

Глава 40 – Ядовитая Рыба, похоже, вкусная.

Прошло два дня с того момента, как мы вернулись из похода на Гоблинов.

Мы пришли в Гильдию, но не за деньгами. В данный момент у нас были полные карманы.

После продажи всех Рогов Хобгоблинов, собранного снаряжения и материалов с Жуков, мы получили 30.000 горудо. Учитывая тот факт, что это были материалы с низкосортных монстров, можно сказать, что мы неплохо подзаработали. А еще у некоторых Хобгоблинов были слабые Магические предметы, которые в итоге принесли нам немало.

К тому же, мы получили компенсацию за наше участие в сражении. Обычная выплата была в районе 30.000, а еще надбавки около 40.000 горудо. Также был специальный бонус для Фран – 300.000.

В итоговом счете прибыль от сражения была огромна – 400.000. Или должна была быть такой, ведь мы проставились перед Искателями, поэтому в тот вечер мы не досчитались 100.000. Все Искатели Приключений получили неплохой бонус, поэтому с утра каждый подошел, чтобы поблагодарить нас.

В любом случае, сегодня мы шли, чтобы получить Боевой Опыт. Как результат нашего необычного роста в ранге, простые задания не могли принести нам желаемого результата. В целом, мы могли только получить награду за сбор Целебной Травы.

Поэтому мы и решили поискать какое-нибудь стоящее задание.

[Для Фран доступны только заказы рангов C, D и E.]

Мы больше не подходили для простейших заданий F и G ранга. С другой стороны, это не самые подходящие задания для получения опыта...

[Сбор урожая, Эскорт, Патрулирование Большака и Магическая Помощь в Возведении, хух.]

“Задания по захвату подойдут”.

Очевидно, нам больше всего подходят задания, подразумевающие битву, однако на доске не было ни одного заказа нашего ранга. Они вообще часто появляются?

[Может спросим госпожу Нелл?]

“Угу”.

Благо, смены администраторов были не слишком разнообразны.

“Нелл”.

“О, Фран. Добрый день”.

“Добрый”.

“Что касается недавнего боя с Гоблинами, ты неплохо там себя показала, не так ли?”

“Ну да”.

“Ты даже повергла демона. Вах, разве это не изумительно? Ты прелестная, сильная и милая!”

“Благодарю”.

“Ааах! Смущенная Фран тоже настолько прелестна!”

Когда они успели так близко познакомиться? Без ведома того, кто с Фран почти 24/7, стали такими подругами? Что это за чертовщина...?

“Нет заказов на сражение?”

“Ага, сейчас ни одного. Для начала, недавнее нашествие Гоблинов было чем-то ненормальным, так ведь? Обычно демонических зверей сложнее найти”.

Конечно, если бы отряды гоблинов появились в окрестностях города, нужные нам заказы на убийство появлялись бы каждый день, ведь тогда нормальная жизнь граждан была бы под угрозой.

И все-таки... Получалось, что число демонов окрест Арессы даже ниже, чем мы могли себе представить.

“Поняла”.

“А, погоди-ка минутку. Это заказ не на убийство, но ты точно столкнешься с врагами при его выполнении, пойдет?”

“Где?”

“Гм, сейчас... Вот”.

Гм? Исследование экологии Ядовитого Болота? Возможно, что демонические звери обосновались в топи около Лесов Голода. Прежде чем начать освоение, стоит узнать об их наличии?

“Эта территория считается труднопроходимой трясиной, где беспорядочно происходят выбросы ядовитых газов. Газ может нанести ядовитый урон каждому проходящему”.

Похоже, существуют планы по заполнению этих болот... Но перед отправкой рабочих нужно удостовериться, что уровень опасности достаточно низок. Это стало особо важно с тех пор, как пошел слух о демонах из тех мест, поэтому такое исследование имеет высший приоритет.

“Обычно в такие места мы отправляем группы зачистки, однако...”

“Их можно перебить?”

Фран, это признак смерти!

[Фран, это нехорошо.]

“? Не убивать?”

[Нет, я не об этом, но...]

“Это не будет проблемой, если ты их убьешь. Меньше головной боли для нас”.

“Угу”.

Это бесполезно. Я просто должен быть предельно внимателен.

“Если ты отправишься туда, почему бы тебе не взять еще вот этот заказ?”

“Сбор медицинских растений?”

“В точку. Это Трава Новолуния, и она достаточно редка. Она не растет вблизи города, но около ядовитых болот ты сумеешь ее найти”.

“Понятно. Я возьму”.

“Спасибо. Желаю тебе огромной удачи. Встретимся в бане еще разок?”

“Угу”.

Теперь понятно, они познакомились в общественных купальнях. Что ж, это хорошо. Она готова общаться с кем-либо, кроме меня, так и надо.

[Согласно карте... Топь находится недалеко от того места, где мы повстречались с Ранделлом.]

“Угу”.

[Если выдвинемся прямо сейчас, Мне кажется, вернемся... Скорее всего послезавтра?]

Спальный мешок, покрывало и кухонная утварь – это все, что мы купили. На этом наши приготовления в отправке были завершены.

“Оно?”

[Похоже на то.]

Около сотни метров заболоченной местности распростились перед нами.

Мы едва заметили, сколько времени минуло с того момента, когда мы покинули город.

По пути нам встречались только Черные Жуки и Огромные Сороконожки. Скорее всего, из-за того, что мы разрушили их логово, нам не повстречалось ни одного Гоблина.

Что касается демонических зверей, которые покинули Склеп, их также стоит продолжать убивать, ведь через несколько дней после разрушения подземелья их связь с ним разрывается. Из-за этого Гоблины не просто не перестали существовать, они поселились в другом месте.

Так что, в момент разрушения Склепа исчезли все Хобгоблины, но обычные Гоблины, изгнанные из логова, должны продолжать бродить по окрестностям.

Я думаю, многие живут разрозненно, а некоторые сбежали подальше. Даже во время отдыха на нас никто ни разу не напал. Нет смысла говорить, что нам было скучно.

“Пахнет ядом...”

[Соппротивление Ненормальному Состоянию установлена, а также Ядовитое Дыхание и

Поглощение Яда. Проблем нет.]

“Нет демонических зверей?”

[Похоже на то. Если они затаились в глубинах болота, мы можем не суметь их засечь.]

“Атаковать Магией”.

[Стой, стой! Если ты неосмотрительно тут все взорвешь, яд распространится по округе.]

Конечная цель заказа заключалась в том, чтобы уменьшить урон, наносимый ядовитым болотом. Так, зачем этот урон усиливать...?

[Способ уменьшить побочный урон...]

“Наполнить Магией Почвы”.

[Болото слишком большое. Загрязнение почвы тоже станет проблемой.]

Гмм... может ненадолго оставить Фран и просканировать район самому?

“Забрать болото”.

[?]

“Пространственное Хранилище. Поглотить заболоченную воду. Вот так: демонический зверь оказался опустошенным”.

[Г-гений? Действительно, это неплохая идея.]

Они в любом случае хотели засыпать топь, поэтому проблем быть не должно. Если эта группа людей осведомлена достаточно, они могут начать говорить о проблемах окружающей среды и разрушении природы, но... Я не хочу это слышать! Даже после перехода в другой мир я не желаю заботиться о чем-то подобном! Этого и следует ожидать, да ведь?

[Тогда я начну поглощать воду.]

“Угу”.

Это будет интересный эксперимент. На данный момент, я не вижу границ своего инвентаря. Если собрать все, что там лежит, наберется половина двадцатипятиметрового бассейна.

Так посмотрим же, сколько я смогу собрать воды. Это достаточно-таки крупное болото, и глубина кажется значительной, так что... Объем должен быть колоссален.

[Ладно! Начинаем сбор!]

Зузузузу

Медленно уровень воды начал падать.

[Это... это не закончится.]

Э? Далеко до предела, половина воды уже впитана, а хранилище еще даже не близко к тому, чтобы закончиться.

[... Я собрал все.]

“Еще есть место?”

[Ага. По ощущениям, еще даже не наполнилось наполовину.]

Кажется, что около пяти полных бассейнов влилось в мое хранилище {около 5.000 кубометров}, поэтому... Пространственное Хранилище просто невероятно.

“Много демонических зверей”.

[Хии, эти?]

“Рыба”.

На вид они похожи на сомов размером с корову.

Раса: Рыба Безумства: Демоническая Рыба: Демонический Зверь: 7 уровень

Очки жизни: 100; Магическая энергия: 32; Сила: 33; Выносливость: 39; Ловкость: 38; Интеллект: 10; Магия: 22; Проворность: 17.

Умения: Невидимость Зур, Чувство Присутствия Зур, Выделение яда 4ур, Сопротивление Ядам 7ур, Прокладка Туннелей Зур, Магия Воды 2ур, Ядовитые Клыки.

Описание: Проблематичный демонический зверь, который производит яд из своей кожи, чтобы бороться с другими водными тварями и защищать себя. За всю историю не одна деревня была уничтожена из-за одной такой рыбы, появившейся в ближайшем водоемнике. Основным источником питания является особенная водоросль, растущая даже в загрязненных водоемах. Ее тело невероятно вкусно. Так как все особи имеют высокое Сопротивление Ядам, тело не ядовито. Уровень Угрозы - Е.

Расположение Магического камня: Голова, внутренняя часть мозга.

Слабовато. Судя по Статусу это обычная мелюзга. Однако с Умениями, связанными с ядом и возможностью прятаться под водой, они могли доставить много проблем. Что ж, для нас не возникло никаких проблем.

Их было всего 5, однако они были быстро убиты и разделаны прямо на месте. Грязная рыба чешуя, ядовитые же'лезы и ядовитые клыки были немедленно сняты.

Мясо, похоже, было очень вкусным, а из костей можно приготовить Даси. К нашему меню теперь можно было прибавить рыбные блюда.

[Теперь задание выполнено. Надо еще собрать растения, так что давай по-быстрому тут закончим и вернемся.]