Глава 19 – Мы приняты в Гильдию

“Хахаха! Да, я проиграл!”

“Донна, тут нет ничего смешного”.

После проверки Доннадорондо привел нас с Фран на верхний этаж здания Гильдии Искателей Приключений.

Нас ждал стройный белокожий блондин. При взгляде на его глаза, можно было понять, что он эльф. Сначала он показался слабоватым, но...

Имя: Климт

Возраст: 136

Раса: Лесной Эльф

Работа: Старший Духовный Маг

Положение: Нормальное

Статус:

Уровень 67

Очки жизни: 180; Магическая энергия: 616; Сила: 87; Выносливость: 89; Ловкость: 138; Интеллект: 259; Магия: 333; Проворность: 98.

Умения: Ускорение Произношения Заклинаний: 7ур, Описание: 5ур, Владение Луком: 3ур, Сбор Урожая: 5ур, Магия Природы: 6ур, Приготовление Медикаментов: 5ур, Магия Духов: 7ур, Магия Земли: 6ур, Магия Почвы: 10ур, Сопротивление Ядам: 3ур, Сопротивление Параличу: 4ур, Магия Воды: 5ур, Знание Целебных Трав: 8ур, Поварское Искусство: 4ур, Управление Магией, Дитя Леса.

Уникальные Умения: Милость Духов.

Звания: Глава Гильдии, Ангел-Хранитель Арессы, Мастер Природы, Мастер Почвы.

Снаряжение: посох из Вишни Старого Бога, Чешуйчатая Одежда из Раздваивающейся Змеи, Плащ из Крыла Молодого Ветряного Дракона, Обувь Лунного Кролика, Браслет Подмены.

Он превосходил Донну. Его Магия слишком опасна. А Магия Духов еще и очень редка. Впрочем, чего ожидать от Главы Гильдии.

“Для начала, скажи свое имя”.

“Фран”.

“Возраст?”

“12”.

От этих слов Донна взвыл.

“Что? Тебе правда столько лет, на сколько ты выглядишь?”

Ах, я знал, что так и будет. Взглянув на то, на что способна Фран, можно подумать, что она из какой-нибудь долгоживущей расы. Иначе, она совсем не соответствует возрасту.

“Донна...”

“А, извиняюсь”.

Донна, прерванный Главой Гильдии, передернул плечами. Его поведение сильно отличалось от того, что было перед экзаменом. Тогда он был похож на кровожадного огра, а сейчас на добродушного дядюшку.

“Однако... Я понимаю, что ты чувствуешь. Только 12 лет, а уже может использовать Техники Владения Мечом сразу после Магии Огня 10ур, не тратя и секунды на произнесение заклинания. Это шутка?”

Климт изогнул брови. Глаза стали острыми, как будто взгляд проник внутрь Фран.

“Более того... У тебя есть Умения, блокирующие Описание?”

Это мне напомнило, что у него есть Умение Описание. Он попытался узнать, говорит ли Фран правду, используя это Умение. К сожалению, неудачно.

В такие моменты помогают очки Саморазвития. Самое приятное, что все, за редким исключением, Умения передаются Фран.

Соккрытие Описания: Умение, используемое для того, чтобы спрятать Описание владельца от посторонних глаз. Скрывает также и снаряжение владельца.

Однако, из-за этого Умения все сомнения исчезли.

“Так, согласно твоим словам, тебе 12. А откуда ты пришла?”

“Секрет”.

“... Для этого его причины?”

“Секрет”.

“... Ха ... Как проблематично”.

Мне стало немного любопытно. Он пытается выудить из Фран хоть крупицу информации.

“Сдала? Провалила?”

“Я не собираюсь прогонять человека, способного победить Донну”.

“Тогда Карту Гильдии”.

“... Я понял. Я приготовлю ее сейчас, поэтому запиши здесь всю необходимую информацию. Если ты не умеешь писать, я могу написать за тебя?”

“Не волнует”.

Родители Фран хорошо ее воспитали, а для того, чтобы поднять цену на раба, ее обучили писать и читать.

“Мы рады любому умелому Искателю Приключений! Правда, Глава Гильдии?”

“Ага... Так и есть. Да и Духи не шумят”.

“Духи?”

“Даже если ты осмотришься, только Духовные Маги могут их видеть”.

“Что они вам говорят?”

“Духи чувствительны к эмоциям. То есть, полагаясь на их поведение, я могу определять тех, кто пришел со злыми намерениями, и тех, у кого злое сердце”.

Духи – это очень удобно. Я бы тоже хотел их использовать. Проблема заключается в том, что демона, обладающего Магией Духов может не быть.

“Бывают ли демонические звери, которые могут использовать Магию Духов?”

“Бывают Духи, которые питаются чужой злобой. Но случаи, когда они поглощают ее из монстров, очень редки. Как ни печально”.

Я понял. Хорошие новости. Это значит, что стоит поискать.

“Мастер, мы готовы”.

“Понял. Тогда пойдём”.

Глава Гильдии лично провел нас в небольшую комнату по соседству с холлом. В середине комнаты закреплен стеклянный шар.

“Пожалуйста, дотронься до него. Достаточно одного мгновения”.

“Угу”.

Как и сказал Мастер, все закончилось мгновенно. Похоже, шар каким-то образом зарегистрировал Магическую Силу Фран. Администратор возилась около стеклянного шара. Когда она прижала к нему карту, похоже, работа была закончена.

“Теперь выбрать профессию”.

“Профессию?”

“Да. У каждой работы есть свои положительные стороны, и у каждого человека есть склонности к разным работам”.

Говоря о работах, Ранделл был Купцом, Донна – Великий Воин, а Глава Гильдии – Старший Духовный Маг.

“Профессии, из которых Фран может выбрать... Э?”

“Что не так, Нелл?”

“Ее склонности к работам достаточно... странные”.

“Хох?”

Я посмотрел на экран из-за спину Мастера.

Воин, Фехтовальщик, Кулачный Боец, Магический Фехтовальщик, Молниеносный Фехтовальщик, Маг, Маг Пламени, Белый Маг, Маг Призыва, Пользователь Демонических Зверей, Шпион, Доктор, Мясник, Повар.

Много. Склонности к работам, должно быть, зависят от установленных Умений. Хотя Владение Копьем и Техники Владения Копьем установлены, но таких работ нет. Но есть Повар и Мясник...

“Это...”

Даже Глава Гильдии лишился дара речи. Может это плохо?

“Хаа... Ладно, Магический Фехтовальщик и Маг были ожидаемы после схватки с Донной”.

Похоже, все нормально. Он, наверное, начал привыкать к удивлению.

“Тогда что ты выберешь?”

[Проси порекомендовать.]

“Ваши предложения?”

“Гм. Из-за того, что Магический Фехтовальщик, Молниеносный Фехтовальщик и Маг Пламени – это промежуточные профессии, они достаточно редки. А привилегий они дают много. Если ты собираешься пользоваться и мечом, и магией, рекомендую Магического Фехтовальщика. Если только меч, Молниеносного Фехтовальщика. А если хочешь сфокусироваться на Магии, выбирай Мага Пламени”.

Понятно. Что же делать...

[Что тебе нравится больше, Фран?]

Магический Фехтовальщик – круто.

[Тогда берем Магического Фехтовальщика?]

Однако надо еще кое-что узнать прежде, чем сделать выбор.

“Можно менять?”

“Да. Ты можешь сделать это в любой момент здесь, в Гильдии. Однако, только одна работа может быть выбрана в одно и то же время. Так что, если Магический Фехтовальщик высокого уровня меняет работу на Молниеносного Фехтовальщика 1 уровня, статус изменится”.

Ладно, все нормально, это было ожидаемо. Если работу можно менять, то Магический Фехтовальщик будет в самый раз сейчас?

“Тогда Магический Фехтовальщик”.

“Все, твоя Карта Гильдии готова”.

Она выглядит как обычная бронзовая карта. На ней списком написаны имя, место регистрации - Адреса, работа и Ранг Искателя Приключений - G.

“Карта Гильдии также может использоваться как удостоверение личности. Восстановление будет стоить 5.000 горудо. Из-за того, что она была заведена через личную Магическую Энергию, ей может пользоваться только один человек. Будь осторожна, не потеряй”.

После этого Мастер объяснил мне все, что касалось предупреждений и их записи в Гильдии. Обычно, это работа администратора, но Фран не обычный новичок, поэтому Глава Гильдии взял на себя эту обязанность.

Собрав всю информацию воедино, можно сказать:

Что касается запросов Гильдии: Искатель может взяться за работу только соответствующую его рангу плюс-минус один.

При определенных условиях, возможно прохождение теста для поднятия ранга.

По цветам Карты различаются так: G и F - медные, E и D - черные, C и B - серебряные, A - золотые, S - платиновые. Материалы для новой карты покупать не надо.

Ежегодных членских взносов нет, но есть шанс понизиться в ранге или быть изгнанным, если не работать на Гильдию.

Предательство против Гильдии выльется в полное понижение в ранге, поэтому стоит быть осторожнее. А еще не стоит ввязываться в конфликты между Искателями, так как Гильдия ответственности не несет.

Последняя часть информации предназначалась исключительно для Фран.

“Теперь ты стала Искателем Приключений”.

“Угу”.

“Есть еще что-нибудь, о чем ты бы хотела спросить?”

Я уже узнал все, что мне было нужно. Но осталась еще одна вещь.

“Детали проверки разглашаются?”

“Нет. Потому что в них содержатся возможности и умения Искателей. Было бы глупо разглашать то, на что способны воины”.

“Хорошо”.

“Не желаешь привлечь внимание?”

“Не хочу”.

“Тогда я тебе кое-что пообещаю. Мы трое: Доннадорондо, Нелл администратор и я никому не расскажем о том, что произошло во время твоей вступительной проверки. Для нас так тоже будет удобнее. Донна возглавляет Искателей Приключений в случае чрезвычайных ситуаций,

поэтому никому не стоит знать о его поражении .”

“Я даю свое согласие. Если юная леди хочет сохранить это в тайне, я понимаю”.

“Я думаю, что с данными тебе способностями, ты очень быстро привлечешь к себе внимание, несмотря, но...”

Угу. Я не могу этого отрицать. Ладно, хорошо, что сейчас все спокойно, как минимум?

<http://tl.rulate.ru/book/292/8505>