

Глава 366 - Проверка интегрированных навыков

Навыки памяти превратились вообще в нечто невообразимое. Так вот он какой, эффект реорганизации.

Навыки владения оружием и боевых техник превратились в их "Королевские" разновидности. Но, в отличие от "Королевского Искусства Меча" и "Королевского Мастерства Меча", имеющими такой же "Королевский" статус, к этим навыкам было присоединено слово "Земля".

(Прим. Переводчика - Я пока до конца сам не понимаю, что это значит, но традиционно кандзи «Король», 王, понимают, как четыре элемента элемента - «Земля», «Человек», «Небо» в качестве горизонтальных черт, и «Король» - как вертикальная черта. Возможно, в развитии этих навыков применяется такая философия.).

Аристея, проведя анализ, заключила, что, вероятно, все навыки низкого ранга скомбинировались в соответствующие категории "Королевского владения - Земля" и "Королевского мастерства - Земля".

Похоже, "Королевское Искусство Меча" включало в себя и короткие мечи, и фехтование, и прочие навыки, связанные с мечами. "Королевское владение луком - Земля" же включало в себя и короткие, и длинные луки, и арбалеты, и так далее.

Однако, похоже, эффективность вместе с этим снизилась наполовину. У навыка "Королевское Искусство Меча - Земля" на максимальном уровне эффект был равен лишь половине того, что был ранее у "Королевского Искусства Меча". Видимо, причина этого - в его универсальности... Хотя, когда те умения, что я обычно не использую скомпонованы таким образом, всё выглядит гораздо более наглядно.

- Наставник, пусть анализ и прошёл успешно, но можете ли вы их использовать?

(Хм, и то верно... Погодите секунду)

Я мысленно вернулся к тем навыкам памяти, что я просматривал недавно. Магию огня мне удалось установить без проблем. Магические навыки особо не изменились-таки. Реконструкция их особо не затронула ни в положительную, ни в отрицательную сторону.

(... Отлично, работает без нареканий.)

Я использовал заклинание "Факел" безмолвным способом, и передо мной зажётся маленький огонёк. Заклинания реконструкция также почти не затронула.

- Ну, раз с использованием навыков проблем нет, дайте я тогда проанализирую остальные.

(Прошу)

Аристея, уже умеющая опыт надления оружия собственными навыками, опять просмотрела информацию об умениях божественных мечей, пробегаая глазами по многочисленным названиям. Надеюсь, это поможет.

Следующий - навык "Способы манипуляции телом". Похоже, этот навык объединял в себе "Богатырскую силу", "Молниеносность", "Уклонение", "Усиление плоти" и прочие навыки, касающиеся управления телом.

Всестороннее обнаружение, Полное ощущение присутствия, Искусство скрытности были так же включены в эту ветку навыков. Как сказала Аристея, такая организация весьма эффективна, ведь эти навыки очень сложны в применении.

На самом деле, я пробовал использовать полное ощущение присутствия, но... Так уж вышло, что одновременно с этим активировались "Ощущение магии", "Ощущение магнитных полей", "Распознавание атмосферного давления" и тому подобное. Слишком уж много становилось излишней информации перед глазами. Конечно же, применить это с толком крайне сложно.

Если в пылу боя моё зрение захлестнёт волна такой ненужной информации, то это может стоить мне жизни. Ведь мне необходимо принимать решения очень быстро.

- Ну как вам?

(Мне понадобится ещё некоторое количество практики, чтобы пользоваться этим более прицельно.)

- Ну, может быть. У всех есть навыки, которые надо тренировать долгие годы, и которые отличают мастера от новичка. Их так сразу в дело не пустишь.

(Но всё же, я должен уметь применить его в случае чего. В бою такой навык может быть незаменим.)

Хотя, бесспорно, мои навыки улучшились, моя текущая боевая мощь вполне могла уменьшиться. К этому надо относиться с серьёзностью.

- Да, я тоже думаю, что применить его довольно сложно. Например, до сих пор вы могли применять "Богатырскую силу" и "Молниеносность" без всякой задней мысли и на высоком уровне. Но, раз они теперь являются частью "Способов манипуляции телом", придётся тщательно выбирать момент для их использования.

(Вот оно как.)

- Теперь, если допустить ошибку в применении "Молниеносности", то можно случайно запустить себя в голубые дали. А допустив ошибку в применении "Богатырской силы" - можно случайно превратить в фарш собственного союзника.

(Я конечно понимал, что превратив несколько специализированных навыков в один универсальный применять его станет сложнее, но не думал, что настолько.)

- Так что подумайте как следует, прежде чем его использовать.

(Да, естественно)

Следующим идёт навык "Королевское внушение". Похоже, этот тот самый навык, которым владеют высокоуровневые демонические звери типа "Дракон". Этот навык высокого уровня, дающий очень угрожающую и давящую ауру, весьма эффективен в бою.

Активировав его, я сразу понял, что исходящая от меня аура утешения усилилась. Я бы не сказал, что сумел бы сломить дух Аристеи, но по её лицу было понятно, что эффект есть. Очевидно, выборочно применить его не выйдет. Напротив, в этом состоянии Фран даже во сне кого угодно запугает.

Если использовать этот навык "Королевского внушения" так же легкомысленно, как я раньше использовал угрожающую ауру, то велик шанс что все обычные люди вокруг меня попадают в обморок. В общем, и для его грамотного применения требуется практика.

Соппротивление магии объединяло в себе навыки сопротивления пламени, молнии, буре, и прочие навыки, касаемые сопротивления. Что же, тут я, похоже, ничего не потерял.

Технические навыки также выглядели на порядок чище. Те навыки рисования и песни, что у меня были, теперь пропали, остались лишь следующие навыки - Разборка: Макс. Ур, Кузнечество: Макс. Ур, Метание: Ур. 5, Готовка: Макс. Ур, Обезвреживание ловушек: Ур. 6, Сооружение ловушек: Ур. 5.

Как раз все те навыки, за потерю которых я боялся больше всего. Значит с ними всё в порядке, а берсерк исчез. Может ли быть такое, что я сам неосознанно оказал влияние на их реорганизацию? Особенно хорошо, что готовка осталась. Исчезни она, Фран бы была совсем раздавлена горем.

Ветка наук так же осталась без изменений. Однако изменились ветки "Навыков магических способностей" и "Навыки особых способностей". Количество навыков в них выросло.

(Управление огнём: Ур. 1, Управление водой: Ур. 2, Управление землёй: Ур. 1, Управление ядом: Ур. 1, Управление ветром: Ур. 3...)

- Хм. Первый раз слышу о таких навыках. Я знаю лишь об уникальных навыках типа "Законы управления пламенем" и "Законы управления водой". Это умения типа "Контроль стихий". Скорее всего, как и навыки из "Королевской" серии, эти навыки комбинируют в себе соответствующие навыки более низкого ранга. Они имеют всё ту же цель - интеграция навыков.

Тут я решил спросить о том, что меня беспокоило сильнее всего.

(Мой навык "Воздушный Прыжок" пропал, куда же он в итоге интегрировался?)

Верно, я не мог найти в списке тот самый навык, что мы использовали особенно часто, а именно "Воздушный Прыжок". Без него наша манёвренность в бою сильно бы пострадала.

- Хм, возможно, это "Управление ветром"?

(Значит, Управление ветром...)

Я слегка попробовал его применить. Вдруг, я почувствовал под собой нечто вроде ступеньки. Конечно же, это же навык стихии ветра. Даже до этого не догадался. Но есть одна проблема. Сейчас я потратил вдвое больше магической энергии, чем ранее. Но воздушная опора развалилась почти сразу. Похоже, в данном случае тот факт, что этот навык более высокого ранга пошёл мне во вред.

Из новых навыков остались лишь "Мастер убийств", "Усиление всех чувств" и "Усиление всего тела". Ну, похоже и они являются интегрированными версиями всех навыков более низких рангов.

"Мастер убийств" объединяет в себе все навыки вроде "Убийца гоблинов" и так далее. Хотя процент увеличения повреждений определённым расам уменьшился, теперь он имел эффект простого небольшого увеличения урона по всем видам врагов.

"Усиление всех чувств" объединяло в себе и улучшение зрения, и обоняния, и прочих чувств. "Усиление всего тела" объединяло укрепление шерсти, панциря, в общем - всё в таком роде. Так как одно обладание им уже укрепляет тело владельца, наверное, это самый полезный из всех моих новых навыков.

О чём ещё не стоит забывать - это относящиеся ко мне навыки "Покровительство Богини Хаоса" и "Покровительство Бога Мудрости". Покровительство аж двух Богов, значит... Ну, я уже знаю, что обладаю покровительством Богини Хаоса по некоей причине. Похоже, я её последователь.

Именно по этой причине у меня такая высокая сопротивляемость силе хаоса, по крайней мере так гласит описание. Но что именно такое "Сила хаоса"? Что-то типа магии хаоса? Но ведь даже Аристея слыхом не слыхивала ни о какой "Магии хаоса". Всё больше и больше загадочных навыков.

Да ещё и "Покровительство Бога Мудрости", откуда оно тут - понять не могу. Может быть, это благодаря Системному уведомителю... Однако, похоже, этот навык относится к развитию магических способностей - их тренировать, похоже, теперь будет проще. В будущем, наверное, их уровень будет расти ещё быстрее. На такое "покровительство" у меня никаких возражений нет. Впрочем, не значит ли это, что мне вовсе не требуется Покровительство Богини Хаоса? Честно говоря, мне просто не хочется её злить.

Тем не менее, я уже через реконструкцию, и все ненужные навыки я скинул, как гору с плеч. Но, пусть я и выразился так, но вместе с тем мне немного тоскливо. Всё-так много сил ушло на их получение.

Пусть я и был доволен интеграцией навыков, Аристея хмуро проворчала:

- Даже не знаю, стоит ли это называть успехом или нет...

Перевод - VsAl1en

<http://tl.rulate.ru/book/292/286091>