

— Злой взгляд дракона, — в очередной раз произнесла Алька, и в очередной раз из развилок пещеры на нас кинулись три крысы.

И в очередной раз я со скучающим видом метнул в них три ножа. Откуда ножи? Создал после второго появления крыс. Метательные ножи из цельной бронзы были тяжеловаты, но на близких дистанциях я мог попасть в крупную крысу.

[Вы убили существо Крыса. Вы убили существо Крыса. Вы убили существо Крыса. Вы повысили вторичную базовую характеристику Меткость на единицу. Текущая Меткость 3.]

— Мхех, не думал, что здесь столько крыс... — пробормотал я доставая ножи из крыс и собирая с них лут.

Алька ничего на это не ответила. Она осматривала стены пещеры на предмет руд, чтобы если что, постучать киркой и добыть новых материалов.

Мы уже полчаса блуждали по лабиринту пещер. Как оказалось, по этим пещерам можно было бродить вечно. Хотя мы и не шли постоянно по одному пути, а придерживались правила левой руки, уже дважды возвращались в зачищенную пещеру гоблинов. Впрочем это было даже хорошо, так как я сразу же отправлял трёх фантомов к второму лагерю гоблинов.

И сейчас мы продолжали исследование пещер. Однако пещеры всё-таки были довольно опасными, это я осознал, когда из темноты меня атаковал неизвестный.

[Вас убило существо Ратлинг-Убийца. Вы возродились на текущей точке перерождения.]

Ратлинги. Они же крысолюди. Уровень под две сотни у самых сильных. У Убийцы должно быть был уровень под полторы сотни. Через минуту рядом со мной возникла Алька.

— Мда... В тот проход больше не суёмся. Конечно этот ратлинг мог случайно туда зайти, и он просто бродит по всем этим пещерам, но лучше в тот проход не соваться.

— Хорошо. Он меня с двух ударов съёл после того как бессмертие пропало. А я ему даже урона не наносила.

— Ожидаемо, уровни ратлингов колеблются от пятидесятого, до двухсотого.

После того, как я наколдовал новую партию фантомов, мы снова пошли исследовать пещеры. На наше счастье больше ратлингов мы не встретили. Через несколько часов поисков, когда мы уже хотели выходить, мы наконец нашли вход в Зал Иллюзий. Однако алтаря мы так и не нашли.

Вместо него мы увидели раскиданные по всей пещере листы бумаги. Взяв один из них и рассмотрев, я неожиданно понял, что рисунок на нём чрезвычайно сильно похож на тот, что я показывал Саше в обед. Даже более того, рисунок был точь-в-точь таким же.

— И что это значит? — раздался голос Альки в стороне.

Она взяла сразу несколько листов, и сейчас рассматривала их. Подойдя к ней и взглянув на её листы, мне вдруг резко поплохело. Вся комната перед входом в зал Иллюзий была заполнена моими неудачными рисунками.

— Какого чёрта?! — вырвался уже мой голос.

И тут над нашими головами раздался хохот. Дьявольский хохот.

[Вы получили 100 единиц ментального урона от умения "Смех Владыки Безумия". Ваш разум подвергся ментальной атаке. Внимание! Сбой в системе. Код ошибки "20ШибкА к20дА 20Шибки". Пожалуйста сообщите в поддержку о данной ошибке. Пред вами явился Владыка Безумия. Склоните головы и смейтесь погружаясь в Безумие.]

А вот это мне уже не нравится... ОЧЕНЬ НЕ НРАВИТСЯ МАТЬ ВАШУ! ОШИБКА СВЯЗАННАЯ С ВЛАДЫКОЙ БЕЗУМИЯ! Это же что щас произойдёт, если оно выдало ошибку?! Да не просто ошибку, а двойную! Лист бумаги вырвался из моих рук и, как и все остальные листы в комнате, начал собираться в большое, человекоподобное существо.

— Кото-Крыс! Ты забавен. Твои способности нарушают баланс системы, хотя это и моя вина. Ведь это я разрабатывал сценарий Серого Пантеона и для его активации создал расу, которую ты сейчас имеешь. Собственно я и пришёл сюда затем, чтобы нерфить тебя. Не сильно, но нерфить. Во-первых, на твои расовые умения больше не будет действовать усиление от титулов. Во-вторых, дам совет насчёт Обжорства и Жадности. Ты не понял всей их ценности. Но в любом случае, перед второй эволюцией любой из этих способностей, советую достичь, как минимум, двухсотого уровня. Ну и раз уж мне пришлось тебя нерфить в середине игры, могу предложить пару бонусов. Для начала алтарь, за которым вы собственно и искали эту комнату.

Бумажный гуманоид взмахнул рукой и мне в руки приземлился какой-то предмет. При внимательном осмотре, я понял, что это походный алтарь Серого Пантеона!

— А также я тебе дам немного картографии, чтобы ты не блуждал по этим пещерам. Что касается твоей подруги... Она уже получила кольцо. Но, порежу и её. Теперь её расовый бонус будет давать по одной единичке силы на каждые три выносливости. А теперь. Прощайте. Надеюсь вы меня больше не увидите, ведь когда прихожу, я всегда кого-нибудь нерфю.

[Получено достижение: Дар Владыки Безумия I. Эффект достижения: Картография +10. Половину данного бонуса получит гильдия, рейд и отряд, в котором вы состоите. Открыто достижение: Дар Владыки Безумия II. Навлеките на себя внимание Владыки Безумия ещё раз.

Эффект: случайный.]

Ни-за-что! Нафик! Не буду я ещё раз навлекать на себя внимание одного из разработчиков игры! А то аукнется это мне. Блин, я же хотел просто поиграть.

Хотя плюс десять к Картографии... Это как-то много. Разве не было достаточно единицы? Впрочем грех жаловаться.

Я взглянул на миникарту, которая теперь появилась где-то на периферии. На ней были отмечены все наши злостные похождения по пещерам и территории гоблинов, которые выглядели точь-в-точь, как на моём рисунке. Мне даже страшно стало. Это я такой проницательный или за мной следят? Надеюсь что всё-таки первое...

Я махнул рукой до сих пор ошеломлённой Альке и повёл её назад к той самой пещере, с которой мы начали. Раз уж этот разраб дал мне в качестве компенсации походный алтарь, торчать здесь смысла больше не было. Хотя мы были шокированы произошедшим, мы всё-таки решили вернуться к точке привязки в пещере и обновить её, перед тем, как выходить из игры.

Саша

После всего, что произошло со мной в последние дни, пока я играла с Антоном, который просил называть его Кот когда мы в игре, я была немного в шоке. С тех пор, как я увлеклась ММОРПГ мне ни разу так сильно не везло. Хотя это наверно объясняется тем, что я всегда предпочитала самую высокую сложность во всех играх, и Мир Тария не стал исключением. Хотя я и колебалась в выборе Сверхсложного режима, из-за уровня болевых ощущений, но я всё же выбрала его.

Так вот, то, как везёт Антону, просто не нормально! Не знай я, что в Мире Тария нельзя читерить, я бы подумала, что он читер. Но ему везёт. Страшно везёт. Сначала ему выпала раса, которая должна активировать сценарий, потом он натывается на тех, кто помогает ему найти место старта сценария, стартует сценарий, получив за это многочисленные бафы. Если бы я сейчас сравнила его с другими игроками, я уверена, что Антон убьёт любого игрока ниже пятидесятого уровня.

Я конечно слышала о Кото-Крысе Грозе Армий, из Королевского Задания, но я не думала, что он настолько ненормален. Впрочем, я наконец познакомилась с ним, как и хотела, с тех пор как начала играть в Королевское Задание. И должна признать, что он довольно интересный человек.

Закончив на этом размышления, я села за компьютер, который стоял рядом с капсулой и для начала прошерстила форум. Самой обсуждаемой темой дня оказалась тема, которая называлась:

"Кошарония охотится на Кото-Крыса, Коварного Ала и Хелен Немёртвую!". Посмотрев на ник

человека, который открыл эту тему, я увидела там одно слово "Кира". Первые сообщения под темой форума были от трёх перечисленных в теме людей и от завсегдатых форума, которые чаще всего читают все форумы:

Коварный Ал: Подтверждаю.

Хелен Немёртвая: Аналогично.

Кото-Крыс: Лидгерд создал клан под названием "Кошарония" без моего ведома. Но я собираюсь уничтожить его клан Лже"Кошарония". Также подтверждаю охоту.

РаРиТи: Ой! Какие они нехорошие! Может мне вам помочь? Недорого, всего пол миллиона вечнозелёных.

IronMan967: Донные Крабы детектед!

Грибной Жнец: Так их! Кото-Крыс, я верю в тебя. Хотя бы потому, что однажды погиб от твоих рук, когда ты в честной битве сокрушил мою гильдию "Станция Мухоморов" в Королевском Задании. Я за честные битвы, а не подлое присваивание имени.

Охотник-На-Дураков: Ха, раз они объявили охоту, значит я смогу подзаработать, если убью кого-нибудь из вас! Кира, поберегись! Ты тоже стал моей целью!

Двуног Прямоходящий: Значит намечается война гильдий? Я бы с удовольствием посмотрел за вашим противостоянием, Крабы.

И тому подобное. Сообщений за полдня набежало более двух тысяч. Около трети были на стороне Кото-Крыса. Часть заняла позицию наблюдателей. Часть людей не понимали, что происходит, и кто все эти люди, форумные тролли тут же стали называть всех вокруг крабами, раками и нубами, а остальные встали на сторону Лже"Кошаронии". Я действительно не ожидала такого ажиотажа, вокруг этой четвёрки, но так как теперь я к ним присоединилась, вынуждена была проследивать и эту информацию.

Полистав форумы ещё немного, я по привычке достала телефон, чтобы позвонить в доставку, но вспомнила, что Антон вроде как собирался готовить ужин. Блин, я с ним привыкну к домашней еде... Да и к нему самому привыкну...

Я встала из-за стола, за которым стоял мой компьютер и направилась на кухню, но меня ждало разочарование. На холодильнике висела записка: "Ушёл к другу. Вернусь с продуктами, сегодня разбирайся сама."

Вот же... А я уже на него надеяться на него начала. Но ладно, раз он мне готовил с тех пор, как я сняла у него комнату, приготовлю и я ему что-нибудь.

Гильдия "Русь". 1 место в топе русского кластера

— Кошарония зашевелилась. Ищут Кото-Крыса, — прозвучал в зале заседаний последний доклад.

— Что же, сейчас они довольно сильны. На втором месте в топе русского кластера. Скорее всего ему не укрыться от них... Однако если он сможет, это будет занятно, — глава гильдии зевнул.

— Вижу вы не особо верите в Кото-Крыса, — прозвучал женский голос, обладательницей которого была Глава Разведки.

— Он был хорош в Королевском Задании, но в Мире Тария всё решают не скорость нажатия клавиш, а навыки и умения.

— А я в него верю. Мои ребята выяснили, что где-то рядом с его местоположением появлялся Владыка Безумия.

— Что за Владыка Безумия? - спросил Архимаг, который отвечал за исследование заклинаний и умений.

— Разработчик, ответственный за урезание возможностей слишком сильных игроков. За всё время игры он появлялся лишь трижды. Этот раз четвёртый, — пояснил посерьезневший Глава Гильдии. — Это всё, что выяснили твои ребята?

— Конечно же нет. Освобождение древнего бога так же его рук дело.

— А вот это уже серьёзно. Нет сомнений, что он получил множество способностей и умений, из-за чего к нему и пришёл Владыка Безумия. Тогда это меняет ситуацию. Может нам с ним связаться?

— Пока что не стоит. Когда он начнёт официально собирать гильдию, только тогда можно будет. А пока что это будет слишком подозрительно. Также не стоит требовать от него вассалитета или вступления в гильдию. Хотя он может и согласиться, но после сокрушения "Кошаронии" скорее всего уйдёт или предаст нас. Лучше быть ему союзником.

— Разумно. Ну что же, еженедельное собрание окончено. Все свободны.

Через несколько часов. Ночь. Антон.

Ох и засиделся я у Алекса. Сначала мы поговорили об игре и о том, что с нами случилось за эти дни: он жаловался на то, что из-за меня на него напали целых два раза и если бы с ним не

было Хелен и Лани он бы слился, потому что нападали на него игроки превышавшие его на пятьдесят и более уровней. Таких даже с крутым скиллом хрен одолеешь.

Потом мы поговорили на тему встречи и решили встретиться всё-таки в игре, в столице земель Серого Пантеона, Дальграде. Также он рассказал, что Кира до сих пор вне подозрений. Всё благодаря тому, что она отправила на форум данную информации, через одного из своих старых подчинённых в гильдии.

Вдоволь наговорившись и немного выпив, направился домой, немного пошатываясь. Я всегда быстро пьянел. Точнее, уже после двух бокалов шампанского или вина, или двух бутылок пива, мои ноги заплетались, а вот голова по прежнему мыслила связно и разумно.

Подойдя к своему подъезду я принялся искать ключи и вскоре открыл дверь. Зайдя внутрь квартиры я включил свет. Саня судя по всему уже спала, ну а я отправился на кухню, ибо всегда имел привычку поесть перед сном. Наверно у меня и в реальной жизни есть эффект обжорства. Пакет с продуктами я поставил у входа, прошёл на кухню, включил свет и тут... Мой взгляд зацепился за стоящую на столе тарелку. На ней были аккуратно уложены драники. Рядом с тарелкой лежала записка с одним словом: "Спасибо".

На следующий день.

Мы не поговорили с Алисой на тему того, чем для меня закончился вчерашний день. Наверно нам обоим было неловко. Мы просто молча позавтракали, ничего не планируя, и зашли в игру. Первым делом я достал алтарь, установил его перед собой и принялся молиться. Я ожидал чего угодно, от прямой связи с богом, до простой молитвы без ответа, но... Передо мной всплыло окошко взаимодействия с богом.

[Вы помолились своему богу покровителю. Данное окно, специальное окно для высших чинов церкви. Только Папа и Святой могут видеть данное окно. Всего очков веры: 1000. Выберите функцию:

"Просто помолиться. [+1 очко веры]"

"Принести жертву. [+N очков веры]"

"Вымолить дар. [-N очков веры]"

"Получить награду за молитвы. [-N очков веры]"

"Призвать божественного аватара. [-1000 очков веры]"

"Получить жреческие навыки. [Доступно.]"

"Получить божественное задание. [Недоступно. Уже принято.]"

"Получить подсказку. [Доступно.]"

"Получить справку по очкам веры. [Доступно.]"

Первым делом тыкнул на последнюю строку. [Очки веры. Очки, за которые можно получить награду от бога. Наградой может быть информация, умение или призыв божественного аватара. Получаются за молитвы, пожертвования, миссионерскую деятельность, выполнение божественных заданий. N - Значение очков веры от 0 до 500.]

После этого просто тыкнул в первую строку. К общему числу очков веры добавилась единица, а сама первая строка посерела и изменила свой текст:

[Просто помолиться. [+1 очко веры] {Перезарядка 11 часов 59 минут.}]

Ну что же, через 12 часов повторим. Теперь пора получить жреческие умения. Я тыкнул на кнопку и... Передо мной высветилось окно:

[Доступные жреческие умения для вашего уровня:

Исцеление ран I - восстанавливает  $N \cdot 20 \cdot (\text{Интеллект} + \text{Разум})$  хитпоинтов.

Иллюзия I - создаёт иллюзию на  $5 \cdot N$ -Сложность секунд. Скрывает от существ с Наблюдательностью до 5 единиц включительно. {Ослабленная Первозданная Иллюзия}

Контроль разума I - вы берёте под контроль существо L уровня на  $(N \cdot \text{Ваш уровень}) / L$  секунд. Игроки парализуются на данный срок.

Музыкальное сопровождение I - Тратит 1 очко веры, за 1 включённую на всю округу музыку. Громкий звук привлекает много внимания, но музыка поднимает боевой дух. Музыку можно выбрать как из официального плейлиста, так и из вашего, с пометкой "Без авторских прав".

Призыв котов I - призывает N котов на 1 час.

Создание гомункула I - создаёт искусственное существо N уровня за  $N + L$  (различные функции) очков веры.]

Эм... Что? Ладно, я понимаю первые три и последний, но... Призыв Котов?! Музыка?!

— Разрабы, вы наркоманы?!

[Владыка Безумия относится к вам с интересом.]

— Да пошёл ты со своим интересом! Зуб даю именно ты и придумывал эти наркоманские умения!

[Владыка Безумия относится к вам с доброжелательностью.]

— Я тебе уже говорил, куда тебе идти.

— Эм... Антон, ты в порядке? Ты там с ума не сошёл?

Я смачно выругался.

— Иди ты тоже со своими издевательствами. Мне этого Владыки Безумия хватило, - сплюнул я, скидывая Альке логи.

— Эм? И зачем ты скинул мне пустой лог?

Я посмотрел на Альку с очень серьёзным выражением лица, от чего та не выдержала и рассмеялась. Через некоторое время вместе с ней засмеялся и я. Отсмеявшись, она сказала:

— Извини, не удержалась.

— Гляньте-ка на него. Уже завёл новую подружку, да ещё и развлекается с ней. может и мне расскажете, над чем таким смешным вы смеётесь, мои дорогие предметы четвёртого ранга? — на лице у нового действующего лица была видна насмешка.

[Эмисс 151 уровень. Гильдия Кошарония.]

Вот и кончилось счастье. Я мрачно переглянулся с Алькой.

Алька: Взгляд отпадает. На игроков на данном уровне не действует вообще.

Кото-Крыс: У меня если что, есть козырь, но раскрывать его не хочется. Он пока что одноразовый.

Алька: Ты же Гроза Армий, а тут какой-то жалкий маг 151 уровня.

— Я смотрю вы там активно переписываетесь? Ну что же, ладно, я позволю вам даже один раз меня атаковать.

Кото-Крыс: Есть план. Заткни уши и сразу же беги за мной.

— Музыкальное сопровождение, - пробормотал я думая о как можно более громком звуке и тут же заткнул уши. Раздался громкий гудок, и я не смотря на мага кинулся в ближайшее ответвление пещер.

— Суки... А ну вернитесь!

Буквально через полминуты я остановился, схватил Альку за доспех, прижал её к стене и одними губами прошептал:

— Первозданная Иллюзия, — представляя стену пещеры и длительность где-то в пару минут.

Мимо нас пробежал матерящийся маг. А затем я непроизвольно добавил к длительности Первозданной Иллюзии ещё десяток минут. Потому что мимо нас пробежала огромная толпа мобов. Я повернулся к лицу Альки. И только тут понял, что слишком сильно прижался к ней. Но поменять позу я просто не мог.

— Прости, выхода нет, иначе заметят, — прошептал я, стараясь сделать вид, что не замечаю её покрасневшего лица и того, в каких местах наши тела соприкасаются. Хотя у самого лицо скорее всего было не лучше. Монстры пробежали мимо ещё пару раз, но нас так и не заметили.

[Вы получили достижение: "Развратник I". Вы удерживали девушку, прижимаясь к её телу в интересных местах в течении десяти минут, под предлогом защиты, при этом девушка была сильнее вас и не сопротивлялась. Награда: вы не получили ничего кроме презрения. Отношения с девушками при первой встрече -5 от базового значения.]

— Су...

[Владыка Безумия относится к вам обеспокоенно.]

— ...ки...

[Ваш Бог-Покровитель доволен вашим умом и смекалкой. Очки веры +100.]

— ...мрач...

[С помощью хитрости и коварства, вы убили игрока превышавшего вас на 100 или более уровней. Получено достижение "Убийца Громил I". Награда: +5 нераспределённых первичных характеристик. Убивайте игроков превосходящих вас по уровню, чтобы получить "Убийца Громил II".]

— ...ные...

[Мимо вас прошло множество существ, выше вас по уровню и не заметили. Маскировка +2.]

— Господа... А не пойти бы вам всем на три буквы. Всем вместе. Можете даже обняться. И маг этот чёртот, хоть он меня и не слышит. Но вы-то, два божественных ушлёпка, совсем охренели. Чё вы прицепились ко мне?

—Ты забавен.

[Вы подверглись ментальной атаке: "Голос Владыки". Получено 1000 урона. Вы подверглись ментальной атаке: "Голос Бога". Получено 1000 урона. Вы погибли.]

Слова которые я уже хотел сказать, так и не вырвались.

Эммис

Послышался гудок. Громкий. Очень громкий. Я непроизвольно прижал руки к ушам, но успел заметить, как эти двое скрылись в одном из коридоров. Заклинание кошачьих глаз исправно освещало мне темноту. Найду, убью. Обоих. Без разговоров. Ругаясь я бросился вслед за ними и вскоре выбежал на развилку. Четыре коридора, мать вашу! Ну и куда они побежали?!

А затем я услышал из-за спины топот множества ног. Чёрт, звуки в пещерах разносятся на очень и очень далеко! Я развернулся, готовя заклинание и тут же запустил волну огня в сторону толпы гоблинов. Все полегли, а я ухмыльнулся. А потом произошло неожиданное. Пока я готовил заклинание для следующей волны, меня кто-то атаковал. И моя полоска жизни очень быстро поползла вниз. Выпустив волну огня вокруг меня, я тут же заметил загоревшегося ратлинга.

[Ратлинг-Убийца. Уровень 210.]

Лять! Огонь не смог надолго отвлечь ратлинга, так теперь ещё вокруг была куча гоблинов. Чёртот Кото-Крыс! Я тебе ещё отомщу...

[Вы получили 1 единицу урона от существа Гоблин. Вы погибли. Вас убило существо Гоблин. Вы потеряли уровень. Вы возродились на текущей точке привязки: Клановый замок гильдии Кошарония.]

Ещё и от рук гоблина погиб... Чёрт, чёрт, чёрт!

<http://tl.rulate.ru/book/29265/729450>