

Попробуем разобраться

Закончив с формальностями по повышению ранга мы вернулись в таверну.

« - Как-то неожиданно мы подняли ранг!»

- Мм.

« - Поздравляю. Сегодня едим карри! Причём можешь есть столько, сколько захочешь!»

- Мм! Хорошо прожаренная котлета тонкацу с карри с выложенными яйцами всмятку.

О, это уже на какое-то кулинарное испытание похоже. Ну, если Фран рада, то я не против.

« - Не переедай.»

- Не переживай.

« - И, обещанное для Уруши Адски острое карри.»

- Оуу-оуу!

Для Уруши в самое острое своё карри я добавил ещё больше острейших приправ. Во время готовки такое красное карри выглядело как кровавое озеро в аду. Уруши смотрел на него пуская слюни.

Да, даже если бы у меня было тело, я бы его не ел. И Фран тоже не будет.

Пока я готовил мороженное для поглотивших всё карри Уруши и Фран, пытался разобраться со всем услышанным в последнее время. То, что меня может быть создал великий кузнец, пока оставим, к эволюции это отношения не имеет.

Всё началось 500 лет назад. В то время род Чёрной кошки, как один из изначальных родов обладал огромным влиянием, может даже властью над всеми зверьми.

Но совершив какой-то большой грех, они разозлили богов и их постигла кара. Таким образом, эволюция была как-то заблокирована, и за последующие 500 лет никто не эволюционировал.

После чего, Золотые львы, другими словами красные коты свергнули чёрных и захватили власть. Используя синих котов, они занялись гонениями чёрных котов и ослабили их. После чего они сожгли книги об эволюции и сделали всё, чтобы чёрные коты больше никогда не смогли эволюционировать.

А синие коты слушаются красных из-за того, что те потомки изначального рода.

И сейчас все забыли о том, что чёрные коты тоже могли эволюционировать. Сжигание книг королевским родом и стирание памяти богами дало свои результаты. Не знаю, помнит ли об этом что-то кто-то кроме Лумины.

Но 53 года назад появилась девочка Киара, ищущая секрет эволюции.

Девушка познакомилась с Луминой и каким-то образом разузнала что-то об эволюции. Она

попросила помощи у Диаса, но перед тем как объяснила всё, неожиданно пропала.

Её друзья: Лумина, Диас и Аурел занялись поиском информации о её местонахождении. После чего у них появилась идея, не виноваты ли в исчезновении Киары Король зверей и его подчинённые синие коты? Они были довольно уверены в этом, но доказательств нет.

Ну, если предположить, что королевский род до сих пор боится эволюции чёрных котов, это вполне возможно. Думаю их враждебность к Королю зверей связана с исчезновением Киары.

В результате они не смогли выявить местонахождение Киары. И, сожалея об этом, они секретно договорились защитить другую чёрную кошку, если она когда-то появится.

Я не знаю подробностей, но выходит что с целью помочь этой чёрной кошке эволюционировать, Лумина много лет собирала магическую энергию, А Диас и Аурел делали всё, чтобы защитить её от искателей. Диас аж главой гильдии стал, вот это упорство.

И вот появилась Фран. Девочка из рода Чёрной кошки намеренная эволюционировать. Без нашего ведома все трое нам помогали. Аурел обеспечил нам встречу с Луминой, Диас помог в поднятии ранга. Ведь с рангом С мы попадаем под защиту гильдии.

И Лумина делает что-то, чтобы помочь Фран эволюционировать. Правда не знаю что.

В подземелье появилось много нечистых и Лумина пыталась прогнать Фран почему-то. А потом она изменила своё поведение, узнав что я получаю навыки пожирая магические камни. Может для эволюции нужен какой-то навык? Может его можно получить с нечистых?

Всё таки недостаточно информации, так что угадывать можно бесконечно. Скоро турнир, остаётся только ждать, участвуя в нём. Ну мы также можем улучшать пока навыки.

« - Фран, ты уже придумала куда следует вложить свободные очки развития?»

- Мм.

Вообще я хотел спросить об этом вчера вечером, но было не до этого.

Мне кажется, что больше всего шансов в Искусства святого меча и Мастерства святого меча. Мы чаще всего их используем и их уровень напрямую связан с нашей боевой мощью.

Следующий в приоритетах наверное навык Чувства присутствия. Уже скоро максимальный уровень, и мы поняли что его можно использовать в бою, чтобы чувствовать атаки противника. Кроме этого есть смысл подымать огненную и громовую магию, а также стихийный меч.

Думал я, но...

« - Что будем усиливать?»

- Кузнечное дело.

Вот такого я не ожидал. Но почему кузнечное дело? Это как-то слишком уж не по теме.

« - Ха? Кузнечное дело?»

- Мм.

« - Зачем? У тебя же никогда не было к этому интереса. Не страшно, что мы не подыдем боевые навыки до турнира?»

- Не страшно.

Похоже что решение Фран твердо. Но почему?

- Этот навык важный для Наставника.

- Поэтому ты избрала его? Я очень благодарен, но может лучше выбрать что-то для тебя?

- Хочу кузнечное дело.

Так что я вложил свободные очки развития в кузнечное дело. Когда я спросил насколько, Фран пожелала получить максимальный уровень, так что я вложил до максимума.

[Достигнут максимальный уровень Кузнечного дела. Получена Магия кузнечного дела: Ур.1.]

О, я получил Магию кузнечного дела. Теперь можно самому собой заниматься. Но я всё равно не понимаю, зачем нам это.

- Мм!

« - Ой, Фран, чего это ты?»

- Техническое обслуживание наставника.

« - Вот прямо сейчас?»

- Мм.

Все таки максимальный уровень делает своё дело. Хоть Фран просто протирает меня тряпочкой, как обычно, но меня пронзили те же чувства, что и тогда с Зердом. Как бы это сказать, словно массаж всего тела.

« - Ааа, вот там, да.»

Мне было так хорошо, что я и заметить не успел как прошло полчаса моего натирания. Как же я счастлив, когда думаю, что Фран будет протирать меня так каждый день. Я самый счастливый меч в мире. Я чувствую себя отцом, которому дочь делает массаж плеч.

« - Даа, я вернулся к жизни. Спасибо.»

- Потом ещё потру.

« - Ага, прошу.»

В результате польза только мне. Я решил использовать для Фран очки, которыми собирался распорядится для себя, но это предложение было воспринято в штыки.

- Ты сказал, чтобы я выбирала, и я выбрала.

« - Но знаешь...»

- Всё.

На зло Фран я решил поднять уровень Мастерства священного меча. Конечно я делал это для неё, но было кое-что, что и меня крайне интересовало.

Навык Короля зверей. Как не посмотри, у него характеристики пользователя копьё. И профессия: Владыка копьё, и в экипировке копьё было. Ну среди его навыков не было ни Мастерства копьё, ни Искусства копьё. Вместо этого было Искусство владыки копьё.

Может улучшив Искусство священного копьё до максимума он получил Искусство владыки копьё? Думаю есть смысл это проверить.

« - Что ж, приступаю.»

Я потратил 14 очков на кузнечное дело, так что осталось 30. Я вложил 10 в Искусство священного меча, осталось 20 очков.

[Достигнут максимальный уровень Мастерства священного меча. Получен навык Усиленное мастерство меча]

О, не Искусство владыки меча, а Усиленное искусство меча. Ну, этот навык тоже пригодится, так что ничего страшного.

[Все условия выполнены. Получен уникальный навык Искусство владыки меча. Все навыки меча вливаются в Искусство владыки меча]

[Активирован навык Искусство владыки меча. Носитель Фран получил титул Владыка меча.]

Сколько всего произошло! Всё таки получилось получить навык Искусства владыки меча, так что успех. Но что за вливание? Я проверил статус и убедился. Не только Искусство священного меча, но и искусство короткого меча, и искусство искривлённого меча, и фехтование и все остальные навыки связанные с владением мечом пропали.

Я запаниковал, но тогда вспомнил слова Системного уведомления. Так значит они влились.

Искусство владыки меча: позволяет использовать любые мечи.

Ничего себе! Теперь понятно.

« - Фран, можно тебя?»

- Мм?

«- Я попробую изменить форму, а ты помахай мной немного.»

- Хорошо.

Начнём с короткого меча. Схватив укорочённого меня, она умело управлялась, словно танцевала, время от времени нанося особенно стремительные атаки.

« - Что ж, а теперь так.»

Теперь я стал узким мечом. Теперь я похож на рапиру, что используется в фехтовании, но у Фран не возникло проблем с моим использованием. Она атаковала так умело и разнообразно, словно достигла мастерства много лет тренируясь с длинным мечом.

- Какое-то странное чувство, интересно.

« - Некомфортно?»

- Неа, нормально.

« - Понятно.»

Всё по плану. Искусство владыки меча позволяет использовать все навыки меча. Причём на высшем уровне. Это же прекрасно. Теперь даже в режиме катаны проблем не будет.

Что ж, а теперь что касается титула.

Владыка меча: титул присваивается при выполнении всех условий для получения Искусства владыки меча.

Эффект: Усиление всех способностей на 20. Увеличение эффекта от Усиленного искусства меча. Позволяет мастерски владеть мечом.

Это титул получают герои, лучшие из лучших. Поднятие всех навыков на 20, это то же самое что вложить по 4-5 очков. Мало кто подымает Искусство святого меча до максимума, даже Аманда и Форунд не сделали этого.

Всё таки хорошей идеей было поднять Искусство святого меча. А если подыдем Мастерство владения мечом до максимума, то получем Мастерство владыки меча. Но есть и другие навыки, которые хочется поднять. Что же делать...

« - Фран, у тебя есть ещё какие-то навыки, которые ты хотела бы поднять?»

- Хмм, может Пространственно-временную магию?

Перевод: Ната

<http://tl.rulate.ru/book/292/70655>