

□Добившись от Сьерры одобрения, мы смогли претендовать на помощь Зельсрида.

□Так как я уже раскрыл ему свою личность, я решил, что могу командовать процессом лично.

(Зельсрид. Сейчас я позаимствую твою силу. Прошу не сопротивляться и держаться спокойно)

- ...Хорошо.

□Всё-таки, он испытывал некоторый дискомфорт от общения с говорящим мечом. Явно не зная, как стоит отнестись к такой ситуации, Зельсрид неуверенно кивнул.

□Все присутствующие безмолвно замерли, пока я активировал "Контроль скверны".

□Вот оно что, это действительно типичный навык контроля. Скверна, которую Зельсрид понемногу излучал естественным образом, подчинялась моей воле, как я того и ожидал.

□Посмотрим, как получится с его внутренней скверной.

(Поехали)

- Да.

□Я расширил сферу контроля скверны внутрь Зельсрида.

□Выражение его лица оставалось неизменным. Наверное, ему было всё равно, что с ним собираются делать.

□Однако, несмотря на его спокойствие, нечистый остаётся нечистым. Дьявольская скверна внутри него вращалась в бурном водовороте.

□Вот какова, оказывается, скверна высокорангового нечистого.

□Хотя мой новый навык позволял прочувствовать её природу более полно, чем раньше, я ощущал пробирающее до холода гнетущее чувство.

□Несмотря на это, я продолжал усиливать влияние на скверну Зельсрида.

□Быть может, это прозвучит как пустое хвастовство, но получалось у меня очень даже неплохо.

Вероятно, это благодаря накопленному опыту контроля магии и внутренней энергии.

□Так как человеческого тела у меня не было, нагрузка не могла проявиться в виде боли или физической усталости, и от меня требовалось лишь правильно контролировать потоки маны. В по сравнению с обычными людьми, я легко справлялся к такого вида манипуляциями.

□Я почувствовал, как скверна, окутывающая тело Зельсрида, потихоньку начала подчиняться моей воле. Вслед за этим я начал постепенно отделять её от хозяина, и её поток устремился ко мне.

(Отлично, продолжаем в таком духе)

- Гм... - Кратко отреагировал Зельсрид. Наверное, он сам чувствовал, как его скверну контролируют извне.

□И всё-таки сопротивление имело место. Быть может Зельсрид и расслабился физически, но полного контроля над его скверной я не имел.

□Наверное, потому что она сама хуже подчинялась кому-то, кроме хозяина. Особенно учитывая, что Зельсрид являлся нечистью высшего порядка, можно было вполне ожидать, что управиться с его скверной должно быть непросто.

□Думаю, будь на его место гоблин или орк - мне было бы на порядок проще вытянуть их скверну. Попробую, как будет возможность.

□И всё же я настойчиво, потихоньку вытягивал скверну Зельсрида, и чувствовал, как она становится частью меня.

(Стоит ли сейчас попробовать преобразовать скверну в ману?)

□Хотя я это ещё не пробовал, но, как я понимал, разложив скверну при помощи навыка "Контроль скверны", можно преобразовать её в ману.

□Однако ответ Системный уведомитель ответила отрицательно.

[Ответ отрицательный. Навык "Контроль скверны" способен применять скверну для заклинаний в исходном виде]

(Э? Мана и скверна что, совместимы?)

[Ответ положительный. Хотя коэффициент полезного действия скверны ниже по сравнению с маной, но учитывая затраты сил на преобразование, использование скверны в исходном виде является более эффективным]

□Нет, мой вопрос больше в том, безопасно ли это. Манипулировать скверной это одно, но вот использовать в исходном виде... Честно говоря, не уверен, что я это выдержу в моём текущем состоянии.

(Безопасно ли вообще впускать в меня скверну?)

[По моим расчётам, эпизодичное применение скверны не несёт угрозы. Кроме того, благодаря вычислительному содействию ИМЯ - Системного уведомителя, возможно минимизировать влияние скверны на вашу систему]

(О, вот как! Меньшего я от вас и не ожидал, госпожа Системный уведомитель!)

[Касательно влияния скверны на внутреннюю структуру ИМЯ - Наставника, я перенаправлю её потоки в отделы, наименее подверженные её влиянию, и полностью изолирую от неё центральную систему]

□То есть, она собирается распылить негативное влияние скверны по наименее важным частям? А ведь верно – если локальный урон окажется небольшим, то восстановление пойдёт быстро.

(Системный уведомитель, продолжайте!)

[Ответ положительный. Касательно контроля можете положиться на меня]

□Отлично, значит остальное зависит от физического состояния Зельсрида. Я буду продолжать вытягивать скверну понемногу.

(Так, следующий - Уруши)

- Уон.

(Я знаю, как тебе сейчас тяжело, но потерпи)

- Уон!

(Достойный ответ)

□Используя навык "Параллельные вычисления", я запустил "Вытягивание маны". В случае Уруши, благодаря нашей тесной магической связи, вытягивание шло довольно гладко.

[До получения необходимого объёма маны осталось 12 процентов]

- Кхуу...

(Держись, ещё чуть-чуть!)

- Гррр...

[Необходимый объём маны получен]

(Отлично!)

□Когда я остановил действие "Вытягивания маны", Уруши тихо свалился на землю. Хотя он всё ещё находился в сознании, у него уже не было сил даже чтобы подать голос.

□Регенерация остановилась, и из старых ран вновь засочилась кровь.

□Однако извиняться было бы неуместно.

(Отлично постарался, Уруши! Благодаря тебе, у меня теперь достаточно маны!)

- Уу...

□Воспользовавшись телекинезом, я от души погладил его по голове.

[Аккумуляция скверны завершена]

(Шик!)

□Теперь дело за мной!

□Вновь удостоверившись в расположении уз Лейн и Уинналейн при помощи "Чутья духовных сущностей", я приготовился использовать ещё один новый навык.

(Длань элементаля, запуск!)

Перевод - VsAl1en

<http://tl.rulate.ru/book/292/628657>