Глава 34 – Бой с Гоблинами: Начало войны.

“Это Гоблин!”

Закричал разведчик.

Мы были во временном штабе прямо перед входом в Склеп.

Однако, похоже, из этого входа уже начали появляться Гоблины. Мы вывели из строя патрули в окрестностях, чтобы они не подняли шум, но, возможно, было уже поздно.

“Учитель, вон там”.

[Ой. Мы даже штаб не успели основать. Ах… Теперь нам предстоит только рукопашная схватка, хух…]

Искатели и Хобгоблины дрались все в одной куче. В таком случае, мы не могли воспользоваться огненными атаками по большой площади. Искатели Приключений воевали под началом Доннадорондо.

“Я пойду”.

[Давай. Перед тем, как врываться в подземелье, надо оттеснить тех, что снаружи. Если остальных Искателей разобьют, я не смогу спокойно спать.]

“Ты же и так не спишь”.

[Это же метафора, просто метафора].

Фран вынула меня из ножен и начала стремительное движение. Сначала она побежала к тем, кому приходилось хуже всех: к новичкам. Не замедляясь ни на секунду, она косила врагов со счастливым выражением лица. Что касалось неожиданных атак с тыла, их хватало и одной.

“Слабоватые”.

[Даже если это Хобгоблины, сами по себе они не очень сильны.]

Пока что статус особей, которых мы зарубили был таков:

Раса: Хобгоблин Мечник: Злой Зверь: Демонический Зверь: 8 уровень

Очки жизни: 69; Магическая энергия: 38; Сила: 34; Выносливость: 33; Ловкость: 25; Интеллект: 19; Магия: 19; Проворность: 23.

Умения: Устрашение: 1ур, Уклонение: 1ур, Техники Владения Мечом: 1ур, Игра Мечом: 3ур, Лидерство: 1ур, Мгновенное Движение: 2ур, Взаимодействие: 2ур, Управление Силой.

Они были очень похожи на Короля Гоблинов, но статус был немного слабее. Что касается Умений, опытный Король имел более интересный набор способностей, но у этих ребят было Умение Взаимодействие. Бой против большой группы Хобгоблинов точно будет проблематичным.

Уродские наемники, учинившие ссору с Фран перед отправлением, уже замертво лежали на

земле в доказательство сложности противников. В жажде достижении они пошли слишком далеко вперед, их тела полностью были изрезаны и избиты. Даже на первый взгляд было понятно, что их уже не спасти. В схватке с противниками под действием Взаимодействия, даже если это мелюзга, погружаться слишком глубоко нельзя, иначе все закончится подобным образом.

Похоже, Фран их не заметила или уже давно забыла об их существовании.

“Ха!”

[Да это какой-то шведский стол!]

Пока Фран поражала мной тела врагов, я разбрасывался невидимыми атаками, такими как Аура Клинка, пытаясь сильно не привлекать к себе внимания.

“С-спасибо тебе!”

“Серьезно, эта милая девочка просто…”

“Э? Кто…”

“Нет выхода…”

Ух ты, паренек, с которым мы недавно ругались, тоже здесь. Без преувеличений, он дрался очень стойко. Сейчас, когда он увидел фигурку Фран, он упал и попытался себя ущипнуть. Однако его быстро спас кто-то из старших рангов.

Другие C и D ранги отчаянно держались у входа в пещеру, получается, что более слабые Искатели находились ближе к штабу. В любом случае, внимание Хобгоблинов привлекала только одна непревзойденная фигура – Фран.

“Неплохой улов”.

[Они продолжали наступать с флангов, хух. Хорошо, что мы облегчаем ношу других Искателей, но…]

Что до меня, я должен был сдерживаться и не поглощать Магические камни здесь. Если все узнают, что во всех Хобгоблинах, которых убила Фран нет камней, у нас могут начаться проблемы.

Я проверяю Умения, которые есть у врагов, с помощью Описания и поглощаю только те, которые действительно хочу.

[Так, вроде все нормально? Быстро, надо прорваться в Склеп.]

“Угу”.

Если мы будем внутри, я могу поглощать камни всех противников, можно будет просто скидывать их трупы в одну кучу.

Фран направилась в сторону входа. При входе сражение идет в полный рост.

“Согласно рапортам: Тип Пещеры”.

Склепы подразделяются на разные категории: Тип Лабиринта, Тип Пещеры и Природный Тип. Тип пещеры обычно распространен среди новоиспеченных подземелий. Ловушек почти нет, с другой стороны, структура может быть крайне сложна – очень похоже на муравейник.

Согласно словам Магов, которые проводили разведку своими Фамильярами, не было ничего, что могло напоминать ловушки внутри. Для такого большого количества обитателей подземелья ловушки были бы только помехой.

Ничего не говорилось о каких-либо специальных комнатах. Это такие комнаты, которые обладают индивидуальным эффектом: замедление передвижения, остановка восстановления или поглощение Магии. Если войти в такую комнату и не ощутить разницы с нормальной комнатой, можно навсегда исчезнуть. Те, у кого была возможность засечь такие комнаты, пришли к выводу, что их тут вовсе нет.

Для нас это была отличная новость. Не думая о ловушках любого вида, мы могли сосредоточиться только на войне.

[Вперед!]

“Угу”.

[Яхуууу!]

Фран перелезла через установленную Искателями стену, шагая по воздуху. Донна, который видел этот спектакль, был ошеломлен. Он с круглыми глазами смотрел на девочку. Ой-ой, если бы на ней была юбка, получилось бы очень некрасиво, так ведь?

“Это был… Воздушный Прыжок?! Разве это не уникальное Умение Небесного Рыцаря?!”

А? Это… Разве плохо?

[Небесный Рыцарь? Судя по имени, это профессия достаточно высокого ранга.]

Небесный Рыцарь, хух… Интересно, насколько высок ранг этой профессии. В зависимости от ответа, надо решать, можно ли нам пользоваться этой способностью в присутствии посторонних. В любом случае, работа связана с небесами. Похоже, сильная.

“Учитель, слишком поздно”.

[У… Разве?]

Что ж, здесь Фран права… Такое будет случаться время от времени, поэтому таить все Умения не имеет особого смысла. Наверное, стоит пользоваться некоторыми способностями.

“Сейчас Гоблины”.

[Упс, точно.]

“Используй Магию, приземлимся, я их добью”.

[Принято.]

Фран использовала Парение, поднимаясь еще выше. А я вызвал Тройной Взрыв внизу.

ДодоДОН!

Вся толпа Хобгоблинов вблизи входа просто улетела вмиг. Взрывы закончились, создав дымовую завесу перед Донной, но даже так у него было достаточно сил, чтобы убивать противников с одного удара. Фран приземлилась и без задержек начала атаковать.

“Ультразвуковая Волна!”

Прием Меча 5 уровня: Ультразвуковая Волна. Испускается взрывная волна, с помощью которой можно было повалить на землю приличную группу врагов.

“Шанс”.

Число Гоблинов у входа уменьшилось, поэтому Фран, пользуясь шансом, устремилась вперед.

“С-стой! Только рангу D можно входить в Склеп!”

Конечно, мы это знали. Однако, чтобы никто даже не успел нам приказать остаться, мы начали свои действия. Донна и другие все еще дрались с Хобгоблинами.

“Вот дерьмо! Давай, следуем за этой юной леди!”

“Да, ты прав. Не стоит позволять такой маленькой девчушке погибнуть”.

“Ты идиот! Они ей ничего не сделают!”

“А?”

“Если ее оставить одну, эта девонька соберет все сливки!”

“Ты уверен? Это же девочка, ребенок”.

“Помнишь Воздушный Прыжок и Магию, которой она пользовалась до этого…? Думая об этой юной леди, забудь о ее внешности – знай, что она крайне сильный Искатель в шкуре безобидного ребенка!”

После любого боя Гильдия собирает все свежие материалы и честно делит их между участниками сражения (конечно, за вычетом своей доли). Однако, тебе разрешено забрать себе все материалы, которые ты добываешь в схватке один и кладешь в инвентарь.

Другими словами, чем больше ты побеждаешь, тем больше ты получишь. Походило на то, что такая система была придумана для поднятия мотивации Искателей, но, в зависимости от ситуации, она могла привести к ссорам и необдуманным поступкам. Как мы сейчас погрузились в Склеп одни и без разрешения.

“Учитель”.

[Это… кладезь очков Опыта!]

В самом подземелье Хобгоблины запакованы как сардины.

“Пожалуйста”.

[Оу! Вспышка Взрыва!]

Магия Пламени 1 уровня: Вспышка Взрыва. Магия, которая призывает волну жара, формирующую сходящиеся языки пламени. Радиус не шибко большой, но это гораздо мощнее Магии Огня, которая доступна Фран.

КуУУУиин – БобооН!

Луч чистого жара поразил большую часть Гоблинов, а взрывная волна положила оставшихся. При использовании подобного оружия в тесном помещении, типа пещеры, мощь достигает неимоверных высот.

Еще разок, Фран погрузилась глубже.

[Мы купили Перо Перемещения, поэтому будем прорываться настолько далеко, насколько сможем!]

http://tl.rulate.ru/book/292/12048