

Жизнь скучна сама по себе, но без друзей она в несколько раз скучнее. Одиночкам сложно добиться чего-либо значимого, а значит нужно стараться иметь обширные связи. Даже если они гении, им в любом случае нужна будет поддержка и исполнители.

Однако помимо гениев, есть и безумцы. Выдумывающие то, что не придёт в голову никому другому, за счёт чего зачастую могут добиться своих целей.

Я никогда не считал себя гением. Но вот безумцем – да. Возможно именно из-за этого я смог создать самый мощный клан в Королевском Задании, который называл Кошарония. Именно такое название у меня всплыло в голове, когда надо было называть клан. Но сейчас, эпоха этой игры ушла. Началась эпоха Мира Тария.

Размышляя об этом я улыбнулся. Прямо передо мной устанавливали самую лучшую капсулу полного погружения, которую купил за деньги полученные с продажи аккаунта в Королевском Задании. А это, не много не мало, полмиллиона. Я сам удивился когда за мой аккаунт отвалили так много. И да. Я потратил полмиллиона рублей на новую игру. Но это того стоило.

Надо позвать Алекса и сказать ему, что я наконец-то купил эту штуку. Достав телефон, быстро набрал его:

- Не занят?
- Не особо, - в телефоне послышался голос моего друга с небольшой хрипотцой.
- Можешь прийти ко мне?
- Неужели наконец добрался до Мира Тария?
- Да. Приходи. Обмоем.
- Сейчас буду, - ответил он и сбросил.

Вообще он не пьёт алкоголь, в отличии от меня. Но даже я стараюсь не употреблять его. Таким образом, я к своим двадцати четырём никогда не пил чего-либо с градусом выше семнадцати.

Пятнадцать минут ожидания прошли незаметно за чтением книги, и вот, Алекс позвонил в дверь.

- Даров, братан, ну, показывай своё приобретение, - хрипотца из его голоса исчезла без следа. Я повёл его в свою комнату:

- Вот. Круто, правда?
- Да, круто, - с усмешкой в голосе сказал Алекс, прекрасно поняв, что я хвастаюсь. - Уже заходил в игру?
- Нет, - честно ответил я. - Хотел с тобой посоветоваться насчёт игрового режима. У тебя какой?
- Стандарт. Девяносто процентов ощущений. А ты размышляешь над сложным режимом?
- Верно. Точнее даже над Сверхсложным.

Алекс присвистнул:

- Да ты мазохист! Сто процентов ощущений, плюс затруднённая прокачка в начале! Хотя стати и проще поднять, но их количество все равно не идёт ни в какое сравнение с полученными за поднятие уровня! Я бы не советовал. Так ты до моего уровня долго качаться будешь.

У Алекса уже был персонаж, Арбалетчик-Гном 57 уровня. У него была одна из самых дешёвых капсул. Я впервые его превзошел в оборудовании за все шестнадцать лет знакомства.

- Понимаю, но хочу рискнуть.

- Ладно, братан, не буду лезть с советами.

После этого, мы ещё немного поговорили о том и о сём, выпили газировки, перекусили, а через часик, он пошёл домой. Ну а я пошёл к себе в комнату, в углу которой теперь стояла капсула. Также в комнате находились компьютер, кровать и шкафы с одеждой.

По пути заглянул в зеркало. Хэ... Выющиеся длинные русые волосы, которые, если не расчесывать или не собирать в хвост, выглядят как львиная неряшливая грива. Всё те же серо-зелёные глаза со странным блеском. Безумным блеском.

Пройдя мимо зеркала я, наконец, подошёл к капсуле.

- Ну что же, начнём.

Я лёг в капсулу и зашёл в игру. Меня встретила пустота. Не просто пустота, а белая пустота.

— Добро пожаловать в Мир Тария. — Начал безэмоциональный металлический голос, как только я вошёл в игру. — Выберите ваше имя в Море Тария.

— Кото-Крыс.

— Никнейм выбран. Кото-Крыс, выберите игровую сложность.

Вот. Решающий момент.

- Сверхсложная.

- Вы уверены?

- Да.

- Выбрана Сверхсложная игра. Выберите расу вашего персонажа. Перед вами список доступных рас.

Вот и всё. Назад пути нет. Тем временем, мне открылось меню с расами. Человек, Гном, Эльф, Орк... И много прочих. Я листал, выбирал расы и просматривал их характеристики.

Неожиданно во всё поле зрения вспыхнула надпись, выполненная огромными готическими буквами кроваво красного цвета: [Выполнены скрытые условия. Вам доступна раса: «Истинный Кошарон». Хотите подробнее ознакомиться с характеристиками расы?]

— Опа. Кошарон?... Это от Кошарония?... Это раса созданная специально под меня? - Подождав секунд пять, но так и не получив ответа, со вздохом произнёс: - Покажите.

Надпись исчезла, а манекен, который изображал представителей расы, изменился на высокое

человекоподобное существо с длинными рогами, острыми ушами и длинным пушистым кошачьим хвостом.

Уникальная раса Истинный Кошарон. Наследник рождённых среди Кошаронов богов, несущий их волю, желания и силу. Рождённый искусственно, является хорошим магом и убийцей.

Первичные базовые характеристики:

Сила: 2

Ловкость: 2

Интеллект: 5

Выносливость: 1

Вторичные базовые характеристики:

Скорость: 2

Удача: 2

Бодрость: 1

Меткость: 1

Разум: 2

Расовые способности: Ночное зрение, Знания — Сила. На каждые 5 единиц интеллекта крошлинг получает единицу силы и ловкости (предметы не учитываются). Каждые 50 уровней разблокируются новые способности, навыки и умения.

Уникальная способность: умение "Кража талантов". С вероятностью 1% при убийстве моба или игрока вы получите одну из его способностей или навыков.

Врождённое умение: Заклинание "Первозданная иллюзия". Вы можете создать иллюзии любого толка. До тех пор, пока на иллюзии не воздействует кто-то, чей интеллект превышает ваш собственный, они не исчезнут.

Какая интересная раса. Судя по всему, квестовая. А выглядит как чёрт, Хех. И способность "Кража талантов" тоже интересная. Если бы процент был выше, это было бы имбой.

— Я выбираю Истинного Кошарона.

— Кото-Крыс, вы выбрали расу Истинный Кошарон. Подтверждаете выбор расы?

— Да.

— Поздравляю. Истинный Кошарон уникальная раса, поэтому исключается из списка доступных для выбора рас. Настройте внешность персонажа.

Лицо манекена превратилось в то, что я вижу постоянно в зеркале. Я мог полностью поменять внешность, но решил внести лишь мелкие изменения. Например, цвет волос сменил на синий,

причёску на конский хвост, а глаза на зелёный цвет. Сразу же после настройки нажал продолжить.

— В связи с выбором Сверхсложного режима игры, вам доступны для выбора двадцать пять первичных и пять вторичных характеристик.

Немного повозившись, я получил такие характеристики.Первичные базовые характеристики:

Сила: 12

Ловкость: 10

Интеллект: 10

Выносливость: 5

Вторичные базовые характеристики:

Скорость: 4

Удача: 3

Бодрость: 3

Меткость: 1

Разум: 2

— Внимание. В связи с выбранной сложностью, выбор стартовой точки не доступен. Происходит случайное определение начальной локации... Решение вынесено, место вашего старта: Восточный рудник Пещер Млута номер два.

И вот я и попал на просторы Мира Тария. Открыв глаза, понял, что лежу на камнях. Вдалеке слышен стук кирок и чьи-то разговоры.[Внимание! Вы находитесь на территории клана "Упыри". Заключите с кланом договор в течении одного часа, или вас телепортирует за границы клановой территории.]

Попал так попал... Сомневаюсь, что в клане с названием "Упыри" мне будет хорошо... Впрочем на лёгкий путь я и не рассчитывал.

<http://tl.rulate.ru/book/29265/619662>