

Глава 1036 - Наравне с королём зверей?

(Но ведь изменился не один только я, верно? Ты и Уруши тоже поднялись на уровень.)

{Оооо!..}

{Уон!}

Сражение прошло яростное, под стать сильному противнику. Я сначала подумал, что кроме повышения уровня ничего не произошло, однако Фран удалось преодолеть порог 70 уровня, что особенно впечатляло на фоне всей той массы битв, которые нам довелось пережить.

Если переводить это в более конкретные показатели, то одна эта битва с колоссом стоила нескольких десятков... Нет, даже нескольких сотен тысяч иммунных демонов низкого и среднего рангов.

А судя по подслушанным разговорам других авантюристов вокруг, среди наших хватало и таких бойцов, что подняли десять уровней и даже больше.

Это ставило в перспективу чудовищное количество опыта, которое требовалось Фран на поднятие всего одного уровня. К тому же, возможно, сыграл роль и тип побеждённого врага. Уж в каких-нибудь гоблинах я это тем более не пересчитаю. Возможно, они сейчас нам и вовсе опыта не дают.

В будущем, я полагаю, будет важнее развивать отдельные навыки, нежели налегать на повышение уровня. Да и сейчас Фран получила в награду за победу не только уровень.

Даже не учитывая новое "Покровительство бога животных", ей удалось закалить тело множеством эффектов, получив несколько навыков, которые за такой короткий промежуток времени мало кому даются. Среди них: "Сопrotивляемость ужасу", "Сопrotивляемость сну", "Регенерация", "Непреклонность".

Конечно же, благодарить за это следовало не только богатую на опасности землю этого континента. Со времён нашей первой встречи мы пережили множество битв, и обрётённые ещё тогда навыки требовали боевого опыта, дабы извлечь из них максимальную пользу.

Среди навыков, использовать которые на практике она смогла только сейчас находятся "Дальний взор", "Искусство ударов ногами", "Поднятие морали", "Чувство равновесия". "Молниеносность" достигла максимального уровня, преобразовавшись в навык нового качественного уровня "Мгновенное перемещение". Проворность ей особо удалось отполировать.

Рост характеристик, по сравнению с переходом с 69 на 70 уровень был не таким значительным. Вероятно, причиной тому являлись в равной степени воздействие "Воплощения божественного

зверя" и бонус за "ровную" цифру уровня при получении 70-го.

И всё-таки очки жизни и маны неплохо приросли, а "Проворность" и вовсе поднялась примерно на 70 единиц. Теперь показатель составлял более тысячи.

Другие характеристики подскочили на 30-40 единиц. Всё-таки можно сказать, что после исключительного повышения характеристик на 70 уровне интенсивность их роста увеличилась. Поднимать уровень, в свою очередь, стало на порядок сложнее.

Кроме того, среди новинок был и титул. Название этого титула - "Потомок Божественного зверя". Описание гласило: "Титул, присуждаемый тем, кто испытал поток крови Божественного зверя в своих венах". Уж не появился ли он благодаря новому "Покровительству Бога животных", что наделяет Фран контролем над божественным элементом?

Его эффект, грубо говоря, усиливает дремлющий в каждом зверочеловеке инстинкт, присущий одному из божественных зверей. Пока я это всё не очень хорошо понимаю, но это вполне может быть фундаментом развития родного "Воплощения Божественного зверя" Фран.

Но разве не должен король зверей уж точно обладать этим титулом? Я помню, как пытался оценить его характеристики, но не сумел опознать всё. Полагаю, такой высокоуровневый титул оказался от меня скрыт.

В том же ключе я мог не рассмотреть подобные важные навыки и титулы у многих наших знакомых. Быть может, теперь они проявятся?

Уруши, также подняв 71 уровень, в некоторых характеристиках обогнал даже Фран. Возможно, такова натура демонического зверя. Здоровье, например, поднялось на 250 единиц.

По сравнению с ростом характеристик, правда, рост навыков оказался незначительным. В отличии от людей, зверям выучивание новых навыков ему даётся сложнее.

Можно смело сказать, что демонический зверь, превосходящий условного человека в навыках хотя бы незначительно, подавляюще превосходит его характеристиках.

Единственными приобретёнными навыками Уруши были "Транспортировка" и "Непреклонность". "Транспортировка", видимо, появилась из-за того, что ему часто приходилось выступать скакуном для разных людей. "Непреклонность", как и в случае с Фран, наверняка выработалась после тяжёлого сражения.

(И всё-таки подумать только, вы теперь 71 уровня...)

Это ведь тот же уровень, которым обладал Король зверей при нашей первой встрече. В случае с Фран даже состав характеристик можно назвать схожим. Более того, на этом этапе по

характеристикам она полностью превосходила Аманду. Опять расовое различие?

Впрочем, учитывая, что, как оказывается, я не все титулы наших старых знакомых мог увидеть, нельзя быть уверенным, что и уровни с навыками были подлинными. Но одно оставалось несомненным — Фран сделала ещё один уверенный шаг к высшим лигам этого мира.

Её трудолюбие позволило ей в такой короткий срок взобраться так высоко. Конечно, я должен признать, что и у меня силы хоть отбавляй. Но всё-таки, каким бы сильным я не был, я нахожусь в руках Фран.

Только благодаря её непосильному труду такие результаты стали возможно.

И всё-таки, кое-что не давало мне покоя. Некоторые навыки.

Пускай Фран технически и могла сравняться с королём зверей Ригдисом, но только в цифровых показателях характеристик. В том, что касалось релевантных навыков и боевого опыта она полностью ему проигрывала.

Ригдис был и владыкой копья, и искусным магом, и настоящим героем с громадным опытом за спиной. И я, и Фран пока безнадежно от него отставали. При столкновении лоб-в-лоб мы бы быстро ему проиграли. Я уж даже не знал, стоит ли похвалить Фран за то, что она встала в один ряд с королём зверей, или всё-таки лучше придержать пока эмоции ради её блага...

{Наставник?}

(Эм, да так, я просто задумался, что ты с Уруши уже одного с королём зверей уровня.)

{Мм?}

В ответ на мои слова Фран поморщилась.

(Что такое?)

{Уровня мы одного, но всё я ему проиграю. Радоваться тут нечему.}

{Уон}

(Ну что ты говоришь, у вас ведь уже характеристики почти равны.)

{Это ничего не значит. Я могу так сражаться благодаря вам. Однако самой по себе мне ни за что не победить. Навыки, опыт... Я во всём хуже.}

Похоже, Фран пришла к тому же выводу, что и я. Загрустила то как...

{Уровень у меня вырос, но не навыки. Прямо как у каких-то аристократов, которых авантюристы водят с собой в подземелья.}

(Нет, ну что ты! Тут вообще и сравнивать нельзя! Ты уж куда как лучше аристократов тренируешься! За спиной Короля зверей несколько десятков лет непрекращающихся битв. Некоторые и он наверняка проигрывал. Придёт день, и ты его нагонишь.)

{Угу. Постараюсь.}

{Уон!}

{Очень, очень постараюсь!}

{Уон-Уон!}

(Прим. Автора) Верно, Фран стала немного сильнее, однако зазнаваться на этот счёт всё равно не стоит. Напротив — это значит, что амбиций у неё только прибавится, и ещё придётся поволноваться, когда она будет подступать к своим новым пределам возможностей.

Итак, вот характеристики Фран и Уруши. Характеристики Наставника я приложил к предыдущей главе.

Прошу прощения, если где-то ошибся или его упустил.

Имя: Фран Возраст: 13 лет

Раса: Зверочеловек - Род Чёрной кошки - Чернонебесный тигр

Профессия: Владыка меча

Статус: Контракт заключён

Характеристики Уровень: 70→71/99

НР: 1092→1238 МР: 1008→1166

Сила: 591→632 Выносливость: 486→524

Проворность: 945→1015 Интеллект: 386→425

Магическая мощь: 698→751 Ловкость: 370→409

Навыки

Чувствительный шаг: Ур.5, Подавление: Ур.8, Дальний взор: Ур.1, Скрытность: Ур.8, Уклонение: Ур.6, Сопротивляемость магии пламени: Ур.5, Магия ветра: Ур.7, Придворный этикет: Ур.4, Сопротивляемость ужасу: Ур.2, Бдительность: Ур.5, Чутьё присутствия: Ур.9, Техника меча: Макс.Ур., Священное искусство меча: Ур.4, Искусство меча: Макс.Ур., Священная техника меча: Ур.2, Регенерация: Ур.1, Поднятие морали: Ур.1, Сопротивляемость

скверне: Ур.7, Искусство ударов ногами: Ур.1, Молниеносность: Макс.Ур., Мгновенное перемещение: Ур.2, Бесшумное передвижение: Ур.4, Сопротивляемость сну: Ур.1, Ментальная сопротивляемость: Ур.4, Искусство выживания: Ур.3, Элементализм: Ур.1, Элементальный меч: Ур.3, Сопротивляемость магии океана: Ур.1, Сопротивляемость магии земли: Ур.2, Провокация: Ур.4, Интуиция: Ур.6, Сопротивляемость ядам: Ур.4, Неотступность: Ур.3, Магия огня: Ур.9, Физический барьер: Ур.6, Сопротивляемость магии бури: Ур.2, Сопротивляемость параличу: Ур.2, Чутьё магической энергии: Ур.5, Сопротивляемость ожогам: Ур.5, Магия молнии: Ур.8, Кулинария: Ур.3, Обезвреживание ловушек: Ур.2, Обнаружение ловушек: Ур.3.

Уничтожение нежити, Уничтожение нечисти, Уничтожение насекомых, Уничтожение орков, Контроль внутренней энергии, Усиление техник меча, Усиление искусства меча, Уничтожение гоблинов, Душевное равновесие, Уничтожение демонов, Эксперт по свежеванию, Непреклонность, Непоколбимость, Параллельное мышление, Чувство равновесия, Чувство направления, Контроль магической энергии, Ночное зрение.

Уникальные навыки

Благословение Бога Мечей, Покровительство Бога животных

Профессиональные навыки

Пробуждение, Воплощение Бога мечей, Великолепная вспышка молнии.

Особые навыки

Покровительство Чернонебесного тигра

Титулы

Уничтожитель нежити, Один в поле воин, Уничтожитель нечисти, Уничтожитель насекомых, Уничтожитель орков, Охотница на крупную дичь, Королева разделки и свежевания, Мастер искусства восстановления, Мастер элементарных атрибутов, Владыка меча, Уничтожитель гоблинов, Мясник, Истребительница нечисти, Боевая дева военного похода, Коллекционер навыков, Маньяк навыков, Покоритель подземелий, Великий едок, Уничтожитель демонов, Мастер заклинаний земли, Несравненная, Мастер заклинаний огня, Мастер заклинаний ветра, Истребительница демонических зверей, Мастер заклинаний молнии, Королева кулинарии, Потомок Божественного зверя.

Экипировка

Человек-меч - Наставник, Меч из многослойной мана-стали

Сет Чернонебесного тигра (Наименования: Боевое одеяние Чернонебесного тигра, Сапоги Чернонебесного тигра, Небесные серьги Чернонебесного тигра, Накидка Чернонебесного тигра, Кожаный пояс Чернонебесного тигра.), Браслет богатырской силы, Жертвенный Браслет, Ожерелье мага.

Имя: Уруши

Раса: Волк Рагнарёка, Демонический волк: Демонический зверь

Текущий статус: Обычный

Характеристики Уровень: 70→71/99

НР: 1902→2152 МР: 1989→2189

Сила: 1315→1415 Выносливость: 528→629

Проворность: 1396→1599 Интеллект: 375→405

Магическая мощь: 1466→1581 Ловкость: 294→315

Навыки

Магия мрака: Ур.8, Обострённое обоняние: Макс.Ур., Транспортировка: Ур.1, Боевой рык: Ур.4, Скрытность: Ур.8, Сверхъестественная сила: Ур.4, Теневой переход: Ур.3, Погружение в тень: Макс.Ур., Теневой скачок: Макс.Ур., Техника боя клыками: Ур.9, Искусство боя клыками: Ур.9, Воздушный Прыжок: Ур.8, Сумасшествие: Ур.7, Внушение ужаса: Ур.7, Бдительность: Ур.8, Сокрытие присутствия: Ур.6, Ускоренная регенерация: Ур.5, Богатырская сила: Макс.Ур., Регенерация: Макс.Ур., Магия отравления: Ур.4, Чутьё скверны: Ур.6, Сопротивляемость скверне: Ур.6, Молниеносность: Макс.Ур., Мгновенное перемещение: Ур.5, Бесшумное передвижение: Ур.7, Сопротивляемость аномальным статус-эффектам: Ур.6, Некромантия: Ур.6, Обнаружение жизни: Макс.Ур., Ментальная сопротивляемость: Макс.Ур., Искусство боя когтями: Ур.7, Техника боя когтями: Ур.5, Магия яда: Макс.Ур., Властность: Ур.5, Эхолокация: Макс.Ур., Рёв: Макс.Ур., Сопротивляемость магии: Ур.6, Вытягивание маны: Ур.6, Сокрытие в сумерках: Макс.Ур., Магия тьмы: Макс.Ур., Сопротивляемость молнии: Ур.7, Невосприимчивость к тьме, Ночное зрение, Клыки королевского яда, Упрочнение шерсти, Блокировка регенерации, Автоматическое восстановление, Великая самотрансформация, Невосприимчивость к ядам, Непреклонность, Параллельное мышление, Исступление, Контроль магической энергии

Уникальные навыки

Поглощение мрака, Хищническое восстановление

Дополнительные навыки

Хищническая ассимиляция

Профессиональные навыки

Межпространственный клык, Подавление себе подобных, Отвращение себе подобных, Невосприимчивость к запечатыванию

Титулы

Сородич меча, Сородич Божественного волка, Гордый одинокий волк, Хищник нечисти,
Неистошимый хищник, Уникальная особь

Экипировка

Когти из божественной стали, Ошейник змеевиверны.

Перевод - VsAl1en (Miraihi)

<http://tl.rulate.ru/book/292/2508890>