

Я торопился изо всех сил, в то время как день шел своим чередом.

Последние несколько часов я гадал, когда это произойдет, и когда голос Саши наконец заполнил мою голову, я не был так уж удивлен этим. Только на этот раз она не разговаривала со мной. Были какие-то помехи, и произошло как в старые времена, когда один сигнал наложился на другой и я услышал ее разговор с кем то еще. Наверное, мне должно было быть стыдно, что подслушал ее разговор, но этого не произошло.

Кроме того, я делал все это не нарочно и не знал, смогу ли заглушить их разговор, даже если захочу. Она появлялась и затем исчезала, как будто сигнал передачи был слишком слаб. Но даже так я слышал каждое слово так же ясно, как если бы она стояла прямо рядом мной.

Она разговаривала с кем-то еще, но я слышал только ее сторону разговора. Был ли я в ее голове, все же наоборот?

- Он это сделал. По крайней мере, я думаю, что это был он.

Пауза.

- Я не могу быть уверена на сто процентов. Но я знаю, что он был в Беверли-Хиллз, и вся эта часть карты теперь покраснела.

Пауза.

- Нет, никого не осталось. Даже если бы это было так, я не думаю, что они были бы в состоянии ответить. Я предполагаю, что там была кровавая баня.

Пауза.

- Я не знаю, почему он этого не сделал сразу. Может быть, Бриггс поступил по своему. Какой бы ни была причина, район не превратился в "Зону Боевых Действий", так что перестань спрашивать меня, ладно? Я бы телепортировалась туда, если бы могла, и вернула его сама, но это был не вариант. Вам, ребята, просто придется послушать меня и немного поверить в него.

Я нахмурился. Мне все это не нравилось. Я мог ошибаться, но если бы мне пришлось догадываться, так это то что Вечные сомневаются в моей способности вернуть "кирпич", и Саша даже была готова переместиться в Беверли-Хиллз, если бы командир Выживших принял мое предложение превратить район в "Зону Боевых Действий".

Что бы тогда произошло? Неужели она забрала бы свой проклятый "кирпич", а затем стащила бы машину, пытаясь сделать безумный рывок назад в Силиконовую долину? И должен ли я был бы тогда защищать ее, пока она это делала, потому как она не могла не знать, эта вылазка в Беверли-Хиллз была бы броском в логово льва, так как он кишел Зомби.

Я не знал ответов на эти вопросы. Я уже начал сомневаться, что она на чьей-то стороне, кроме своей собственной, и снова и снова повторял себе, направляясь на север, что должен учиться на ее примере.

Битва там все еще бушевала, и это было хорошо. К несчастью для меня, выглядело так, как

будто Зомби, которые возглавляли атаку, двигались к океану. Я надеялся, что они будут приманкой, пока я пытаюсь добраться до Компьютерного музея, и если их там теперь не будет, это может означать, что я встречу Выживших, готовых к обороне.

Нам нужно было чертовски спешить, и чем ближе я подходил к цели, тем яснее становилось, что мы не успеем вовремя. Не успел я опомниться, как наступил полдень, а часы продолжали мчаться вперед без малейшего раскаяния.

Это меня не остановило. Вместо этого я поспешил еще сильнее. Большинство Зомби в Орде чувствовали, что у меня есть какая-то более высокая цель и решили остаться со мной, хотя я был уверен, что многие из них предпочли бы провести последние несколько часов своей игры этой недели, сея хаос вокруг. Без сомнения, они видели по моим глазам, что впереди была обещанная битва, но на карте я видел, что войнушка, к которой мы стремились, продолжала дрейфовать на запад. Размер круга все еще пульсировал, но теперь он был больше. Зомби выигрывали и захватывали земли, по крайней мере, столько, сколько можно было получить, когда у вас было всего восемь или девять часов до перезагрузки игры, после чего Выжившие вновь появятся в понедельник со всеми присущему их преимуществами и землями.

И ты вернешься ни к чему, Райан. Как обычно, мой мозг хотел сдаться, но я подавил эту мысль. Я устал жалеть себя. Даже если единственное, что я получу от этого, будут деньги, которые Саша обещала мне, это было намного больше, чем то с чем я начал эту неделю. Все это стоило мне нескольких дней на работе, и возможно, всего, что осталось от моих отношений с Лорри, не говоря уже о вреде, который это может нанести моему телу прямо сейчас...

Но я надеялся, что все это в конце концов заживет и придет в норму.

Несмотря на всю мою решимость, я не мог физически двигаться быстрее, чем сейчас. Я чувствовал, как секунды тикают с каждым шагом. Солнце пересекло небосвод и начало опускаться в Тихий океан. К тому времени, когда свет стал красным, как кровь, я был почти готов признать свое поражение.

Мы были так близко, но в конце концов, мы потерпим неудачу. Однако я не замедлился, несмотря на то, что меня тошнило от уверенности, что игра закроется, как только я увижу свою цель.

Я не знал, что теперь делать. Я чувствовал глубокое отчаяние, и подгоняя свою Орду вперед, я уже точно, столкнулся с ограничениями механики игры. Мы не могли бежать быстрее, чем сейчас. Мы были запрограммированы на такую скорость, и как бы впечатляюще это ни было сейчас, этого все равно будет не достаточно.

Мой мозг лихорадочно работал. Я изучил проблему со всех сторон, и вдруг мысль поразила меня так сильно, что я остановился как вкопанный. И вместе со мной вся Орда также замерла, поскольку они были связаны со мной ментально. По крайней мере, не было никаких толчков и наездов, которые могли случиться в такой большой толпе. И хотя их движение, возможно, было связано со мной, но как только мы остановились, многие из них явно почесывали в затылке и с интересом оглядывались, пытаясь понять, почему я внезапно остановился.

Я проигнорировал назревающие вопросы и позволил своему сознанию вернуться к тому виду, с высоты птичьего полета. Однако вместо того, чтобы парить над нами, я заставила свое сознание двигаться на север, пока я медленно не подплыл к тем большим, кругам из Зомби, которые сражались там. Теперь, когда я был над ними, я мог увидеть, на каком расстоянии они были от Силиконовой долины. Они были намного ближе, чем я, но если я не доберусь до них в ближайшее время, даже мой новый план может не сработать.

Я увеличил изображение, и навелся на их лидера. Она была более яркой красной точкой, по сравнению с остальными, и я был очень удивлен, обнаружив, что она не был Комбинатором, как я. Вместо этого она была чем-то другим, каким-то маленьким, тощим существом, которое не было похоже ни на высокого ребенка, ни на маленького взрослого человека. Уродливые кости портили ее форму, и казалось, что ее скелет решил сложиться и врасти обратно в себя. Все в ней было шишковатым, а ее почерневшая кожа была так испещрена трещинами и язвами, что больше походила на мостовую, чем на плоть.

Когда я послал свое сознание ближе к ней, она подняла глаза и наклонила голову, как будто она знала о моем присутствии.

- Ты меня слышишь? - пытался спросить я.

Она ответила, тем что уставилась в воздух, где парило мое сознание, возможно, списывая все, что она сейчас чувствовала, на проблемы игры так же, как сделал бы и я, если бы наши ситуации поменялись местами.

Это заняло у меня несколько попыток, но мне все же удалось выровнять свою высоту и оказаться на уровне ее глаз. Когда я это сделал, я протянул свои призрачные конечности и попытался схватить ее, стремясь хоть как-то добраться до нее.

И вновь неудача. Это не сработало.

Не зная, что делать дальше, я попытался сосредоточиться. Паника явно не поможет. Я уже делал вещи, о которых не знал раньше, так что возможно, и если я бы просто мог увидеть лес за деревьями сейчас, у меня появится хоть какой-то шанс...

Либо игра позволяла мне делать некоторые из этих вещей, потому что я был Комбинатором, либо она просто создала несколько новых правил по пути. Все это было не так уж и безумно, как казалось. На этом раннем этапе запуска игры, разработчики могли просто покопаться в наших головах, чтобы найти идеи, которые могли бы сработать и, возможно, даже реализовать их к релизу? "Deer Dive studios" нуждалось в каждом положительном отзыве, которое они могли получить, особенно из-за всех тех критиков, жаждущих их крови из-за простоя и сбоя серверов.

Я отлетел от армии северян и снова приблизился к себе, только на этот раз вместо того, чтобы отпустить поводья и вернуться в свою голову, я остановился разглядывая карту перед собой. Я осмотрел свои войска в течение нескольких долгих моментов и был вознагражден надписями об их характеристиках, их сильными и слабыми сторонами. Появился даже

небольшой параграф об их эффективности против разных видов войск Выживших.

Это было интересно, но это было далеко от того что я сейчас искал. Но потом вдруг...

Когда я позволил себе проплыть еще вперед, я заметил Кукловода, который построил себе новый экипаж из ИИ-приспешников. Он явно знал, что делает. Сейчас у него было около сорока помощников, и если это не было показателем его способностей, то я не знал, что именно.

Я уставился на него, пытаюсь проникнуть в его мысли. Вот где была сила, в которой я нуждался....

“Хотели бы вы завербовать [Менталиста]?”

Я нахмурился. Завербовать его? Разве я уже не сделал этого ранее? В конце концов, он уже был частью Орды. Я пожал плечами и выбрал утвердительный ответ.

“[Менталист] согласился одолжить вам свои силы. Используйте их”.

В приподнятом настроении, я быстро покинул свою армию и переместился к странному лидеру на севере. Ну что ж, была ни была... всей своей волей я ударил, и стиснув зубы, выплеснул всю свою ярость и желание в игре. Если чистая решимость могла сломать код игры, то сейчас хорошо бы чтобы это случилось. Хэдшот сопротивлялся, но я не сдавался. Наконец, я смог пробиться сквозь защиту и проникнуть в сознание лидера с севера, совершив свою лучшую попытку овладеть ее телом.

Как только я почувствовал, что она слышит меня, я мысленно закричал так громко, как только мог:

- Иди на восток. СИЛИКОНОВАЯ ДОЛИНА. Сейчас же! МНЕ НУЖНА "ЗОНА БОЕ-

В моей лобной доле мозга вспыхнула яркая вспышка невероятной боли, и мир тут же погас. Когда я, наконец, снова открыла глаза, я лежал на земле и смотрел на потемневшее небо. Не имея возможности проверить внутренние часы на моем исчезнувшем пользовательском интерфейсе, я не знал, который сейчас был час, но это все еще явно был субботний вечер. Я медленно сел и огляделся. Почти вся моя Орда покинула меня.

Это было справедливо. Меня это не удивило. Они были и так очень добры ко мне, но они все же были людьми, играющими в простую игру. Никто не хотел проводить последние несколько часов стартовой недели, глядя на безжизненный труп на земле, уж точно не в то время, когда они все еще могли заработать немного опыта или разбить еще пару черепов Выживших.

Я еле-еле поднялся на ноги, и первое, что я сделал, не оглядываясь по сторонам, это вернулся к карте.

Это сработало! Я не мог в это поверить, но доказательство было прямо передо мной. Северная армия развернулась и втянулась сама в себя, как и кости их предводителя. И что было еще лучше, так это то что они все еще двигались на юг. Они почти добрались до Кремниевой Долины.

Конечно, теперь, когда они были в точности там, где мне было нужно, я понял, что мой мозг перегрелся прежде чем я смог тогда передать ей жизненно важную информацию. Мало того, что они дошли до нужного мне места...

Разозлившись на себя, я услышал шум позади себя и обернулся, чтобы обнаружить, что мой верный Таран, Риод, все еще был рядом со мной. Он улыбался мне, как большой, уродливый ретривер, и когда я встретился с ним взглядом, он показал мне два больших пальца.

Я не чувствовал его энтузиазма, но ответил тем же жестом. Ему не было смысла сейчас быть мудаком, и смеяться надо мной. Он был самым моим близким другом в этой игре, и, возможно, даже самым близким, из тех что были за пределами игры. Кроме того, он уже награждал меня своей преданностью, которую я не заслужив, и тот факт, что он остался, когда все остальные ушли, очень много значил для меня.

Но все это было напрасно.

“Сообщение! Район Силиконовой Долины был объявлен [Зонай Боевых Действий]. Зомби-игроки в регионе Северной Калифорнии имеют возможность телепортироваться в назначенное место сбора. Весь опыт, полученный по воле предводителя Орды в этой области, будет утроен. Хотите присоединиться к ним сейчас?”

Мое сердце тут же встрепенулось. Я улыбнулся и по нетерпеливым кивкам Тарана понял, что он получил то же самое сообщение. По крайней мере, вся эта прогулка привела нас в Северную Калифорнию, и если бы мы ранее не бежали так спешно по автостраде, на протяжении всего дня, то возможно что я был бы вне досягаемости этой механики телепорта.

“Да!” - Я практически закричал, и мир вокруг меня исчез, и в одно мгновение я отправился куда-то в новое место.

Зона сбора. Должно быть, там мы сейчас и были. Мы с Тараном оказались в самом центре того места, где должны были быть, - на небольшом возвышении в южной части Сан-Франциско. Армия Зомби, превратившая этот район в “Зону Боевых Действий”, находилась примерно в полумиле от нас, и я уже видел, что продвижения вглубь города на такое расстояние стоило им немалых усилий. Они давили Выживших там на севере и без сомнения перемалывали их в грязь, когда я связался с ней.

Но потом она изменила направление из-за меня. Мне не нравилось использовать других таким образом, но другого выхода сейчас не было.

Нам с Риодом нужно было заняться делом, поэтому мы с ним повернулись и поспешили в город. Впервые за целую вечность, хотя большую часть этой игры я играл совершенно один, я чувствовал, что у меня нет армии, которая могла бы защитить меня. Я настолько привык к этой способности управлять огромной Ордой Зомби, что теперь, когда я был почти один в возможно самом опасном городе, я чувствовал себя невероятно уязвимым.

Когда я взглянул на офисные здания и небоскребы, которые окружали меня, я был удивлен, увидев свет во многих из окон. Однако мощность ламп была так себе, что говорило мне, что я был свидетелем работы генераторов, а не восстановления работы всей энергосети. Тем не менее, если эти ребята наслаждались такими преимуществами, то становилось ясно, что здесь им в действительности не приходилось бороться за свою жизнь, как это происходило в Лос-Анджелесе.

Может быть, это был Бастион Выживших. Я мог себе представить, что другие гильдии Выживших, такие как Вечные устроили себе штаб-квартиру в Силиконовой долине, потому что она была достаточно далеко от основных районов, но тут все же было достаточно инфраструктуры, чтобы ее стоило удерживать за собой.

Музей Компьютерных Наук был недалеко. Он был даже отмечен на моей ментальной карте, и я знал, что это была работа Саши. Теперь, когда я был почти у цели, я надеялся, что они будут следить за мной. Ведь стоило ожидать что они были достаточно умны, чтобы держать меня в поле зрения, особенно если они хотели этот "кирпич" так сильно, что даже решились заплатить за него небольшое состояние.

Риод нервничал, и я не винил его. Здесь смерть может прийти быстро и бесшумно с любого из дюжины направлений. По крайней мере, у него были очки здоровья и броня, чтобы выдержать несколько выстрелов. Одна хорошо прилетевшая пуля будет моим концом, и я даже не увижу, что меня убило, прежде чем я вернусь домой, и столкнусь с последствиями VR

болезни, которая вполне вероятно вновь накатит на меня.

Не говоря уже о том что я буду очень жалеть о том, что зайдя так далеко, я потерпел неудачу.

Но что мне оставалось делать? Я посмотрел на Луну. Я не очень хорошо разбирался в том как определять время по небесным объектам. Я никогда не задавался таким вопросом, но по тому, как вел себя мой союзник, я понимал, что времени у нас осталось маловато. Я удвоил свои усилия, и поспешил еще быстрее, чтобы добраться до музея до окончания игры. Я не хотел думать об этическом аспекте работы на врага. Саша сказала, что этот “кирпич” был единственным в своем роде, и я ясно понимал ее желание вернуть его во что бы это ни стоило. К тому же я смог заполучить его только из-за глюка в игре, ведь если бы она и ее команда не работали так яростно против разработчика игры “Deer Dive studios” по какой-то причине, она, вероятно, просто могла бы просто подать жалобу и вернуть этот предмет самостоятельно.

Конечно, я так же должен был признать, что я питаю к ней некоторую слабость. Для начала она была очень хорошенькой. Я знаю, что не стоило доверять подобным вещам в этих виртуальных мирах, но ее голос задел меня за живое. Она казалась мне человеком, которому я мог доверять, вот и все.

Я не хотел ошибаться на этот счет, но, возможно, мое нежелание признать, что меня могли обмануть, мешало логике, необходимой для завершения моего путешествия.

Мы с Риодом старались держаться в тени, хотя с таким громилой в упряжке, я не знал, были в этом вообще смысл. Он, очевидно, распрощался с некоторыми из способностей, которые я все еще сохранял, когда он сделал свой выбор архетипа, именно поэтому я предполагал что он может использовать навык “Прятаться в тени”. То, как он всматривался в ночь, заставило меня усомниться и в наличии у него навыка “Зрение в полутьме”. Риод решил специализироваться, и хотя он многое приобрел, он так же многое потерял. В бою он был силой, с которой приходилось считаться, но здесь, пытаясь быть скрытным, он был просто неуклюжей и очевидной целью. Если бы я не вел его, он, вероятно, просто бродил бы вокруг волоча одна из своих больших рука вдоль зданий, и пытаясь пробиться сквозь темноту.

Мое зрение работало нормально. Света, льющегося из офисных зданий и Луны, было более чем достаточно, чтобы видеть вокруг. Здесь было почти спокойно. Мне все труднее и труднее было напоминать себе, что мы находимся глубоко на вражеской территории. Здесь не было никаких разрушений, никакого дыма и очень мало обломков и мусора.

Мы пересекли последнюю улицу, и я увидел район, где находился Музей Компьютерных Наук. В приподнятом настроении я повернулся с улыбкой на лице, чтобы взглянуть на Риода, чтобы показать, что мы почти у цели. Я хотел, чтобы он увидел, как я горжусь тем, что мы сделали это, но вместо этого он вновь спас мне жизнь.

Каким бы медлительным я его ни считал и каким бы слепым он ни был, Риод тут же доказал мне, что я ошибаюсь. Я услышал глухой вой тройного выстрела, но он увидел, откуда они исходят, и отбросил меня с пути снарядов. Когда я летел по воздуху, разбивая стекло фойе отеля, я с ужасом смотрел, как три ракеты, выпущенные из базуки, взорвались об его бронированную кожу.

У него не было ни единого шанса выжить. Та небольшая возможность, которую он имел, чтобы спасти себя, убравшись с дороги, была растрочена на спасение меня любимого.

Взрыв был огромен, и огненный шар, который последовал потом, “омыл” меня, как океан боли. Лежа у стены в фойе отеля, я начал хлопать себя по телу, потому как оно горело огнем. Я отскочил от стойки регистрации и перекатился за нее, мои уши заложены от воя ракет.

Сейчас не было времени оплакивать смерть Риода. Я с трудом поднялся на ноги. Я не знал, кто стрелял в нас, но такая точность говорила мне, что они были готовы ко встрече с нами. Это была засада, и единственные люди, которые знали, что я в пути, были эти проклятые Вечные.

Тогда в бассейне, на вершине Беверли-Хиллз, Выжившие предположили, что взрыв убил

меня, но эти парни не были настолько наивны. Кроме того, им нужно было найти мое тело и достать “кирпич”, прежде чем сервер свернет игру вокруг нас.

Как по команде, я услышал треск их раций, когда пара Выживших ворвалась в отель. Мне удалось проскользнуть вокруг стола и дальше по коридору, вглубь отеля, прежде чем они увидели меня, и я услышал хруст стекла под их ботинками. Они не замедлили шаг, вместо этого приняв ровный, и размеренный темп и занялись тщательным поиском. Даже не оглядываясь назад, я мог представить, как они зачищают комнату с профессиональной эффективностью, которая переполняла меня ужасом.

Они были готовы к встрече тогда, так что они точно не упустят меня сейчас.

Мне точно конец, я был ходячим мертвецом в прямом и переносном смысле, что было, конечно, иронично, так как в этом и был весь смысл игры за Зомби. Я не знал, как выбраться отсюда, но рефлекс выживания, который живет в каждом из нас, кричал мне бежать, бежать, бежать.

И тогда, я побежал. Безрассудно и будучи готовым рискнуть, я метнулся направо и нашел безупречную и роскошную столовую комнату. У меня не было времени увернуться от всех столов на пути, и поэтому я просто пробежала мимо них как мог и бросился через остальные, ударившись о вращающиеся двери, которые вели на кухню. Одна из дверей даже слетела с петель, а это означало, что даже если бы мои преследователи не слышали удара, как только они доберутся сюда, они будут знать, куда я направлялся.

Я был в глубокой заднице. Я мог бы просто продолжать бежать, но, как говорится, это только гарантировало бы, что я умру усталым. За исключением, конечно, того, что я не уставал будучи Зомби...

Думай, черт возьми, думай! Ты Комбинатор или кто!

Я резко затормозил за очередным углом и на мгновение задержался на кухне, чтобы оценить свои варианты. Я никак не мог в лоб бороться с той огневой мощью, которую они несли с собой. Даже если они не были настолько сумасшедшими, чтобы стрелять из этих ракетных установок в этом замкнутом пространстве, я был уверен, что у них было более чем достаточно пушек, чтобы убить меня тысячу раз если я попытаюсь напасть на них. Прятаться тоже было нельзя, так как у меня было предчувствие, что они найдут меня, рано или поздно.

Чего они от меня больше всего ожидали? Я попытался угадать, что они задумали, предвидя то, что они думали. Куда, по их мнению, я могу сбежать?

Армия Зомби прямо за городом, ну конечно. Если мои преследователи потеряют мой след, они направят большую часть своих поисков в этом направлении. Это было логично для меня, поскольку единственным реальным преимуществом Зомби было количество. Нас было чертовски много, ведь было так чертовски много бесплатных игроков против такой маленькой и привилегированной группки, Выживших.

Это было хуже, чем просто охота. За мной шли по пятам. Я пришел сюда по доброй воле, чтобы заключить сделку, а теперь они пытаются предать меня.

Ни за что. Если они хотели, чтобы все было именно так, то флаг им в руки. Но я не собирался бежать обратно в сторону армии Зомби, а это означало, что, выскочив через заднюю дверь отеля, я повернул не направо, а не налево, оставаясь в тени всю дорогу. Они еще не совсем вышли из отеля, и к тому времени, как они показались, я уже был за углом, направляясь так быстро, как только мог в направлении Музея Компьютерных Наук.

Они никак не могли подумать, что я все еще попытаюсь завершить нашу сделку, не после того, как они только что пытались убить меня. Я должен был надеяться, что сейчас я был прав, и мне уж точно стоило бы молиться, чтобы в гильдии было других Вечных Выживших.

Если у них будет слишком много людей, то мне конец.

Я поднялся на вершину холма, и вот он был прямо передо мной. Вместо того, чтобы ворваться в дверь, я использовал страницу из дневника того Бегуна из закуской и побежал вверх по капоту автомобиля, используя его крышу, чтобы прыгнуть на выступ и подтянуться сразу на второй этаж. Оттуда я теперь мог видеть несколько различных входных дверей, которые позволяли обслуживающему персоналу добраться до крыши. Третья из которых я попробовал, была открытой, что означало, что независимо от того, насколько профессиональными они были, и независимо от того, насколько хорошо подготовлены они ни были, Вечные все же были слишком высокомерны и заносчивы.

Наверное все Выжившие были такими...

Я протиснулся в дверь и обнаружил под собой ярко освещенное помещение. Я стоял на каком-то мостике или карнизе, и мои босые, мертвые ноги бесшумно ступали по нему, в то время как я имел возможность наблюдать трех Вечных погруженных в разговор внизу.

- Они скоро вернутся. Полюбому.

- Да, но им лучше бы поторопиться. У нас осталось меньше пяти минут до того, как проклятая игра закроется. Если "кирпич" к тому времени не вернется в Банк Гильдии, все это будет напрасно. Я действительно не хочу быть тем, кто должен будет сказать Саше, что твой глупый план спугнул ее курьера.

- Они найдут его. Просто прояви немного веры, лады?

Третий из людей еще не сказал ни слова, но потом он произнес:

- Это была плохая идея, но она была твоей. Я просто хочу, чтобы ты помнил об этом. Зомби принес бы его сам. У нее были деньги, и она была счастлива потратить их.

Первому парню это не понравилось.

- Ей не стоило еще тратить на это деньги!

Так вот в чем дело. Эти трое и те, кто пытался меня выследить, решили сэкономить Саше немного денег и все испортили. Если я не принесу и положу этот кирпич в Банк Гильдии, он распадётся так же, как и все остальное, когда серверы завершат работу. Я потеряю свои деньги, а Саша потеряет свой предмет, и все потому, что эти дураки не смогли найти в своем сердце чуточку доверия к тому, кто пришел с другой стороны их позолоченной ограды.

Это было плачевно. И что еще хуже, у меня не было возможности пройти мимо них, и уж точно не было никакой возможности пообщаться с ними. Было бы так легко, если бы я смог сказать, что все это было недоразумение, но я чисто физически этого не мог.

И поэтому, я сделал то что нужно было сделать. Если они так сильно хотели эту чертову штуковину, тогда пусть получают ее.

Я стряхнул рюкзак с плеч, поднял его в здоровой руке, прицелился и выпустил из рук. Он идеально приземлился в середине между ими тремя, и в течение одного короткого и яркого мгновения все, что они могли сделать, это тупо смотреть на него, как будто ответ на каждый вопрос в мире содержался внутри.

Момент закончился довольно быстро, как только я приземлился на первого парня. Я почувствовал, как что-то в нем дрогнуло, но я уже потянулся ко второму Вечному, чтобы выцарапать ему глаза, прежде чем использовать свой навык “Выпад” чтобы достать третьего. Позвоночник первого парня сработал как трамплин, и я услышал сухой треск позвоночных дисков, когда я оттолкнулся от него всех сил. Мой импульс унес третьего в стену вместе со мной, но он получил более серьезный удар.

Этот парень был похож на книжного червя, совсем без брони, и я заставила его пожалеть об этом, откусывая от него кусочки еще до того, как мы вместе соскользнули со стены на пол. Им не повезло, и я уже вскочил на ноги с большим количеством очков здоровья, чем когда я начал эту атаку, готовый к тому, что другие Вечные войдут в комнату услышав весь тот шум, который я поднял.

Тот, на которого я набросился, истекал кровью из дюжины мест, а на месте куда я приземлился сейчас лежал новоиспеченный паралитик и слепой парень, хватающийся за глазницы, из которых все еще вытекала глазная жидкость.

Я неторопливо подошел и поднял рюкзак, снова надевая его на себя.

Я решил оставить их в живых, по крайней мере, до тех пор, пока сервер не перезагрузится. Я даже позволил им кричать, пока откусывал по кусочку от тех двух, которых еще не попробовал. Возможно, это было жестоко, но я хотел дать им что-то, за что они бы припомнили меня. Они запаниковали и подняли еще больше шума, что было просто прекрасно. Может быть, это приведет сюда Сашу.

Но я ее больше не собирался ждать. У меня осталось совсем немного времени, и мне нужно было найти Банк их Гильдии. Я поспешил мимо музейных экспонатов, изо всех сил стараясь не обращать внимания на то, что большинство из них каким то образом работает. Это место содержало некоторые маленькие лакомые кусочки из каждой эры вычислений, и это выглядело так, как будто Саша сама или Вечные, как группа, любили это место достаточно, чтобы тратить энергию на поддержание всего в рабочем состоянии.

Это было очень странно, но тот факт, что все вокруг было освещено и об этом кропотливо заботилось, заставил мои глаза посмотреть на пару дисплеев экспонатов. У стены, с которой я столкнулся, была куча вещей о детской игре и о том, насколько они важны как связь между поколениями. Там было несколько фотографий первых пионеров в компьютерной области и даже несколько из них были выполнены в Виртуальной Реальности. Рядом мерцала табличка с целой кучей надписей, вплоть до названий первых компьютеров, но одна из строк бросилась мне в глаза почти сразу.

Блейк Редхук ... где же я слышал это имя раньше? Я не узнал этого парня, но его имя явно было мне знакомо. Наконец, я вспомнил его. Он был одним из разработчиков игры Хэдшот, парнем, который ушел, когда игра пошла в направлении, в которое он не верил. Они даже использовали его цитату в маркетинговых материалах на веб-сайте.

На фотографии он выглядел лет на пятнадцать, не меньше. Его прическа, старая мебель вокруг и дизайн компьютеров, все говорило мне, что это было похоже на правду. Но затем мое внимание привлекли сверкающие зеленые глаза и дьявольское выражение лица восьмилетней или девятилетней девочки, сидящей рядом с Блейком, с контроллером в руке, как будто она играла в какую-то игру, расположенную за экраном.

Рыжие волосы стали тем ключом который поставил все на место.

Саша. Я посмотрел на подпись, чтобы удостовериться.

“Саша Редхук играет в Хаос Маэстро со своим отцом по ночам, когда он возвращается домой после долгого дня в “Deep Dive Studios”.

Неудивительно, что она выбрала это место в качестве штаб-квартиры Гильдии. Оно многое значило для нее. Ее отец был какой-то большой шишкой, и они с любовью вспоминали его здесь. Я знал, что тут было явно больше интересного, но игра почти подходила к концу. Сервер скоро перезагрузят. Я осмотрел выставочный зал в поисках хранилища, в котором могли бы храниться их ценности во время перезагрузки, и нашел только один коридор куда можно было

войти.

Когда я пошел по этому пути, я нашел большую площадку, на которой было написано - "Будущее вычислений сейчас!", каким-то вычурным техническим шрифтом. Что бы ни было здесь раньше, но теперь комната была пуста, чтобы освободить место для Банка Гильдии, который выглядел как древний сейф из старых фильмов про грабителей банков.

Дверь была открыта. Внутри я мог наблюдать целую кучу сверкающего оборудования и оружия, не говоря уже о чертежах и технических эскизах чего-то, что они тут готовили. И еще там было шесть "кирпичей", точно таких же, как в моем рюкзаке. Все понятно. В другой комнате было три поверженных Вечных, и три ракеты были запущены в меня группой, которая устроила на меня засаду. Саша была седьмой.

По крайней мере, они оставили дверь открытой. Если бы я проделал весь этот путь и дверь была бы заперта, и без Саши, которая должна была встречать меня здесь, я бы ни за что не проник в сейф самостоятельно. Тут внутри яно были особые и очень востребованные Выжившими предметы. Похоже что Выжившие могли собрать любое количество полезных объектов и спасти их от перезагрузки, тем самым увеличивая свое богатство или техническое превосходство неделю за неделей.

Это было еще одно огромное преимущество, которое они имели над Зомби, и хотя я думал, что уже почти перестал злиться на такой жесткий дисбаланс, это меня окончательно достало. Они уже и так начинали будучи лучше подготовленными, неужели им было нужно еще больше?

Я был совершенно подавлен.

Это было нечестно.

Я глубоко вздохнул и позволил хитрой мысли, которая промелькнула по задней части моего мозга, полностью сформироваться. Банк Гильдии мог служить для хранения всех этих предметов, но он также был именно той лазейкой, которую я искал.

Так быстро, как только мог, я наклонился и выгреб все наружу. Все. Их оборудование. Их вооружение. Их чертежи. Их “кирпичи”.

Это была расплата за то, что они пытались сделать со мной. Пусть посмотрят, как им понравится начинать с нуля. В конце концов, именно это Зомби должны были делать в начале каждой недели.

Но только не я. Не в этот раз. Теперь, когда я выбросил все их вещи на пол у своих ног, там стало достаточно места, чтобы забраться можно было забраться внутрь. Я так и сделал, а затем развернулся и протянув наружу оставшуюся руку, захлопнул за собой дверь.

Меня не обнулят. Не в этот раз.

Я закрыл глаза и стал ждать.

И

наконец

сервер

завершил

свою

работу...

Конец первой книги

<http://tl.rulate.ru/book/29104/632806>