Я позволил его телу упасть на бетон. Очаги сопротивления постепенно умирали вокруг меня, и через несколько минут все сошло на нет. Ружейные выстрелы уже начали затихать, и извилистая дорога, которая вела сюда, становилась все более заполненной мертвецами.

“Вы убили вражеского командира в славной битве. В качестве бонуса, вы можете выбрать павшего союзника, который заслужил награду за свое участие.

Бeverли Хиллз теперь ваш. Вражеская фракция не сможет выйти из системы, пока не отступит в зону, которая является либо дружественной, либо оспариваемой.”

Я удивленно моргнул. Я не ожидал, что смогу кого-то за что-то вознаградить, но я точно знал, кто заслужил эту награду. И поэтому, я развернулся и пошел обратно в сторону почти полуразвалившегося на части Тарана в бассейне. Без него та ударная группа Выживших удержала бы особняк, и Бриггс, без сомнения, смог бы повернуть ситуацию на поле боя в свою пользу.

Когда я подошел к краю воды, я заметил, как Мерцающие, и некоторые другие Бегуны оторвались от пожирания своих жертв и зашагали за мной. Они, казалось, теперь всецело подчинялись мне, что, я полагаю, имело смысл. Мне нравилось, что меня теперь защищает небольшая фаланга убийц. Я взглянул на бассейн, в темные глубины, и на Тарана который плавал на поверхности, затем я как бы потянулся к нему своей силой воли и попытался вдохнуть новую жизнь его останкам.

Даже после того, как пули и взрывы разорвали его на части, не говоря уже о моих собственных отчаянных укусах, он все еще занимал огромное пространство в бассейне. Я ожидал, что он либо встанет, либо материализуется рядом со мной полностью целым, но он даже не пошевелился. Единственное движение в воде было вызвано звуком взрывов внизу, так как они достаточно сильно раскачивали склон холма.

“Сообщение! С выбранным игроком был установлен контакт. Если он примет приглашение вернуться в свое тело, вы будете предупреждены.”

Я кивнул сам себе. Ну тут все было понятно. В конце концов, я был уверен, что тот, кто играл за Таран, уже вышел из системы, после своей смерти с отвращением. Я знаю, что сам был бы тоже зол, но надеюсь, что сейчас где-то в реальном мире его телефон звонил или его настигло уведомление по электронной почте, чтобы он смог решить вернуться в Хэдшот, потому что я чувствовал, что очень нуждаюсь в нем. По крайней мере, я хотел, чтобы он знал, что я очень благодарен ему за принесенную жертву.

Еще неделю назад это показалось бы мне глупым, но сейчас, это было не так. Я хотел, чтобы меня запомнили за мою доброжелательность, особенно после того, как он погиб, прорвавшись сквозь войска, которые могли бы убить меня в мгновение ока.

“[Бeverли-Хиллз] стал дружественной зоной. Как командир, который освободил его, вы получили более высокий доступ. Ваш архетип [Комбинатор], и это означает, что этот доступ будет в виде тактического преимущества.”

Прежде чем я успел понять, что это значит, я почувствовал, как мое внимание притянули куда-то еще. Когда я перестал бороться с этим чувством, я был вознагражден странным внетелесным опытом, когда мой взгляд как будто бы выскочил через макушку моего черепа.

А потом я уставился на себя, стоящего внизу. Это было так, как если бы я видел все Поле Битвы с точки зрения птицы или спутника, и мои союзники были одновременно плотью и кровью, а также маленькими красными пятнышками на карте.

Эта новая точка зрения была именно тем, что помогло бы мне руководить битвой, в которой я только что принимал участие, но, как эта новая способность ни была полезна, я не

предвидел, что она мне может понадобиться. Я должен был добраться до Силиконовой долины, и с рассветом на горизонте, это означало, что мне в спешке пора было выдвигаться в этом направлении.

Еще одна битва замедлит меня слишком сильно, чтобы я успел вовремя добраться до места назначения. Тем не менее, я был благодарен за все, что игра дала мне. Вероятно, именно такой вид сверху и привлек внимание Бриггса в решающий момент. Может быть, когда я появился на холме перед тем, как броситься на него, я появился и на его карте. И это означало, что своевременное прибытие Тарана было еще более важным в том сражении. Он, должно быть, прибыл после обновления карты, проскользнув под радаром и разрушив все планы, которые Бриггс так тщательно строил.

Я осмотрел Поле Боя с моей новой точки зрения. Хотя я был уверен, что любые очаги сопротивления будут быстро устранены, я был удивлен, увидев случайные зеленые пятна на карте. У красных точек не должно было занять много времени чтобы сокрушить их...

Я сомневался, что таким образом смогу обнаружить скрытого противника на карте, но мне казалось, что все, что увидит моя армия, появится тут же на карте. Если кто-то хотел остаться незамеченным, он должен был найти способ спрятаться от всех пар глаз под моим командованием.

Удачи с этим...

Теперь, когда я начал думать о себе, как о командире на поле боя, ответственном за солдат, готовых поставить себя под мое руководство, пришло время начать смотреть в будущее. Мне нужно было попасть в Музей Компьютерных наук в Силиконовой Долине. Я все еще не знал точно, который сейчас час, но горы к востоку от нас уже светились, как будто они были в огне. До рассвета было недалеко, а здесь, в Калифорнии, он приходит внезапно. Только что небо было розово-оранжевым, а в следующее мгновение с вершины Скалистых гор падают широкие лучи солнечного света.

Я ни на секунду не думал, о том что мы сможем победить в этой игре. Честно говоря, я даже не знал, как можно было выиграть в этой игре. Насколько я знал, все остальные штаты в

стране все еще удерживались Выжившими. Может быть даже сама Калифорния, так как эта битва была только за Беверли-Хиллз.

Погодика секундочку. Я вел себя как болван. Хэдшот дал мне преимущество обзора, и если я достаточно попытаюсь, то смогу увидеть что происходит вокруг меня...

Я снова сосредоточился на карте и сфокусировал свою волю на том, чтобы вернуть это орлиное зрение, пытаюсь подняться все выше и выше. Это сработало, и я теперь смотрел, как Беверли-Хиллз уменьшается подо мной. Тоже случилось и с Лос-Анджелесом, и уже через пару секунд я смотрел на топографическую карту западного побережья Соединенных Штатов, дополненную пульсирующими красными кругами, которые, как я предположил, совпадали с размером популяции Зомби в этой области.

Как только моя собственная армия стала размером с монету в десять центов, я позволил своему новому зрению зависнуть на месте. В Лос-Анджелесе, как и в Сан-Диего, была красная точка размером с пять центов. Внизу, у мексиканской границы, по обе стороны Рио-Гранде было по паре монет в десять центов, но что действительно привлекло мое внимание, так это Северная Калифорния. Там были две огромные пульсирующие красные точки размером с четвертак. Они медленно двигались навстречу друг другу, обреченные на слияние в ближайшие пару часов.

Вот куда я хотел пойти, и куда я хотел привести свою армию, или по крайней мере столько из них, сколько последует за мной. Я спустился вниз к земле и увидел, что зеленые точки уже исчезли. Выжившие ушли из Беверли-Хиллз, и моя армия увеличилась.

Теперь все, что мне нужно было сделать, это решить, как отдать приказ выдвигаться...

“Сообщение! Игрок Riode11 принял ваше приглашение присоединиться к игре Хэдшот, и его архетип [Таран] теперь полностью исцелен и снова под его контролем.”

Вот и хорошо! Он выручил меня, и я был рад, что могу сделать то же самое для него. Кроме того, я не мог придумать для себя лучшего телохранителя, чем этот кусок мускулов и плоти. Я очень хотел, чтобы он был между мной и любыми опасностями, с которыми я столкнусь, когда я попытаюсь прорваться в Силиконовую Долину. Я должен был пройти близко с другими армиями и Зомби, уже там, и, хотя я знал, что они скорее будут дружелюбны, но то что так много игроков окажется в одном месте, безусловно, означало, что они будут искать схватки, особенно на этой поздней стадии игры.

Я заглянул в бассейн и увидел, что Таран снова полностью цел. Когда он встал на ноги, вода едва доходила ему до пояса. Он посмотрел на меня сверху вниз и улыбнулся радостной, безумной и ужасной улыбкой, на которую я ответил, показав ему большой палец, и он ответил мне тем же.

Было хорошо иметь друзей в этой игре, хотя бы ненадолго. По крайней мере, теперь я знаю его игровое имя. Я предполагал, что позже появится способ связаться с ним на форумах. Я все еще чувствовал себя плохо из-за того, что использовала его труп как щит и источник пищи, но я сделал это только для, чтобы выжить.

На мгновение, тщетность всего этого снова промелькнула в моей голове, но непроницаемый, вездесущий вес несокрушимого рюкзака и драгоценного груза внутри напомнил мне, что у меня впереди есть цель. И не просто цель. Причина. Я не стану так уж богат, если Саша выполнит свою часть сделки и заплатит мне, но эти деньги сделают мою жизнь намного легче. Так я смог бы время от времени ходить в кино или есть что-то другое, кроме пиццы в пятницу вечером. Я смогу перестать хвататься за каждый час сверхурочной работы, которую они предлагали мне на работе, и, возможно, заняться чтением.

Или, может быть, я бы вложил эти деньги куданибудь. Единственное, в чем я был уверен, так это в том, что я не отдам ничего из этой суммы обратно "Deep Dive studios". Может быть, я даже закончу с игрой после этой недели, а может и нет, но теперь я никак не мог перейти на сторону Выживших.

Риод зашагал справа от меня, когда я отошел от бассейна. Позади себя я услышала, как солдаты, которые еще не были частью моей почетной гвардии, разрывают особняк на части.

Когда этот символ угнетения Выживших наконец-то рухнул, мы снова спустились с холма. Я был удивлен, то как много Зомби было вокруг. И не только их количество произвело на меня впечатление... Было так много различных архетипов... После того, как я увидел Мерцающих, Демона Скорости и Тарана, я думал, что видел все, что могла предложить игра.

Но это было далеко от правды. Тут были Зомби с дополнительными конечностями, которые явно были каким-то образом пришиты к их искривленным телам. Когда я проходил мимо них, то видел, как эти части не подходят друг другу, хотя все же, кажется, работают и двигаются. Некоторые из них изменили себя, чтобы стать альпинистами или ползать на шести или восьми конечностях вместо того чтобы ходить на двух.

Тут также были уже знакомые Танки и Бегуны, и другие, но единственные зомби, которые были похожи на меня, не казались мне Комбинаторами. Они были чем-то другим. За каждым из них тянулись длинные ряды ИИ-приспешников, и я сразу понял, что они могут управлять ими гораздо лучше, чем я. На самом деле, прямо на моих глазах один такой Кукловод передал некоторых из своих более поврежденных приспешников другому. Новый владелец заставил своих ИИ-приспешников сплести руки вместе.

Затем тот Кукловод поднялся и заставил своих приспешников нести его на ковре, сделанном из мертвых игроков...

Похоже что другим Зомби понравилось это представление. Они махали и приветствовали Кукловода в его странной колеснице, и порой Зомби подходили и жертвовали им нового приспешника, чтобы процессия становилась больше. Я покачал головой, улыбаясь его изобретательности. Он точно знал, как путешествовать со стилем.

Путешествовать. Вот на что мне нужно было обратить свое внимание. Уже рассвело, и я щурился от яркого солнечного света и затем решил направится на север, прежде чем еще раз

мысленно взглянуть на карту и уменьшить ее масштаб. Те два круга размером в четвертак в Северной Калифорнии теперь слились воедино за то время, пока мы спускались с холма, и теперь они были размером с Серебряный Доллар. Раньше они лишь слегка пульсировали. Теперь же они вспыхивали белым пульсом, и это происходило только лишь по диаметру круга, - он сжимался и рос, поскольку армия, без сомнения, несла потери и поглощала новых Выживших по пути.

Похоже что они нашли нечто большее, чем просто маленькое сражение на пути. Они вляпались в войну, и по мере того, как я подбадривал свои войска увеличить скорость, я не хотел ничего больше, чем присоединиться к этой заварушке.

“Вы хотели бы инициировать Орду? Сейчас их достаточно, чтобы начался Неутомимый Марш-Бросок. Вы сможете путешествовать в два раза быстрее в Орде, и как Авангард вы будете назначать направление.”

Это было именно то, на что я надеялся, и я выбрал ответ "ДА". Мне нужно было увеличить скорость, и как только новый режим включился, я обнаружил, что могу просто подумать о месте на карте, и мы направимся туда как будто на автопилоте. Теперь я хотя бы мог расслабиться.

Хотя бы немного...

Было не похоже что у Deep Dive studios было все так продумано, но это было похоже на обычный игровой дизайн, где по мере сокращения населения в мире, они хотели обеспечить оставшимся тесный контакт друг с другом, особенно в этой игре, которая очень зависела от механики боя.

По мере того как росла моя Орда, росло и разнообразие Зомби вокруг меня. Эти ребята с лишними конечностями все еще были здесь, как и другие, к которым я уже привык. Я увидел еще одного Тарана, который радостно опустошал что-то вдалеке. Он не стал присоединяться к нам, но это было нормально. Мне нужны были только люди, преданные делу, и если он хотел

провести свои последние часы этой недели, уничтожая центр Лос-Анджелеса, то флаг ему в руки.

Я так же заметил Зомби, которые, казалось, дышали, при этом выдыхая наружу дурно пахнувший, слегка зеленый ядовитый газ, который вырываясь из их ртов, скатывался вниз по их телам и ногам. Я мог только догадываться, что такое вдыхание могло сделать с Выжившим, когда заметил, что этот пар проделывал с асфальтом, прожигая яму с легкостью. Эти Зомби были явно разъедающего типа, и я не завидовал тем, кто будет пойман в ловушку, и окажется достаточно близко к ним, чтобы вдохнуть этим отравленным воздухом.

Были и еще архетипы. Некоторые из них были с узкими телами и готескно раздутыми черепами. Я понятия не имел, что за сила у них была, но я заметил то, как вены вздувались на их луковичных головах, в тот момент когда они указывали на здание, и тут же ближайший Бегун бросался внутрь, и выволакивал Выжившего из укрытия.

Каким-то образом они могли видеть то, что не могли другие. Я не знал как, но я был рад, что они были рядом со мной.

По мере того, как шоссе становилось все более переполненным брошенными автомобилями, я заставил своего Тарана взять на себя инициативу. Мы двигались достаточно быстро благодаря преимуществу Марш-Броска в Орде, что позволяло ему расчищать путь еще быстрее. Мы шли с хорошим темпом, и поэтому я стал одержим тем стратегическим взглядом сверху вниз, к которому недавно получил доступ. Было легко потеряться в этом обзоре, смотреть сверху вниз и наблюдать, как наша красная линия змеится на север к битве, которая все еще бушевала.

Нам нужно было спешить. Очень спешить. Я не мог представить, что я буду делать, если доберусь туда когда все Зомби уже будут мертвы, и победоносные Выжившие будут стоять над их телами, в ожидании нашего подхода.

С нашей теперешней скоростью, я даже не представлял, как мы доберемся до Саши до

закрытия серверов, но по мере того, как наша Орда росла, мы также набирали скорость. Я никогда не был хорош в математике, и к тому же я не знал точных параметров того, насколько мы должны пополнить Орду, чтобы увеличить скорость дабы успеть в пункт назначения.

Я не стал утруждать себя этими расчетами. Мы или дойдем туда или нет. Все равно рядом не было никакого другого пункта назначения, которое интересовало бы меня так, и к тому же рюкзак нес в себе предмет, достаточно ценный для меня, чтобы рискнуть и потратить эти последние несколько часов, которые у меня остались в игре Хэдшот на этой неделе.

Полагаю, это было символично. Почти по библейски, что “Deep Dive studios” решили, что воскресенье будет днем отдыха, чтобы они смогли перезагрузить серверы или сбросить игру, но что бы они ни делали, это было так чертовски важно, что стоило выгнать всех с серверов.

По крайней мере, мы не уставали от этой ходьбы сейчас. На этом этапе игры все мы были достаточно высокого ранга, чтобы даже еще ускорить темп, и поэтому мы неслись вверх по автостраде так быстро, как только могли. Я чувствовал отчаяние других игроков. Хотя я не мог поговорить с ними, мне и не нужно было. Они верили, что я знаю, куда иду, и я точно не думал, что сейчас было время рассказывать им, что их единственная реальная цель, по крайней мере для меня, состояла в том, чтобы заставить мою Орду двигаться быстрее, чтобы я смог доставить посылку, прежде чем сервер завершил работу.

Доставка посылки Выжившему.

Хакеру-Выжившему...

Нет, я не думаю, что им нужно было знать эту часть.