

Глава 998 - Изъятие воплощения Бога-дракона

- Угрраа!

- Белмерия!

- Гррааааа!

(Бесполезно! Она не слышит тебя!)

- Гх... !

Белмерия никак не отреагировала на выкрик Фран. Она находилась полностью под контролем разума.

Фран желала бы каким-либо образом обезвредить её, не убивая, но это была весьма непростая задача. В таком состоянии убить её было бы куда проще.

Однако Фран была не из тех, кто бы оставил подругу в беде.

(...Фран. Белмерия сейчас себя не контролирует, и скорее всего будет сражаться в полную силу. Затягивать бой опасно.)

{Угу.}

В таком состоянии Белмерия не щадит себя, и вполне сможет умереть от злоупотребления "воплощением". словно при "раскрытии потенциала", её жизненная сила уже убывала ещё до того, как она вступила с нами в бой.

В таком темпе она наверняка умрёт даже без нашего участия. Мы должны или в срочном порядке заставить её потерять сознание, или нанести достаточно повреждений, чтобы её обездвижить.

Я внимательно следил за типом в балахоне, но он ни на секунду не отвлекался от своего дела. Куда там, он практически не двигался, полностью сосредоточенный на загадочном процессе.

Что же он делает своим мечом? Каким-то образом пытается повлиять на ядро? Как бы то ни было, ничего хорошего у него на уме точно нет.

Но, по крайней мере, сейчас нам не мешает.

- Хаааааа!

- УРРУААА!

Активировав "Великолепную вспышку молнии", Фран сразу начала сражаться по-серьёзному, но и Белмерия повысила передачу. Скорость примерно равна. Превосходство в силе, однако, за противником. У Фран разве что имелось преимущество в длине меча против когтей. Другой проблемой был и покров скверны вокруг Белмерии.

Этот покров был столь концентрированным, что могло показаться, что она начала обращаться в драконида скверны. Эта вредоносная энергия вносила помехи в мой телекинез и заклинания, практически не позволяя мне принять в сражении более активное участие. При значительном вложении магической энергии влияние скверны можно было нейтрализовать, но это со страшной скоростью истощало мой запас сил.

Будь это контролем разума или влиянием скверны, но это очень напоминало поведение тех драконидов, которые напали на нас по пути сюда. Возможно ли каким-то образом усмирить подверженного этому эффекту? Неужели ей действительно суждено сражаться до самой гибели?

Белмерия, оставляя за собой след синей магической энергии, скоро начала ускоряться ещё сильнее. Похоже, она всё ещё не сражается в полную силу. Но чтобы поспевать за Фран, ей пришлось принять на себя ещё большую нагрузку, так что теперь её жизненная энергия убывала ещё быстрее.

- УГААААааааа!

- Кх!..

(Всего один удар, да откусил такой кусок прочности!)

Из-за мощнейшей магической ауры ядра Пожирателя бездны, мне не удалось телепортироваться, так что экстренный манёвр уклонения провалился.

Так как Уруши тоже не мог погрузиться в тень, он также не имел возможности вклиниться в дуэль Фран с Белмерией из-за слишком высокого темпа боя. Фран приходилось всё чаще прибегать к защите. Всё-таки это не тот противник, которого можно уверенно победить не прибегая к смертоносным атакам.

Только благодаря низкому уровню владения оружием Белмерии Фран всё ещё удавалось справляться с её натиском, несмотря на значительно возросшие физические показатели девушки-драконида. Однако если битва затянется, то рано или поздно Фран потеряет равновесие и откроется для фатального удара.

Я отчаянно пытался воспользоваться отведённым временем чтобы найти хоть какой-то выход из положения, внимательно всматриваясь в Белмерию "Оценкой", но плодов это не приносило. В этой форме она была куда выше рангом, чем мы, да ещё и скверна мешала.

Тем не менее, вложив наконец достаточно благодати в навык, мне удалось на один миг

запечатлеть её статус. Увы, многократное использование оценки обошлось мне значительными затратами маны. Но, по меньшей мере, толк от этого был.

Имя: Белмери...

Раса: Полу...

Состояние: Под контролем, Скверна-коррозия, Воплоще...

Характеристики...

Очки жизни: 1029/2039, Очки маны: 709/1233

Сила: 1258, Выносливость: 877, Проворность: 90...

Навыки

Чувствительный шаг: Ур.7, Подавление: Ур.8, Сверхъестественная сила: Ур.3, Чутьё опасности: Ур.5, Техника рукопашного боя: Ур.8, Искусство рукопашного боя: Макс.Ур, Священная...

Уникальные навыки

Контроль энергии ки, Сверхчешуя...

Дополнительные навыки

Воплощение бога-дракона

Титулы

Синий Бог-дракон...

Честно говоря, я и половины не разглядел. Однако мне удалось уяснить самое важное.

(Фран, Белмерия действительно в воплощении Бога-дракона! И оно считается навыком!)

{...! Пожиратель умений!}

(Именно так!)

Когда мы в прошлом изъяли у Арсларса его "берсерк Они", то это позволило отменить эффект навыка на нём. Пускай это не избавит от статус-эффектов "Под контролем" и "Скверна-коррозия", но без навыка "Воплощение Бога-дракона" боевые показатели Белмерии должны резко упасть.

(Вот для таких моментов я его и придерживал! Время пустить навык в дело!)

{Угу!}

Отметив Белмерию как цель, я активировал "Пожиратель умений". Сию же секунду я чётко почувствовал, как невидимая рука навыка коснулась души Белмерии, и вырвала что-то глубоко внутри.

(Уоо!? Он что, и на меня действует?!)

Сразу после изъятия "Воплощение Бога-дракона" я почувствовал, как во мне закипела страшная сила. Что это, тоже благодать? Ещё и перемешивается со скверной! Усиление, предоставляемое навыком, оказывает влияние и на меня, пускай я и не являлся драконидом.

Как и в случае с "берсерком Они", если забрать навык в уже активированном состоянии, то при изъятии я сразу попадаю под его эффект.

(Фран! Уруши! Сейчас или никогда!)

– Угу!

– Грра!

Одним пинком Фран сбила Белмерию с ног. Без "Воплощения Бога-дракона", она больше была Фран не соперницей.

Не успела Белмерия подняться, как Уруши бросился на неё, отбросив её передними лапами, позволив мне наконец поймать её в ловушку заклинанием земли. Дополнительно задействовав телекинез, я полностью обездвижил её. Надолго этого не хватит, но пока будет достаточно.

(Пока на мне висит "Воплощение Бога-дракона", надо помочь Изарио и Фредерику!)

– Угу!

– Уон!

Перевод – VsAl1en (Miraihi)

<http://tl.rulate.ru/book/292/1889900>