

Глава 209

Наконец-то Аманда

После окончания боя Аманды и Эльзы.

Пока арену снова восстанавливали, Фран жевала шашлычок и изучала турнирную таблицу.

- Следующие Форунд против Филиппа.

« - Если без происшествий, то выиграть должен Форунд.»

Мы уже видели, как эти двое сражаются. Форунд — такой же монстр, как Аманда.

« - Было бы здорово, если бы Филипп стойко сражался и показал нам разные возможности Форунда.»

- Мм. Постарайся, Филипп.

И вот так, лишённый нашей поддержки Филипп быстренько проиграл.

Но он был доволен, ведь своей цели достиг. Перед боем он повернулся к зрителям, призывая поддержку Баруборы, и получил её в ответ. На четвертьфинал приходит посмотреть много аристократов и его целью было получить их внимание.

Финальный бой проходил между владельцем Драконьей забегаловки, Фермусом и охранником Короля зверей — Лоизом. Этот бой оказался ещё более свирепым, чем мы представляли.

Изначально тактикой Лоиза было использовать Врата измерений, Перемещение и кроличью ловкость, запутывая противника, а затем атаковать его Магией земли. Жаль признавать, но Перемещение он использует более умело, чем я.

Будучи неуязвимым к Лунной магии, время от времени он рефлекторно целился в повара. Он специально использовал монотонные атаки и рефлексy, он поражал своей силой.

Но, попавший в круг атак Лоиза, Фермус показал весьма необычный тип боя.

Имя: Фермус, Возраст: 63 года

Раса: Человек

Профессия: Рыцарь, управляющий магическими нитями

Состояние: Обычное

Характеристики:

Уровень: 68/99

НР: 436 МР: 669, Сила: 231, Выносливость: 201, Проворность: 412, Интеллект: 327, Магия: 339, Ловкость: 691

Навыки:

Секретность: Ур.5, Разрушение: Ур.8, Огнеупорность: Ур.8, Магия ветра: Ур.3, Чувство

опасности: Ур.8, Чувство присутствия: Ур.6, Мастерство стали: Макс.Ур., Искусство стали: Макс.Ур., Ограничение: Ур.7, Коллекционирование: Ур.6, Тихое перемещение: Ур.6, Сопротивление аномалиям: Ур.6, Торговля: Ур.5, Восприятие вибраций: Ур.8, Стойкость к вибрациям: Ур.6, Искусство парных мечей: Ур.8, Управление: Макс.Ур., Искусство короткого меча: Ур.3, Метание: Ур.9, Лассо: Ур.4, Создание магических нитей: Ур.7, Изучение демонических зверей: Ур.3, Сопротивление магии: Ур.5, Чувство магии: Ур.5, Искусство магии воды: Ур.6, Кулинария: Ур.8, Обезвреживание ловушек: Ур.5, Чувство ловушек: Ур.5, Создание ловушек: Ур.8, Усиление нитей, Истребление орков, Управление энергией, Нечувствительность к боли, Разделённое мышление, Управление магией

Специальные навыки:

Заворачивание нитями

Уникальные навыки:

Драконий геноцид

Титулы:

Враг чешуйчатых, Управляющий магическими нитями, Истребитель Демонических зверей

Экипировка:

Боевая нить из уса Короля чешуйчатых, Боевая нить Паука пожирателя драконов, Короткий меч из клыка Громового дракона, Полный доспех Имперского гнева, Накидка Драконьих крыльев, Ядоупорный браслет, Дезодорирующая серьга

После Оценки я ожидал увидеть бой нитями, но... Точно не думал увидеть настолько могущественное оружие.

Как минимум, я думал, что он использует 10 нитей — по одной на каждый палец, но оказалось, что их было больше 100. Наверное, это благодаря Управлению магией.

Связка нитей становилась то мечом, то щитом, то сетью, постепенно загоняя Лоиза в угол. Нити, разбросанные по арене время от времени захлопывались, будто капканы, и Фермус не упускал ни одного шанса.

Конечно, Фермус тоже получал урон. Нити не могут остановить кучу булыжников, летящих в тебя, к тому же в рукопашном бою он так же не оставался невредимым. Ведь в плане физической силы Лоиз на порядок выше.

Но на тесной арене от нитей убежать сложно, и когда Лоиз в них попался, его тело тут же обвязало, разрезая нитями кожу, и победа была признана за Фермусом.

- И победитель... Охотник на драконов, Фермус! Я слышал, что он уже ушёл в отставку, но уже три раза его имя было внесено в Зал Славы, и мы видим, что он не потерял своих навыков!

Фермус элегантно пожимая руки желающим зрителям, слегка кланяется. Но это совсем не выглядит чванливо, скорее это в его изысканном стиле.

« - Сильный он.»

- Мм.

« - Как с ним сражаться на тесной арене?»

Получается, теперь уже есть все финалисты.

Завтра первый матч — Фран против Аманды. Второй матч — Форунд против Фермуса.

« - Наш противник — Аманда...»

Аманда — покровительница детей и не будет сражаться с нами, как на тренировочном бою. Она из тех людей, что посчитают неуважением так вести себя, и наверняка сражаться будет серьёзно.

Кто бы мог подумать, что придёт день, когда мы будем серьёзно с ней сражаться. Мы победили Гододарфа, который одного уровня с ней, но не сказал бы, что это так уж придало уверенности в себе... Наверное, то, что мы увидели силу Аманды ещё когда сами были слабыми, влияет на восприятие. В наших головах сила Аманды просто ошеломляющая.

- Мы выиграем.

« - Конечно. Ведь именно победа — наша цель.»

- Мм.

- Оу-оу!

- Уруши тоже постарается, да?

Уруши, чтобы мы о нём не забывали, тоже подал голос.

Пока мы думали о завтрашнем матче, остальные зрители начали расходиться. На сегодня бои уже закончились.

« - Мы тоже пойдём.»

- Мм. Идём проведем Эльзу.

« - Верно.»

Она многое для нас сделала. И проиграла так эффектно, нужно её хотя бы провести.

По словам служащего, Эльза спала в лазарете. Когда мы туда пришли, она всё ещё без сознания лежала на кровати завернутая в одеяло, а на лице почему-то блуждала счастливая улыбка.

- Ааахх...

С чувственным стоном она перевернулась на другую сторону.

- Хуухху... Ку-ффу-фууу...

Издав странные звуки, она даже пустила слюни. Совсем не выглядит расстроенной от проигрыша.

« - Фран, ты в порядке? Не противно?»

- Почему?

« - Нет, если всё нормально, то ничего.»

- Что делать? Разбудить?

« - Похоже, что она в порядке. Может, лучше оставить спокойно отсыпаться?»

- Хорошо.

Так что мы оставили Эльзу как есть и вернулись в таверну.

Следующий день.

- Давайте же, проходите скорее на финальные бои! Первый из них — поединок двух необычных девушек!

Под привычные нам крики... А хотя, они были значительно громче обычного, Фран вышла на арену.

- Тот, кто победит, проходит в финал! Проигравший же займёт третье место!

Фран уже активировала Пробуждение и эволюцию. Если не использовать Великолепную вспышку молнии, Пробуждение можно поддерживать активным около часа. Поэтому можно его активировать и заранее.

- И вот на арену уже вышла та, что в эпицентре внимания в этом турнире! Одолевающая сильных врагов одного за другим, она — искатель ранга С, победившая даже противника с рангом А! Известная ранее как Девочка с проклятым мечом, это Принцесса чёрной молнии Фран!!!

Ооо, Принцесса чёрной молнии Фран? Круто звучит! Коментатор-сан, спасибо!

- Её противник — искатель ранга А, проявлявшая всё это время ошеломляющую силу! Красотой она не уступает Форунду Сто мечей, она — гордость нашей страны! Это Святая покровительница детей, Аманда!!!

Всё-таки Аманду больше поддерживают. Хотя в бою с Гододарфом, милой девочки и зверя, Фран поддерживали больше, чем Гододарфа.

Красота полуэльфа играет свою роль. К тому же, среди криков слышно много голосов девушек. Даже улавливались крики вроде «Сестрица!» и тому подобные. Да, она популярная.

- Фран-чан, я никогда не думала, что мы встретимся вот так.

- Я тоже.

- Не думай, что это будет легко.

- Мм!

Эти двое бесстрашно рассмеялись. Одновременно вытянув оружие, они приготовились к бою. За сладкой улыбкой скрывалась невероятная дикая угроза.

Перевод: Ната

<http://tl.rulate.ru/book/292/78453>