

Глава 19: Эдсерия. З Инне потребовалось время, чтобы переварить эту новую информацию. И ей было любопытно в одном пункте. - Тени? Что такое тени? Джордж, вздохнул, взял палку и начал рисовать схему на огромном участке земли перед ними. - Ладно, раз уж у тебя есть это "а-ми-ша", я объясню с самого начала. - Итак, в этом мире есть две основные способности, которыми можно овладеть. Один из них: врожденный талант, который является магией. И один из них -это обучение, которое является боевым. - Тех, кто занимается боевыми искусствами, обычно называют бойцами. Эти бойцы имеют 3 классификации: фехтовальщик, рейнджер и тень. - Мечники -это те, кто носит мечи и клинки. Они обладают взрывной силой и великолепной защитой в ближнем бою. - Рейнджеры -это те, кто носит любое дальнобойное оружие, такое как лук и стрелы, иглы, рогатки и дротики. Они улучшили зрение и слух, что позволяет им расширить свой диапазон. Но они также могут работать и в ближнем бою. Их рефлексы намного быстрее, особенно с их руками. - Тени -это те, кто умеет хорошо прятаться. Они обычно используют скрытое оружие, и их скрытность и скорость намного превосходят другие. - Боевым навыкам может научиться любой человек со здоровым телом. Кроме того, у бойцов нет точного способа измерить свою силу, поскольку у каждого из них есть разные методы, которые могут перевернуть рейтинг власти, но эти ранги используются в качестве оценки. - Рейтинг мощности бойца он начинается со стартового ранга. Каждый ранг делится на 3 стадии: ранняя стадия, средняя стадия и пиковая стадия. Затем следует низкий ранг, средний ранг, а затем высокий ранг. Как только боец достигает прорыва в пике высокого ранга, им советуют специализироваться в выбранных ими областях. Это сделает укрепление легче и быстрее, а не пытаться изучить все области, которые будут занимать больше времени и прогресс в каждой области будет медленнее. - Для фехтовальщика они могут выбрать быть рыцарем, который использует щит в одной руке, или воином, который может использовать два меча или один широкий меч. Рыцари обладают высокой защитной способностью, в то время как воин фокусируется на разрушительных атаках. - Для Рейнджера они могут выбрать быть лучником, который использует лук и стрелы с больших расстояний, но обычно стреляет одиночными стрелами. Или они могут выбрать, чтобы быть стрелком. Стрелок обычно использует иглы, ударные дротики и лезвия снарядов на короткие расстояния и может стрелять из нескольких видов оружия за один раз. - Для тени они могут выбрать быть вором, который известен своей скоростью, используемой для быстрого бегства. Или они могут выбрать быть убийцей, который известен своей скрытностью, используемой для убийств. - После специализации они перейдут в ранг старшего, затем эксперта, а затем мастера. Ранг мастера - самый высокий ранг, известный в мире, и до сих пор, в письменной истории мира, только 3 смогли достичь этих рангов, прежде чем они умерли в старости. Мастер-воин-предок Эдсерии, а мастер-Лучник-предок Анемоли. Мастер-убийца всегда жил как отшельник, так что никто не знает, где он находится, или как он умер. - Сейчас, при врожденном таланте волшебника, это довольно редкое явление. Только горстка людей владеет магией, но она не очень ценится, потому что пользователи магии не могут использовать прямые атаки. Но бойцы обычно сотрудничают с пользователями магии из-за их поддержки. Они могут делать три вида магии. - Магические пользователи могут улучшать вещи. Тех, кто практикует этот вид магии, называют Магами. Они могут улучшить оборудование, драгоценные камни или сами их тела. Это отличная поддержка, потому что они могут наложить заклинание на свои ноги, что может сделать их быстрее, чем другие при побеге. Или они могут встроить улучшенные драгоценные камни в свою броню, чтобы дать ей определенное заклинание, которое может увеличить ее прочность. Эти улучшения могут быть временными или постоянными в зависимости от используемой мощности и разницы в уровнях. Но помимо улучшений, они могут использовать противоположность улучшений, которые являются проклятиями. - Проклятия не могут мгновенно убить, но они действуют как яд, отрицательно воздействуя на человека медленно. Эти проклятия могут быть помещены в оборудование, драгоценные камни или тела. Тех, кто практикует этот тип, называют ведьмами или колдунами. После того, как проклятие используется на усиленном элементе, преобладающее заклинание будет зависеть от того,

сколько магической силы было использовано и какой уровень этой магической силы. То же самое с улучшениями, они могут быть временными или постоянными в зависимости от магии и уровней. Для этих проклятий есть тип магии, который может вылечить его. - Экзорцизм -это другое искусство, где он сводит на нет как проклятия, так и улучшения. Пользователи проклятий обычно пытаются узнать это, чтобы вылечить проклятия, которые они используют. Он также может быть использован для очистки и исцеления, что очень удобно. Его сила и успех в удалении проклятий и улучшений также зависит от уровней. А тех, кто практикует этот вид магии, называют жрицами или жрецами, как и Ваш покорный слуга. - Подмигнул Джордж.

<http://tl.rulate.ru/book/29373/643752>