

Кай посмотрел на говорившего. Это был крупный плотный мужчина в роскошной одежде с замысловатыми узорами. Мужчина вытащил кнут и ударил им о землю.

Мальчик в испуге вскочил на ноги. Это вернуло его к реальности: прежде чем думать о культивации, нужно было как-то сбежать из этого места.

Кай узнал в мужчине надзирателя фермы, надзирателя Мина

Надзиратель Мин нахмурился, увидев, что Кай встал, немедленно ударил по его груди.

"Ты смеешь стоять и смотреть мне в глаза?!"

Кай был совершенно потрясен. Прежде чем он успел среагировать на жгучую боль в груди, его повалили на землю. Он вздрогнул и покатился по земле, а горячая кровь потекла по его груди.

"Он ударил меня кнутом, только за то, что я посмотрел ему в глаза?" - Кай был в ярости

Надзиратель Мин был безжалостно продолжал хлестать Кая, пока тот лежал на земле. Он также издавал садистский смешок, показывая, что ему доставляют удовольствие крики боли, доносящиеся от Кая.

"Надзиратель Мин, хватит тратить время на этого раба, нам нужно поторопиться, чтобы успеть вовремя"

Этот голос принадлежал молодому человеку, стоявшего у двери позади надзирателя. Его одежда выглядела еще роскошнее, чем у надзирателя, и в нем чувствовалось превосходство над ними обоими.

"Конечно, молодой господин, я всего лишь преподаю урок этой грязи. Давайте отправляться, старый хозяин ждет нас!" - сказал надзиратель Мин, сторбив спину и несколько раз поклонившись молодому человеку.

Надзиратель перешагнул через Кая и направился к одному из существ, похожую на лошадь, в задней части конюшни и ушел с ним.

Кай все еще лежал на земле, корчась от боли. Боль была настолько сильной, что кажется, он вот-вот потеряет сознание. Когда он медленно терял сознание, в его голове раздался таинственный звук "динь" и появилось сообщение..

[Скрытое требование выполнено]

> [Пережить несколько серьезных атак противника, намного более сильного, чем ты сам]

[Разблокирована Система Руководства!]

Через некоторое время, Кай проснулся с головной болью, но на этот раз его окружение было другим. Он был уже не в конюшне, а в яме, полной разлагающихся трупов животных, окруженной густым лесом деревьев.

"Они что, бросили меня здесь умирать?"

Не успев продолжить размышления, он услышал звон.

[Обновление системы завершено]

[Функции]> [Статус]> [Руководство]

Кай все еще лежал на спине, глядя на труп какого-то странного животного, когда перед его глазами появился светящийся текст.

Снова и снова перечитывая эти слова, его сердце наполнялось смесью замешательства и волнения.

"Черт возьми, неужели это та самая легендарная система, о которой я читал в новеллах? Значит, тот текст, который я увидел перед тем, как отключиться, был настоящим?!"

Он был взволнован, ведь если эта система была такой же мощной, как в тех книгах, то у него был шанс стать всесильным.

"Нет.. я не должен увлекаться.." подумал Кай

"Нет смысла возвеличивать систему, если меня здесь убьют или я умру от какой-нибудь болезни. Сперва мне нужно найти безопасное место и залечь на дно на некоторое время"

Кай переполз через тела странных зверей и добрался до края ямы. Собрав последние силы, он пополз прочь. Пройдя несколько метров, Кай наткнулся на заросли кустарника.. он заполз под нее и обнаружил, что внутри есть небольшое пространство, достаточное для того, чтобы укрыть все его тело.

Но на этом он не остановился и начал покрывать свое тело грязью, надеясь избавиться от запаха своего тела. До ямы смерти, как Кай стал ее называть, оставалось около двадцати метров однако он полагал, что все, что обладает хорошим обоянием, не сможет обнаружить его

из-за сильного зловения гниения.

Когда он почувствовал себя в достаточной безопасности, он подумал о тексте и увидел, что светящийся текст снова появился перед его глазами.

[Система Руководства]

[Функции]> [Статус]> [Руководство]

"Статус"

> [Статус]

[Имя]: Кай (без фамилии)

[Возраст]: 14 [Ожидаемая продолжительность жизни = 30 лет]

[Уровень культивации]: Нет

[Уровень тела]: Смертный (1 класс)

[Здоровье]: 3/20

[Ци]: 0/0

[Скорость накопления Ци]: 0 Ци в день

[Состояние]: Ослаблен / истощен

> [Характеристики]

[Внешняя сила]: 1

[Внешняя защита]: 3

[Внутренняя сила]: 0

[Внутренняя защита]: 0

> [Экипировка]

Головной убор = Нет

Аксессуары = Нет

Тело = Лохмотья (Внешняя защита: 0)

Обувь = Нет

Кольцо = Нет

"Ну, это уже слишком. Во первых, у меня нет уровня культивации, а во вторых, уровень тела - первый класс смертного.." - пробормотал Кай

Глядя на мое текущее состояние, я предполагаю, что это худшая из возможных характеристик.

"Интересно, можно ли повысить эти характеристики..?" - как только Кай подумал об этом, рядом со словом "Уровень тела" появилось новое окно с дополнительной информацией.

> [Уровень тела]

[Это характеристика показывает уровень, на котором ваше тело находится!]

[Увеличение уровня тела приведет к увеличению вашей внешней силы и внешней защиты]

"Понятно, так вот как это работает. Чем выше уровень, тем сильнее моя внешняя атака и защита. Легко понять, но система, ты не рассказала как увеличить этот уровень.."

"В любом случае, я разберусь с этим чуть позже. Давай посмотрим, что такое культивация"

> [Уровень культивации]

[Культивировать внутреннюю Ци можно с помощью руководства по совершенствованию!]

[Повышение уровня внутренней культивации приведет к увеличению Ци и скорости накопления, а также увеличению внутренней силы и внутренней защиты]

Как будто заранее зная о его намерениях, система уже открыла новые окна с дополнительной информацией.

> [Ци]

[Основа и сила внутренней культивации]

[Ци служит источником энергии, необходимой для выполнения атак и техник, основанных на системе культивации]

[Количество Ци зависит от руководства по совершенствованию, а также от уровня культиватора]

[Большой запас Ци может укреплять организм и замедлять старение, в последствии крайне сильно увеличивать продолжительность жизни]

"Отлично, значит, есть решение этой ужасающей на вид проблемы моей продолжительности жизни. Похоже, мне нужно впервые очередь, уделять внимание улучшению уровня своей Ци, если я хочу прожить дольше 30 лет.."

Кай, увидев ожидаемую продолжительность жизни, намеренно проигнорировал ее. Никто не хочет знать, через сколько лет он умрет, но теперь, когда Кай знал, как увеличить продолжительность жизни, это его больше не пугало.

"Наконец, объясни мне эти характеристики, они, кажется, не соответствуют обычным характеристикам в РПГ..?"

> [Характеристики]

[Внешняя сила]: Мощность, проявляемая при физических атаках

[Внешняя защита]: Устойчивость к физическим атакам

[Внутренняя сила]: Мощность, создаваемая атаками, основанными на Ци

[Внутренняя защита]: Устойчивость к атакам, основанным на Ци

"Ну, это было просто, но в чем именно разница между атаками, основанными на Ци, и

физическими атаками? Это подобие магии?"

"...."

Новых окон в системе не появилось. Кай снова и снова спрашивал это, но система, кажется, решила не давать ответов на его вопросы.

"Что ж, я думаю что не могу требовать слишком многого. Я рад, что система, по крайней мере, хотя бы отвечает на часть моих вопросов.."

"Что касается снаряжения, то все это кажется довольно простым, к тому же оно выглядит слишком жалко, учитывая, что я практически голый, так что я пока обойдусь без этого."

"Помоему, это все, что указано в статусе?"

Кай подумал о том, чтобы вернуться в то меню, что было в начале, и в тот же миг текста исчезли, а главное меню снова появилось.

[Система Руководства]

[Функции]

> [Статус]

> [Руководство]

Затем Кай выбрал вариант [Руководство]. Он сразу заметил его, но не хотел торопиться и нервничать. Поскольку система называлась "Руководством", он знал, что это, вероятно, самая важная ее часть.

Кай сомневался, что у него будет возможность все исправить, если он что-то напутает, поэтому ему хотелось получить как можно больше информации заранее. Теперь, когда у него было четкое представление о том, как функционирует система, Кай чувствовал себя более уверенно, открывая эту ее часть.