

Обезвреживание ловушек

- Кстати, я думала ты не захочешь.

«- Что?»

- Поднимать ранг. Мы будем выделяться.

«- Ну, это так, но сейчас же самое время. Ты ведь хочешь участвовать в турнире?»

- Мм.

«- Так что мы в любом случае выделемся.»

- И в правду. Выделимся получив первое место.

«- Ха-ха, вот оно как.»

- Мм.

Вот так общаясь, мы спускались по ступенькам. Но это не значит, что мы не осторожны.

И так мы добрались до входа на первый уровень подземелья. Там нас ждал узкий каменный проход. Ни высоты, ни ширины явно не хватало. Уруши не мог вернуться к своим настоящим размерам.

- Уруши, тренируйся сражаться в таких размерах.

- Оуу.

Освещение нам не требовалось. Какой-то мох на потолке тускло освещал нам путь. Не скажу, что было видно каждый уголок, но необходимости поджигать факел не возникало.

«- Путь внезапно разделился на 3.»

- Куда идём?

«- Хмм, если следовать теории, налево?»

Правило левой руки. Если идти по лабиринту не отрывая левую руку от стены — рано или поздно достигнешь цели. Ну, правая рука тоже работает.

Правда есть у этого правила и минусы. Цель не получится найти, если нужно подниматься или опускаться к ней по ступенькам, или если цель посередине комнаты.

Кстати, мы узнавали о монстрах для того, чтобы выполнить задание, но ничего не узнавали о ловушках и картах. Ведь если идти по карте, какая это будет тренировка? Нужно продвигаться расправляясь с ловушками и Демоническими зверьми собственными силами.

«- Что ж, на лево.»

Ну, здесь всё равно. Ни ловушки, ни монстры всё равно не чувствуются пока.

«- Пошли.»

- Мм.

Используя навыки чувств, мы осторожно шагали. Так мы шли минуты 3.

- М.

« - О.»

Мы одновременно почувствовали что-то.

- Есть.

« - Ты тоже почувствовала? Теневая змея.»

- Вон там.

В неосвещённом мхом углу. Спрятавшись в тени, сидела чёрная змея. Хотя она и называется Теневая змея, магию Тьмы использовать не может. Её называли так из-за способности прятаться в тени и беззвучно ползать.

- Малявка.

- Офф.

« - Ну, чего вы, это ведь первый монстр в подземелье.»

Размером она была где-то как уж, вреда много нанести не может. От обычной змеи её отличает только владение такими навыками как Скрытие в тени и Чувство присутствия. Если честно, от неё можно защитится обычным ботинком.

Обычные искатели просто игнорируют их. Для еды не годится и камень никакой. Опыта тоже даёт незначительно, а доставать камень слишком долго. Но мне подходят любые камни с навыками, так что я её игнорировать не буду.

Так что Фран быстренько её замочила. Ценность магического камня всего 1, но это ведь ещё один шаг к тому, чтобы стать сильным.

« - Что ж, продолжаем в том же духе и продвигаемся дальше.»

- Мм.

Вот так уничтожая змей мы шли, аж пока Фран не остановилась в смятении.

« - Что такое?»

-Ловушка?

« - Оо, где?»

- Вон там на полу.

« - Понятно.»

Когда я посмотрел на место, куда указывала Фран то тоже почувствовал что-то странное. Когда я попробовал осторожно исследовать это место Чувством ловушек то по сильной реакции понял, что передо мной ловушка, пускающая стрелы.

Думаю Фран заметила её перед до мной благодаря навыку Чутьё шагов. Она понимает, что скрывается вокруг неё, так как воспринимает вибрацию, что порождается её шагами и отбивается от окружающих предметов.

Ну, для меня в этом навыке смысла нет. Нет, ну если бы я прислонился к земле или стене, то был бы прок, но мне совсем не хочется волочиться по земле. Слишком уж шумно это будет.

« - Ну давай обезвредим. Фран, попробуешь?»

- Мм.

Если речь идёт об обезвреживании, то я со своим телекинезом лучше справлюсь. И я спокойно переношу атакующие ловушки, в крайнем случае можно просто активировать. Но Фран тоже нужно получать опыт.

« - Ну же, приступай.»

- Мм.

Мы даже купили инструменты для обезвреживания ловушек в Гильдии. Набор инструментов плута с пинцетами и маленькими лезвиями.

Есть много способов обезвредить ловушку, Фран сейчас пробует сделать её небоеспособной. Для этого необходимо разобрать в строении ловушки и уничтожить механизм, отвечающий за активацию.

Как я понимаю, если наступить на плиту под которой находится ловушка, сбоку из стены вылетит стрела. Чтобы обезвредить такую ловушку, нужно вставить какой-то стопор, чтобы пол не двигался. Или же осторожно отрезать стартер.

Похоже Фран решила обезвредить стартер. Она засунула ножик в щель между плитками и что-то им делает.

Так как мы всего-лишь на первом уровне, ловушки должны быть несложными и обезвреживать их просто. А можно просто пролезть опасное место и стрела не зацепит.

Можно даже просто перепрыгнуть, и не нужно будет обезвреживать. Но зато это отличная тренировка.

- Получилось.

« - Угу, похоже всё в порядке.»

- Оуу!

В подземелье есть механизм, отвечающий за автоматическое восстановление, так что эта ловушка потом опять активируется. Так что ловушки, которые уже кто-то обезвредил, всё ещё опасны для нас.

- Поищем следующую.

Похоже ей понравилось обезвреживать их. Она увлечённо ищет ловушки по сторонам.

« - Ну так ты быстрее подымишь навык, почему бы и нет.»

Что я буду делать, если она скажет, что не хочет больше быть мечницей, а станет плутом?

- Нашла ещё одну. Я её обезврежу. Можно?

« - А, ага.»

Она в порядке?

« - Обезвреживать ловушки настолько интересно?»

- Мм!

Фран подошла к дырке в стене с сияющими глазами. Может она фанат головоломок?

Скрестила руки и угрожающе посмотрела на ловушку. Серьёзна как мастер перед работой.

«- Нам остаётся только наблюдать.»

- Оуу...

Перевод: Ната

<http://tl.rulate.ru/book/292/62989>