

Все детали гаража исчезали одна за другой. Я попытался сосредоточиться на них, но все, на что я не смотрел, мелькало в моем периферийном зрении на мгновение, а затем испарялось. Не имело значения, как сильно я пытался ухватиться за игру своим умом; Хэдшот бесцеремонно выбросил меня, и у меня не было выбора в этом вопросе.

И затем, по какой-то причине, когда я понял, что мое сознание уже вернулось в мою комнату, мои глаза уже были открыты. Закрывая их, мне было очень больно, и я сжал пальцами переносицу, чтобы попытаться предотвратить мигрень, которая, как я чувствовал, поднималась из глубины, теребя меня.

Хуже того, паутина трещин, на которую я, по-видимому, смотрел на своей тусклой стене, сумела прожечь себя в поле моего зрения. Я крепко зажмурился, потирая глаза большими пальцами, пока не почувствовал, что они лопаются. Я все еще видел эти трещины, как экран, который был разбит, но все еще делал все возможное, чтобы показать вам изображение.

Я вздрогнул. Будучи выкинутым таким образом было шоком для организма. Выход из системы добровольно - это одно дело, я думаю, потому что вы морально готовы к такому переходу. Но это... Это было совершенно по-другому. Было намного хуже, чем я чувствовал когда либо раньше, когда что-то шло не так. У меня была такая боль в животе, как когда тебя пинают по яйцам, и она поднималась вверх.

Слишком поздно я понял, что меня сейчас вырвет. Я спрыгнул с матраса и приземлился на четвереньки, только лишь вспомнив, что на мне все еще был шлем, и шнуры, прикрепленные к тяжелой базовой станции, сорвали его с моей головы.

Обычно я была бы в ярости от возможности повредить его, но сейчас у меня не было времени для беспокойства об этом. Трещины все еще были в моем поле зрения, только теперь они выступали на моем грязном ковре.

Меня сейчас стошнит. На столе стояла пустая тарелка, и я вслепую потянулся за ней, пока мои пальцы наконец не коснулись ее. Этого было мало, но все же лучше, чем блевать прямо на пол.

Я тяжело вздохнул. В моем желудке было не так уж много еды, но он горел до самого основания. Запах горячего всплеска жидкости сразу же привел меня в чувство, и все, что я мог сделать, это не рухнуть лицом в него, когда мои мышцы схватило спазмом, а затем отпустило. Мне удалось упасть на бок, подергиваясь на мгновение, а затем лежать неподвижно, хватая ртом воздух.

Я знал, что происходит. Это не облегчало мне задачу, но, по крайней мере, мне не нужно было беспокоиться об опухоли мозга или о чем-то подобном.

Последствия были хорошо задокументированы. Я читал об этом, и слышал, как люди говорили о том, как это было раньше, когда эти новые реальности впервые начали вытеснять наши собственные с нарастающей частотой. Это больше не должно было случаться, но это было то, что новостные идиоты, которые всегда видели все худшее во всем, пытались использовать, чтобы напугать нас от использования таких игр, как Хэдшот.

Еще пять минут назад я мог бы поклясться, что VR-болезнь была делом далекого прошлого, технологически невыполнимым. Теперь, когда я был в агонии, я сделал все возможное, чтобы пережить это.

Мой желудок опустел. Когда я наконец смог отдышаться и принять сидячее положение, я просидел так минуту или две, прежде чем вытереть рот тыльной стороной ладони. Вкус во рту был ужасный, смесь желудочной кислоты, желчи и кислой слюны. Я сделал еще один судорожный вдох и, решив, что с худшим покончено, потянулся к столу за пачкой мятных леденцов, которые там хранил.

Запах перечной мяты почти снова вывел меня из себя, но как только я проглотил его вкус, я почувствовал, что мой желудок начал успокаиваться. Мои пальцы все еще с трудом удерживали вещи, и пачка выскользнула из моей руки. Она приземлилась с тошнотворным шлепком в середине беспорядка на тарелке, и я откинулся назад к стене и закрыл глаза.

По крайней мере, иллюзорные трещины в моем поле зрения исчезли.

Я просидел так еще пару минут. Мой разум хотел бежать наперегонки со временем, но я не позволил ему. Мне нужно было заземлиться. Если я не смогу заставить свой разум принять то, где я был, и унести куда-либо еще, то это будет продолжаться в течении нескольких дней...

Когда я снова открыл глаза, то не знал, сколько времени просидел так, и испугался, пытаюсь направить свое внимание вниз, в нижнюю часть моего поля зрения, чтобы проверить время.

Граница между двумя мирами становилась размытой. Я уже знал это, но отбросил эти мысли в сторону, когда они появились впервые. Возможно, именно поэтому другие игры были установлены в мирах, которые были явно фантастическими или основанными на более темном, далеком будущем. Они явно отличались от того мира, в котором мы жили каждый день, поэтому ваш мозг получал миллион маленьких подсказок, чтобы сказать вам, в какой реальности вы были.

Но сделав все настолько реалистичным, вплоть до прогулок по тем же улицам, что и в моей реальной жизни, давало моему воображению точку опоры в реальности, которую я не думаю, что она заслужила.

Я сам удивился, что даже не злился из-за сбоя игры. Наверное, это тоже должно было быть сигналом тревоги. Я все еще был слаб и дрожал, но мои мысли возвращались к Хэдшоту вместо еды или душа или заползания в постель.

Удалось ли мне “сломать” игру? Неужели “Deep Dive studios” перезагрузил серверы, потому что я вторгся в какую-то безопасную зону или случайно попал в область, в которой я не должен был быть?

Я не был уверен. Я знаю, что только потому, что ты параноик, это не значит, что они не хотят поймать тебя и все такое, но я не сделал ничего такого новаторского. Я ни на мгновение не мог представить себе, что я был первым игроком, который когда-либо пытался ворваться в безопасность дома Выжившего. Черт возьми, я был у Лори, и игра, казалось, отнеслась к этому нормально.

Я точно знал, что люди перепробовали все виды сумасшедших способов в Бета-версии. Тогда это была наша миссия, сломать игру, найти ошибки и эксплойты и сообщать разработчикам о наших находках. Ходили слухи, что лучшие отладчики получают доступ к специальным привилегиям, но я не был одним из тех счастливыхчиков, которые обнаружили что-то действительно ломающее игру.

Несмотря на то, что запуск игры изменил так много вещей в игре и создал шанс для появления новых ошибок, я не верил, что произошло именно это. Я не мог себе представить, что “Deep Dive studios” не ожидала что Зомби, проберутся в места, неожиданные для Выживших. Я никак не мог быть первым. Кто-то, где-то, по крайней мере, уже попытался бы стать Санта-Клаусом, и проложить свой путь вниз по трубе, по крайней мере.

Я имею в виду, зачем вообще создавать архетип Комбинатора, если они не собирались позволять нам строить планы?

Вероятно, это было совпадением, что я был в особняке в то время, когда игра “слетела”, и если нет... ну, если нет, я представлял, что в любую секунду получу электронное письмо от разработчиков, вежливо объясняя, почему меня выгнали из игры. Или, может быть, они даже не дадут мне и этого, и в следующий раз, когда я попытаюсь войти в систему, я обнаружу, что мой доступ был либо строго ограничен, либо полностью удален.

Я поднял шлем с того места, где он упал на пол рядом со мной, и проверил соединения. Они выглядели так, будто все еще были в порядке. Мне повезло, что я ничего не сломал, когда случайно сорвал его с головы. Я снова надел его и, хотя все еще сидел на заднице в самой неудобной позе, известной человеку, попытался снова войти в игру.

“Мы с сожалением сообщаем вам, что Хэдшот в настоящее время отключен для аварийного обслуживания. Пожалуйста, проверьте форумы для получения дополнительной информации. Мы заверяем вас, что делается все для того, чтобы вернуть игру обратно в онлайн. Прикрепите свой номер телефона к вашей учетной записи, чтобы мы могли отправить вам предупреждение, как только Хэдшот будет готов к вашему прибытию.”

Я снова снял шлем и подполз, чтобы сесть на матрас. Это было понятно. По крайней мере, я знал, что мой номер телефона уже привязан к моему счету, так как способность “Чувства Опасности” использовала его ранее.

Игра может быть в оффлайне несколько часов. Я понятия не имел, сколько миллионов людей играли в Хэдшот на этой неделе, но это было чудо само по себе, что серверы еще не расплавились под такой нагрузкой. “Deep Dive studios” должна была иметь серверную ферму, чтобы конкурировать с АНБ под их штаб-квартирой в Силиконовой долине, чтобы справиться с такой нагрузкой.

Кто знает, когда они собирались вернуть игру в строй? Мне нужно было поспать. Если я собирался идти на работу, на самом деле, мне нужно было больше, чем сон. Мне нужно было отдохнуть. Реальное время, в моей собственной голове, вдали от игры. Я не мог отлынивать от работы по системе ввода данных Бингхэма два дня подряд, даже с Дженис, покрывающей меня. Я знал, что мой босс в конце концов заметит мое отсутствие, и это приведет к неудобному разговору о моем будущем в компании.

Может быть, некоторые игроки могли позволить себе пропускать дни, но не я, конечно же, я не был одним из них. На то была веская причина, ведь я был на мели, надеясь хотя бы оплатить счет за электричество и поедая только рамен и консервированные спагетти, и это не потому, что я был каким-то монахом, который решил жить жизнью мирских страданий.

Я встал, и потянулся. А потом, как я и предполагал, вместо того чтобы поступить разумно и лечь спать или пойти в ванную, чтобы хотя бы смыть мерзкий привкус во рту, я села за стол и вошел на сайт Хэдшот.

Он сильно изменился с тех пор, как я был там в последний раз. Думаю, в этом был смысл. Самая большая игра в мире не собиралась держать тот же мусор на своем сайте сразу после того, как они вышли в релиз в мире. У них был миллион различных обзоров, разбросанных на первой странице, все они пели хвалу новейшему игровому феномену.

Некоторые из отрицательных отзывов были тоже там, как шутка, написанные большим готическим шрифтом, так можно было быть уверенным, что только идиот поверит им. Они были написаны докторами и несколькими более уравновешенными рецензентами, но "Deer Dive studios" не удосужилась отвечать на критику, хотя и показывала эти рецензии.

"Опаснее, чем мы можем себе представить."~Психология Сегодня

"Есть все шансы, что игроки станут... предпочитать тот мир, миру этому."~Доктор Шенеал Торка

"Студия "Deer Dive" сделала неустойчивую модель игры и, кажется, думает, что она может считаться лучшей игрой в мире."~Отметил игровой гуру, MRWIGGLES77

"Неспокойно. На твоём месте, я бы держался подальше от всего этого. Почему это разрешено? Неужели больше нет никакого регулирования в этой отрасли?"~Блейк Редхук, бывший ведущий разработчик Хэдшот

Я нахмурился от всего этого. Прошло много лет с тех пор, как кто-то так беспокоился о VR, но вместо того, чтобы хихикать над скептиками и их бессмысленными заботами, я задался вопросом, действительно ли было что-то конкретное в их указанных проблемах.

В верхней части страницы, над обзором и логотипом студии “Deer Dive”, впечатляющей рыбы-удильщика, отчаянно пытающейся съесть свою приманку, было сообщение жирным красным текстом, которое напомнило мне кровь, сверкающую в лунном свете.

Наши техники работают над тем, чтобы устранить тот факт, что серверы не работают. Из-за природы игры Хэдшот, мы должны принять все меры предосторожности, пока мы пытаемся перезапустить сервера. Это означает, что нам понадобится несколько часов, чтобы проверить все аспекты игры. Сервер будет снова в сети в шесть вечера. А пока примите наши искренние извинения и отдохните!

Пожалуйста заходите попозже и мы предоставим вам больше деталей по мере того как мы получаем их.

Если время для перезагрузки сервера не отображено, это связано с тем, что вы не зарегистрировали свой часовой пояс в своем профиле. Пожалуйста, сделайте это сейчас же.”

С одной стороны, я был рад, что это, наконец, даст мне мотивацию не спать всю ночь, постоянно пытаюсь повторно войти в систему каждые пять минут. Я был уверен, что, несмотря на их сообщение, их серверы были завалены игроками, которые не видели сообщение, пытаюсь вернуться в игру как можно быстрее.

И все же, с другой стороны, до шести вечера было еще далеко. Я знаю, что они сказали, что вскоре последуют другие детали о работе, но они уже признали, что они украли у нас целый день. Хэдшот неделя продолжалась всего шесть дней, с воскресеньем, которое являлось обязательным временем когда проводилось техническое обслуживание серверов. Эти пятнадцать часов или около того, пока серверы не вернут в строй, действительно оставят негативное впечатление об игре у людей.

Но теперь я ничего не мог с этим поделать. Конечно, я мог бы поскулить и постонать об этом на форумах. Без сомнения, я сделаю это в течение дня потом, но это ничего не изменит. Игра решила “обосраться”, и я был уверен, что прямо сейчас в “Deep Dive studios” было ужасно много сотрудников, бегающих вокруг, как будто их волосы горели, проклиная эти гребанные серверы и крича друг на друга во всю силу своих легких.

Как бы мне ни хотелось в этом признаться, но сон был неизбежным злом.

Не то чтобы я хотела в этом признаться. Вместо этого, я встал из-за стола и принял душ. По крайней мере, так я буду готов идти на работу утром. Я стоял под потоком воды и открыл рот, прополоскав горло, а затем сплюнул несколько раз, чтобы избавиться от вкуса рвоты. Я вытер лицо и вымыл волосы, и как только горячая вода наконец закончилась и побежала холодная, я понял, что просто тянул время. Я не хотел признавать правду, но игра появлялась передо мной каждый раз, когда я закрывал глаза.

Я боялся снова увидеть тот кошмар, боялся, что снова увижу ту рыжую. Она будет смотреть на меня, и мне придется бороться с тем, чтобы не отвести взгляд. В ее глазах не было страха, по крайней мере, в самом конце. Я не мог понять почему. Все, что я знал, это то, что она смирилась со своей судьбой, и это почему-то делало все еще хуже.

И она что-то сказала в это радио-устройство. Какова бы ни была его цель, ее последние слова были обращены к нему.

Это делало его важным.

Я должен проверить форумы и посмотреть, смогу ли я понять, что это за чертовщина...

Я вылез из под холодной воды, вытерся полотенцем, надел новую одежду и вернулся в игровую комнату, чтобы еще раз проверить компьютер. Я чувствовал себя немного виноватым, проходя мимо спальни, но это чувство начало исчезать, когда я шел по коридору.

Сайт все еще был на экране, хотя, когда я попытался нажать на кнопку "форумы", все, что я получил, было тем же проклятым сообщением о том, что игра не работает. Ну, не совсем то же самое. На этот раз они добавили слово "форумы" к строке сообщения, которым они пытались "кормить" нас, но нигде, не было кнопки чтобы щелкнуть, и пройти мимо него этого сообщения.

Я ни на секунду не поверил, что то, что случилось с их серверами, повлияло и на форумы. Ни за что и ни как. Если бы они столкнулись с отключением достаточно серьезным, чтобы вырубил и форумы, я сомневался, что я смог бы попасть на сайт вообще. Было гораздо более вероятно, что на самом деле, они сами выключили форумы, чтобы не страдать от кошмара по связям с общественностью, имея столько миллионов игроков, которые все еще были не равнодушны чтобы попытаться войти в игру и пожаловаться на весь мир о своих проблемах.

Как бы то ни было, это должно было оставить на "Deep Dive studios" большой клеймо. У многих игр были проблемы с запуском релиза и они все же становились успешными, но то, что происходило сейчас, действительно могло перечеркнуть судьбу всей игры.

Я снова посмотрел на шлем на матрасе и подумал о том, чтобы войти в систему, хотя и знал, что это не сработает. Меня чуть не стошнило от того, как сильно я хочу туда вернуться, и я стиснул зубы и заставил себя пойти в спальню, лечь и закрыть глаза.

Сон пришел не сразу. После того, как я ворочался почти час, мне пришлось мысленно отказаться от подсчета овец и попыток медитировать. Вместо этого я представил, что надеваю шлем и вхожу в мир, где вся та хрень, с которой мне обычно приходилось мириться, исчезла. Мой босс, ее босс, босс ее босса были не чем иным, как препятствиями, которые я мог преодолеть с помощью мастерства и хитрости.

Лори не имела значения. Мои родители не имели значения. В конце концов, убедив себя, что я тоже ничего не значу, мне удалось забыться во сне.

<http://tl.rulate.ru/book/29104/615082>