

- Эй, чёрт синий. Чё застыл? Договор заключать будешь или тебя пару раз пустить на перерождение?

Со мной заговорил человек, скорее всего игрок, который выглядел как типичный алкаш.

- И что вы предлагаете? - Со скепсисом спросил я.

- Месяц работы на руднике за еду, раз. Пересоздавай перса, два. Можешь попытаться пройти через лес с голодными волками уровнем под шестьдесят, три. Как видишь выбор у тебя есть, и довольно большой.

Я сделал вид, что задумался, но на самом деле сразу же определился. Стирать перса, не вариант, ведь за пересоздание аккаунта взимают деньги. Сомневаюсь, что эта раса мне выпадет ещё раз. Волки шестидесятого тоже не особо привлекательны.

Лучше уж в шахту, там крысы мелкие, на которых можно уровни поднять. Тем более тяжёлый труд может поднять характеристики силы.

- Первый вариант, - сделав вид, что колеблюсь, ответил я.

- Умный поц. Хватай шмотки.

Человек кинул мне кирку, каску и какое-то тряпье.

— Надевай. Кормёжка утром и вечером, баня вечером. И жетон возьми. От тебя ждут 200 кусков руды в день. Не сдашь, выкинут в лес. Сегодня можешь не сдавать, так уж и быть.

Осмотрев вещички, что мне дали, я одел их, немного посокрушавшись: откровенный мусор. После вещей я занялся осмотром шахты. Ею являлась дыра в горе, которая вела куда-то вниз. Оттуда постоянно выкатывали тележки орки, среди которых наверняка были и игроки, и НПС. Недалеко от выхода стояли несколько печей, в которых и плавили добытую руду.

Затем взяв жетон, я спустился в шахту. Выбрав наугад одну из штолен, пошёл вглубь, изредка встречая копающих гномов и людей. Вскоре факелы на стенах стали появляться всё реже и реже. Но я всё ещё слышал стук кирки впереди. И потом я наконец увидел впереди фигуру, копающую руду.

Фигура неожиданно прекратила стучать и наклонилась, видимо для того чтобы поднять руду. И в тот момент, когда подошёл к фигуре, я удивлённо уставился на... Девушку! Она тоже обернулась и посмотрела на меня:

— Чего смотришь?

— Я думал что девушки в качестве стартовой локации шахты не выбирают. Или случайный выбор?

— Да. Случайный. Сверхсложный режим.

— О, не ожидал. У меня тоже. Может ИИ всех, у кого сверхсложный режим кидает на подобные шахты?

— Теперь я тоже удивлена. Ты выглядишь необычно. Уникальная раса?

— Верно. А почему ты спрашиваешь? – Я посмотрел на неё более внимательно, и тут же увидел чешуйки на руках и щеках. Волосы её были чёрными, а чуть раскосые глаза янтарными. – Хотя и так вижу. У тебя тоже, да?

— Ты угадал. Меня зовут Алька.

— Очень приятно, я Кото-Крыс.

— Что-то знакомое... Где я могла раньше слышать этот ник?..

— Ну, я во многих играх так называюсь, но в Королевском Задании мой ник был известнее всего.

— А, точно. Глава гильдии Кошарония. Я в ней состояла... Последние три дня её существования.

— Опа. Занятно. Я тут кстати планирую воссоздать гильдию. Согласен принять тебя безо всяких тестов.

— А разве ещё не создал? Просто в Море Тария уже есть гильдия Кошарония.

- Что?.. - На лице у меня сначала отразился шок, а затем его сменила злость. Кто-то украл название моей гильдии! Нужно будет выяснить, кто это сделал.

- Судя по твоему лицу понятно, что ты не знал. Ладно, пока. Нам надо руду добывать, если не хотим терять прогресс в опыте.

- Ты права, - прошипел я и задумавшись о своём пошёл дальше. Я не сразу заметил руду, лишь после того как в поле зрения показалась крыса, я остановился.

Для начала я решил убить крысу, чтобы выместить на ней злость. Да и руда ведь никуда не

убежит. Однако в мысль взбрела мысль: "И мне её заагрить?" Для начала я попробовал кинуть камень. Промазал. Крыса подбежала и стала с интересом обнюхивать его. Я взял ещё камень. И снова промазал. Третий камень наконец попал в крысу и она с диким визгом бросилась ко мне. Я перехватил кирку поудобнее и нанёс удар крысе прямо в лоб.

[Вы нанесли шахтной крысе 3 единицы урона. Вы нанесли шахтной крысе 36 единиц урона. Шахтная крыса погибла. Получено ?? единиц опыта. До следующего уровня осталось: ???? единиц опыта.]

Это было слишком легко и я всё ещё зол. Не глядя собрал лут с крысы и развернулся к руде, принявшись с остервенением колотить по ней. Где-то читал, что нужно бить не по самой жиле, а сначала вокруг неё, чтобы отколоть пустую породу. Так и сделал. Примерно через полторы минуты я подобрал с земли кусок руды.

Все равно мало. Я всё ещё зол. Так, есть тут ещё руда? Огляделся, ища на стенах руду. Сразу приметил ещё два рудных проявления. Я подошёл к одному и начал его добывать. Через ещё пять минут оба куса руды были добыты, а я более менее успокоился, после чего пошёл искать новое рудное место. Через ещё один кусок руды, встретил ещё одну крысу.

На этой крысе я решил проверить своё умение. После того как я применил Кражу талантов на крысу, она с визгом бросилась ко мне. Я встретил её ударом кирки промежду глаз.

[Шахтная крыса погибла. Получено ?? единиц опыта. До следующего уровня осталось: ???? единиц опыта.]

Обыскивая крысу обнаружил среди лута предмет: [Медное кольцо силы. Класс: простое. Эффект зачарования: +1 сила.] Конечно же сразу надел его на палец. После чего осмотрелся и снова стал добывать руду. Так и продолжалось. Я добывал руду, перемежая этот процесс с убийством крыс. На тринадцатом куске руды, я получил навык "Шахтёр".

[Поздравляем! Вы открыли свой первый навык: Шахтёр.] А с шестой крысы получил ещё один навык. [Вы похитили навык: Маскировка.] Дальше добыча руды и убийство крыс стало рутиной. Больше способностей с крыс я не получал, сколько не применял Кражу талантов. Обидно конечно, но я на это и не рассчитывал. Первозданной иллюзии я пока не смог придумать применения.

А потом на меня неожиданно со спины напала какая-то бякость.

[Вас убило существо: Гоблин-Шаман.]

— С почином, — первое что я услышал когда возродился, была фраза алкаша-надзирателя.

— Откуда тут взялся Гоблину-Шаману?! Они же пятидесятого уровня, минимум!

— Лошара. Не лезь в дальние штреки, не будешь подыхать.

Рядом со мной закружилась пыль, а через секунду там появилась Алька.

— Вот почему бы вам не работать там же, где и остальные? Опыт терять не будете.

Мы с Алькой переглянулись и промолчали.

— Ненормальные. Кстати, раз уж вы копаетесь в дальних штреках... Каждый кусок оловянной руды, который вы добудете, равняется десяти медным.

Я ещё раз мельком взглянул на Альку. Та ответила мне тем же. Проигнорировав надсмотрщика, мы с Алькой вернулись в шахту. Дойдя до дальних штреков я произнёс:

— Предлагаю объединиться. Работаем вдвоём на расстоянии максимум пятнадцать метров в тупиковой штольне. Ты ближе к выходу. Как только тебя атакуют мы бросаем все дела, и пробуем завалить атакующего. Если что, мы всегда можем скрыться, у меня есть расовое заклинание.

— Объединение? Мы же низкоуровневые. Нам шамана никак не завалить. Но... Это звучит интересно. Согласна. Кидай отряд.

Я быстро кинул Альке приглашение в отряд.

- Кстати о расовых способностях, раз уж мы объединились, я покажу тебе свои. Надеюсь на взаимность, ведь нам нужно знать наши способности, чтобы работать слаженно.

Алька развернула передо мной информацию о двух умениях:

[Уникальное умение: Драконья кожа. Эффект умения: Неуязвимость на 60 секунд. Парализация на 58 секунд. 30 маны. 1200 секунд откат.]

[Уникальное умение: Злой взгляд дракона. Эффект: Все mobs в радиусе 30 метров которые имеют уровень выше, чем у вас, атакуют только дракона, на существ ниже уровнем накладывается Страх. На существ, уровень которых на 25 меньше текущего уровня накладывается паралич. 10 маны. 600 секунд откат.]

— Неплохо. Прямо таки раса рассчитанная на танкование. Ну что же, отвечу взаимностью.

С этими словами я открыл описание «Первозданной Иллюзии» и «Кражи талантов». Глаза Альки расширились, а зрачки тут же стали вертикальными.

- Это же абсолютно имбалансно!

- Да нет, шанс слишком мал.

- Ты внимательнее посмотри! Оно улучшаемое!

- Что?

Я быстро заглянул и впал в шок. Рядом с "Кражей талантов" стоял значок, оповещающий о том, что возможно улучшение. Затем я проверил второе, но там подобного значка не было.

- Никому не рассказывай, хорошо? - Чуть тише сказал я.

Алька серьёзно кивнула.

— У мобов уровня шамана около четырёх-пяти сотен хп, но он тряпка, значит хп у него около двух сотен. Думаю я могу попытаться бить его киркой. Да и сомневаюсь, что он будет атаковать вблизи заклинаниями. Ещё могу наслать на него иллюзорную боль, чтобы он корчился от боли, сразу после того как истечёт твоя неуязвимость. Ну как думаешь, получится у нас или нет?

— Вполне может получиться. Как раз сейчас и проверим, mobs идут. Два гоблина шахтёра. Злобный взгляд дракона, Драконья кожа.

Алька замерла без движения, я перехватил кирку поудобнее, а к ней уже подбежали два гоблина с кирками и стали дубасить её. Я не растерялся, кинул на одного кражу, и тут же принялся сам бить моба киркой. Сложился он за полминуты и я начал бить второго. На последних секундах своего умения Алька долбанула по нему, что есть мочи и проломила ему башку.

[Поздравляем! Ваш отряд уничтожил монстра превосходящего самого старшего игрока по уровню более чем на тридцать единиц. Вы получаете награду: 5 бонусных очков первичных характеристик.]

[Поздравляем! Вы вдвоём уничтожили моба превосходящего ваш суммарный уровень более чем в 10 раз. Вы получаете награду: 2 бонусных очка вторичных характеристик.]

[Сила увеличена на 1 единицу. Уровень повышен на 2. Получено 10 очков первичных характеристик.]

— Получилось, - выдохнула Алька.

— Ага.

— Перерыв?

— Однозначно.

Во время перерыва я быстро вкинул все полученные очки в Интеллект, а вторичные вкинул в Разум.

— Драконья кожа поднялась, – услышал я Альку, когда закончил с распределением. – 62 секунды неуязвимости, 57 парализация.

— Круто. А у меня теперь больше маны под рукой. Могу попробовать обучиться магии. Помню на форуме видел простейшие рисунки заклинаний. Отдыхаем, а потом ищем мобов, или стучим по руде в ожидании восстановления?

— Лучше отдохнуть... Монстров лутай. Я сейчас не в состоянии.

Я подполз к трупам и начал осматривать их.

— Грязная кожаная накидка на третий уровень, с небольшой защитой. Парочка кусков оловянной и десяток кусков медной руды, — я переполз ко второму. — А тут гораздо интереснее. Точильный камень, ремонтный молоток, бронзовый слиток и кирка на третий уровень. Неплохая кирка, но прочности почти нет.

— Давай мне. Мне нужно иметь больше хп и защиты, на случай непредвиденных обстоятельств.

- Не спорю.

Я снова сел рядом с ней у стенки.

— Мне в реал надо. Пообедать.

— Я тогда тоже пойду... — с некоторой заминкой сказала Алька.

Выйдя из капсулы я быстро пошёл на кухню и начал готовить себе покушать. Пока готовил задумался, как заработать денег, на карманные расходы. Идти сейчас работать по официальной профессии – времени на игру не останется. Да и не зачем. У меня сейчас трёхкомнатная квартира, в которой живу я один.

Одну комнату можно сдавать. Прямо сейчас размещу на сайте объявление. Несколько минут и

объявление на сайте. А затем я заглянул на форум, и быстро проверил простейшие рисунки заклинаний, которые попытался запомнить. После этого я зашёл в игру. Алька меня уже ждала:

— Почему так долго?

— Да так, дела появились небольшие, уже уладил. Ищем мобов или бьём руду?

— Я руду уже набила, так что пошли мобов бить.

Следующего гоблина мы нашли через полчаса, но не рискнули на него нападать. Ведь он выглядел куда внушительнее шахтёров которых мы уже победили. Доспехи и меч, давали чёткое представление о классе гоблина.

— Воин, не ниже тридцатого уровня, - заключил я после оценки.

- Звучит опасно.

— Могу попробовать наслать на него иллюзорную боль, но тогда бить его будешь ты.

Алька быстро кивнула, а я встал в полный рост, представил нужное воздействие заклинания и попытался применить его на гоблина. Не получилось. Гоблин забеспокоился и повернулся в мою сторону.

— Кража талантов, - применил я в спешке свой навык и гоблин, заметив меня, бросился ко мне.

Алька, поняв, что у меня не получилось, применила своё умение:

— Злой взгляд дракона.

Гоблин обозлённо бросился на Альку, в то время как я с размаху врезал ему киркой по ногам. У меня прошёл Крит и гоблин стал идти к Альке гораздо медленней.

— Драконья кожа.

Алька замерла, а мы я в спешке принялся ткать формулу магической стрелы, простейшего заклинания, которое я успел запомнить. Помогая себе рукой, я действовал чисто интуитивно, и вот, в гоблина полетела магическая стрела, каст которой занял пару секунд. Урон был гораздо выше, чем от кирки и я продолжил, пока не истратил всю ману. Затем принялся бить киркой.

К тому моменту как Алька очнулась, я успел снести ему две трети хп, с подключением Альки мы быстро снесли остаток хп, только гоблин успел дважды долбануть Альку в результате чего её хп замерло в опасной зоне. [Вы изучили новый навык: Манипуляции энергией. Вы изучили новое заклинание: Магическая стрела. Гоблин-воин убит. Вы похитили умение: Круговой удар. Ваши сила и интеллект повысились на 1 единицу. Ваша меткость повысилась на 1 единицу. Уровень повышен на 3. Получено 15 очков первичных характеристик, 1 очко вторичных характеристик.]

— Бонусов меньше упало, но все равно много, - заключил я.

— Да... А я чуть не полегла.

— Ну, всё ведь хорошо закончилось?

— Это сейчас. Воина и ещё кого-нибудь мы бы уже не пережили.

— А что мы теряем при смерти? Всего лишь опыт накопленный до следующего уровня. А его мы быстро накопим.

— Ладно. Уговорил. Лутай лучше моба, - выдохнула Алька и облокотилась о стену.

— Секунду, дай вылечу тебя... - Я быстро вспомнил рисунок малого исцеления и снова начертил его рукой в воздухе. Здоровье Альки переползло в жёлтую зону. - Ого, это сколько у тебя сейчас здоровья? Я тебе пятьдесят два хп восстановил, а полоска лишь чуть-чуть сдвинулась...

- Почти девять сотен. Но это я только что всё в выносливость вкинула.

- Воу. Мощно. У меня всего пятьдесят. И кстати, а почему ты лутание моба спихиваешь на меня?

— У тебя явно выше характеристики, вроде той же удачи, так что достанешь ты больше чем я.

— Ммм... Думаю ты права. У меня три единицы удачи.

— У меня ноль.

— Принято. Шлем на тринадцатый уровень, полный мусор, меч на девятнадцатый обычный. Уши гоблина, клыки гоблина и... Гм... Болотный червь... Классифицируется как еда, алхимический ингредиент и питомец нулевого уровня. Бе. Нужен?

— Спасибо, обойдусь.

— Мне тоже нахрен не сдалось. Потом продадим. Блин, целую ячейку инвентаря занимает... Большой соблазн выкинуть и раздавить этого червя, чем в инвентаре таскать.

На небольшом привале я немного поколотил руды не тратя бодрость полностью, а останавливаясь на половине, чтобы в случае чего можно было ответить на нападение, но к счастью, или к несчастью, никто не напал.

После привала мы отправились ещё глубже в пещеры, благо, мы видели в темноте. Крысы часто разбегались от нас, но изредка просто не обращали внимания на нас. Таких мы ловили. Вскоре, вдали мы увидели странный свет. Этот свет излучал факел на примитивных баррикадах, у которых стояли два гоблина.

— Ого, воин и простой гoblin.

— Думаю с этими двумя всё будет проще. Каков план? - спокойно спросила Алька.

— Почти такой же. Кастую кражу, затем ты на максимальном расстоянии кастуешь злобный взгляд, я применяю Магическую стрелу. Когда кастовать кожу думаю сама поймёшь...

— Поехали.

— Кража талантов!

Кражу я кастовал на воина, но сагрились оба. Почему-то сразу после этого, Алька не переагрила мобов, хотя я явно видел как она готовится. Гоблины кинулись ко мне, и почти приблизились, но тут же послышался голос:

— Злой взгляд дракона.

Гоблины кинулись на Альку, а я принялся снова в воздухе чертить магическими нитями заклинание Магической стрелы.

— Драконья кожа.

Гоблины принялись атаковать Альку. Первым полёт воин, так как я сосредоточил все свои заклинания на нём. И как раз к концу паралича Альки. Простого гоблина она вынесла с двух ударов, я даже не успел ни разу атаковать.

[Гoblin-воин убит. Вы похитили умение: Жадность. Ваша удача повысилась на 1 единицу.

Гоблин убит. Уровень повышен на 2. Получено 10 очков первичных характеристик.]

На этот раз мы вполне сносно сразились. И мне даже удалось ещё раз похитить умение у Гоблина. Может к шансу добавляется разница в уровнях? Или тут что-то другое? Ну не верю я в свою удачу. Игра похоже тоже, поэтому и дала единичку удачи.

— Пошли к выходу, только мобов облутай.

— Сейчас. Я как раз получил интересную пассивку, которая увеличивает вероятность дропа лута на десять процентов. Так... Клыки гоблина, уши гоблина, язык гоблина, кольцо выносливости, кольцо интеллекта, много однако.

— Выносливость мне, интеллект тебе. Пошли.

<http://tl.rulate.ru/book/29265/619663>