

Ров Визард (Широ)

очнулся я лёжа на холодной траве окружённой деревьями

Визард - где это я ай бедная моя головушка

Ко мне начали приходить воспоминания этого тела сопровождаемая слабой головной болью

(так вот что произошло, значит моих родителей и брата загрызли монстры, ну и поделом с ними сами в этом виноваты, возможно если бы они были ко мне добры так же как и к брату, я бы и погрустил, а так я что-то должен чувствовать к тварям которые избивали меня ежедневно?

Я даже рад что они умерли, в отличии от меня (который жил в этом мире) они мне никто, я и сам скорее-всего в будущем убил бы их если бы не это, ну ладно, а вот в этом мире мне не повезло, кстати в рпг играх ведь существует так называемый статус?)

Как только я подумал об этом передо мной показалось окно статуса

имя - Визард

раса - человек

возраст - 14 лет

класс - маг 1 ур.

хп - 4/15

мп - 25/50

характеристика:

сила - 3

защита - 2

ловкость - 5

выносливость - 3

магия (заблокирована у вас максимальный контроль маны)

мудрость - 10

классовые навыки - у вас пока нету классовых навыков

(в смысле у меня максимальный контроль? Это из-за моих тренировок в том мире? Хм может и так, а вот характеристики оставляют желать лучшего)

(И вообще как я выжил упав с такой высоты?)

Я посмотрел на обрыв который был в высосу где-то 100 метров

(хотя у же меня потратилась мана, может я (который жил в этом мире) возможно неосознанно использовал какое-нибудь заклинание спасающее от падения. Кстати про болевые ощущения, хоть в мою спину попали кислотой, я не чувствую такой сильной боли, так немного покалывает да и всё, да уж не знаю радоваться или плакать, с одной стороны это круто, а с другой хм... Хотя нет минусов пока не вижу. Хм я ведь теперь могу пользоваться обычной магией?)

Я поднял правую руку и создал ветренное лезвие которое запустил в дерево в дали от меня

(хм... и это всё?)

Подойдя к дереву я увидел только царапину глубиной 1 сантиметр

(а хотя я ведь пока всего лишь первого уровня, вырасту ещё)

я посмотрел на количество своей маны

(да всё-таки неудобно постоянно открывать свой статус чтобы только посмотреть сколько у меня осталось здоровья и маны, может как то можно упростить это?)

Как только я подумал об этом, я начал подсознательно ощущать свои мп и хм

хп - 6/15

мп - 24/50

(а всё довольно быстро восстанавливается, а стоп надо проверить...)

Я снова создал ветряное лезвие на которое потратил больше маны чем то заклинание и запустил в дерево

(о вот это я понимаю)

На этот раз толщина пореза была на много больше чем в прошлый раз

(ой что-то в глазах двоится, ай-яй-яй, что-то снова голова начинает болеть)

я посмотрел на свои мп и хп

хп - 7/15

мп - 3/50 (истощение)

(а вот об этом я не подумал)

через десять минут я пришёл в норму

(эх, какое же облегчение, меня тошнило но я вытерпел это)

Я посмотрел на радужную субстанцию рядом с деревом

(а може и не совсем вытерпел, ну ладно пора наверное зачищать первую локацию)

И я начал проходить в глубь леса ища своего первого врага...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/29399/645164>