Глава 65

Бернардо

Скелета, присевшего перед нами на корточки, била дрожь.

- Хотя бы жизнь, спасите…

- ?

Фран тоже изрядно озадачена.

- Аа! Прошу тебя, Бог Подземного царства, пощади-и-и…

- Эм…

- Уиииии! Я не вкусный! И у меня нет денег!

Да, конечно же мы законченные злодеи.

- Эй-эй, госпожа Фран! Чего это ты так неожиданно?

Изменившись в лице, приближался Аджен.

- М? Борюсь с Демоническим зверем.

- Так с ним ведь нельзя бороться!

- Почему? Вы ведь тоже удивились, увидив его.

- Я это.. просто удивился немного, это же было неожиданно.

- Нельзя бороться?

- Вот именно! Этот скелет — чей-то фамильяр, конечно нельзя с ним бороться!

- Фамильяр.

- Что-то вроде твоего Уруши. Только его использует какой-то некромант.

- И что, он не враг?

- Ну, может его использует какой-то плохой парень, тогда конечно враг. Но, ничего не зная, вдруг набрасываться на него — это немного… В зависимости от ситуации, возможно он отвечает так за свои грехи, а возможно его просто используют…

В общем-то да. Уничтожь мы помощника какого-то некроманта, и тот примчится сюда, считая нас врагами.

Ранее мы уже узнали об этом от Аманды. Магия духов — это не что-то темное и плохое, и Искатели приключений тоже не избегают использования Бессмертных.

Что-то самозарождающееся и нападающее на людей — монстр. Но если это можно использовать — то уже фамильяр, или даже подчиненный. Ведь даже Уруши — Демонический зверь, но в город его пускают.

- Я.. я хороший скелет?

Хоть и выглядишь абсолютно как злобный Бессмертный, ага.

- Но вот разговаривающего скелета я вижу впервые.

- Это необычно?

- В общем да. Наверное, его сотворил высокоуровневый некромант.

- Мой хозяин, он гениален.

- Действительно, ведь он сотворил тебя и как следует думающим, и говорящим. Очень сильный некромант, ведь так?

- Эй, кости, а чем ты тут занимался?

- Собирал, для катализатора.

- Призрачную траву?

- Да. Но кто-то её опустошил. И это при том, что она и так в последнее время растет плохо… Теперь необходимых материалов не хватает.

Кто-то опустошил? Это он про нас, что ли? Но не может же быть претензий к кому-то, кто собрал дикую траву. Нет же здесь знака, как на приватном поле, что это чья-то собственность. Так что мы ни в чем не виноваты! И не скажешь ведь так…

- Ты её здесь выращиваешь?

- Да. Потому что её магическая сила и размеры должны соответствовать некоторым требованиям. Я её удобряю, поливаю…

Да, именно приватное поле. И охраняется оно, похоже, не знаком, а барьером.

Скелет рассказал, что обычно здесь есть защитный барьер для людей, эффект которого — нежелание идти сюда, и возможность для скелета спокойно работать.

Получается, когда перед входом в рощу Аджен вдруг решил возвращаться — это и был эффект барьера. Есть способ и подавлять барьер, например мое восприятие не дало на себя повлиять.

- Барьер, защищающий от людей? Действительно, в Магии духов ведь есть техники, позволяюшие влиять на сознание людей. Вы их использовали?

- Именно так.

Контроль сознания.. У нас есть навык, защищающий от контроля, а у Уруши — Сопротивление сознания. Мы попросту нейтрализовали эффект.

- Но бывает и такое, что кто-то проходит сквозь барьер. Как вы.

- …

Аджен неотрывно пялится на Фран. Тут не убежишь от ответа..

« - Фран, извинись наперед.»

- Извините.

Фран красиво наклонилась и глубоко опустила голову. Хорошо. Искренние извинения это важно.

- Что это значит?

Мы положили собранную Призрачную траву перед ним.

- Мы подумали, что это дикие заросли.

- Так это были вы.

- Мы возвращяем.

- Нет, спасибо за ваши чувства, но оставьте себе.

- Не нужно?

Для обычного зелья сойдет, но возможно для его хозяина качество уже не подходит?

- Забирай.

- Я понимаю, но это священное растение, так что уже не подойдет.

Значит, раз к Призрачной траве дотронулся кто-то живой, она теряет часть свойств.

- Я в затруднении.

- Теперь это все нельзя использовать?

- Даже не знаю. Разве что если сконцентрировать.

- Как?

- Это нужно спросить у моего хозяина.

Другими словами, есть шанс исправить это с помощью алхимии. Это немного расточительно, но так мы сможем вернуть Призрачную траву.

Скелет вдруг жалобно заговорил:

- Простите пожалуйста, но я могу нести только вот столько… Не могли бы вы…

- Понятно. Отнесу.

Это был наш билет на корабль… Ладно, чего уж.

- Премного благодарен!

- Аджен, вы что будете делать?

- Я тоже иду.

В конце концов, он — должностное лицо. А еще, раз уж не получилось так раздобыть Призрачной травы, то возможно попросит о помощи некроманта.

- Что же, идем. Ах да, меня зовут Бернардо.

Имя: Бернардо

Класс: Скелеты. Скелет-демонический зверь

Настоящий статус: контракт

Характеристики: Уровень 4

HP: 40, MP: 183, Сила: 23, Выносливость: 17, Проворность: 34, Интеллект: 122, Магические способности: 61, Ловкость: 38

Сопротивление тьме: Ур.5, Владение мечем: Ур.1, Собирательство: Ур. 3, Регенерация: Ур.3, Управление вибрациями: Ур.2, Темные искусства: Ур.1, Магические способности.

Титул: не имеется.

Описание: Двигающийся с помощью магии мертвец. Часто используется некромантами. Умственные способности низкие, но имеет способности к регенерации, даже после уничтожения Магического кристалла, может двигаться пока не иссякнут магические силы. Уровень угрозы: F. Расположение Магического камня: торс.

Как для скелета, у него высокий интеллект. И магические способности тоже. Хотя в описании и указано, что у скелетов интеллект на низком уровне. Все же, он необычный скелет.

- Я — Аджен.

- Я Фран. А он — Уруши.

- Гав!

- Хо-хо. Тёмный волк?

- Ты понимаешь это?

- Знания у меня от хозяина.

Бернардо немного напряжен. Хоть и созданный гением скелет, а Уруши он немного боится. Ну, в плане боевой мощи он абсолютно проигрывает.

Еще где-то час пешком. На Север от рощи, прямо посреди пустоши, стоит одинокая лачуга.

- Вот здесь.

Маленькая степная лачуга. Вот какое описание первым пришло в голову. Наверняка не знаю, но вот так и не скажешь, что здесь живет изобретательный гений-некромант.

- Развалюха.

- Мой хозяин не обращает внимание на такие вещи.

- Хе-хе-хе. Вот именно.

- !

- Гррр!

Со спины вдруг раздался голос. Что за манеры, без всякого предупреждения. Для начала, разве мы не используем навык Обнаружения? Да и Уруши с нами.

« - Я не почувтсвовал его присутствия!»

« - Да.»

« - Оуу.»

И Фран, и Уруши в один момент стали готовы к бою. Я тоже тихо усилил силу Магии.

- Кто.. Кто вы?

- Перед тем, как спрашивать чье-то имя, разве не принято представиться самому?

- Ох, мои извинения. Искатель приключений, Аджен.

- Я Фран. Кто ты?

- Простите, - склонил голову Бернардо, - Это мой хозяин.

Ага, это наш некромант.

Наверное, ничего не зная, решил напасть на нас?

Тусклая черная роба. Куча украшений с черепами. Болезненная белая кожа. И наконец, хоть в тени капюшона не видно лицо, я заметил рот, растянувшийся в улыбке, словно полумесяц.

Ооочень подозрительный. Как ни посмотри, злобный некромант.

Смотря в нашу сторону, он громко, словно порыв ветра, прокричал свое имя.

- Муахха-ха-ха-ха-ха-ха!! Имя мне Жан Дуби! И я Хозяин Бессмертных, который станет Властелином всего сущего!

Не хотел бы я в этом участвовать. Хочется прямо сейчас развернуть Фран и вернуться обратно. Вот насколько это был подозрительный и шумный тип.

Перевод: Ната

http://tl.rulate.ru/book/292/46946