

Глава 160

Захват 18 уровня

- Наконец-то добрались?

- Мм.

- Оуу!

Мы пришли к цели — 18 уровню.

Больше 30 раз пришлось активировать ловушки. Начиная с 15 уровня всё чаще попадались на пути Демонические звери, которые появляются возле ловушек. И вправду захватывающее приключение.

Особенно сложным противником был туманный демонический зверь, который так и назывался — Туман. Поскольку он из тумана, то Чувство присутствия не срабатывает,

и прямые атаки тоже. Он просто вдруг собирается в одной точке, активируя ловушку, и тем самым — нападая.

На нашем пути встретилось множество ловушек, которые незаметно запускал такой вот неприятный туман.

Справиться с ним легко. Перед тем, как он исчезнет в другом коридоре или тайной комнате, нужно со всей силы атаковать по местности. Как бы хорошо он не прятался, когда магией атакуешь по местности, а убежать ещё некуда, получается его уничтожить. Боевая мощь у тумана никакая. Двух-трёх атак вполне достаточно.

В некоторых случаях, если активировать ловушку до того, как появится туман, можно убить двух зайцев одним выстрелом.

Но это сложно назвать тренировкой. Ну, на таких опасных уровнях превыше всего — безопасность, так что это нормально.

Нужно ещё найти такого Демонического зверя, имеющего защиту от управления мыслями.

Я слышал, что это магическое существо, которое называется Грязный огонёк, выглядит оно как маленькая сфера из тёмного света, но похоже встречается оно очень редко.

Свидетельство этому то, что даже внимательно продвигаясь до 18 уровня, мы ни разу его не встретили.

В результате, мы только и делаем, что собираем опыт и ценность магических камней. У Фран уже 43 уровень, и я тоже близок к повышению своего.

Что же произойдёт, когда Фран доберётся до высшего уровня? Сейчас накопление опыта стало одной из самых важных задач.

« - Ну, нет смысла искать то, чего здесь нет. Давай продвигаться дальше?»

- Ага.

- Оуу?

- Что такое, Уруши?

- Грррррр!

Уруши вдруг зарычал и атаковал что-то на стене Тёмными копиями.

- Пикгииииии!

- Уаа, ужас какой!

На стене внезапно обнаружилась фиолетово-оранжевая, однозначно ядовитая гусеница. Из её рта щедро скапывала какая-то жидкость, а сама она непрерывно извивалась.

« - Да как я её не заметил, когда она подобралась так близко? Фран?»

- Я тоже не видела.

- Грр!

Ядовитое насекомое-мимик? Это тип Демонических зверей, у которых есть навыки Мимикрии, Скрытия присутствия и Бесшумного передвижения. И различные навыки ядов: Ядовитые клыки, Распрыскивание яда и так далее.

Уруши, наверное, почувствовал запах.

По информации, собранной перед походом в подземелье, с этим Демоническим зверем нужно быть настороже. Напрямую здесь нападает не слишком много зверей, разве что Высокие огры и несколько других.

И это действительно так. Ещё бы, с такими высокими навыками скрытия, всего одна ядовитая атака может стать фатальной. Даже для искателей средних рангов, если зверь сильнее их, то предвидеть его появление чрезвычайно сложно.

Но материалы, добытые с этой гусеницы очень распространённые, и раздобыв их мы выполним сразу 4 задания. Кожа, пузырь с ядом, ядовитые клыки и мясо.

Я даже представить себе не могу, как можно есть мясо такого существа, но судя по всему, оно оценивается как ингредиент высшего класса. Правда, если неправильно обработать его от яда, получится не лучший результат. Что-то вроде рыбы фугу.

Ценность магического камня у неё невысокая, но навыки хороши: Скрытие присутствия, Магия ядов... Это охота на гусеницу! Постарайся, Уруши!

- Уруши, постарайся.

- Оуу?

Вся надежда на его нос!

2 часа спустя

Под лидерством Уруши, перекавалифицировавшегося на Убийцу гусениц, мы, сами того не

заметив, добрались до спуска на 19 уровень.

По дороге мы уничтожили 10 гусениц, просто шикарно.

- Наставник, что делаем?

« - Раз мы уже добрались сюда, идём дальше. Говорят, что Грязный огонёк обитает на уровнях, глубже 18, а материалов с гусениц мы уже достаточно собрали. Нет смысла специально оставаться дальше на 18 уровне.»

- Понятно.

И вот мы начали спускаться по лестнице...

- Оуу?

« - Что такое, Уруши?»

- Оу-оу!

Уруши, пригнувшись к земле, начал на что-то рычать. Выглядело это так, будто он рычит на каменную брусчатку. Но если полностью задействовать все навыки Чувств, то становится понятно, что там что-то есть.

- Гав!

Уруши выпустил Тёмные копыя вглубь брусчатки. Мм? Я уже видел такое.

- Аааааааа!

Уруши атаковал, и раскрытое таким образом существо вылетело из пола с пронзительным криком. Это было похоже на тёмный дрожащий огонёк. Именно то, что мы искали: Грязный огонёк.

Семейство: Грязные огоньки, Дух, Демонический зверь: Ур.11

НР: 28 МР: 66, Сила: 11, Выносливость: 17, Проворность: 86, Интеллект: 101, Магия: 151, Ловкость: 30

Навыки:

Скрытие присутствия: Ур. 4, Изоляция мышления: Ур.3, Сопротивление контролю разума: Ур.3, Поглощение магии: Ур.3, Магия тьмы: Ур.6, Сопротивление Тьме: Ур.2

Похоже, используя Магию Тьмы, огонёк прятался в тени. Уруши использует ту же магию, поэтому и смог его почувствовать.

Ощущение, что это подземелье просто создано для Уруши. Только подумаю, что его с нами здесь нет, аж в дрожь бросает. Вряд ли бы мы обошлись без повреждений в таком случае.

« - Уруши, молодец! Позже будет вознаграждение!»

- Оуу!

« - Да, приготовлю тебе острую карри!»

- Оу-оу!

- Мм. Я тоже постараюсь.

Узнав о вознаграждении для Уруши, Фран меня поймала на слове.

« - Не дайте уйти Грязному огоньку!»

- Мм!

Навык, который у него есть, Изоляция мышления, это то, чего мы страстно желаем. Обязательно заполучим его.

« - Уруши, смотри, чтобы огонёк не убежал с помощью Перемещения!»

- Оуу!

Перевод: Ната

<http://tl.rulate.ru/book/292/66993>