

Первый Рейд Вампира

И вот, часть игроков добралась до первой значимой отметки в пятьдесят уровней. Это произошло буквально за неделю со старта игры. И скорость прокачки резко упала. Большинство одиночек стали спешно искать группы, потому что монстры выше пятидесятого уровня уже были достаточно серьёзными и убивать их в одиночку становилось всё сложнее. Хелен тоже стало заметно сложнее прокачиваться, но она не отчаивалась, ведь у неё, в отличие от других, была возможность поднятия нежити.

Но когда она появилась в игре под своим любимым дубом, тут же услышала крики зазывалы:

— Гильдия "Станция Мухоморов" собирает рейд! Уровни от сорок пятого и выше! Маги приветствуются! Босс: Призрак Барона Мандла! Писать в личку игроку Грибной Жнец!

— Хм? Грибной Жнец из "Станции Мухоморов"? — задумчиво произнесла Хелен, вспоминая этого игрока, который играл ещё в "Королевское Задание". Но во время битвы гильдий он потерпел поражение от "Кошаронии" и его клан так и остался позади. Но отношения их кланов никогда более не были враждебными, скорее они соревновались друг с другом.

Из-за наплывшей ностальгии, вампирша улыбнулась и задумалась: "А почему бы не позвать остальных в Мир Тария?" Впрочем она решила пока отложить данные мысли и по старой памяти присоединиться к их рейду.

Хелен Немёртвая: Грибной Жрец, тебе маги вроде бы были нужны на рейд?

Грибной Жрец: Да, нужны. Сбор у северных ворот через час.

Хелен Немёртвая: Даже про уровень не спросишь?

Грибной Жнец: Видел тебя недавно. Уже была пятидесятого. Кроме того ник мне твой больно знаком. Решила по старой памяти помочь?

Хелен Немёртвая: Ох, меня раскусили! Бяда-бяда, огурчение...

Грибной Жнец: Тогда приветствую в нашем рейде. Лови приглашение.

"Игрок Грибной Жрец, приглашает вас в рейд. Принять?"

"Да/Нет"

Кликнув на согласие, Хелен потянулась и подумав, что до сбора ещё есть время, решила

закупиться вещами, которые могут помочь ей в текущем рейде. Против призраков должна быть полезна святая вода, которой в данном городе в избытке. Священник светлых богов явно выказывал вампирише своё презрение, но всё-таки выдал один бутылёк со святой водой. Она неприятно обжигала руки девушки, но никакого урона, пока была в банке не наносила.

Тем временем в чате рейда были какие-то пространные рассуждения, какие расходники лучше взять и в каком количестве. Мимо нашей героини к храму прошли двое участников рейда, один из них был коротышка дворф, в латных доспехах и топором за спиной. Второй же была прекрасная пышногрудая эльфийка, с маленьким пушистым белым барашком, который судя по всему являлся её петом, на руках и луком за спиной.

Через полчаса Хелен всё же решила отправиться к точке сбора и подождать прямо там. Солнце неприятно обжигало, но девушка уже привыкла, так как серьёзных дебаффов оно не несло. На точке сбора уже собрались все участники из гильдии "Станция Мухоморов", а вот одиночки и группы которые решили поучаствовать только начали подтягиваться. Грибной Жнец заметив вампиришу махнул ей рукой.

— Приветствую. А ты как всегда вампир?

— Ну а кто же ещё, — ухмыльнулась девушка, подходя к игроку, который выглядел, как довольно молодой и высокий блондин с синими глазами. — А ты как всегда паладильник светлых богов?

— Да. Кстати, как остальные основатели? Уже играют?

— Пока нет. Кото-Крыс и Коварный Ал, до сих пор висают в "Королевском Задании". Киру пока не звала, да и завязала она... — Хелен осеклась, посмотрев по сторонам, но никто кроме паладина её не слышал. — Хотя может вернётся.

Глаза Грибного Жнеца хитро блеснули, он был один из тех немногих, кто знал истинную личность Безмолвного Убийцы Киры, кроме самих основателей. На этом их разговор довольно быстро сошёл на нет, а вскоре подтянулись и все оставшиеся члены рейда. Грибной Жнец громко прокашлялся, чтобы все посмотрели на него, и рассказал план, дублируя его в чат. После этого весь рейд направился к подземелью.

Один из участников рейда решил похвастаться своим ездовым петом, львом. Он всю дорогу ехал на нём. Некоторые смотрели на него с завистью, но большинство, в основном члены "Станции Мухомора", лишь снисходительно смотрели на него. Хелен по хитрым глазам паладина догадалась, что как минимум у Грибного Жнеца уже было яйцо дракона, которое он, непонятно как достал.

Вскоре рейд прибыл на кладбище, и сразу же направился к главному склепу, вырезая по пути мелких скелетов. На первом же этаже склепа повсюду бродили скелеты сороковых уровней. Грибной Жнец принял удар одного из скелетов на щит и его примеру последовали остальные танки. Лучники принялись пускать стрелы с тупыми наконечниками, которые дробили кости

скелетов. А та самая эльфийка с петом овном, стреляла стрелами из маны.

Маги кидали стандартные огненные шары, ледяные стрелы и каменные шипы. Хелен же, чтобы особо не выделяться, так же кидала только простенькие заклинания, стоя в первом ряду и разрубала близко подходящих скелетов своей боевой косой. Какой-то рога, похоже тоже полумаг, накинул на себя простенькое заклинание хамелеона и принялся подрубать скелетам ноги.

Вскоре с огромной толпой скелетов было покончено, причём совсем без потерь, танки работали довольно грамотно, а хилы успевали лечить всех вовремя. На втором же этаже как раз и был босс. Призрак Барона Мандла. Его окружали призраки членов его семьи.

— Так, все быстренько окропили своё оружие святой водой, — сказал рейд-лидер, однако сам не последовал своему приказу, всё-таки он и сам паладин. Если бы ему это было нужно, он перестал бы себя уважать, как паладина. Хелен впрочем тоже не спешила так делать. — И пробафаться не забудьте.

Спуск по лестнице на второй этаж и вот, перед ними пять призраков. Самый сильный был шестьдесят пятого уровня.

— Все кто ниже пятидесятого, на вас мелочь. Все кто от пятидесятого и выше, берём на себя босса. "Козырные карты" не жалеть!

Десять игроков стояли напротив босса, остальные же разбились по пять игроков и каждый такой отряд стоял напротив своего призрака. Хелен же стояла среди десятки высокоуровневых игроков, перед боссом. Так же тут стояли Грибной Жнец, эльфийка с магическими стрелами и ником НеДалёкая, обладатель льва с ником Орёл3000 и рога-полумаг с ником Тень Смерти. Остальные ничем особым не выделились ранее и Хелен их не запомнила.

Призрак, как будто ждал того момента когда все игроки выберут себе противника, поднялся в воздух повыше и издал душераздирающий вой.

"На вас наложен дебафф "Потусторонний вой". Эффекты: дезориентация. Длительность: 60 секунд."

— [Длань божья]! — контрдебафф паладина прошёлся по всем игрокам, кроме вампирши, ведь для неё подобное умение могло окончиться ещё большими дебафами.

Пока Хелен шаталась и пыталась скинуть дебафф, другие игроки принялись лить в лицо призраку святую воду, стрелять в того магическими стрелами и одаривать того божественными заклинаниями. Тень Смерти так вообще просто монотонно резал призрака своими кинжальчиками. Особо старались два паладина. Поэтому призрак бил, то по одному, то по другому, иногда переключаясь на рогу который постоянно использовал какое-то умение, чтобы наносить повышенный урон.

В результате, когда Хелен оправилась от дебаффа, с босса сняли уже пять процентов жизни. Подняв свою косу девушка бросилась прямо на босса, применив недавно созданное заклинание. [Разьедающий дым] оказался неожиданно эффективным против призрака и снял ему один процент жизни. От такой наглости босс размахнулся и послал заклинание [воздушного резака] прямо в вампира-некроманта. Она еле отпрыгнула от него в сторону.

Решив пока что больше не геройствовать этим заклинанием, Хелен внаглую подошла к призраку и начала рубить его своей боевой косой. Однако и это оказалось супер эффективно! Призрак опять гневно посмотрел на вампира, но на этот раз ей уклониться не удалось и призрачный кулак саданул девушке прямо по голове. Её здоровье упало в оранжевую зону и она отшатнулась от призрака. Увидев, что босс постоянно срывается на дд, даже не смотря на постоянный агр от танков, Грибной Жнец слегка нахмурился.

— Меняем тактику, дд, отступите назад, за танков, танки, защищаем их любой ценой. Тень может остаться там где сейчас, мы постараемся перебивать его агр.

Эта тактика сразу же принесла определённые плоды, и теперь весь урон проходил исключительно по танкам, а Хелен, стоя за их спинами, только и делала, что посылала в босса все свои заклинания по кулдауну. Так же поступали и остальные маги. Через пятнадцать минут напряжённого боя отметка здоровья босса подползла к семидесяти пяти процентам, и он применил первое четвертное умение. Завыл, и на его зов из под земли стали выползать скелеты. Один из отрядов поддержки, который уже справился с самым слабым призраком, тут же переагррил эту толпу на себя, и битва с боссом продолжилась.

Через ещё десять минут, когда здоровье босса опустились до шестидесяти процентов, один из танков проворонил воздушный резак, который прилетел в одного из тряпичных магов, отчего тот распался на две половинки и выбыл из рейда. Но рейд на него не отвлёкся и продолжил атаковать босса. Один из магов, увидев, что его соседа вынесли, закрыл глаза и похоже принялся составлять сложную маноструктуру. Хелен, взглянув на него, решила поступить точно так же. Это было ещё не опробованное ей в бою заклинание. [Стена тёмного пламени].

Некоторое знание структуры заклинаний помогли девушке чуть повесить высоту стены, в ущерб ширине. И вот, два заклинания были выпущены! Под призраком разгорелось тёмное пламя, которое било на три метра в высоту, но ширина у этой стены была не более двух метров. Тень Смерти даже отпрыгнул, немного испугавшись, что это и его зацепит. И тут же, не давая взлететь призраку повыше, над ним стала собираться туча, что била его молниями. И тут же, совершенно неожиданно, паладины каким-то из божественных заклинаний стали блокировать и удерживать призрака на месте.

Под таким шквалом заклинаний, здоровье призрака буквально за полминуты опустилось до пятидесяти процентов. Призрак вновь завыл. И отвечая на его зов из земли поднялись скелеты в доспехах, которые идентифицировались, как "Личная гвардия барона Мандла". Их уровни были ровно сорок пятого, а количество их было равно двадцати. И тут же отряды поддержки, из которых освободилось уже три штуки, переагррили эту гвардию на себя. А избивание босса продолжилось.

Босс принялся кастовать всё более сложные заклинания, и в один момент даже поднялись все умершие члены рейда. Правда в виде зомби. Но их довольно быстро порубили. Ещё один маг и НеДалЁкая принялись кастовать что-то убойное, на сорока процентах здоровья у босса. Маг сотворил ураган, а НеДалЁкая устроила боссу настоящий дождь из стрел маны. Но когда здоровье босса дошло до двадцати пяти процентов, он взмахнул рукой, и его тело засветилось тёмным светом, а сам он принялся как-то очень долго составлять заклинание. Все атаки уходили в сотворённый им щит тьмы и никто не мог сбить каст.

Но тут проявил себя рога. Он подошёл к призраку и долбанул по нему каким-то странным умением. Весь щит босса рассыпался на кусочки и первая же атака роги сбила каст. Босс гневно зашипел. Дальнейший бой проходил без эксцессов, так как к битью босса присоединились все члены отрядов поддержки, которых осталось меньше десятка. И наконец, Грибной Жнец поднял руки к небу и произнёс:

— [Божья Кара]!

Призрак рассыпался пеплом, а перед всеми выжившими игроками появилось сообщение от системы: "Босс Призрак барона Мандла повержен! Вы первые, кто убил этого босса в мире Тария. Получено достижение: Первоубийца I. Эффект: По монстрам и боссам которых до вас ещё никто не убивал, урон будет увеличен на десять процентов."

А затем пошли чисто индивидуальные сообщения от системы: "Получен опыт 250000. Вы получили уровень! Вы получили уровень!"

— Вот и всё! Сейчас будем считать лут. Распределим через аукцион за РО.

Ничего интересного для Хелен среди предметов не было, поэтому она решила взять свою награду золотом и довольно быстро вернулась в город. Под свой любимый дуб. Сегодня была тяжёлая битва, но они справились.

(П.А. РО - Рейд-очки.)

<http://tl.rulate.ru/book/29265/862196>