Том 1

Глава 13.1: Настоящий Охотник

Перевод: kedaxx

Как и подобает прилежному ученику, Акира всё своё время проводил тренируясь и исследуя руины.

Слухи о неизведанной территории, наполненной бесценными реликвиями, куда может попасть даже маленький ребёнок, постепенно прекратились. Проанализировав рыночную цену раритетов и антики, Альфа скорректировала качество и количество реликвий, которые Акира мог принести в Центр Обмена.

Тем временем Акира заменил свою экипировку на более лучшее снаряжение и теперь он больше не был похож на безоружного ребёнка-охотника-любителя, приносящего реликвии в Центр Обмена. После этого слухи быстро стихли, и Охотники перестали приходить к руинам Кузусухара, которые были источником слухов.

Благодаря этому Акира смог без проблем ходить на охоту за реликвиями, но в то же время он не мог заработать достаточно денег. По совету Альфы во избежание распространения подобных слухов он мог продать только половину собранных реликвий, а вторую половину был вынужден спрятать.

Чтобы приспособиться к своему ухудшившемуся финансовому положению, Акира переехал из гостиницы с 20 000 Аурум за ночь в гостиницу с 4 000 Аурум за ночь. И теперь он жил в комнате, в которой кроме четырёх циновок татами и душа, не было никаких других удобств.

Тем не менее, это было намного удобнее, чем спать в переулке трущоб. Но Акира не мог отрицать, что ему всё-таки очень не хватало того стиля жизни, когда он мог принимать ванну каждый день. Испытав лучшую жизнь однажды, снизить свои жизненные стандарты было уже непросто. Поэтому Акира стал часто задаваться вопросом, когда же он снова сможет вернуться к своему так полюбившемуся образу жизни.

Альфа, как обычно только улыбалась, глядя на Акиру, пытаясь успокоить его и сказала ему, что набрав достаточно навыков и положения, он сможет приносить в Центр Обмена дорогие реликвии, и уже никто не будет сомневаться в нём. И вот тогда он сможет быстро вернуться к тому образу жизни, в котором можно принимать ванну каждый день.

За своей маской постоянно улыбающегося лица, Альфа продолжала внимательно следить за Акирой.

Принеся реликвии в Центр Обмена в 10- й раз, ежедневные обязанности Акиры по тренировкам и исследованию руин изменились. Как обычно завершив транзакцию, Акира собирался вернуться домой, но внезапно к нему обратился Нодзима.

– Подожди секунду. Возьми это с собой.

Нодзима дал Акире карту, нарисованную на листе бумаги, и пластиковую карточку. Это была карта границы города, одно место на которой было помечено маркером.

– Сделать тебе нужно совсем немного, покажи всего лишь эту карточку всем, кто находится там. Так что, удачи тебе, Аджира.

– … Меня зовут Акира.

По ошибке в его Удостоверении Охотника было написано Имя 'Аджира'. Нодзима рассмеялся, когда увидел, что Акира был раздражён.

– Видишь ли, это имя как таковое было внесено в базу данных. Ты неправильно указал своё имя? Какой тупица принимал твоё заявление, ну и кретин! Ну ладно, в любом случае там у тебя будет возможность исправить эту ошибку, так что вперёд.

Сказав это, Нодзима весело распрощался с Акирой и пожелал ему удачи.

Внешняя стена, окружавшая средний дистрикт города Кугамаяма, частенько славилась своей надёжностью. Благодаря ей внутренняя часть дистрикта оставалась в целости и сохранности даже в случае нападения. Эта широкая и высокая стена, которая физически, экономически и социально разделяла внутреннюю и внешнюю части города, была наполнена силой, настолько мощной, что вызывала трепет у любого, кто видел её вблизи.

Вдоль стены располагалось большое высокое здание под названием Кугама-Билдинг. Это был контрольно-пропускной пункт, соединявший внутреннюю и внешнюю части города, и это было очень важным зданием в округе.

Внутри этого здания был Офис Охотника, который по сравнению с Офисом Охотника, в котором регистрировался Акира, выполнял совершенно другие функции. Это был офис, который управлял всей деятельностью Охотников в Кугамаяма.

Акира посмотрел на здание. Всем своим устрашающим видом оно демонстрировало авторитет, финансовую мощь и военную мощь, которыми оно обладало. Для маленького ребёнка из трущоб всё это было просто слишком.

Маркер на карте указывал место в углу, где находился Офис Охотника.

– Кажется это здесь?

– Ага, пойдём.

– Угу, пойдём.

Акира нервно последовал за Альфой, которая уже скрылась за дверями главного входа. Если бы Акира был один, то он ни за что не решился бы сразу заходить в здание, для этого ему по крайней мере потребовалось бы какое-то время. Но благодаря присутствию Альфы, он набрался смелости и не колеблясь тоже вошёл внутрь.

Оказавшись внутри, Акира в благоговении застыл на месте при виде огромного зала, заполненного украшениями, и от присутствовавших там Охотников. У некоторых из них оружие было больше, чем их собственное тело, у некоторых из них была высококачественная улучшающая одежда, а у некоторых даже была металлическая кожа, обычная черта киборгов. Все они так сильно отличались от вида Акиры, маленького мальчика, который только что завершил своё становление в качестве Охотника.

– Акира, они не враги. Они не собираются нападать на тебя, так что успокойся.

– Х-хорошо.

– Ты ничего не добьёшься, если будешь просто стоять, опустив руки! Давай закончим то, ради чего мы сюда пришли. Ты ведь знаешь, что нужно делать, верно?

– Н-нет.

– Тогда нам сюда.

Акира, который вырос в трущобах, понятия не имел, что он должен был делать в этом месте, и только благодаря поддержке Альфы он смог продолжить выполнять свои действия дальше. Стойки регистрации Охотничьего Офиса располагались на первом этаже. Он направился к автомату-секретарю, который функционировал как принтер для билетов. Акира использовал карту, которую получил от Нодзимы, чтобы зарегистрировать свое имя в списке ожидания. Затем, чтобы никого не беспокоить он встал в углу и стал дожидаться своей очереди. Когда назвали его имя, он подошел к стойке и показал свой билет и карточку девушке, которая работала за стойкой.

– Мне сказали показать это, но ...

На лице девушки тут же появилась официальная улыбка. Но в следующую секунду её выражение лица изменилось, и фальшивая улыбка исчезла, когда она увидела карточку, которую показывал ей Акира. Через несколько мгновений девушка наконец то вспомнила о своем положении служащей офиса и к ней вернулось самообладание. Затем она взяла карточку и используя свой терминал, считала её.

– Пожалуйста, позвольте мне подтвердить, вы – Аджира-сама?

Акира нервно ответил.

– О да. Подождите, нет. Меня зовут Акира, имя, внесённое в базу данных, было неправильным.

Затем девушка поклонилась и извинилась.

– Я прошу прощения. Что ж, Акира-сама, поздравляю вас с повышением до Охотника 10-го Ранга. Пожалуйста, позвольте мне подтвердить зарегистрированную информацию и перепечатать вашу карточку. Могу ли я дать вам руководство по перевыпуску вашего Удостоверения Охотника и шаги по исправлению неверной информации?

– Ах да, пожалуйста.

– С удовольствием.

Глядя на поведение Акиры, секретарь приёмной подумала, что мальчик понятия не имел о всём этом процессе. Таким образом, выполняя свои обязанности секретарши, она вежливо предложила свою помощь Акире и продолжила объяснять, что ему следует делать.

***

Офис Охотников классифицировал Охотников по их рангам. Самый низкий был Ранг-1. Конечно же, к Охотникам с высоким рангом люди относились с большим уважением.

Для того, чтобы получить повышение ранга, нужно было сотрудничать с Центром Обмена, связанного с Офисом Охотника, или же выполнять квесты, выдаваемые Офисом Охотника или связанных с ним компаний. Короче говоря, чем больше был вклад, предложенный корпоративному правительству Восточного Округа, тем выше был ранг.

Поднявшись до достаточно высокого ранга, Охотник получал доступ к сбору реликвий из руин, которые были ограничены властью Корпоративного правительства. Другими словами, чем выше был ранг, тем больший приоритет был в списке ожидания.

Кроме этого, Охотник получал доступ к высокотехнологичному оружию, которое обычно не предлагалось для продажи Охотникам низкого ранга из-за его стоимости, размера и огневой мощи. А также появлялась возможность получить разрешение на обращение с запрещённым оружием.

Некоторые квесты, выдаваемые Офисом Охотника, и компании, связанные с ним, имели ограничение в ранге. Поэтому задачи с высоким уровнем конфиденциальности и ограничений, о существовании которых Охотники более низкого ранга даже не подозревали, могли выполняться только Охотниками высокого ранга.

Помимо этих преимуществ, многие Охотники повышали ранг благодаря своей популярности и престижу.

Акира был обладателем Ранга-10. Это был начальный ранг для Охотников, которые зарегистрировались, используя Удостоверение Сотрудника Компании или Удостоверение Гражданства. Короче говоря, это был любительский ранг для простых обыкновенных людей.

Жители трущоб, у которых не было даже обыкновенного Удостоверения Личности, после регистрации начинали как Охотники 1-го Ранга. Обычно для регистрации они использовали чистый лист бумаги, на котором было написано их имя. После того как они приносили реликвии в Центр Обмена определенное количество раз и получали за это определенную сумму денег, их начинали распознавать как тех, кто был мотивирован и обладал навыками Охотника. При выполнении этих условий Офис Охотника признавал их как Охотников с потенциалом и соответственно повышал их ранг.

Но только после достижения 10-го Ранга Офис Охотников наконец то признал их настоящими Охотниками.

Карточка, которую Нодзима дал Акире в Центре Обмена, была доказательством того, что Акира повысил свой ранг, начиная с 1-го Ранга. Не многие могли похвастаться такими достижения, потому что добрая часть желающих просто сдавалась или же была убита на полпути к заветной цели. Затем, среди тех, кто всё-таки сумел повысить свой ранг, некоторые были отмечены как Охотники с очень хорошим потенциалом, и к ним относились особым образом. Одним из преимуществ такого отношения было право на бесплатное первое переиздание их Удостоверения Охотника.

http://tl.rulate.ru/book/29153/1470570