Глава 4 Умения, Магические камни и Я.

Трупы гоблинов – не самое приятное зрелище.

Они постоянно в поле моего зрения, так как упали прямо перед постаментом.

Я вышел из развалин, перетаскивая мертвые тела с помощью телекинеза. Конечно, остались следы крову на полу, но это лучше, чем трупы.

Надо выкопать яму, чтобы похоронить их. Надеюсь, новое умение работает.

Гм.

Я могу копать.

Я копаю своим клинком, издавая скрипящие звуки.

Похоже на использование лопаты.

Интересно, помогает ли мне умение Копание или это все телекинез?

На самом деле, хочется верить, что все благодаря приобретенному умению.

Думаю, что надо пособирать разных умений, пока я жду подходящего владельца.

Наверное, этим я и должен заняться – стать сильным магическим мечом.

Я решил начать поиски немедленно. Используя телекинез, я летал вокруг руин, отдыхал, когда энергия подходила к концу.

Благодаря тому, что ландшафт вокруг был равнинным, даже если я улечу далеко, я не должен потерять постамент из виду.

Первой я нашел мышь с шестью лапами.

[Быстренько, посмотреть описание.]

Имя: Шестиногая крыса: животное 1 уровень

Очки жизни: 2; Магическая энергия: 0; Сила: 1; Выносливость: 1; Ловкость: 10; Интеллект: 2; Магия: 0; Проворность: 3.

Умения: Нет

Слабая.

Слишком слабая.

Даже умений нет.

Можно хотя бы зарядить магический (демонический) камень

Сейчас у меня 4 заряда из 100. После того, как я соберу еще 96, я, вероятно повышусь в уровне.

Умри для моего развития… пожалуйста.

Я спикировал на крысу. Она ничего не ожидала, поэтому моя атака попала в цель. Животное было разрублено напополам.

Однако клинок не засветился.

[Эм, почему это?]

Лезвие еще раз проткнуло тело бедной крысы. Однако я все еще не засиял. Разве я не могу поглотить ее магию?

Я вскрыл тело шестиногой крысы, чтобы узнать причину. Не самое приятное зрелище, но ведь я меч, меня даже вырвать не может. Показалось, что мне даже немного ее жаль. (Мне что теперь себя убить?)

В результате расследования, я не заметил никаких следов магического камня в теле крысы.

А потом я кое-что заметил. Когда я ее статус, ее описали как животное.

Возможно, только у демонов есть магический камень внутри. Даже на Земле внутри животных нет ничего подобного.

Дабы проверить теорию, я стал кошмаром для всех крыс в округе, я перебил всех, кого нашел. В итоге, после убийства еще трех, я не нашел магического камня.

Теперь я буду охотиться только на демонических зверей. И одного я уже заприметил.

Это была огромная сороконожка, примерно в полметра в длину. Она уже поедала убитых мной крыс.

Имя: Гигантская Сороконожка: Демоническое Насекомое: Демонический Зверь: 4 уровень

Очки жизни: 18; Магическая энергия: 7; Сила: 6; Выносливость: 10; Ловкость: 14; Интеллект: 1; Магия: 6; Проворность: 2.

Умения: Чувствительность к вибрациям: 1 уровень, Скалолазание: 1 уровень, Ядовитые клыки.

Это демонический зверь.

Сначала я проткнул ее голову. Она страдает, она буйствует.

Желтая жидкость проступила из ее рта. Чтобы ее успокоить я разрезал и ее тело.

Даже разделенная на части, она все еще двигалась, как это присуще и земным насекомым.

Однако вскоре ее тело замерло. А… Это отвратительно.

Но все уже закончилось, зверь пал.

Лезвие засияло, когда я проткнул сердце насекомого.

Как и ожидалось, у демона был магический камень.

У меня появилось три новых умения: Чувствительность к вибрациям: 1 уровень, Скалолазание:

1 уровень и Ядовитые клыки.

Но у меня нет клыков…

Я установил его и попытался использовать. Исчезло 5 очков магии, и из клинка начала выделяться жидкость. Наверное, это яд. Раз я могу это использовать, все нормально!

Затем я попробовал установить два оставшихся умения, но ничего не вышло.

Похоже некоторые умения я устанавливать неспособен.

Статус: Саморазвитие (1 ранг, магический камень 5/100, память 10). Похоже, что память – это количество умений, которые я могу себе выбрать.

Копание: 1уровень; Ликвидация: 1 уровень; Бдительность: 1 уровень; Игра Мечом: 1 уровень; Владение дубиной: 1 уровень; Лидерство: 1 уровень; Искусство выживания: 1 уровень; Убийца кобольдов; Сопротивление ядам: 1 уровень; Ядовитые клыки: 1 уровень.

Было установлено 10 умений.

Когда я попробовал заменить Владение дубиной на Чувствительность к вибрациям, у меня все получилось.

Ладно, мне не очень-то нужно владеть дубиной, так что пойду искать другие умения.

Лидерство, искусство выживания, сопротивление ядам и скалолазание тоже умения не первой необходимости для летающего меча.

Мне нужно умение трансформации.

Время возобновить поиски.

Следующей моей находкой были две тени, идущие впереди. По силуэту они напоминали косолапых шимпанзе, передвигающихся на двух ногах, зеленая кожа, какие же уродцы.

[Гоблины. Что-то держат в руках.]

Имя: Гоблин: Враждебный Демон: Демонический Зверь: 2 уровень

Очки жизни: 14; Магическая энергия: 2; Сила: 6; Выносливость: 9; Ловкость: 10; Интеллект: 5; Магия: 3; Проворность: 6.

Умения: Владение дубиной: 1 уровень, Копание: 1 уровень.

Имя: Гоблин: Враждебный Демон: Демонический Зверь: 3 уровень

Очки жизни: 16; Магическая энергия: 3; Сила: 7; Выносливость: 10; Ловкость: 10; Интеллект: 5; Магия: 2; Проворность: 7.

Умения: Метание: 1 уровень, Охота: 1 уровень.

Раса: Крыса с отравленными клыками: Демон: Демонический Зверь 1 уровень

Очки жизни: 0; Магическая энергия: 3; Сила: 4; Выносливость: 7; Ловкость: 14; Интеллект: 1;

Магия: 4; Проворность: 4.

Умения: Бдительность 1 уровень.

Даже не глядя на статус, я бы смог определить, какой из гоблинов сильнее. Тот, что справа, был повыше и у него были неплохие умения.

С другой стороны, они слабее тех трех, которых я уже убил. Думаю, справлюсь.

Тем более у них была ядовитая крыса. Она будет моей!

Используя тень от кустов я подобрался очень близко – расстояние было не более двух метров.

Сначала тот, с более высоким уровнем.

[Уиййяяя! Отдавай магический камень!]

Гм, я не настолько кровожаден, просто хотел так сказать!

С глухим звуком я проткнул гоблина сзади. Сопротивления не было совсем.

Я оттолкнул мертвое тело сразу, как только увидел светящееся лезвие. И сразу атаковал второго ошеломленного гоблина.

Теперь двое.

Похоже, что я получил два новых умения без особых проблем.

Что касается нового демона.

Я был немного удивлен. У него не было шеи. Да какая разница.

[Крыса с отравленными клыками? И только одно умение? Бдительность?]

Странно, что нет умений, связанных с ядом.

Не стыкуется с именем. Я открыл ей рот с помощью телекинеза. Длинные клыки и жидкость, капающая из их кончиков. Это яд?

Гм.

Почему так? Есть умение Ядовитые Клыки у сороконожки, но нет у крысы с ядовитыми клыками.

Это так странно, и никаких зацепок.

Надо поохотиться на демонов побольше, чтобы собрать больше информации.

Приобретенные умения уже принесли свои плоды.

Благодаря чувствительности к вибрациям и умению к охоте, я смог почувствовать присутствие чего-то живого, пока медленно летел в траве. Это существо было небольшим.

Я прокрался к другой стороне зарослей кустов.

Раса: Падальщик (птица): Демоническая птица: Демонический Зверь: 5 уровень

Очки жизни: 13; Магическая энергия: 5; Сила: 9; Выносливость: 11; Ловкость: 15; Интеллект: 6; Магия: 3; Проворность: 7.

Умения: Сопротивление ядам: 1 уровень, Укрепление пищеварения.

Птица? Похоже моя чувствительность просто потрясающа. Здесь надо аккуратно.

Я взлетел с земли и начал приближаться, не издавая ни звука, не прикасаясь ни к чему. Атаковал.

Я порезал ей шею и падальщик уже лежит на земле.

[Фух… Были бы проблемы, если бы он смог улететь. Хорошо, что я успел его убить раньше.]

Я проколол птицу и впитал ее магический камень.

Появилось новое умение: Укрепление пищеварения. Однако, оно мне не понадобится, ведь у меня даже нет пищеварительных органов.

Ладно, кто будет следующей жертвой? Существо с умениями, которых у меня еще нет, в приоритете.

В поисках жертвы, я наткнулся на странную тень.

Что-то похожее на воздушный змей, парящий на небольшой высоте. Скорость невысокая, но движения очень странные, как будто это медуза.

Раса: Воздушный поплавок: Дьявольское Растение: Демонический Зверь: 5 уровень

Очки жизни: 14; Магическая энергия: 10; Сила: 6; Выносливость: 11; Ловкость: 4; Интеллект: 2; Магия: 11; Проворность: 5.

Умения: Высасывание магии: 1 уровень, Соколиный глаз, Парение.

Оно приближается, но никак не реагирует. Всего в десяти метрах передо мной, и все еще просто парит в воздухе.

Должен ли я нападать? Я решил попробовать! Нацелился на середину, где, похоже, находились глаза на его похожем то ли на медузу, то ли на гриб теле.

Неважно, что это, мне кажется, что я смогу отреагировать, я начал приближаться. И приблизился на расстояние в два метра.

Воздушный поплавок показал такую прыть и ловкость, коей я никак не мог от него ожидать.

[Ооо, мне это не нравится!]

Десяток щупалец потянулись к мечу. Красные щупальца двигались странно, напоминая червей или змей.

Жутковато.

Однако из-за того, что я остановился, увидев щупальца, они успели меня обвить.

[Ух, он высасывает мою энергию?]

Через щупальца он забирал мою магию. Это было не только страшно и неприятно, это было еще и опасно.

Я лихорадочно пытался вырваться. К моему счастью, щупальца держали не очень плотно, и я мог короткими движениями прорубить себе дорогу на волю.

[Уух. Было близко!]

Когда я проверил свой статус, там не хватало 10 очков магической энергии. Если бы я пробыл в его объятиях еще немного, кто знает, чем бы это все закончилось.

Этот парень опасен. Он покусился на мою жизнь.

Я решил облететь воздушный поплавок сверху и начал разгоняться так быстро, как только мог. По большом счету, его щупальца не такие уж и сильные. Я резал все, что попадалось мне на пути и проткнул его тело.

Меч засиял, доказывая, что магический камень – жизненно-важный орган – разрушен.

Воздушный поплавок полетел к земле. Он мог парить только благодаря способности, а мертвое тело потеряло былую легкость.

В моей копилке добавилось два новых умения: Парение и Высасывание Магии. Оба очень полезны.

Я сразу попробовал парить, и это оказалось гораздо комфортнее вместе с телекинезом.

Это просто жизненно-необходимое умение. Конечно, оно требует Магическую энергию, но гораздо меньше, чем телекинез сам по себе. Если использовать Парение и Телекинез вместе, я смогу летать в пять раз дольше. А если еще использовать Высасывание Магии, то намного дольше.

[Насколько я помню у падальщика не было подобного умения, хотя он и птица]

Как и с ядовитой крысой. Умения, которые должны быть отсутствуют.

Это нормально? Ядовитые клыки и умение летать, есть какая-то причина? Ладно, я не могу точно сказать, смогу ли я летать, ведь крыльев у меня нет.

А? Секундочку, если у зверя нет крыльев, сможет ли он летать? Может быть полет не является умением?

Например, у гоблинов нет умений ходьбы или дыхания. А для птиц это нормально – летать. Это просто функция, присущая организму. Такие умения не связаны с магией.

Возможно, у крысы с ядовитыми клыками есть механизм подачи яда к клыкам и это тоже функция организма? Также как и ядовитые змеи на Земле.

А вот Ядовитые Клыки, которые использовала сороконожка были созданы магией, поэтому они считались магическим умением.

[Что касается Игры Мечом. Это умение гоблины получали и развивали. Могу ли я так просто его перенять?]

Еще так много вещей, которые я не понимаю о своем теле. Похоже, что надо еще много чего проверить.

Соколиный глаз тоже очень неплох.

Это умение позволяет видеть от третьего лица.

К моему счастью, я теперь мог видеть все, что меня окружает. Такое чувство, что камеру прикрепили к опоре, которая может вращаться во всех направлениях, сняв ее с жесткого штатива. Хотя и нельзя сильно отодвинуться от тела.

[Хорошо! Теперь можно охотиться еще эффективнее!]

Текущий статус меча:

Имя: Неизвестно

Сила атаки: 132; Магическая энергия: 200/200; Прочность: 100/100

Умения:

Описание: уровень 6; Самопочинка; Саморазвитие 1 ранг; Демонический камень 9/100; Память 10; Самомодификация; Телекинез; Телепатия; Небольшое Улучшение Характеристик Владельца, Небольшое Улучшение Скорости Восстановления Владельца, Объединение Умения, Маг.

Установленные умения:

Копание: 1уровень; Охота: 1 уровень; Бдительность: 1 уровень; Игра Мечом: 1 уровень; Чувствительность к вибрациям: 1 уровень; Метание: 1 уровень; Высасывание Магии: 1 уровень; Соколиный глаз; Ядовитые клыки: 1 уровень; Парение.

Умения в памяти:

Ликвидация: 1 уровень; Владение дубиной: 1 уровень; Лидерство: 1 уровень; Искусство выживания: 1 уровень; Сопротивление ядам: 1 уровень; Убийца кобольдов; Улучшение пищеварения.

http://tl.rulate.ru/book/292/5743