

Я был готов к сообщению из игры, которое бодро сообщает мне, что бесполезно пытаться войти в систему, так как я уже был мертв. Студия “Deer Dive” было обычно остроумна на этот счет, сказав что-то вроде “Жаль что не повезло, но настройтесь на следующую неделю, на новую захватывающую сессию в игре Хэдшот”, но этого не произошло.

Вместо этого я открыл глаза и увидел только коричневую воду и темные глубины реки Лос-Анджелес. Возможно, Выжившие могли заболеть попав в воду, хотя я предполагал, что даже эта отвратительная вода займет больше недели, чтобы убить их. Тем не менее, в такой реалистичной игре, я сомневался, что вы по своей воле захотите погрузиться в замерзшие глубины. Может быть, я и не чувствовал холода, но я не сомневался, что они точно могли.

Я посмотрел вверх, на зыбкую поверхность воды, и тут же ослеп. Почему она была такой чертовски яркой? На секунду я растерялся, щурясь от яркого света, пытаюсь понять, что происходит. Мне потребовалось почти 45 минут, чтобы добраться домой на поезде, и теперь, когда я посмотрел на часы в нижнем углу, я увидел, что было только лишь “5:50” вечера. Солнце не садилось до “7:30”, но здания вокруг, где я был, должны были блокировать много света.

Так что же, черт возьми, происходит?

Я никогда не думал, что буду благодарен за то, что в моем распоряжении было всего несколько способностей, но, по крайней мере, это означало, что мне не потребовалось много времени, чтобы понять, что проблема была в моем навыке “Зрения в полутьме”. Я и не думал, что мне придется выключить его, и если он действительно усиливал свет во всех ситуациях, - вот так головная боль.

Вот и еще одна причина, для того чтобы, вернуться в реальный мир, пока не стемнеет...

Мне было слишком любопытно, как развивалась игра, пока я отсутствовал в ней, и я уже завидовал всему, что пропустил в течение дня, когда мне нужно было идти на работу. И поэтому, я все же отпустил трещину в цементе, за которую был зацеплен все это время, и осторожно выполз на поверхность так медленно, как только мог. Я пробил кромку воды, как нож, и хотя я был осторожен, я был удивлен тем, насколько хорошо мое тело Зомби реагировало на мои команды. Я не издал ни звука, и если не считать нескольких капель воды, стекающих с моего тела и падающих на поверхность реки, я был абсолютно бесшумен.

Теперь, когда я выплыл на поверхность, я начал нервничать. Я резко вращал голову, стараясь смотреть во все стороны одновременно. Я не заметил ужасного проблеска снайперского прицела с вершины любого из небоскребов. Не было ни криков, ни воплей Выживших. Я не видел никакого движения, кроме медленного течения реки за моей спиной.

Хорошо. Тот факт, что я не видел никаких Зомби в непосредственной близости, вероятно, означал, что мое тайное убежище все еще было под секретом. Я хотел, чтобы так оно и оставалось, поэтому поспешил прочь от воды так быстро, как только мог, взбираясь на стену, через которую бросился ранее. Я упал в прошлый раз, когда делал это, и это напомнило мне о моих очках здоровья. Когда я взглянул на них, я увидел, что они все еще были на "7/10", так же, как и тогда, когда я вышел из системы.

Ну, по крайней мере, игра говорила правду об этом. Хэдшот мог бы легко объяснить это, сказав, что Зомби могут впадать в спячку или что-то еще, когда они перестают двигаться, но по крайней мере мне не придется беспокоиться о постоянном входе в систему с пустым желудком и о том, что раздражающая механика ГОЛОДА заставляет меня преследовать любую добычу, на которую я кинул свой голодный взгляд.

Даже если так, я, вероятно, все же должен найти немного еды. Я не хотел снова терять очки здоровья, и дожидаться пока не окажусь в красном, чтобы поохотиться на что-то, ведь это был бы вероятный провал.

Я посмотрел в обе стороны вверх и вниз по улице и, когда ничего не увидел, пересек ее.

Это было ошибкой. Выживший встал с того места, где он прятался за припаркованной машиной. Я не думаю, что он видел, как я выходил из реки, но меня, вероятно, заметили, когда я взбирался на стену. Он увидел, что я иду, и спрятался, и теперь, когда первый шок от его внезапного появления захлестнул меня, у меня хватило присутствия духа посмотреть, смогу ли я “вынести” его, прежде чем он сделает то же самое со мной.

Он слегка ухмыльнулся мне. Кепка, которую он носил, защищала его глаза от солнца, и я заметил, не задерживаясь на ней, что мое зрение привыкло к яркому свету солнца. Это было не идеально, но, по крайней мере, это больше не ослепляло меня. Выживший держал на спусковом крючке что-то похожее на маленький короткий пистолет, направленный в мою сторону.

Следует ли мне кинуться на него сейчас? У меня все еще был навык “Выпад”, хотя я еще не знал, что он делает или как он работает. Я проклинал себя за то, что не нашел времени хотя бы проверить форумы, прежде чем снова войти в систему. Наверняка найдутся Зомби, которые поделятся некоторыми основами друг с другом, даже если они такие же, как я, и слишком эгоистичны, чтобы говорить о тактике укрытия.

Но опять же, может и нет.

Выживший был не более чем в двадцати футах от меня, и теперь, когда мое зрение наконец-то сфокусировалось на нем, я мог даже видеть маленькую красную полосу над его головой. Это были бы его очки жизни. Но там не было никаких цифр, так что он мог иметь 10 или 1000, насколько я знал. Он не потерял ни одного, и судя по ухмылке на его лице и тому, как он целился в меня из пистолета, теперь настала моя очередь оказаться в плохой ситуации.

На грани паники, это было все, что я мог сделать, чтобы не просто убежать стараясь сохранить жизнь. Кроме того, в действительности я не мог даже убежать... все, что я могла сделать, это дрянное шарканье, что означало, что я не смог бы убежать от него. А если я побегу, все, что я сделаю, это заработаю чистый выстрел в затылок вместо поспешного, если я поспешу навстречу к нему.

Да будет так. Я зарычал и бросился на него так быстро, как только позволяла игра.

Он ожидал этого. А почему бы и нет? Зомби были врагами, которые шли сразу за своей добычей, и я совсем не беспокоил его, пытаясь сократить расстояние.

К чему ни один из нас не был готов, так это к вою, который пронзил воздух, пронесся по улице и заставил меня стиснуть зубы. Это ударило меня, как волна, и заставило мои мышцы дрожать со злобой, которая напомнила мне об хищниках.

Этот вой причинял боль, но это была голодная, жаждущая боль. Все это увеличило силу в моих конечностях и дало мне ощущение силы, которой я не обладал мгновение назад.

Мое зрение вспыхнуло, и я увидел сообщения, прокручивающиеся вдоль правого края.

“ВЫ НАХОДИТЕСЬ ПОД ВОЗДЕЙСТВИЕМ ВОЯ:

ОПЫТ X 2

Скорость x 2

Очки Здоровья X 2

ВСЕ УДАРЫ ЯВЛЯЮТСЯ АВТОМАТИЧЕСКИМИ КРИТИЧЕСКИМИ”

Я не знал, как долго продержится этот бафф, и я черта с два, я собираюсь ждать, чтобы узнать. Треск его пистолета прорезал воздух сразу после ВОЯ, но из-за моего невероятного повышения скорости, я больше не был там, куда он стрелял.

По крайней мере, большая часть меня не была... пуля пробила мой бицепс, и я увидел мигающую шестерку в левом нижнем углу моего зрения. Это свело бы меня к одному очку здоровья, если бы я не удвоил свое здоровье благодаря ВОЮ. Благодаря тому, что кто-то или что-то баффнул меня, я теперь обладал еще дополнительными восемью очками здоровья, что было даже многовато.

Когда я рванулся вперед, он снова попытался прицелиться в меня. Прежде чем он успел нажать на курок во второй раз, мой "Выпад" сработал, позволив мне прыгнуть вперед с ослепительной скоростью, которая помогла мне покрыть последние десять ярдов невредимым. Мгновение спустя я увидел, насколько сильна моя "Хватка", когда моя рука сомкнулась на его запястье, и я почувствовал, как кости под моими пальцами прогнулись, а затем сломались.

Пистолет с грохотом упал на землю. Выражение страха на его лице было... Ну, это было просто восхитительно. Это было просто неопишимо. Ужас, который он испытывал, когда я цеплялся за него, оказался всем, что я когда-либо хотел в этом мире, и даже больше.

И когда я потянулся к нему другой рукой, пытаюсь схватить его за шею и притянуть его лицо ко мне так, чтобы я смог откусить кусочек и позволить ему смотреть, как я глотаю его, он перешел от страха к абсолютному кататоническому, ошеломляющему, абстрактному ужасу.

Я был удивлен, что у него все еще были силы, чтобы сопротивляться, но он справился. Подпитываемый паникой, он оттолкнул меня здоровой рукой прежде, чем я успел укусить его. Я не отпустил его сломанную руку, но отшатнулся назад. И хотя я был силен, но статистика навыков Выживших все еще была выстроена так, чтобы хотя бы побороться с одним Зомби. В конце концов, я всего лишь был на втором уровне. Судя по тому, сколько очков опыта я заработал, когда сломал ему руку, этот парень не собирался сдаваться без боя.

Еще раз, я вспомнил о том, что он заплатил много денег за свою позицию в этой игре, и он не собирался сдаваться, упав в нокдаун, а навязывая затяжной бой. Это будет долгая, скучная, скорее всего смущающая для него неделя, прежде чем он снова сможет войти в систему и поиграть в качестве Выжившего в Хэдшот, и хотя я все еще держал его запястье, его свободная рука тут же вытащила большой зазубренный нож из-за пояса и воткнула его мне в бок, прямо между ребрами.

К счастью для меня, там больше не было ничего жизненно важного. Он должен был бить меня в мой череп, так как ножевая рана нанесла мне только лишь 3 очка повреждения. Это свело меня к пяти очкам здоровья. Это было не очень хорошо, но могло быть и хуже. Однако я использовал свои способности, и когда я попытался снова схватить его, то обнаружил, что вцепиться в него другой рукой было намного труднее, чем в первый раз. Было очевидно, что навык "Хватка" был на перезарядке (кулдауне), и она еще не закончилась.

Моя левая рука все еще держала его, и я не собирался отпускать. Если он убьет меня, то, по крайней мере, ему придется тащить мою мертвую задницу за собой, пока он не воспользуется этим ножом, чтобы освободиться от моей хватки. Может быть, мне удастся замедлить его настолько, что кто-то другой доберется до него. Может быть, я получу за это какой-то бонус или опыт, а может быть, и нет.

Но я не собирался его отпускать. Ни за что.

Мы оба, одновременно, услышали движение и шаги. Его глаза расширились, и он попытался вырваться, но моя хватка была слишком сильной. Может быть, я и не был таким тяжелым, так как в основном представлял собой тощий мешок из костей и кожи, но я все равно твердо стоял на ногах, изо всех сил стараясь удержать его на месте.

Краем глаза я увидел, как Зомби окружили нас. Они внезапно оказались повсюду, быстро приближаясь. Еще больше их появлялось из-за угла, и из переулков и ближайших теней.

Я ухмыльнулся парню, которого держал в руках, и ясно увидел, что борьба улетучилась из него. Он просто лишь хотел убежать. Что толку от тех очков опыта, которые он получит, убив меня, если его разорвут на куски, потому что он задержался тут?

Вот тогда-то я и увидел всю суть. Осознание того, что именно тогда я осознал, изменит впоследствии всю мою игру, но тогда я этого не знал. Выжившие были, по большей части, трусами. Они стреляли в нас издалека, но когда дела шли плохо, они разворачивались и "уходили в горы". А почему бы и нет? Что они теряли?

Всё. Все, за что они заплатили.

Но Зомби, Моя счастливая Орда, мы были свободны. Мы ничего не должны этой игре, и если бы мы могли собраться вместе и победить одного из них, то мы бы выиграли просто потому, что кто-то из Выживших проиграл.

Парень уже начал сходить с ума. Он действительно попытался развернуться и убежать, хотя я все еще держался за него, но теперь я чувствовал, что моя способность "Хватка" снова была готова. Я протянул руку и сбросил с его головы бейсболку, запустив пальцы в его немытые волосы и схватив его за затылок так, что во мне была уверенность, что этого будет достаточно, чтобы превратить его кости в порошок.

Ему придется сорвать с себя весь скальп, чтобы убежать.

Зомби были уже достаточно близко, чтобы схватить его. Некоторые из них были быстрее меня, даже с баффом ВОЯ, все еще активным.

Я повалил Выжившего на землю, навалившись весом в сторону, а затем просто держался изо

всех сил, пока мои союзники не сомкнулись вокруг нас роем, кусаясь, скрежеща и царапаясь.

Он умолял.

Он кричал.

Он умер.

Вот тогда-то и началось настоящее безумие пожирания. Я все еще держал его обеими руками, поэтому смог подтянуться ближе и откусил огромный кусок мяса от его плеча, проглотив его одним глотком.

Мои очки здоровья выросли на 5. Мой опыт вырос на 15, но было еще кое-что. Это было так приятно, как будто я жаждал всю свою чертову жизнь только этого и только сейчас получил возможность наестся.

А на вкус он был еще лучше.

Я жадно откусил еще один кусочек. Я знал об этом опыте и исцелении, но все, что сейчас имело значение - это мясо, хрящи, кровь и крики.

Вот тогда-то я и понял, что от него осталось не так уж и много. Неважно, кто их убивал. Не имело значения, кто сделал всю эту работу, а кто нет, но Зомби царапались и бились друг с другом, и каждый из них пытался проглотить как можно больше от Выжившего.



Может быть, мы могли бы даже поубивать друг друга. Может быть, я потеряю очки здоровья, если перестану есть, так как вся эта масса неживого человечества приближалась ко мне и наверняка собиралась нанести урон.

Единственный способ обеспечить себе выживание - это проглотить как можно больше этого побитого, выпотрошенного Выжившего.

И я сделал именно это. Я ел, пока мои зубы не отскочили от кости.

Мы все так и сделали, и когда это было все, что от него осталось, мы боролись за кости, чтобы вскрыть их и выпить костный мозг.

И когда он закончился, мы улыбнулись друг другу и облизали губы, готовые к добавке.

<http://tl.rulate.ru/book/29104/615064>