Глава 162

Комната босса

Так это последняя комната?

« - Ага, за этими дверьми бос подземелья.»

Это был следующий день после разговора об эволюции. Мы неожиданно добрались до последней комнаты на 20 уровне.

Нас встретили ворота высотой около 10 метров. Наверное они блокируют магию, так как очень сложно определить, что за ними. Я немного чувствую жажду крови, но силу противника оценить не могу. Но чётко понимаю, что противник там непростой.

- Властелин подземелья там?

« - Наверное. Информации об этом нет, так что нам остаётся только догадываться.»

- Понятно.

«- А информации о боссе слишком много, так что тоже не знаю, что нас там ждёт.»

В покоряемом нами Восточном подземелье нет одного конкретного босса. Похоже, в зависимости от группы дошедшей до последней комнаты, появляются разные боссы.

Всего есть 15 видов, из которых подбирается такой, что больше всего подходит вошедшей группе.

Бывают слабые уровня угрозы E. Я слышал, что бывают боссы слабее Высоких огров встречающихся по дороге с уровнем угрозы C, что ниже чем ранг подземелья.

Это лишь теория, но исследователи подземелий говорят, что это зависит от поведения группы в подземелье.

Я попробовал вспомнить об особенно сильных боссах из ранее встречавшихся.

Если ранг C, то уже побеждённым ранее Саблезубый тигр-тиран, невосприимчивая к аномалиям дышащая дымом Дымная гидра и призывающий духов Спектральный лорд.

Эльза говорила, что со Спектральным лордом сражалась Аманда, когда у неё был C ранг. Это и много других примеров говорит о том, что сильным обычно попадаются сильные, а слабым группам — слабые боссы.

А Диас свой человек, так что ему вообще сражаться не приходится.

И какой-же босс появится для нас? Если слабый, то мы легко справимся, но будет чувство, что нас недооценивают. А если слишком сильный, то будут серьёзные проблемы.

Лучше всего, если появится Демонический зверь где-то D ранга.

Ну, если выйдет слишком сильный — можно и сбежать. Мы узнали, что в этом подземелье, даже если заходишь в комнату босса, двери не закрываются. Если босс не убьёт нас моментально, остаётся возможность всегда сбежать. Похоже это одно из условий контракта

между Властелином и Диасом.

Если комната не защищена магическим барьером, можно будет переместиться через двери или стену, например.

Для начала попробуем. Если и вправду можно будет сбежать с помощью Пространственно-временной магии, то даже если враг попадётся сильным — мы в безопасности.

« - Что-ж, пошли.»

- Мм!

- Ооу!

И Фран надавила на двери.

Зззззззз.

- Сфера?

«- Сфера.»

- Ооу?

Как и говорит Фран, это была сфера. Можно сказать что шар, но немного овальный.

Как бы это объяснить. Огромный панцирь черепахи с шарами, или лучше сказать чёрными ананасами? 20 тел диаметром в 10 метров с твёрдым и рельефным покрытием как панцирь?

Непонятное создание, но противник сильный. Что-что, а поражающую силу я чувствовал.

Семейство: Катастрофический жук-кругляк

HP: 522 MP: 521, Сила: 335, Выносливость: 339, Проворность: 412, Интеллект: 101, Магия: 298, Ловкость: 151

Навыки: Пространственный прыжок: Ур.5, Упрочнение: Ур.8, Чувство присутствия: Ур.5, Восстановление: Ур.8, Сопротивление оглушению: Ур.8, Вибрация: Ур.7, Изоляция мышления: Ур.7, Сопротивление аномалиям: Ур.8, Заряд: Ур.9, Сопротивление магии: Ур.7, Чувство магии: Ур.5, Выброс магии: Ур.7, Усиление панциря, Облегчение панциря, Укрепление панциря, Усиление восстановления, Автоматическое восстановление маны, Увеличение веса, Больше увеличение жизненной силы.

Подробнее: Жук-кругляк обросший аномально крепким панцирем. Это насекомое, но летать не может. Стремительная атака его круглым телом обращается в стремительное качение. Такая атака способна разрушить основную стену крепости. Выброс магии позволяет резко изменить направление. Нанести урон крайне сложно. Уровень угрозы С, но если судить только по боевой мощи — близок к В. Нахождение магического камня — центр тела. Часть сердца.

Превосходит ранг С. К его силе не придерёшься.

Ему вообще можно нанести вред? Мало того, что у него полно всяких сопротивлений, он крепкий и сильное восстановление. Магию он не использует и это можно назвать его слабым местом, но… То что такая махина способна стремительно атаковать делает этот минус

незначительным.

« - Фран, Уруши, с ходу в полную силу!»

Начнём с предварительной атаки. Магическая атака всех троих одновременно.

« - Взрыв инферно!»

- Копьё торнадо!

- Гарррр!

Но он легко увернулся от нашей атаки. Что за невообразимое ускорение, в один момент он перевернулся и увернулся от магии.

Какой он противный. Вот так, без каких либо предварительных движений резко бросаться в сторону. Наверное воспользовался Выбросом магии.

Он уничтожил стереотип о том, что огромный и тяжёлый значит медленный.

- Наступет.

« - Уворачиваемся!»

Демонический зверь покатился на нас. Наверное Индиана Джонс чувствовал то же самое, когда на него катился камень. Приближающийся огромный чёрный шар поражал.

- Гг!

« - Фран! Ты в порядке?!»

- Мм…, но меня зацепило.

« - Всего лишь зацепило и такой урон, это проблема!»

Настолько быстрая атака это уже ужасающая атака, а тут ещё и вибрация. Достаточно немного прикоснуться, как вибрация наносит сильный проникающий урон.

Но у него сильная защита от магии, одними дальними атаками не победить.

« - У нас проблемы!»

- Но это первый сильный враг за долгое время.

- И что?

- Ещё один шанс стать сильнее.

Вот это я называю боевой дух! Многообещающе!

Перевод: Ната