

Атака

Способностей Флай с лихвой хватало для того, чтобы я имел представление о пути. Хотя следующие уровни были нам незнакомы, они были похожи на первый, и мы могли быстро продвигаться по ним. Было бы здорово найти сундук с сокровищами.

В Галерее, где мы сражались, не было каких-то особенных предметов.

Хмм, было здорово иметь на будущее одного такого Духа в группе. Может, если улучшить навык некромантии, мы сможем хоть одного призвать?

Когда я сказал об этом, Жан тут же ответил, что это невозможно. Потому как используются при этом очень дорогие травы, куча инструментов, и чтобы сделать одного Духа, уходит не меньше ста тысяч золотых, а к тому же сама работа может занять больше трёх лет. А ещё чтобы Порыв ветра вообще стал источником информации, Жан использовал какой-то уникальный образец.

То есть необходимо иметь и деньги, и умения, и время. Жаль, конечно, но оставим эту идею.

- Скучно.

- Ха-ха-ха! Разве это не хорошо, когда скучно в Подземелье?

- Но ведь скучно.

Хмм... Сражения я перебрал на себя, и идти не особо весело, так что во Фран накопилось разочарование и недовольство.

- О..

- Мм?

- Флай, похоже, нашла лестницу.

« - Уже?»

- Да. Но перед этой лестницей, кажется, есть Страж. С огромными рогами, похоже, что это Зомби типа Огр, ну и мелюзга тоже там водится.

- Правда?

Фран, это не то, от чего глаза должны так сиять.

- Ха-ха-ха! Как многообещающе!

- Оставь это нам.

- Оууу!

- Муа-хха-ха-ха! Что же, идём! На очереди — Уничтожение Огра!

Хотя твои товарищи — Чёрная кошка, меч и волк, ага. Но стараться мы будем до последнего.

Собирая по пути сундуки с сокровищами, мы дошли до Холла, внутри которого нас ожидали Стражи. Перед ним нас ждала снова собравшаяся в кучу Флай.

- Следуя информации от Флай, внутри — один Зомби Огр, 20 Солдат, и около 100 небольших крыс и собак, - подвёл итоги Жан.

- Тогда, для начала — урон по области.

« - Я понял.»

- Оуу!

Маленькие животные раздражают своим швырянием туда-сюда куда больше огромных монстров. Они слабые, а Холл — большой, так что я использовал навык Смертельный Шторм, Магия Ветра Ур.8. Площадь Холла где-то 30х30 метров, Смертельный Шторм должен покрыть всё. Если мы с Фран будем последовательно атаковать, всё должно пройти гладко.

« - Уруши, ты займись Солдатами.»

- Гррррррр!

- А Жан?

- Я ограничу их свободу. Серкан, Флай — ждите здесь.

- Уаа.

-

« - Отлично, начинаем!»

- Да!

Да начнётся Сражение с Боссом Уровня!

«- ..Смертельный Шторм!»

Мощный ветер врывается в Холл и Демонические звери обращаются в пыль.

- Ааааааааааааааууу!

Уруши, чёрным как смоль огненным копьём, пронзил сразу четыре Зомби Солдата.

- Муа-хха-ха-ха! Разве это не ошеломляет?

Жан с интересом наблюдает и смеётся, но в то же время отлично выполняет свою работу. Навыком Заклечения Бессмертных он поймал и сдерживает Зомби Огра.

« - Значит, громадина на тебе, Жан!»

- Сперва мелюзга!

- Оуу!

Мы с разгона напрыгнули на группу Зомби.

Солдаты не похожи на обычных Зомби, значительно быстрее, и их атаки тоже необычны: вот один запрыгнул на стойку и атакует с неё, неудобный противник. Ну, мы всё равно снесли его за одну атаку.

Сначала Фран, используя навык Огненного Меча, отрубила ему руки. Так что контратаковать он уже не мог. Затем, снеся ему голову, разрубила тело на две ровные части: чтобы он уже не мог восстановиться. У Огненного Меча есть также эффект замедления регенерации, так что против Зомби — самое то.

Но немного жаль, что самый интересный навык — Громовой Меч, мы до сих пор не использовали. У меня, как у представителя поколения Гандама, такой навык крепко запал в душу. (Гандам — очень популярное в Японии и мире аниме)

Уруши более эффектный. Магией Тьмы и клыками он измельчал зомби на мелкие кусочки. Хмм, вся шерсть в грязи, надо потом обязательно его искупать.

А я что? А я умнее. Используя Знание Магии, я бью точно в место магического камня, и потом остаётся только проткнуть его и выпить. Легко.

Единственное, что, как и на первом уровне, Духи появляются снова и снова, и приходится заново всех убивать. Хо-хо, опыта прибавится немало.

Истребив всех Зомби, мы прервали Призыв Духов, и глазом моргнуть не успели, как остался только Зомби Огр.

« - Ррряаааа!»

- Грррррррррр!

Поскольку Жан сковывал его движения, хватило одного сильного удара. Я пробил его магический камень Телекинетической Катапульты, как-то вообще несложно получилось.

[Подсчёт Очков Развития. Вы набрали 50 Очков Развития]

Пришли, пришли, пришли!! Неожиданно пришли! Я-то думал, что магических камней в этом Подземелье не хватит, но неожиданно собирал больше, чем 300!

Имя: Наставник

Владелец: Фран

Класс: Разумное оружие

Атака: 524, Магический запас: 3000/3000, Прочность: 2800/2800

Проводимость Магии: А+

Навыки:

Саморазвитие [Ранг 10; Ценность Магических Камней: 4511/5500; Память: 89; Очки: 51]

Навыки: Оценка: Ур. 7, Скрытие характеристик, Изменение формы, Скоростное самовосстановление, Саморазвитие [Ранг 10; Ценность Магических Камней: 4511/5500; Память: 89; Очки: 51], Самотрансформация [Улучшение навыков], Телекинез, Небольшое

улучшение телекинеза, Телекинетическая связь, Усиление атаки, Усиление навыков Носителя, Небольшое восстановление Носителя, Небольшое усиление владения магией, Рост ёмкости памяти, Знание Демонических зверей, Совместное использование навыков, Маг

Уникальные навыки: Управление Обманом: Ур.5

Улучшенные навыки: Фехтование: SP

Муа-хха-ха-ха! И теперь я могу развить что-то ещё! Ну-ка.. Что бы улучшить в этот раз? Или, лучше использовать очки уже когда выйдем из Подземелья?

Оо, Проводимость Магии возросла! Отлично! Я ещё на шаг приблизился к большим высотам.

Изменение формы: потребляя магическую силу, возможно изменить свою форму на любую желанную.

А может, я могу превращаться и в другое оружие, помимо меча? Испробую на следующих противниках.

А всё таки какая-то лёгкая победа была. По сравнению с тем, что было перед посадкой, внутри как то слишком всё легко... Или я слишком много думаю?

Перевод: Ната

<http://tl.rulate.ru/book/292/48668>