

- Мам? - спросил я у матери, войдя на кухню. Она смотрела на закат за окном.

- Мм? - слегка повернулась ко мне моя мать, Изабелла, вопросительно подняв бровь. - В чём дело, милый?

- Я, ээ... - я неловко почесал щеку, нахмурившись. - Ну, я просто был не уверен насчёт кое-чего, и я подумал, что ты можешь знать.

- Мм?

- Будет ли лучше... Мам, как по-твоему, что важнее - Интеллект или Мудрость?

Мама положила посуду, которую мыла, и повернулась ко мне лицом, слегка наклонив голову.

- Я не уверена, что поняла вопрос, - вопросительно сказала она. - К чему это вообще?

- Ну, - начал я, слегка задумавшись об этом сам, хоть и по другим причинам. - Играл я тут, в общем, недавно. В рпг, знаешь? И там были обычные характеристики: Сила, Ловкость, Живучесть, Интеллект, Мудрость и Удача. И раньше я об этом никогда не задумывался, но, вроде, кроме этих двух все остальные сильно отличаются друг от друга, верно? Мне было интересно, почему Интеллект и Мудрость так похожи, и я задумался - а что насчёт реальной жизни? Чем они там отличаются?

Мама на минуту задумалась.

- Я бы сказала, что в идеале лучше всего иметь и Интеллект, и Мудрость, - сказала она. - Так же, как и лучше быть сильным, быстрым, крепким и удачливым одновременно, а не по отдельности. Но это далеко не всегда возможно, правда? Если бы мне пришлось выбирать, что важнее... Я бы, наверное, выбрала Мудрость.

- Почему? - спросил я.

- Ну... Если бы мне нужно было разграничить Интеллект и Мудрость, я бы сказала, что первое есть сила, а второе - понимание того, как эту силу лучше использовать. Я бы сказала, что Мудрость - это умение принимать правильные решения, а Интеллект это способ повысить количество доступных опций. Если ты умён и у тебя тысяча идей, именно Мудрость укажет тебе на лучшую из них, и даст знать о последствиях.

Я кивнул в знак понимания.

- То есть, мне лучше стать мудрее, чем умнее, верно? - спросил я просто для проформы.

Мама погладила меня по щеке и улыбнулась.

- Ох, Жон, у тебя ещё всё впереди, - сказала она. - У тебя достаточно времени, чтобы стать тем, кем ты хочешь.

- Спасибо, мам, - сказал я, искренне улыбнувшись. - Тогда... Я обещаю, что стану кем-то великим. А, ну, и давай я сам тарелки домою?

Она снова подняла брови в удивлении, прежде чем кивнуть, посмеиваясь.

- Тогда я оставляю это на тебя, - сказала она, потрепав меня по щеке и отвернувшись. Я пригляделся к ней на секунду.

???

Ур.???

Изабелла Арк

Я тяжело вздохнул, и принялся мыть посуду.

Навык был создан благодаря особенному действию! Мойка посуды продолжительное время создала навык "Мойка Посуды", чтобы мыть посуду быстрее!

Я просто... Залип на мгновение на синее окно, появившееся перед моими глазами. Медленно выдохнув, покачал головой.

Значит, даже такие мелочи...

Как бы это объяснить? Да никак, честно говоря, поэтому и не пытался. Я даже не говорил об этом папе или маме. Но, если бы мне пришлось, я бы назвал это моей уникальной способностью. Она появилась у меня не так давно - что-то около недели назад - но... Видите ли, гипотетическая игра, о которой я рассказал своей маме, и которая заставила меня задуматься о всём этом? В общем...

- Статус, - пробормотал я.

Имя: Жон Арк

Класс: Игрок

Уровень: Ур.2

НР: 100/100

МР: 50/50

Сила: 10

Живучесть: 10

Ловкость: 10

Интеллект: 10

Мудрость: 10

Удача: 10

Свободные очки: 5

Деньги: 100 Льен

Окно появилось как только я сказал нужное слово. Я выяснил, что лишь я вижу его, периодически открывая его в толпе, что не вызвало никакой реакции у окружающих. Сначала я думал, что у меня галлюцинации, но... У меня был и Инвентарь, и я мог в прямом смысле класть в него вещи, после чего они исчезали до тех пор, пока я снова их не вытаскивал. Да что там, в нём даже помещалось больше вещей, чем я бы мог физически унести. У меня даже были квесты и подобное, хоть большинство из них и были вроде "Накрой стол", "Вынеси мусор" и "Сходи за продуктами". Несмотря на это они давали мне опыт, и вчера даже поднял уровень и получил очки характеристик. Учитывая обстоятельства, я был готов к тому, что и это будет работать, как в игре.

Что и привело меня к вопросу, который я задал маме. Мои характеристики были... Средними. Идеально средними - для моего уровня я не был плох или хорош в чём-либо, но почти сразу я осознал, что мой уровень был мал. Большинство людей в моём классе были третьего-четвёртого уровней, но я почему-то начал на самом первом, с абсолютно равными характеристиками. Было особенно обидно видеть подтверждение своей заурядности, учитывая, что свою способность я получил через день после того, как провалил поступление в Сигнал. Снова. И это было больно. Знание, напоминание, доказательство перед моими глазами того, что я уже и так знал. Что я был просто...

А затем я лёг спать и проснулся уже с этой способностью. Которая, в основном, показывала мне, насколько я на самом деле слаб.

Но теперь, с этой способностью - если она и вправду работает так, как я думал - теперь я мог изменить это. Я был уверен - я мог делать вещи, которые не были доступны никому другому. У меня было пять свободных очков характеристик и я мог потратить их как мне было угодно. Я мог сделать себя быстрее, сильнее... Учитывая невероятный потенциал, который скрывался в этих непримечательных циферках на моём, ээ, окне статуса, всё, что мне оставалось - сделать правильный выбор, куда их вложить.

Я не представлял, с чего начать. Я обдумал все варианты. Я не знал о корреляции этих цифр с реальным миром, но я точно знал, что могу стать сильнейшим в классе по щелчку пальцев, внеся очки в Силу, или быстрее, внеся их Ловкость. Но что было важнее всего? Быть сильным? Ловким? Стойким? Я размышлял об этом весь прошлый день, но так ни к чему и не пришёл. Что было правильным выбором? С чего мне вообще начать?

И затем я осознал, что если я этого не знаю - может мне нужно было повысить Интеллект и Мудрость? И если Мудрость - способность сделать правильное решение, то...

Я нажал на стрелочку рядом с Мудростью пять раз, подняв характеристику до пятнадцати. Тяжело вздохнув и кивнув своим мыслям, я закрыл окно.

- Я закончил с посудой, мам! - крикнул я. - Пойду прогуляюсь немного!

XxXXxX

Я собрался с мыслями, собирая доступную мне информацию в целостную картину. По сути, я был игровым персонажем. Я мог стать сильнее, повышая уровень - будь то мой собственный уровень или уровень моих навыков. Я заметил, что повышение одного не влияет на другое, так что мне нужно было заниматься ими отдельно. Я уже знал, что мне требовалось делать, я просто не был уверен как.

Улучшать мои навыки было просто - я всего лишь должен был использовать их. С этой мыслью я направился в лес, вынул меч из инвентаря и начал бить по деревьям, пока думал о другом. Я уже занимался этим какое-то время чуть раньше, и получил навык "Мастерство Меча". Я быстро выяснил, что несмотря на то, что мои навыки могут быть активными или пассивными, все они улучшались одинаково. Так что мне нужно было сконцентрироваться лишь на двух вещах: повышении уровня важных навыков и поиске новых полезных навыков.

Я получил "Мощный Удар" примерно в то же время, что и "Мастерство Меча". Я могу использовать "Мощный Удар" около пятнадцати раз, прежде чем у меня кончалась мана, после чего мне требовался час, чтобы полностью восстановить её. Мне потребовалось около двух часов чтобы поднять этот навык на уровень, после чего ещё больше, чтобы поднять его до третьего, в основном из-за времени, нужного для регенерации маны. Для сравнения, я смог поднять Мастерство Меча до пятого всего за день, потому что этот навык не требовал маны для использования. Это дало мне понять, что пассивные навыки было легче улучшить и проще использовать, но, с другой стороны, они были слабее индивидуально, а активные навыки становились сильнее и дешевле с набором уровней. Мне нужно было набрать много хорошо работающих вместе пассивок, но при этом и не забывать тренировать активные.

С другой стороны, повышать собственный уровень тоже было важно, так как каждый новый дарил мне новые очки характеристик. К сожалению, существовало лишь несколько способов, как это делать - я воспользовался только одним из них, выполняя квесты, хотя мне ещё капало немного опыта от физических упражнений и учёбы. Но если мир вокруг меня теперь подчинялся игровым правилам, то наверняка я мог получать опыт убивая чудовищ и побеждая врагов. В большинстве игр квесты дают больше опыта, чем убийство отдельных монстров, потому что занимают больше времени на выполнение. В зависимости от сложности, конечно; я подозревал, что получил бы больше опыта за убийство Гримм, чем за вынос мусора.

Если бы мне это было по плечу, я бы мог быстро поднять свой уровень, найдя область, полную Гримм, и убив их всех, тем более что такие места найти было проще простого. Я мог просто

выйти за пределы города и наткнуться на них рано или поздно, хотя леса рядом с жилым районом и были безопасными. Но... Я всё ещё был лишь второго уровня, и я понятия не имел, что мне может попасться. Мудрее было бы сначала стать сильнее, и делать квесты.

В таком случае... Мог ли я сам создавать квесты? Если я получал пятьсот очков опыта просто выполняя поручения мамы, мог ли я добровольно вызваться помогать соседям? Или же кто-то должен был меня попросить о чём-то, чтобы я получил квест? Мне нужно было выяснить это. Даже если я не могу, то в городе должно быть прилично людей, которым нужна помощь.

Тогда с этого и начну, по крайней мере в плане повышения своего уровня. Для навыков... Пожалуй, мне стоит сделать расписание.

У меня особо не было навыков помимо Мощного Удара и Мастерства Меча. Я получил "Наблюдательность", смотря на высокоуровневых людей в городе и на редкие драки. И, разумеется, "Мойка Посуды" не так давно, но, думаю, я могу исключить этот навык из списка "важных умений, что мне нужно загриндить".

Наблюдательность же, наоборот, показалась мне чем-то, что может очень пригодиться. Даже на первом уровне она показывала мне многое о том, на чём я её использовал. Это был активный навык... Но он совсем не использовал ману. Значило ли это, что я могу быстро прокачать его, просто используя его на каждом встречном... Нет, вообще на всём? Влиял ли на скорость прокачки уровень наблюдаемого объекта? Если да, то я мог бы использовать его в магазинах, где полно ценных товаров. Библиотека тоже может быть хорошим местом для подобного, если каждая отдельная книга считается за объект. Я мог бы тратить несколько часов на прогулки по городу каждый день и тренировать подобным образом Наблюдательность, занимаясь попутно квестами. Мастерством Меча и Мощным Ударом можно было заниматься вечером, как я и делал сейчас. Это было неплохим планом для уже имеющихся навыков. А насчёт новых...

Мойка Посуды была наглядным примером, насколько широким был термин "Навык" для моей способности. Если я мог получить навык, даже просто занимаясь работой по дому, то что ещё могло дать мне новые? В самом названии Мастерства Меча был намёк, что я могу получить Мастерства и другого оружия. Сейчас для меня будет более продуктивным сконцентрироваться на мече, по крайней мере для ближнего боя, поскольку я уже начал тренироваться с ним - но было бы неплохо при случае попробовать достать оружие для дальней дистанции, и, на всякий случай, посмотреть, считаются ли кулаки за оружие. А может и Мастерство Щита существует? Я носил его на себе, но не получил ничего. С другой стороны, Мастерство Меча я получил только когда активно использовал меч. Вокруг не было ничего, что могло бы меня атаковать, но... Будет ли считаться, ударь я что-то своим щитом? Надо будет попробовать.

Кроме этого, было ещё несколько вещей, что могли сработать. Скрытность или что-то подобное могло помочь мне в будущем, если я хотел попробовать добраться до Гримм. Мне понадобилось бы пробраться мимо пограничной стражи, да и вообще сильно пригодилось в случае, когда нужно будет от чего-либо прятаться. Неплохо было бы получить навык, что помог бы мне убегать от неприятностей, на всякий случай. Что-нибудь для защиты, может даже мой щит подойдёт, и я могу попробовать поносить доспех. Сконцентрируюсь пока на этом, а дальше уже

посмотрю по ситуации. Надеюсь, у меня будет время, прежде чем случится что-то опасное.

Но на чём я должен сосредоточиться, когда получу новый уровень?

Я закрыл глаза и нахмурился. Если я всё верно понял, то... Со временем повышать уровень станет лишь сложнее, так что на этой стадии я должен сосредоточиться на тех вещах, которые мне хотелось получить прямо сейчас. Моя мама была абсолютно права - у меня было время стать кем бы то ни было. Я мог стать сильным, и быстрым, и стойким, и всем, чем мне угодно. Но хоть я могу легко это сделать, я должен сконцентрироваться на...

- Интеллект и Мудрость, хм? - пробормотал я, прежде чем кивнуть своим мыслям. Став мудрее и умнее, я бы смог понять, как мне стать сильнее или как решить проблемы, которые нельзя побороть одной силой. Я мог бы компенсировать свои слабые стороны своим умом, но смог бы я компенсировать свой недостаток ума чрезмерной силой? Может быть, но это было бы куда как сложнее, и я мог бы пожалеть об этом в будущем.

- Такой, значит, план, - сказал я, улыбнувшись и доставая свой щит из инвентаря. - Вот увидишь - однажды я стану великим.

Затем я начал свой путь к величию с повторного избиения дерева тупым предметом.

<http://tl.rulate.ru/book/29130/615830>