

Глава 9 – Ожесточенная Схватка! Угроза для 5 Локации.

Прошло десять дней с тех пор, как я научился использовать Магию.

Моя ежедневная жизнь никак не поменялась. Я поселял страх в сердца демонов, истребляя их. В то же время я поглотил достаточно Магических камней, что бы подняться до 5 ранга Саморазвития.

Также я насобирав много разных Умений, и поднял уровень некоторых из них. Укрытие Орков-Гурманов – подвид Орков – было особенно вкусно, так как у них было несметное количество разнообразных Приемов и Магических Умений.

Что до их расовых характеристик, у большинства были Умения Поварского Искусства и Ликвидации высокого, достигающего до 5, уровня. Как ни смешно, сейчас кроме Умений, которые я не могу использовать, только Игра Мечом была достаточно высокого уровня.

80% Равнины были захвачены, поэтому теперь это мой личный сад.

[Ну что, мне пора уходить?]

Следующее место, куда я собирался отправиться за пределами Равнины – это 5 Локация, я сам придумал для нее название.

Так или иначе, мощь демонов в этом мире распределяется неравномерно. Чем дальше от моего постамент, тем более сильных монстров можно встретить. В районе постамент можно встретить только мелкую рыбешку вроде Гоблинов – я назвал это место 1 Локация. Чем выше номер, тем более сильных демонов можно встретить.

5 Локация – это максимальная сложность.

Вокруг 5 Локации находятся неизведанные территории. Из того, что я могу увидеть, Равнина перерастает в Лес. Изредка можно увидеть проблески демонов между деревьями, но они не сильно отличаются от монстров, обитающих в 1 и 2 Локациях. Они уж точно не выглядят сильнее, чем демоны из 5.

Хороший вопрос, почему демоны из 5 Локации просто туда не перейдут. Я смогу понять, когда туда доберусь.

[Нет мелюзги.]

При расширении Локации на Равнине, плотность расселения монстров должна уменьшаться, по идее. Однако, Локация увеличивается, и число больших и сильных демонов растет. В 4 Локации, где я работал до вчерашнего дня, у меня получалось найти только двадцать монстров в день. С другой стороны, их магические камни были очень ценны – в 15 раз дороже слабого демонического зверя. Прибыль была огромна, на голову выше, чем за убийство сотни гоблинов.

Кстати, вот мой текущий статус:

Имя: Неизвестно

Раса: Разумное Оружие

Сила атаки: 312; Магическая энергия: 1000/1000; Прочность: 800/800

Умения:

Описание: уровень 6; Скоростная Самопочинка; Саморазвитие 5 ранг; Магический камень 1366/1500; Память 34; Очки Саморазвития: 23; Самомодификация; Телекинез; Небольшое усиление Телекинеза; Телепатия; Небольшое Улучшение Характеристики Владельца, Небольшое Улучшение Скорости Восстановления Владельца, Объединение Умения, Маг, Небольшое усиление магической энергии, Небольшое усиление силы атаки; Небольшое Увеличение Объема Памяти; Знание Демонических Зверей.

Что касается Умений, я сильно их изменил. Честно говоря, я даже не все из них понимаю. Например, те, которые я не могу использовать.

Также я улучшил Умение, которое использую постоянно – Игра Мечом, поэтому его уровень уже достаточно высок.

Сначала Игра Мечом мне не очень помогала, но однажды ее уровень поднялся до 3, и появился ошеломительный эффект. Если эта способность улучшает владение мечом, что, по-вашему, происходит, если вы меч? Теперь я могу атаковать слабые места своих оппонентов с неплохой точностью.

Более того, моя способность уклоняться от атак огромных демонов тоже возросла. Так как мое тело – меч, это умение улучшило и мою Защиту, и мою Атаку.

[О, демон!]

Раса: Гоблин: Враждебное: Демонический Зверь: 3 уровень

Очки жизни: 10; Магическая энергия: 2; Сила: 7; Выносливость: 9; Ловкость: 8; Интеллект: 4; Магия: 2; Проворность: 7.

Умения: Поварское Искусство: 1 уровень, Бдительность: 1 уровень, Сопротивление Ядам: 1 уровень.

Пояснение: Злобное существо, рожденное из кусочка Злого Бога, который был повержен 100.000 лет назад. Эти существа живут со стойкой злобой и ненавистью по отношению ко всем, не принадлежащим их Расе, так что это невозможно – жить в гармонии с гоблинами. Они отличаются Ловкостью и Проворностью, и они жестоки и кровожадны по своей природе. При обнаружении – уничтожить немедленно. Уровень Угрозы: G.

Местоположение магического камня: центр туловища: солнечное сплетение.

Я обнаружил гоблина, блуждающего недалеко от окраины 2 Локации. Их логово уже зачищено, однако иногда можно встретить отдельные особи.

Что касается пояснения, приведенного под его статусом, это эффект Знания Демонических Зверей – Умения, которое я изучил за очки Саморазвития. Его можно использовать вместе с Описанием.

Благодаря этой способности, битвы стали намного проще. Я знаю, где находится слабое место монстра – магический камень, и направляю туда свою первую атаку, превращая ее в убийство с одного удара.

[Серьезно? Убивать, как только увидишь...? Их расценивают как тараканов.]

Это был первый раз, когда я встретил гоблина после получения Знаний Демонов. Похоже, они гораздо злее, чем я сначала думал. Наверное, это потому, что я человекоподобен. Изначально я человек, поэтому меня тянуло к ним. Теперь они станут для меня просто кормом, просто Боевым Опытом.

Я продвигался, охотясь на попадающихся демонов и рассматривая пояснения к ним.

[Хьяхо!]

Я нашел великолепный метод полета.

1. Максимальная мощь телекинеза, взрыв.
2. Довериться свободному падению.
3. Повторить.

О таком способе передвижения я подумал, когда использовал Атаку Катапульты. Я называю его Способ Передвижения Катапульты. Благодаря тому, что затраты происходят только на старте, я могу экономить очки Энергии.

Пользуясь новым способом передвижения, я добрался до 4 Локации до полудня. Демонические Звери здесь достаточно страшны. Количество монстров, которых я могу убить с одного удара, уменьшается, а за пропущенные удары неплохо уменьшается Прочность. От гоблинов, к примеру, я вообще не получаю урона, а от демонов из 4 Локации при прямом попадании выбивается 100 очков Прочности.

И наконец, понемногу охотясь на попадающихся зверей, я достиг Локации 5.

[Ну что, какие демонические звери водятся здесь?]

Я использовал все Умения, позволяющие найти жертву. Найти группу врагов и убить приоритетную цель может быть очень важно во время охоты. В некоторых случаях враги могут быть побеждены, не получив урона.

[Однако вроде никаких зверей нет.]

Я летал по округе целый час и так и не смог никого найти.

Возможно ли, что здесь не водятся демоны? Я назвал это место 5 Локацией, но возможно, что 4 Локация – уже самая сложная?

Как только я об этом подумал, я стал немного нетерпелив, однако сумел заметить существо на границе Локации. У него был огромный Магический след. Несомненно, это демонический зверь. Более того, зверь беспрецедентной силы.

[Вау! Какая магическая мощь!]

До нынешнего момента, самый сильный демон, которого я встречаю – это Факельный Леопард в 4 Локации. Он был демоном, предрасположенным к огню, длиной в 7-8 метров. Его магический камень принес мне сразу 47 зарядов. Это был кровожадный дьявол.

Сейчас я чувствую монстра еще более сильного.

[Наберем-ка немного высоты.]

Я взлетел выше, чтобы не быть обнаруженным с земли. Используя умения, я также могу скрывать свое присутствие. Уровень умений по отдельности достаточно низок, однако если скомбинировать несколько умений вместе, получается очень сильный эффект. Будет сложно меня увидеть, если, конечно, Способности Обнаружения у врага не достаточно сильны.

[Нашел! Но... Что это? Лужа?]

На равнине я видел лужи. Такие же метров 5 в диаметре.

Но из этой лужи я чувствую сильную Магию. Гм... Может что-то внутри?

Стоит ли приближаться?

На первый взгляд, внутри лужи ничего не видно.

[Я должен немного приблизиться и посмотреть на ее Описание.]

Описание не работает на такой большой высоте. Я должен приблизиться метров на двадцать.

Я начал приближаться.

Бурурурн

Поверхность воды затряслась.

Ветер? Нет, ветер не мог заставить трястись лужу полностью. Похоже, это какой-то желатин?

Бурурурурурун

Лужа затряслась еще сильнее, а потом изверглась как фонтан. Это было похоже на взрыв. При детальном рассмотрении, можно было понять, что это вовсе не вода.

[Угии! Это громадный Слизняк!]

Похоже, что лужа была не из воды, а из уплотненной слизи. Я приготовился к драке.

Длина Слизняка превышала 15 метров. Снаружи он был синего цвета, а внутри золотистым. А фигура была похожа на булочку, приготовленную на пару, только из воды.

Это был первый раз, когда я встретил настолько огромного Слизняка. Обычные не всегда достигают метра в длину, самые высокоуровневые – не более двух метров.

А его тело превышало 15 метров и содержало неопишемое количество Магической Энергии. Это... немного ошеломляло.

[Ладно, для начала надо посмотреть Описание.]

Раса: Повелитель Слизней: Вязкий Дух: Демонический Зверь

Очки жизни: 620; Магическая энергия: 822; Сила: 539; Выносливость: 727; Ловкость: 308; Интеллект: 54; Магия: 668; Проворность: 266.

Умения: Уклонение: 3 уровень, Усиление Уклонения: 4 уровень, Сопротивление Огню: 6

уровень, Маскировка: 6 уровень, Поглощение: 8 уровень, Затвердевание: 9 уровень, Мгновенное Восстановление: 7 уровень, Сопротивление Аномалиям: 7 уровень, Скачок: 5 уровень, Размягчение: 8 уровень, Приемы Вязкого Тела: 7 уровень, Искусство Вязкого Тела: 8 уровень, Сопротивление Физическим Атакам: 7 уровень, Хищничество: 9 уровень, Восприятие Магии: 7 уровень, Пространственное Хранилище, Управление Силой, Улучшение Поглощения, Сильнокислотное Вязкое Тело, Улучшение Пищеварения, Управление Магией.

Пояснение: Сильнейший из вида Слизней. Он охотится на окружающих демонов и неограниченно растет. Также может использовать Магию Пространства-Времени, чтобы удерживать противника в Пространственном Хранилище, как источник пищи на длительное время. Минимальный уровень Угрозы: С, однако, он варьируется в зависимости от количества пищи в их среде обитания. Самый высокий замеченный уровень Угрозы: А. Поговаривают, что такие звери охотились даже на Драконов. При встрече можете не сопротивляться.

Местоположение магического камня: центр туловища.

Ух. Достаточно опасный монстр, хах? Постоянный рост... Этот парень напротив меня, судя по описанию невероятно опасен, но я и не ожидал иного.

Сопротивление Физическим Атакам и Сильнокислотное Вязкое Тело? Если я неудачно атакую, меня может разьесть.

Приемы Вязкого Тела – тоже не самое приятное Умение. Оно позволяет использовать специальные боевые приемы, если у тебя жидкое тело. У других Слизней это Умение было не выше чем 4 уровня. Этого было достаточно, чтобы превратиться в хлыст и атаковать им врага. У Повелителя Слизней был 7 уровень.

[Что-то мне кажется, что после прямого попадания, меня можно будет выносить вперед рукоятью]

Так что мне прикажете делать? Магия? Я пока владею только Магией Огня, но у Слизня к нему сопротивление, смысла нет. Что касается других типов Магии, они тоже не кажутся эффективными.

Повелитель Слизней постоянно растет, но все же не может достать меня, так как я нахожусь на большей высоте. Однако, похоже, он принял меня за еду благодаря Обнаружению Магии.

Возможно, я смогу победить его с помощью своих Умений? Когда я нанесу ему достаточно много урона, он использует Мгновенное Восстановление. У меня уже есть опыт борьбы со Слизнями. У них Кислотное тело, поэтому, когда их бьешь, ты получаешь урон, несмотря на то, что я меч. Тело этого представителя было невероятно кислотным, поэтому я не хотел бы атаковать его много раз.

[Так, ОУ!]

Слизень немного согнулся, его тело затряслось, и он начал стрелять в меня кусочками своего тела как пулями. Пулями из очень сильной кислоты.

[Плоховато!]

Используя Умение, чтобы запомнить его местоположение, я едва увернулся от его снарядов. Однако эта атака доказала, что мне нельзя висеть на одном месте и думать. Я не уверен, что смогу увернуться от более интенсивного нападения.

[Ладно, хорошо. Я сделаю эту битву легкой. Я убью тебя одной атакой]

Я установил Умения, которые улучшают мою скорость передвижения и мощь моей атаки, и бросился на монстра, используя сильнейшую Атаку Катапульты.

Но и это не все.

[Я знаю о твоих рефлексах!]

Используя Умение Тело-Фантом, я призвал иллюзию, выглядящую прямо как я. Это отличная штука, Магическая Энергия иллюзии равна моей, поэтому нас не отличить. Когда она ударяется о врага, она взрывается, высвобождая Магическую Энергию и генерируя небольшой электрический разряд. По силе эта атака примерно равна силе взрослого человека, бьющего из всех сил, она просто эффективна как неожиданность.

Теперь все приготовления закончены.

[Фантом, разгон!]

Фантом беззвучно ринулся на Слизня. Повелитель Слизней выпустил щупальце и схватил Фантома. Ну и ладно.

Я почувствовал удар, который Фантом нанес врагу. Слизняк выпустил новое щупальце, чтобы отразить взрыв. Это важно, так как во время защиты, Слизни переправляют Магический камень в противоположную сторону тела. Благодаря тому, что их тело абсолютно жидкое, они могут переправлять Магический камень хоть куда.

Однако я этого и ждал. Сейчас толщина тела, защищающая камень мала.

[Даже после многих лет эволюции рефлекс не меняются!]

Я начал источать очки Магии как ракетное топливо и устремился вперед.

Оставался последний штрих. Однако я вложил в него свое сердце и душу.

[Я придумал имя для этой атаки. Я назову ее: Путь Мерцающего Рая!]

Из-за высокого напряжения я выкрикнул свою идею. Если бы я был спокоен, вероятно, я бы отказался от такого названия. Вероятно.

На мгновение все звуки исчезли. Это доказывает, что я перешел звуковой барьер.

ЗУДУУУУУУУУУууууу!!

Мощный рык раздался надо всей равниной. Если бы я не был мечом и имел чувствительные уши, я бы бился в агонии.

Повелитель Слизней не смог среагировать, и теперь в его теле зияла дыра. Магический камень, конечно, тоже был разрушен.

БуруБУРУбуруБУ

Прорывав в последний раз, Повелитель Слизней перестал двигаться и растекся по земле. Все вокруг было покрыто слизью.

[Фуу, похоже, я победил... Все же было достаточно опасно.]

Около половины моего клинка разъело кислотой. Если бы я попал внутрь монстра весть, я бы сразу исчез. Все-таки не зря я решил убить его за один удар.

(Саморазвитие Активировано)

(Добавлены очки Саморазвития: 30)

Неожиданно, но Магический камень повелителя слизней стоил 150 очков. Должно быть, он был кем-то вроде продвинутого демонического зверя.

Имя: Неизвестно

Раса: Разумное Оружие

Сила атаки: 352; Магическая энергия: 1300/1300; Прочность: 1100/1100

Умения:

Описание: уровень 6; Скоростная Самопочинка; Саморазвитие 6 ранг; Магический камень 1516/2100; Память 40; Очки Саморазвития: 53; Самомодификация; Телекинез; Небольшое усиление Телекинеза; Телепатия; Небольшое Улучшение Характеристики Владельца, Небольшое Улучшение Скорости Восстановления Владельца, Объединение Умения, Маг, Небольшое усиление магической энергии, Небольшое усиление силы атаки; Небольшое Увеличение Объема Памяти; Знание Демонических Зверей.

Теперь стоит ли проверить умения, которые я получил сегодня? У Слизня были Умения, которые казались полезными.

Оставим основные Умения на потом, сначала попробуем Размягчение, похоже, он интересен.

[Ух ты. Я мягкий.]

Не кажется очень сильным, потому что уровень еще низкий, но лезвие стало мягким. Я попробовал потрясти своим телом, лезвие издало странный звук. *мьёнмьён*. Интересно.

Используя Мимикрию и Затвердевание, я не заметил изменений. Что касается Мгновенного Восстановления, у меня уже есть Скоростная Самопочинка, наверное, эффекта не будет.

Ладно, эти умения – только закуска, попробуем основное блюдо.

[Пространственное Хранилище: использовать.]

Это так называемое Умение Инвентаря.

Камень перед моими глазами исчез. Я снова использовал Умение – камень появился в воздухе.

Когда я попробовал взять сразу кучку камней и травы, список полученных предметов появился перед глазами. Как удобно.

[Теперь проверим вместимость.]

Если она слишком мала, я буду разочарован. Сначала наберем кучу предметов, чтобы узнать

пределы инвентаря.

[Начнем с этого парня.]

Я попытался собрать труп Повелителя Слизней, лежащий без присмотра. Его масса достаточно существенна. Думаю, он мог бы заполнить собой половину двадцатипятиметрового бассейна.

Однако я поглотил его очень легко. Казалось, что осталось еще много места.

[Как и ожидалось от продвинутого демонического зверя.]

Для меня это ничего не значит, но для моего будущего хозяина будет полезно. Например, чтобы переносит провиант.

Кстати, когда Саморазвитие активируется, моя Магическая Энергия и Прочность полностью восстанавливаются. Спасибо за то, что я полностью цел. С другой стороны, от душевного истощения меня никто не избавит.

[Я устал, поохотимся в Локациях попроще до конца дня.]

<http://tl.rulate.ru/book/292/6665>