

После целой ночи в пути, Фран и Изарио добрались до Нокты. Впрочем, Фран по пути удалось поспать, так что только Изарио пришлось мчаться, не смыкая глаз.

Сперва Уруши пытался вызваться помочь нам, но всё-таки слишком сильно переутомился после марш-броска к Брутори, и почти сразу сдался. Так что в итоге Фран полетела верхом на мне.

Я уже успел порядком наловчиться поддерживать Фран, пока она спит стоя. Быть может, пора уже перейти на следующий уровень и начать укутывать её в футон. Вот он, кстати говоря, ещё один признак прогресса.

Угнаться за Изарио было крайне непросто, но кое-как мы долетели до Нокты, уложившись до рассвета.

Под стенами города красовались следы недавних яростных сражений. Среди этого пейзажа выделялось место, где земля значительно проседала, а вокруг этой впадины земля была обожжена до черноты. Посреди поля боя земля побагровела от пролитой крови.

Множество авантюристов выстроилось на крепостных стенах. Напряжение в воздухе можно было топором рубить. Они явно пережили битву с ещё одним "колоссом".

Когда мы подобрались ближе к воротам, мы увидели собравшихся там авантюристов. Судя по всему, они проводили осмотр стен и патрулировали периметр на признак новых угроз. Среди них показалось и знакомое лицо.

– Зехард!

– О? Кого я вижу, юная леди!

– Нокта в порядке?

– Да. Всё благодаря дворфам и мадзоку. Полагаю, с Надей всё тоже хорошо. Некоторые горожане пострадали от вытягивания маны, но эффект оказался не так силён.

Выслушав телохранителя Мурсани, Зехарда, Фран с облегчением вздохнула. Конечно же, она переживала о Наде. Верно, пускай Надя сейчас и слаба, но всё-таки является авантюристкой высокого ранга. Однако даже понимая, что смерть от полного истощения маны любимой тёте не грозит, беспокойство без ясного ответа было так просто не унять.

– Изарио, Фран! Вы живы-здоровы!

Теперь слышался ещё один знакомый голос. На этот раз это была Рипрея, глава местной

гильдии, в данный момент принявшая непосредственное командование авантюристами.

- Да и вас мы рады видеть невредимыми. Ведь и у Нокты тоже эта громадина появилась, да?
- Да. К счастью, заручившись поддержкой дворфов и мадзоку, нам удалось одержать победу... Насколько пострадал Брутори?
- Сам город остался невредим. Однако есть жертвы среди авантюристов и горожан.
- Вот как... У нас тоже ущерб удалось минимизировать.

При защите Нокты инициативу в свои руки взяли королева дворфов Офалва и королева мадзоку Джейн, успешно истребив нападавших демонов. Дворфы теснили их в плотном построении, подобно железной стене, пока боевые маги мадзоку истощали колосса градом заклинаний. В финале сражения две королевы, объединив силы, добились гиганта. Судя по всему, так как колосс здесь вылез ещё ближе к городу, чем в Брутори, город ещё и пострадал от землетрясения. Из-за него даже обрушились некоторые здания, так что ущерб сложно назвать незначительным.

- Пока что мы только-только собираем сведения о ситуации на континенте, однако нам уже известно, что Сендия осталась почти невредимой.

- Неужели?

Это было как раз то, что Фран хотела услышать больше всего. Она внимательно внемлила словам Рипреи.

- Да. Нам пришёл отчёт о том, что горожане объединили силы со Святыми Рыцарями Ширада. Судя по всему, гигантский иммунный демон был побеждён благодаря дочери Короля зверей и рыцарю божественного меча Адолу.

А вот и ответ на наш недавний вопрос. Так значит ширадцы после Брутори отправились в Сендию! Изначально соглашение о передаче Шираду Святой Девы было заключено именно между главным лекарем Филрией и Адолом.

Высока вероятность, что слух о том, что Софи является обладательницей божественного меча, уже достиг ушей Адола. Остаётся только гадать, не замыслили ли они её похитить.

И хотя сложно отрицать, что именно благодаря присутствию рыцарей в Сендии город уцелел... грозит ли теперь опасность Софи? Стоит иметь в виду, что Мея также обладательница божественного меча, а Белмерия — воплощение бога-дракона. Если об этом станет известно ширадцам, то и они рискуют быть похищенными.

- ...Я должна направиться в Сендию!
- Секундочку, отчего такая спешка, юная леди? Сендия ведь в безопасности, разве не так?

– Рыцарь божественного меча, Адол, хочет забрать Софи на свою сторону. Ради этого он может пойти на многое.

– Уу, вот какие дела...

Разумеется, в гильдии авантюристов уже знали о махинациях Филрии. Однако новая информация о, кого удалось поймать "Мастерице барьеров" Селия-дотт, до сих пор не просочилась за пределы Сендии.

То, что мы с Фран преднамеренно утаили многие детали во отчёте гильдии сыграло против нас, ведь из-за этого руководство гильдии так и не узнало, насколько важной персоной является Софи.

Из-за этого они не придали особого значения причине, по которой ширадцы направились в Сендию.

– В таком случае, лучшего времени для этого не придумать.

– Что вы имеете в виду?

– Дело в том, что я хотела отправить вас в Сендию по ещё одному поводу.

– Неужели?

– Да. Комитет управляющих континента отправил требование предоставить сводку общих военных сил авантюристов и международного контингента. Они планируют разделить эти силы на несколько частей и отправить на устранение оставшихся громадных... То есть, иммунных демонов подвида "Колосс".

Пускай официально установленных полномочий на это у комитета и нет, но во имя поддержания безопасности континентального барьера они сочли справедливым выдвинуть чрезвычайный запрос ко всем силам на местах. Страны-участницы соглашений и гильдии не были обязаны подчиняться. Так что, по сути, это была скорее просьба, нежели требование. Однако, в случае отказа, сторона неминуемо окажется под огнём международной критики, и может даже подвергнуться санкциям за невыполнение гордисийских обязательств. Так что, в определённой степени, иного выбора, кроме как подчиниться требованию комитета, не было.

– Разумеется, гильдия авантюристов расценивает этот запрос как поручение под грифом "срочно". Так что вам тоже следует поработать над его исполнением.

– Ну, тогда и думать нечего.

– Угу.

Пока мы часть гильдии, отказываться от такого поручения не вправе. Срочные поручения они на то и срочные.

– Итак, для начала комитет управляющих пожелал удостовериться в том, что может рассчитывать на силы теократии Ширад, милитократии Хаганэ, королевства дворфов Снорабитт и государства мадзоку Доум.

Две державы-обладательницы божественных мечей, и две под началом представителей "семерых мудрецов". Можно сказать, самые сливки континента.

– От обеих королей поступило охотное согласие. Что касается милитократии Хаганэ — наши гонцы уже на пути к ним. Так что остаётся только послать вас на встречу с представителями Ширада.

– Имеет ли смысл нам идти вдвоём?

– Ну, умом они не блистают, я правильно говорю? Да ещё и на редкость высокомерные! Чтобы они не выдумали какую-нибудь чудную причину для отказа, переговоры придётся вести с пристрастием.

Вероятно, это значит, что Изарио с Фран в случае чего придётся подключить угрозы, дабы вынудить ширадцев на сотрудничество.

Изарио по уровню сил находится на одном уровне с Адоллом. Однако, так как его сопровождает свита, за ними остаётся преимущество. Фран пригодится, чтобы заполнить этот пробел. Надо вести разговор так, чтобы у них не возникло и желания прибегнуть к силовому разрешению конфликта.

Будь нашими собеседниками обычные иностранные представители — необходимости в такой ребяческой тактике бы не было, но в данном случае Рипрея, видимо, не находила иного выхода. В качестве гонцов необходимы люди, в силе которых ширадцы бы не сомневались.

А если удастся завербовать их на эту военную операцию, то вряд ли они станут вести себя так нахально, как некогда вели себя Святые Рыцари в Сендии. В конце концов, они будут находиться под пристальными взглядами международного сообщества.

(Ничего, мы сделаем ширадцам такое предложение, от которого они отказаться не смогут!)

{Угу.}

Перевод – VsAl1en (Miraihi)

<http://tl.rulate.ru/book/292/1744308>