

Бета-версия показывала заметную полосу “Выносливости” в нижней части моего поля зрения, но час спустя я уже был благодарен, что они убрали ее в этой версии. Полоса исчезла, и теперь казалось, что у меня было столько энергии, сколько мне было нужно. Нежить не нуждалась в отдыхе, и это было приятно.

Из-за этого мы неуклонно продвигались вперед, хотя нам и не угрожала опасность побить рекорды скорости на суше. Пригороды менялись. Дома были меньше, как и лужайки перед домами. Не пройдет много времени, как мы оставим их навсегда и войдем в переполненную зону смерти, которой, как я опасался, станет Лос-Анджелес.

Вокруг меня было много других Зомби. Я больше не был впереди, так как наша маленькая группа присоединилась ко все большему количеству таких же. Мы были одной большой толпой в данный момент, и я мог в значительной степени установить себя на автопилот и оглядываться вокруг, пока двигался в массе всех этих “бесплатных” игроков.

Я оглянулся, через покрытое болячками плечо, на длинную вереницу союзников позади меня. Нас было так много, что мы заполнили всю ширину улиц. Я всегда знал, что количество игроков в Бета-версии было карликовым по сравнению с массами в день официального запуска, но то что сейчас происходило было просто безумием. Неужели все на планете играют в Хэдшот?

Это, конечно же, выглядело именно так. Хотя некоторые из них наверное не воспринимали игру всерьез. Время от времени мы проталкивались мимо Зомби, который думал, что будет забавно развернуться и попытаться пробиться в противоход всего потока. Несколько бродячих Зомби даже пытались преградить нам путь или просто ложились на улице, только чтобы быть растоптанными под нашими ногами. Может быть, их игра “заключила”, но мы прошли прямо по ним, не задумываясь.

Через десять кварталов, я начал нервничать. Не имея возможности договориться о плане,

новые игроки будут убиты, если они не соберутся вместе достаточно быстро. Некоторые Зомби просто стояли, дико размахивая своими конечностями и наблюдая с мертвецкой радостью, как наши ряды двигались мимо.

Я печально покачал головой. Здесь не было места для туристов. Было неплохо посмотреть, как все проходят мимо, если это был ваш действительно первый раз в игре, но вы точно не продержитесь долго.

Я сделал им знак следовать за нами, но они либо не поняли, либо им было все равно, что я говорю, и просто помахали в ответ.

Все, что я мог сделать, это пожать плечами и попытаться заставить себя забыть о них. Их можно уже считать кончеными. Через пару часов, когда выжившие будут бродить по этим улицам в поисках оставших, эти бездельники, вероятно, все еще будут там, с отвисшей челюстью и впечатленные собственной смертью.

И тогда их игра закончится до конца недели. Они застрянут на своей тупиковой работе или с едой перед телевизором среди тех членов семьи, которые уже были выбиты из игры. Может конечно, у них были другие игры, а может, и нет.

Но если они не станут быстро учиться игре, у них не будет времени, чтобы научиться чему либо.

В конце концов, мы оставили их позади. Это была своего рода эволюция. Все, кто хотел поприкалываться, делали это раньше, а те, у кого хватало терпения, оставались с огромной армией, которую мы направляли в город.

Внезапно небо в квартале впереди нас вспыхнуло, когда обжигающий свет отбросил длинные тени и яркую боль в ночь. Мгновение спустя звук взрыва захлестнул нас, а затем ударная волна сотрясла землю под нашими ногами.

Что-то в квартале впереди нас взорвалось ливнем пламени и столбом густого черного дыма, который закрыл звезды. Рев поднялся перед нами, когда впереди идущие Зомби умерли, а другие тут же бросились в атаку.

Я слышал, как вокруг нас сыплется металл, шипя, когда осколки шрапнели врезались в тела ближайших Зомби. Я не был уверен, но инстинкты подсказывали мне, что это была какая-то автомобильная бомба. Если у Выживших уже была такая огневая мощь, то на этой неделе у всех нас будет много свободного времени...

Я застыл, только чтобы быть оттесненной прессом мертвецкой плоти толпы, пытающейся добраться до боя. Они были нетерпеливы, не поступали необдуманно. Все это не могло быть еще концом атаки. Если Выжившие уже смогли создать один из этих мощных взрывов, их явно было больше, и они просто ждали подходящего времени.

Здания перед нами тоже горели, это был побочный ущерб от взрыва бомбы. Это означало, что улицы теперь будут освещены, как во время празднования четвертого июля (День Независимости США). Теперь это будет просто тир, а мне не хотелось откинуть копыта в самом начале игры.

Я резко повернул направо и стал бороться с толпой, толкаясь и пробиваясь к выходу из переулка. Мы уже были на окраине Лос-Анджелеса, и это означало, что улицы становились все более и более узкими. Я надеялся, что по крайней мере некоторые из Зомби нырнут в этот переулок вместе со мной, но никто из них этого не сделал. Они были слишком нетерпеливы до встречи, их глаза остекленели от жажды крови, которую я, вероятно, мог бы чувствовать также, если бы был готов отдаться ей.

Но я должен был быть умным. Я должен был быть осторожен.

Вместо того чтобы следовать за Ордой, я продолжил свой путь по переулку и пересек следующий квартал, держась в тени и двигаясь так тихо, как только мог, чтобы сделать петлю под другим углом к тому месту, где взорвалась машина.

Как только я добрался туда, я присел в темноте и наблюдал, как Зомби бессмысленно вливаются в город, прямо в зубы засады.

Кто бы не устроил этот взрыв, он явно не был военным гением. Бомба, вероятно, взорвалась слишком рано, но либо Зомби были слишком нетерпеливы, либо Выжившие действительно знали, что они делают. Неизбежные вспышки от выстрелов и отрывистые очереди раздавались в том месте из нескольких дюжин окон одновременно. Я видел, как еще больше Выживших вырвались из окружающих зданий и вскрылись с ошеломляющим количеством огневой мощи сосредоточенной в их руках.

Они разорвали Зомби на куски. То тут, то там погибал один из наших врагов, но битва закончилась еще до того, как она успела начаться.

Я вздохнул. По крайней мере, только выстрел в голову (Хэдшот) может убить нас. В конце концов, это было буквально названием игры. Но я не видел, как кто-то из зомби мог быть выше уровня "1" или "2", что означало, что мы были легкой добычей для Выживших.

Можно конечно сказать, что вам не нужно было убивать нас, чтобы вывести нас из строя. Мы конечно все еще могли бы ползти за вами на раздробленных ногах или выжить с отсутствующей рукой, но так как мы уже двигались со скоростью улитки, все, что замедляло нас еще больше, в значительной степени означало гарантированную смерть в скором времени.

Хуже того, Выжившие тоже не были идиотами. Отнюдь нет. Для группы игроков, которые играли только на этой неделе в течение трех с половиной часов, у них было огромное

количество ресурсов и планирования.

Мне показалось, что они получили какую-то фору. Где они уже нашли эти ружья? Каждый раз, когда я играл в Хэдшот во время Бета-теста, и в первые пару часов, когда мы видели Выжившего, они бежали, как будто от преисподней, хотя они, вероятно всего, могли бы уничтожить нас просто голыми руками и ногами, если им действительно бы пришлось.

Я думаю, что одна вещь, которую все в игре должны были теперь понять очень быстро, заключалась в том, что тут не существовало такого понятия, как честная борьба. Зомби всегда были в невыгодном положении, но теперь это была совершенно новая игра. Я знаю, что Выжившие заплатили за привилегию надрать нам задницы, но теперь они были уверены, что их деньги отобьются прямо сейчас.

Наблюдая за односторонней борьбой, я почувствовал тошноту. Эти ребята были готовы. Возможно, они были заранее подготовленной группой игроков, которые знали друг друга в реальной жизни и уже строили планы. Может быть, им просто повезло и они нашли какой-то тайник с оружием, но какова бы ни была причина, они косили каждого Зомби, достаточно глупого, чтобы участвовать в лобовой атаке, без угрызений совести.

И все, что я мог сделать, это наблюдать, как это происходит. Чем больше я видел, тем больше убеждался, что это не просто наспех подготовленная засада. Когда еще одна машина взорвалась позади плотной толпы Зомби, пугая их и заставляя их идти глубже в город, к пулям, которые разрывали их, я увидел, что сейчас начнется еще большая мясорубка.

И действительно, один за другим, бум-бум-бум, машины взрывались вверх и вниз по улице, вынося волны зомби, потрясающей ударной силой и осколками шрапнели.

В глубине моего горла поднялся рык, навеянный нашим отсутствием тактики. Поднялся ветер и подул в мою сторону, принеся с собой сладкий запах поджаренной плоти. Это действительно заставило мой желудок заурчать. Даже с расстояния в пару кварталов волна жара, нахлынувшая на меня после заварушки, была почти ошеломляющей.

И этот шум! Я на мгновение прижал свои гнилые руки к ушам, пытаюсь отгородиться от него. Явная боль, которые вырывались из горл Зомби, эти мучительные крики...

И именно тогда ничто не смогло бы убедить меня, что игроки также не чувствовали этих смертей. Они жили этим, до тех пор пока они не переставали больше жить. "Бесплатные" и безденежные зомби, которые составляли нашу жалкую Орду, получали пинки под зад, и теперь они просыпались в "3:36" утра, согласно часам в нижней части моего минимального дисплея, с болезненным рычанием на губах, купаясь в холодном поту.

Но это был еще не конец. На полпути между бойней и моим укрытием появилось еще больше ружий, и я увидел, как Выжившие вырвались из нескольких боковых улиц и косили Зомби, которые, наконец, пытались уйти с места бойни.

Дерьмо. Это все выходило из-под контроля. Те Выжившие, знали, что делают, и после этого они точно сильно прокачают свой уровень. Даже если бы я выбрался отсюда, я был бы настолько слаб, что мне пришлось бы провести остаток игры, скрываясь.

Мне нужно было бежать. Мне нужно было бежать, если бы только не неуклюжая скорость "З", которую сложно было даже назвать "бегом". Повернувшись, чтобы уйти, я увидел, что битва практически закончилась. Выжившие, размахивая бейсбольными битами и шипастыми дубинками, пробирались через запутанную массу сломанных тел Зомби и наносили контрольные удары, крича друг другу словами, которые я не мог понять, хотя и догадывался, что они говорили.

Они хвастались. Черт, они, наверное, кричали "Дзинь!" - и сравнивали друг с другом свои новые навыки, хвастаясь и выставя напоказ любые критические очки ударов, которые они зарабатывали от распростертых и беспомощных жертв.

Я чувствовал, что погружаюсь в асфальт, наблюдая за этим. Противоположная фракция становилась все лучше с каждой секундой. Я практически видел, как они становятся еще более эффективными машинами для убийства, и все, что я мог сделать, это надеяться, что моя способность “Прятаться в тени” защитит меня от них, когда я наконец поспешил прочь так быстро, как позволяли мои дрянные атрибуты.

<http://tl.rulate.ru/book/29104/615057>