

я - трейс-он

Идя по лесу я попытался материализовать что-нибудь

(хм как и ожидалось ничего не произошло, ну-ка а если так)

Я вырезал на дереве руну и попытался активировать её

(чёрт)

Как и ожидалось ничего не произошло

(ну значит в этом мире у меня остались только навыки меча и контроль маны, ну это хотя бы что-то, могли и воспоминания забрать)

хрясь

Я отломил ветку от ближайшего дерева и взмахнул ей

(да что же я такой слабый-то? После первого же взмаха я чувствую усталость, надо взять ветку по меньше, о вот думаю эта подойдёт как раз такая же, которой я махал в этом мире)

Я отломил ветку поменьше и взмахнул

(ну вот хотя бы что-то)

Пройдя несколько десятков метров я увидел своего первого противника, им оказался заяц, у него было тело зайца с необычным жёлто-зелёным окрасом, глаза у него были изумрудного цвета, а на голове виднелся рог окрасом немного напоминающий радугу.

(а ведь в рпг играх часто существует один навык позволяющий видеть характеристики противника, ну-ка "оценка")

Зайцерог

(и это всё?! Как то мало информации а если использовать на растении "оценка")

Ничего не произошло

(чёрт! А хотя если подумать всё логично, было бы читерский смотреть характеристики противника и названия растений, ладно, хотя бы название выдаёт)

Я выстрелил в него ветряным лезвием. Почему я не использую другую магию? А всё просто, пока что я не имею других атрибутов магии, быть может с повышением уровня они появятся.

Моя атака успешно попала в шею зайца, но к моему удивлению, заяц не умер а с кровоточащей раной на шее побежал на меня, когда заяц приблизился ко мне я уклон от его атаки уйдя в сторону и ударил палкой по затылку

(да что же за зайцы то нынче пошли, им любой волк бы позавидовал, не удивлюсь если они волков будут пачками жрать)

Я снова выстрелил в него лезвием ветра, но на этот раз использовал больше маны, голова зайца отделилась от тела, он упал замертво и я начал тыкать в него палкой

(а он точно мёртвый? Не удивлюсь если сейчас он воскреснет и побежит на меня... ну вроде бы не воскрес)

Потыкав в него палкой ещё пару минут, я проверил свой статус

(как и ожидалось уровень не повысился, жаль конечно, но я с самого начала предполагал что уровень будут расти медленно, ладно теперь что делать с телом зайца, моя еврейская душа говорит что нужно взять тушу зайца с собой, но это меня сильно замедлит. Стоп! А ведь в рпг играх обычно существуют инвентарь)

Я попытался мысленно запихнуть тушу в инвентарь, что у меня получилось с первого раза

(да! это работает, фух я уже боялся что заячью туш...)

- rrrr

Позади меня послышалось несколько рыков

(только не говорите мне)

Я медленно повернулся

(бл*ь)

Выругался я когда увидел стаю волков состоящую из десяти особей

(похоже они прибежали на запах крови, вот только не слишком ли быстро?)

Они начали бежать на меня, а я от них.

Прошло 2 минуты с момента бега и мне чудом удавалось избегать их укусов

(о вот наконец спасение)

Я увидел подходящее дерево на которое мне проще всего взобраться, что я и сделал

хах *хах* *хах*

Как только я залез на дерево я жадно начал глотать воздух

Спустя минуту отдышавшись я засмеялся

Я - ахаха! ну что съели говнюки!

Волки ходили вокруг дерева и ждали

(хм ждут пока я не слезу? извините, но вам не повезло, потому-что час кто-то из вас умрёт!)

Я создал лезвие ветра на которое не пожалел маны и запустил в ближайшего волка, после моей атаки волк разделился на две части

Я - ну что? Попался который кусался я вас всех уничтожу

Я создал ещё одно лезвие ветра и запустил в другого волка. Он упал замертво с отрубленной головой. Волки поняв что со мной больше нельзя связываться сбежали.

(фух, я как то смог выжить, хорошо, что у меня была вкачена ловкость аж до пяти, благодаря этому я не стал пищей волков в первую же минуту, однако выносливость маленькая, раньше я мог бегать часами с такой же скоростью не уставая, но в мире рпг пробежав пару минут я уже устал)

Я посмотрел на свой статус и до сих пор мой уровень не повысился

(чёрт я же убил ещё два волка, мало что ли?)

Я спустился с дерева, взял тушу волка с отрезанной головой у которого шкура была почти целая и пошёл искать зайцев

Прошло некоторое время и я нашёл двоих зайцев которые ничего не подозревая жрали убитого ими волка

(да что с этим, миром не так-то? хотя я же говорил что-то про то, что не удивлюсь если они будут жрать волков, эх надо привыкать к этому миру)

Создав ветряное лезвие запустил его в одного из зайцев, я уже понял что обычным заклинанием не убить и поэтому запитал его побольше манной, один из кроликов упал замертво с отрезанной головой, а другой заметив меня, попытался пронзить рогом, но я смог уклониться и ударить его палкой, он был дезориентирован, я воспользовался моментом и ударил его два раза по башке, он испустил последний писк и умер.

Я посмотрел свой статус

(да неужели!)

имя - Визард

раса - человек

возраст - 14 лет

класс - маг 2 ур.

хп - 15/15

мп - 27/55

характеристика:

сила - 3 (+)

защита - 2 (+)

ловкость - 6 (+)

выносливость - 3 (+)

магия (заблокирована у вас максимальный контроль маны)

мудрость - 11 (+)

очков опыта - 6

классовые навыки - у вас пока нету классовых навыков

выберите классовый навык: слабое уменьшение затрат маны (пассив.), слабое увеличение мощности заклинаний (пассив.), слабое увеличение количества манны (пассив.)

(О! Какие же всё вкусно выглядит, и подождите разве такие параметры у меня раньше были? Значит даже не вкладывая очки опыта, прокачиваются параметры, но всего 2 очка и похоже вкладываются они только в классовые параметры, если бы у меня была бы возможность прокачивать магию, то очко вкладывались бы туда, ну это пока что только теория, вот повышу ещё уровнем тогда будет понятней, а теперь куда бы вложить очки)

прошло некоторое время и вот такая характеристика у меня теперь

хп - 25/25

мп - 27/71,5

характеристика:

сила - 5

защита - 2

ловкость - 6

выносливость - 5

магия (заблокирована у вас максимальный контроль маны)

мудрость - 13

классовые навыки - слабое увеличение количества манны (пассив.)

Я вкачал очки в : силу, выносливость и мудрость по 2 очка. Кстати слабое увеличение маны даёт плюс 10% к мане

(фух сразу начал чувствовать себя лучше, а может раз повысился уровень то и атрибут новый появился?)

Я попытался сделать огненный шар

(да! Это работает!)

на кончике моего пальца появился красный огненный шар , не большой конечно всего 2 сантиметра в диаметре, но всё же это получился, я послал в него больше маны и он увеличился в размерах до пяти сантиметров.

(а если так)

Я начал концентрировать ману в огненном шаре и он стал немного светлее и из тёмно-красного стал почти красный.

(ладно а теперь пора испробовать новую магию)

Я сложил две тушки зайцев в инвентарь и пошёл испытывать магию на зайцах

Пройдя где-то минут десять я услышал шипящие звуки а затем почувствовал боль в районе пятке, посмотрев туда я увидел змею которая вгрызлась мне туда, я взял её за голову и надавила на края рта, она отпустила мою пятку и попыталась сбежать, но я держал её крепко

Создав ветряное лезвие я отделил голову змеи от её тела, тело я забрал в инвентарь

(ой что-то мне дурно немного становится, неужели это была ядовитая змея? Блин мне же яд... а хотя надо попробовать)

Я как в ёгэ поднёс пятку ко рту и начал отсасывать яд, у меня вышло успешно отсосать значительную часть яда, но несколько минут меня ещё терзал жар)

Я посмотрел на свои хп

хп - 16/25

(ну не так много сняло, но меня что то клонит в сон, чёрт)

Я собрал ветки разжёг костёр с помощью магии огня и лёг спать на дерево.

Проснулся я утром

(блин, голова немного болит, есть и пить хочется)

Если с голодом проблем нет, то вот с жаждой туго, я конечно могу попить кровь монстров, но я не знаю как это скажется на мне.

(ну если я не найду воды, то всё-таки придётся пить кровь, жалко что мне пока не доступна водная магия)

Я отправился на поиск воды

ходя по лесу некоторое время я услышал звуки журчащего ручейка, я пошёл туда и нашёл его

(на вид вроде бы чистая, а на запах?)

Я поднёс воду из ручья к носу и понюхал

(вроде никак не пахнет, ладно надо попробовать)

Я хлебнул водички

(вроде бы противного вкуса тоже нету, ладно была не была)

Я начал пить воду

Попив воды я задумался

(как же мне взять с собой воды, каждый раз что-то не хочется туда-сюда ходить, о! Придумал!)

Я подошёл к ближайшему булыжнику и отрезал (с помощью ветряного лезвия) от него острый кусок камня, с помощью его я долго отделял шкуру от зайца, сделал верёвку из коры веток, сделал отверстия в шкуре зайца, тщательно промыл шкуру и через отверстия продел верёвку

Получился своеобразный бурдюк, да не идеальный, но хоть что-то. Налив в бурдюк воды я положил его в инвентарь. Разжёг костёр и начал жарить зайца которого я до конца освежевал.

Когда дожарил зайца съел его, не всего конечно, остальную часть положил в инвентарь

Прошли нудные десять дней, они состояли из: убил зайцев, убежал от волков взобравшись на дерево, убил волков с дерева при помощи ветряных лезвий (один раз я запустил огненный жар в волка но потом понял что это плохая идея, из-за повреждённой шкуры которую позже нельзя будет продать торговцам и возможность поджечь лес), повысил уровень на 2, испытал новую магию и обнаружил босса локации

вообщем то так мой статус выглядит теперь

имя - Визард

раса - человек

возраст - 14 лет

класс - маг 4 ур.

хп - 25/25

мп - 93,5/93,5

характеристика:

сила - 10

защита - 2

ловкость - 8

выносливость - 10

магия (заблокирована у вас максимальный контроль маны)

мудрость - 17

классовые навыки - слабое увеличение количества манны (пассив.)

Я поднял силу на пять, выносливость на пять и мудрость на 2, плюс ещё классовые очки повысили ловкость на два и мудрость на 2, как я и думал они вкачиваются в классовые характеристики, пока что классовые навыки мне не дали, жаль.

По поводу новой магии как я и ожидал это вода и земля, теперь не придётся идти к ручью пополнять воду

По поводу босса им оказался гигантский волк ростом где то в 15 м в длину и 7 в высоту, я использовал на нём оценку и выяснил, что его зовут Фистоль, я сразу же убежал от туда

Я даже не знаю как с ним сражаться, мой удар ему всё равно что комариный укус, это ещё ничего, а вот-то что он ещё и магией льда владеет вот это уже перебор, это точно первая локация? А ведь его по любому надо убить ведь он охраняет выход. Походив по лесу я понял что он окружён скалами и взобраться по ним не представляется возможным, крч мне ещё качаться и качаться...

Pov end

Год спустя

Королевства Солар

Пришла весть о том, что деревня Салтиар (родная деревня гг) подверглась нападению монстров, почему же весть пришла только сейчас, а всё просто, если бы не сборщики налогов которые приехал взимать с сельчан деньги, то вообще бы никто не был бы в курсе, в деревню редко кто заходил, как-раз подходило время собирать налоги, он объезжал все деревни и собирал налог, дошло время и до деревни Салтиар, и тут он заметил не ладное, никто, не встретил его, приблизившись к деревне он увидел что её заполнили монстры.

Он сразу же поехал в королевство Соллар сообщить об этой трагедии.

После того как сообщение дошло до короля он приказал своим людям пойти и проверить что же случилось и остались ли выжившие, среди них оказалась девушка с длинными синими волосами и такими же глазами, она выглядела мрачнее некуда, нет это не из-за страха, она сама вызвалась помочь в операции, её сердце готово было разорваться на части, её взгляд был мрачнее некуда сама она испускала убийственную ауру, не уступающую её капитану, которая была тоже отнюдь не слабой девушкой, хоть она была и красивой, но сейчас никто не смел даже взглянуть на неё. Причиной её беспокойства стал парень которого она любила, когда она ушла из деревни, то ещё не понимала этого, но прожив некоторое время в королевстве поняла как ей было одиноко без него.

Капитан - Растис успокойся, ты ведь раньше жила в этой деревне?

Она кивнула

Капитан - в этой деревне был кто-то важный тебе?

Кивнула

Капитан - тогда не храни его раньше времени

Капитан хлопнула Растис по спине

Капитан - если ты хранишь человека раньше времени не значит ли это то, что ты хочешь чтобы он умер?

Растис немного приободрилась, некоторые парни услышав что у Растис уже есть тот которого она любит всем сердцем пожелали чтобы он умер, и бились в гнев, но сказать в слух их

желания не позволял им инстинкт самосохранение, они же не самоубийцы?

Растис - спасибо капитан мне немного легче

Капитан снова хлопнула Растис по спине ещё с большей силы

Раша - сколько я раз просила называть меня капитан Раша

Растис - спасибо капитан Раша

Капитан удовлетворительно кивнула

Но прибыв в деревню все поняли что шансов выжить не было не у кого из деревенских, тонны монстров обитало в деревне, кругом можно было увидеть засохшую кровь

Сердце растис снова сжалось ей было трудно дышать

Капитан - приготовились! Вперёд!

Отряд рыцарей начали продвигаться в деревне уничтожая монстров и попутно ища выживших, Растис медленно подошла к одному знакомому ей дому, увидев что дверь была выломана она потеряла всякую надежду на его выживание, последняя надежда исчезла тогда когда она увидела засохшую кровь размазанную по всюду и чью то костяную руку. её колени подкосились и она упала на них, она не смогла сдержать слёз отчаяния, в её глазах была пусто, опустошённый взгляд смотрел в никуда, но вдруг в её глазах вспыхнула сильная ненависть, её желанием было истребить всех монстров в деревне, она не о чём не думала и как машина вышла на улицу и начала истреблять всех монстров захвативших деревню.

Она никого не щадила и жестоко разрезала всех монстров по палам, после окончания боя она потеряла сознание.

Очнулась она в своей комнате, рядом с ней была её капитан

Раша - очнулась

Растис - это был сон?

Растис спросила с надеждой, но вскоре она сменилась очередным отчаянием и плачем, Раше было трудно сказать следующие слова ведь Растис была её замом и близким другом, но она должна была это сказать

Раша - прости

Она сказала лишь одно слово, но оно несло в себе все ответы на её вопрос.

Растис снова не смогла сдержать слёз, и разревелась, Раша ничего не могла сказать ей ведь каждое слово которое она могла сказать ещё сильнее ухудшило ситуацию

Неделю она она не могла принять тот факт, что Визард погиб, но как говорится время лечит и в конце концов она приняла тот факт что её любимого больше нет на свете, она погребла своё сердце под толстым слоем льда, которое может растопить только один мужчина которого уже нету в живых.

Прим.а. ?- А не слишком ли я с драммой перегнул?

? - да не бред какой-то.

Вообщем самая большая глава в фанфике.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/29399/647884>