

Хэдшот был самой новой, самой горячей новинкой на рынке игр, и все, кто был хоть кем-то, играли в нее. И несмотря на то, что единственный способ сыграть в нее за последние несколько месяцев состоял в том, чтобы присоединиться к открытому бета-тесту, она все же полностью доминировала в чартах игровой индустрии Абсолютной Реальности. Мысли об игре заполняли твою голову, а потом ты замечал, как она завладевает всей твоей жизнью.

К твоему счастью...

Теперь даже было трудно припомнить то время, когда я мог поговорить с кем-то лицом к лицу или в интернете, и чтобы разговор при этом не вращался вокруг того, что делали Зомби и как эти ублюдочные Выжившие все еще умудрялись отбиваться нас.

Не то чтобы сейчас было там много уж разговоров. Большинство людей, которых я знал, проводили каждую свободную минуту в онлайн, если конечно только их уже не убили на той неделе. Даже если и так, они обычно были слишком раздражены, чтобы хотеть поболтать о чем либо...

Наверное, неудивительно, что все были одержимы этой игрой, как впрочем и я. С тех пор, как цена оборудования, которое управляло игрой в вашей голове, резко упала, Абсолютная Реальность вошла в моду. Теперь, когда почти каждый мог позволить себе “увидеть” игровой мир без помощи экрана перед лицом, все быстро поменялось.

Все эти новые игры просто уничтожали конкуренцию из обычных игр. Я даже полагаю, вы могли бы сказать, что это была обычная игровая зависимость, но что было удивительно эта игра встала на одну планку с необходимостью людей в таких вещах, как кислород и еда.

И к тому же, Хэдшот был единственным в своем роде, в миллион раз лучше, чем остальные игры, и это было очевидно, и даже думать об этом не нужно было. Не то чтобы я мог бы думать о чем либо еще, поскольку в моей голове не было места ни для чего другого, кроме игры.

Кроме того, я не позволю такой мелочи, как реальный мир, утащить меня из игры.

<http://tl.rulate.ru/book/29104/615054>