

Итак, оказывается, что очень медленному Зомби требуется слишком много времени, чтобы спуститься двенадцать лестничных пролетов. По крайней мере, мои ноги не болели, но это не отменяло того факта, что у меня было достаточно времени, чтобы мое настроение изменилось со скуки к осторожности, и обратно не раз.

К тому времени, когда я спустился на улицу, было уже достаточно темно, чтобы я теперь чувствовал себя охотником, а не преследуемым, и тот факт, что электричество все еще отсутствовало, заставлял меня чувствовать, что Лос-Анджелес был моим. Любого Выжившего, все еще бродящего по улицам, ждало резкое пробуждение.

Луна отбрасывала много света, и между ней, звездами и моим навыком “Зрения в полутьме”, этого было более чем достаточно, чтобы найти дорогу к телам, “разбившимся” на улице. Другой Зомби уже исчез, и после того, как я потратил нескольких секунд вглядываясь в тени, я решил, что он двинулся дальше.

Мне оказалось легко обнаружить тела, и по правде говоря, я, вероятно, мог бы закрыть глаза и позволить своему носу вести меня, так как запах которые они выпускали был дико будоражащим. Выжившие были выпотрошены передо мной, как на празднике дня Благодарения, и мне потребовалась вся сила воли, чтобы не вгрызться в них тут же.

Я и так уже имел опыт безумного поедание в прошлый раз. Но эти убийства казались совсем другими. Для начала, хотя я, возможно, технически заманил их на крышу, случайно позволив увидеть себя с улицы, а затем отвлек их от моего укрытия, я на самом деле не принимал участия в их смерти.

Забудь об этом, ругал я себя. Тут нет места для таких тонкостей. Кроме того, многие из Зомби уже ушли. Этот странный Зомби, конечно, наелся досыта, но он заслужил каждый кусочек.

Когда я присел на корточки и поспешил начать пожирание, какие бы дурные предчувствия я ни испытывал, они быстро испарились, и я не чувствовал, что беру что-то чужое у кого-то. Если бы я не заманил этих двоих на крышу, засада того Зомби не сработала бы. Возможно, я и не был мозгом или мускулами той конкретной операции, но я сыграл важную роль.

И за это я заслужил поесть.

Кроме того, я все больше и больше осознавал, что мое дальнейшее выживание все больше и больше требовало столько очков опыта, сколько я мог получить. Конечно сейчас я еще был достаточно сыт, но с тех пор, как я увидел, как другие Зомби щелкнули переключателем и выросли в размерах, мне было интересно узнать, есть ли и другие варианты.

Когда я играл в эту игру в бета-версии, все было по-другому. Конечно, сначала все старались повысить свой уровень как и всегда, но когда “Deer Dive studios” не стала вводить древа навыков и способностей до релиза, все успокоилось. Повышение уровня делало вас быстрее и позволяло вам получить больше урона, но теперь, когда игра была запущена в релиз и очки опыта были полезны...

Но я не знал, как далеко смогу зайти на этой неделе. Но Хэдшот должен был стать гораздо более безумным, чем когда-либо. Понедельники, в частности, были безумными, поскольку Зомби-игроки, теперь знакомые с новой механикой и стремящиеся продвинуться, чтобы получить свои способности, начнут бешеные атаки, чтобы как можно раньше усилиться. Больше никакого ожидания. Нет смысла “прочувствовать” игру. Люди делали то, что они должны были сделать, чтобы повысить свой уровень, и я, конечно же, мог видеть в этом привлекательность, по крайней мере, стоило добраться до уровня, который позволил им выбрать, чтобы у вас выросли потрясающие мышцы. Эти ребята уж точно оставят пару вмятин в рядах Выживших, но в моей теперешней форме, я мог только мечтать об этом. Если бы полчаса назад у меня была их грубая сила, я бы сам разорвал Выживших на куски, что означало бы, что я получу еще больше очков опыта.

Вот как работала эта игра. Вы делаете то, что должны сделать, чтобы продвинуться вперед,

потому что путь к силе лежит только через силу.

Но ты должен был быть на передовой. А я все еще был настороже. Несмотря на то, что было темно, я был слишком не знаком с тем, что Выжившие могли предпринять, чтобы действительно чувствовать себя в безопасности здесь, в игре.

Я уже начал сомневаться, что поездка в центр Лос-Анджелеса была хорошей идеей. Теперь, когда Выжившие, казалось, чувствовали себя в достаточной безопасности, чтобы выходить группами по одному и по двое, возможно, мне следовало подумать об отступлении в пригород. Может быть, мне лучше попытаться вернуться к своему дому, где, по крайней мере, я был более знаком с пейзажем и районом? Гораздо легче было спрятаться в знакомом месте, и когда я проглотил последние куски из этих двух тел, я решил, что именно это я и сделаю.

Я лучше пойду домой, хотя вместо того, чтобы трижды щелкнуть каблуками чтобы туда переместиться, мне придется тащить свою задницу обратно в реальном времени.

Когда я доел последний кусочек этой сладкой плоти, на секунду передо мной замигало сообщение, и я позволил ему сфокусироваться.

“Поздравляю! Вы достигли “Уровня 4”. Ваши очки здоровья теперь “(15)”. Ваша скорость теперь “(5)”. Вы также потребили достаточно опыта, чтобы разблокировать доступ к новому уровню Зомби. Выберите сейчас, и имейте в виду, что ваш выбор является постоянным для текущей игровой недели. Хотели бы вы стать Танком?”

Танки - это огромные, мускулистые Зомби, которые могут переносить и причинять максимальную боль. Если вы примете эту трансформацию, ваша сила утроится. Ваши очки здоровья станут “(50)”. Ваша скорость вернется к “(4)”. Вы получите немедленный доступ к новым способностям, отказавшись от некоторых из тех, которые у вас уже есть. Помните, что эти варианты являются постоянными в течение игровой недели.”

Я на секунду задумался. Танки были, конечно, привлекательны. Я имею в виду, просто посмотрите на все эти очки здоровья! Они могли быть немного медленнее, чем я только что стал, но я уже смирился с этим, на протяжении всей игры до этого момента, так что это может быть не так уж плохо. Кроме того, с такой большой силой мне даже было трудно представить себе, какой ущерб я смогу нанести. Я подумал о том, чтобы мог бы убить Выжившего с одного удара, и это было искушение, перед которым мне было трудно устоять...

Но как бы привлекательно все это ни звучало, стиль игры Танка мне не очень подходил. Это был не я, как бы я ни пытался убедить себя в этом.

Нет, подумал я об игровом приглашении. Я подожду и посмотрю, что еще можно мне предложить.

Меню тут же изменилось, откликаясь на мои желания.

“Вы решили остаться Зомби, со стататами и способностями, доступными для вашего ранга. Вы заработали способность “Чувство Опасности”. Это пассивная способность.”

Я приподнял бровь. “Чувство Опасности”. Это звучало полезно, и в такой опасной игре, как Хэдшот, я был уверен, что найду много возможностей использовать его.

Когда минуту или около того назад я объедался телами жертв гравитации, было легко подумать, что ночь будет принадлежать Зомби. Но теперь, когда мои мысли были больше сосредоточены на выживании, чем на питании, я всюду видел признаки беды.

Сколько времени пройдет, прежде чем я окажусь в перекрестье прицела Выжившего, стоящего на страже? Сколько глаз скоро будет смотреть на меня через почерневшие окна, когда я изо всех сил буду спешить мимо? Если бы Выжившие не рыскали в округе в поисках полезных вещей, они обычно сидели на корточках, и с удовольствием стреляли бы в меня из укрытия, без особого риска для себя.

А почему бы и нет? Стоимость пули должна была быть небольшой по сравнению с шансом заработать еще немного опыта.

Если бы кто-то решил открыть по мне огонь из одного из зданий, я бы мало что смог сделать, кроме как молиться, чтобы они не попали во что-нибудь жизненно важное, прежде чем я выйду за пределы досягаемости. Даже если бы я понял, откуда стреляют, и перешел в наступление, у них было бы более чем достаточно времени, чтобы обстрелять меня таким количеством пуль, что они смогли бы раздробить мои конечности и содрали бы с меня кожу. Без сомнения, эти раны, достаточно бы замедлили меня для того, чтобы они легко застрелили в меня.

Я огляделся вокруг. С севера и Юга ко мне приближались другие Зомби, но было так же много идущих в других направлениях. Каждый из них, казалось, имел представление о том, что делать дальше, но они двигались не очень то согласованно. Мы даже не были настоящей Ордой; просто миллион душ с миллионом бесполезных идей о том, что такое "прогресс".

Я не спал с прошлой ночи, и поэтому я знал, что, вероятно, должен пораньше лечь спать сегодня. С этой мыслью, мои мысли обратились обратно к дому. Это была долгая прогулка, и без безопасности в группе, которым я наслаждался в течение некоторого времени прошлой ночью, я, вероятно, должен был сделать это именно сейчас.

И, хотя мне было трудно признать это, поедание этих двух тел сделало меня голодным и в реальной жизни, и когда я посмотрел на время игры, я увидел, что было довольно близко к 8 вечера. Это было, вероятно, прайм-тайм для всех, чтобы войти в систему, и для Зомби и для Выживших. Может быть, сейчас и темно, но они будут там, поджидая меня.

Лучше я сейчас поем, сказал я себе. Может быть, я даже позволю себе вздремнуть. Я поставлю будильник на два или три часа ночи, а потом вернусь в игру. Мне нужно всего пару часов, чтобы дойти до дома, и я надеюсь, что у меня даже будет время, чтобы найти место, чтобы безопасно выйти из системы, прежде чем мне придется идти на работу.

Это звучало как хорошая идея. Это даже было на хорошую идею, но это означало, что я должен был выйти сейчас.

Не имея лучшего выбора, я направился обратно к реке. Это работало и раньше, и Зомби, которых я мог видеть на улице, похоже, в значительной степени игнорировали меня. Все они пытались проникнуть в жилые дома, небоскребы или различные магазины без особого успеха.

Время от времени, в нескольких кварталах от нас, я слышал легкий хлопок пистолета, но казалось, что обе стороны отступали, чтобы зализать свои раны. Все были осторожны, в том числе и я. Хэдшот становился гораздо более интенсивной игрой, чем большинство из нас осознавало, и когда я скользнул в тень, а затем украдкой взобрался на стену, которая отделяла улицу от реки через несколько кварталов, я был рад увидеть, что никто не заметил меня, когда я медленно скользнул под поверхность воды и снова погрузил руки в цементный берег, крепко сжимая его, когда я позволил игровому миру исчезнуть, а затем реальному появиться вокруг меня.

<http://tl.rulate.ru/book/29104/615068>