

Размышляя о своем прогрессе, я думала о том, как изменилась моя статистика за все время, и о классе, который я выберу в будущем. Хотя я не могла видеть их или хотя бы знать, существует ли что-то подобное в этом мире, я чувствовала, что способ, которым я становилась сильнее, не был единым.

Хотя я определенно заметила, что мои физические способности улучшились, это была лишь малость по сравнению с моей способностью контролировать ману, а также количество маны в моем теле, причем оба они росли с заметной скоростью. В этот момент я не могла быть уверена, является ли это подсознательным решением с моей стороны, если это результат моей сосредоточенности на использовании магии, результат моих способностей, таких как [Пожиратель душ], влияние чего-то еще или просто сродство моего тела.

Независимо от причины, было предельно ясно, что я иду по пути становления магом, преимущественно потому, что я могу получить новый магический навык каждый раз, когда повышаю уровень, если захочу. Хотя в данный момент я не имела ничего против такого положения дел. В конце концов, я сомневаюсь, что найдется много магов, у которых будет подобная возможность двигаться по древу магических навыков. Без возможности выбирать навык каждый раз, когда вы повышаете уровень, я уверена, что для достижения навыков уровня 5 потребуется невероятное количество усилий.

Решив узнать мнение Айлии по этому вопросу, я спросила ее:

- Айлия, за то время, что мы были в этом лабиринте, ты не почувствовала, что твое тело стало лучше? В плане физической силы или маны?

На мой вопрос Айлия серьезно задумалась, закрыв глаза, прежде чем открыть их, и, уставившись на меня, ответить:

- Я определенно чувствую, что стала физически сильнее и быстрее, и моя способность к мане также немного увеличилась. Однако что действительно сделало скачок, так это моя способность контролировать ману.

С этим ответом я смогла вычеркнуть наши способности как причину увеличения маны. И поскольку я довольно часто использовала свою магию, на наш рост может также влиять то, как мы используем наши навыки и способности. Ведь Айлия сражалась с врагами исключительно своим ножом, и она научилась владеть им лучше, чем я. Поскольку она также выбрала навык [фехтования], вполне вероятно, что Айлия продвигалась не по пути становления чистым магом. Это не означало, что ей не нужно продолжать изучать магию, так как она все еще могла создать гибридную сборку, сосредоточившись на фехтовании, и используя магию света/веры, чтобы помогать себе в бою.

С этими мыслями я решила, что до тех пор, пока мы не сможем получить лучшую информацию о том, как работает статистика, а также обычные сборки других авантюристов, я планирую стать магом, а Айлия будет кем-то вроде паладина.

Закончив этот ход мыслей, я начала думать о последнем, что узнала от этих троих. Это был способ приобретения ХП, и поэтому я смотрела в будущее немного более оптимистично. Поскольку я мельком взглянула на [Истину], пока мы сражались, я смогла узнать некоторые очень важные факты о монстрах и о том, как в этом мире работает повышение уровней.

Первое, что я заметила в монстрах, было то, что в отличие от обычных животных, они имели уникальный поток маны вместе с ядром монстра, которое было расположено рядом с их сердцем. Казалось, что у всех монстров была эта странная мана, текущая в них, даже если они не способны использовать ее. В результате, когда монстры были убиты, я смогла увидеть, как эта уникальная мана покидает тела мертвых монстров и перетекает в тело того, кто их убил. И таким образом, душа упомянутого человека обогащается, а его уровень повышается благодаря этому "ХП".

В то же время я очень хорошо понимала, что монстры тоже обладают душой. Тем не менее, души этих монстров не были высосаны тремя парнями, вместо этого они отходили либо к Айлии, либо ко мне, в зависимости от того, кто был ближе, если только одна из нас не убивала их напрямую. Именно благодаря этому мы с Айлией смогли заработать дополнительные ХП и получить большое количество жизненных сил, ведь только мы двое получали выгоду от душ этих монстров. В то же время, поскольку души монстров были более сильными, чем у крошечных насекомых или птиц, я смогла увеличить уровень своей способности [Пожирателя Душ] за этот довольно короткий период времени.

Наблюдение за этим было также очень полезно для ответа на один из моих вопросов. Вопрос в том, могли ли только те, у кого есть способность Пожирателя душ, получать ХП от обычных животных. Поскольку я дала Айлии эту способность до того, как она проверила мою гипотезу, я смогла ответить на нее только в данный момент. Мана, полученная от монстров, и, как следствие, их ХП, отличались от животных, я смогла сделать вывод, что нормальные люди просто не были в состоянии поглотить ХП из душ существ, не являющихся монстрами.

Это означало, что у нас с Айлией было преимущество в прокачке по сравнению со всеми остальными, так как мы получали силу не только от уникальной маны монстров, но и непосредственно от их душ. Это придавало немного больше уверенности, так как мы сможем продвигаться быстрее других и, возможно, даже сможем догнать старика быстрее, чем я думала. Это также может быть полезно для нас при объединении с другими, так как мы всегда могли извлечь выгоду из душ монстров, которых они убивают, по сути, получая бесплатный опыт только за то, что мы находимся поблизости.