

Удивительно, но даже после того, как я вырезал все нефриты, но ещё не вышел из магазина, я не заметил никаких поползновений в свою сторону. Окружить магазин большим количеством людей это да, но вот в магазине мне никто жизнь не усложнял, значит этот магазин крышует кто-то явно, не их уровня...

Хоть меня это и позабавило, долго пользоваться таким гостеприимством я не хотел, поэтому аккуратно упаковал все полученные сегодня нефриты в защитную плёнку и сложил в сумку.

Когда я сложил нефриты в сумку и был готов к выходу, наблюдатели прям оживились! Обычных зрителей уже давно не было, были одни бандиты у которых прям слюни текли, когда они смотрели на меня или, если точнее, на мою сумку.

— Ну что? — Повернулся я к нелिцеприятной части зрителей.

— Найдётся кто-то, кто хочет подвести меня? — Спросил я у толпы.

— Он что дурак? — Высказались в недоумении несколько особо умных.

— Да, конечно подвезём! — Высказались несколько, что считали себя особо умными...

Радостно и беспрепятственно проследовав за улыбающимся потенциальным водителем, я дошёл до его машины. Водитель оказался из «Нефритовых королей», поэтому их члены меня и не потревожили. «Нефритовые драконы» же получили приказ меня не трогать, поэтому просто провожали жадными глазами. Но не думаю, что только поэтому они не попёрли на четверо превышающую их толпу «королей».

Машина, кстати, была неплохой! С первого взгляда было понятно, что это престижный джип премиум класса, только марка была мне незнакома. Скорее всего поддерживают свой автопром и ездят на чём-то китайском...

— Перед тем, как ехать домой, заедем в мою мастерскую, мне нужно положить нефриты к остальным. — На полном серьёзе издеваясь над водителем, попросил я.

— Хорошо! — Ответил водитель, после того, как взглянул на человека с переднего пассажирского сидения, что отчаянно кивал головой...

— Отлично! — Воскликнул я и назвал адрес, после чего откинулся на кресле и пристегнулся.

В машине нас было четверо: Водитель, пассажир спереди, из-за которого я чуть не засмеялся и не выдал, что веду их в ловушку, я, что сидел за водителем, ведь по приданию — это самое безопасное место в машине и ещё один пассажир.

Все мы ехали в приподнятом настроении, даже музыку слушали! Пассажир спереди был такой жизнерадостный и настолько довольный, что даже пританцовывал! Улыбка же вообще не слезала с его лица.

Пока мы ехали, я заметил две-три машины преследования с такими же непонятными для меня марками автомобилей. Эх, недооценивают они меня...

Когда мы оказались в нужном мне районе, я подсказывал водителю где свернуть, чтобы он не заблудился. Затем мы въехали через единственный вход в длинный двор в котором было несколько зданий похожих на студии.

Мои новые друзья осматривались, проезжая всё глубже во двор, правда не заметили самого главного! После того, как вся колонна машин заехала во двор, за ними закрыли единственный выезд...

После того, как двор оказался закрыт, люди начали выползать будто из ниоткуда! Их становилось всё больше и больше, но никто не торопился, отчего водитель успел среагировать и поехал на выезд. Но только для того, чтобы заметить, что они были заперты в этом дворе.

Пребывая в отчаянии, водитель и остальные пассажиры повернулись ко мне с немым вопросом, но я лишь гаденько улыбался им.

Пользуясь тем, что был близко к выходу из двора, я выскочил из машины и быстро пробежался, выбегая за пределы двора.

Бежал я быстро, чтобы меня не заметили, иначе многое могло пойти не так...

Про этот район я узнал из похожей ситуации! Какой-то таксист подвёз меня до сюда и мило попросил за проезд чуть больше положенного. Люди, что медленно облепляли машину были как устрашающий фактор, им нравилось запугивать бедолаг вроде меня.

Из-за такой ситуации я даже платить не стал, разбив водителю нос об руль и выбрался из двора с боем.

После такого отношения я, конечно, хотел сделать так, чтобы этого водителя больше никогда не нашли, но не стал из-за того, что эта банда была довольно большой и слаженной, отчего я пострадал бы из-за партизанской тактики довольно сильно, пока не убил бы всех, а также из-за того, что до дома было не сильно далеко, около двадцати минут пешком.

Естественно после всего я разузнал о них, но пользовался впервые.

Я мог выйти и показать лицо, обладатель которого покалечил довольно много представителей этой банды, правда, я мог получить не тот результат, на который рассчитывал. К примеру, вместо того, чтобы рассердиться на меня и покалечить всех, с кем я приехал, они могли объединиться с ними против меня, но теперь, когда они по дурости забрели в чужой район... Их так просто не оставят.

Когда я сбежал из двора, просвет за мной быстро закрылся, оставляя благодетеля, подвёзшего меня с делегацией из четырёх машин в окружении агрессивно настроенных личностей.

За мной никто не бежал. Во-первых, я был быстрым настолько, чтобы сбежать из оцепления, а во-вторых из-за внутренних правил этой банды. Они действовали слегка трусливо, не выходя из своего района, что было мне на руку.

Домой я пришёл через пол часа после побега из оцепления. Мог и быстрее, но я перестраховался и проверил, не преследовал ли кто-нибудь меня.

Такими темпами, если буду встречать в разные заварушки, мне придётся переехать от Оли... Но это не обязательно, ведь помимо готовки, я научил девчонок самообороне!

Смотря на одно готовое изделие и множество необработанных нефритов, я улыбался и просто не знал, что с ними делать...

В принципе мой план по созданию мощного артефакта можно положить в долгий ящик и сделать его более простой аналог. К примеру кольцо! А вместо бриллиантов, как хранилище энергии использовать что-то другое, более доступное...

Решив начать действовать только после нахождения заменителя алмазов, я отложил нефриты в сейф и после лёгкого душа, пошёл к себе в комнату. В комнате я обдумал несколько идей для новой игры, а потом зашёл в чат и начал просматривать тонны непрочитанных сообщений с идеями...

Некоторые идеи были толковыми, но отчего-то сразу ассоциировались у меня с какой-то другой игрой... Хотелось что-то полностью своё! Пусть даже не прибыльное, но своё!

Обдумав несколько популярных тенденций в Корее, я выделил несколько, которые мне нравились и отсеивал, пока не осталась одна — подземелья!

В будущем в Корее будут знамениты манхвы про подземелья, навыки и классы, так почему бы мне не начать эту тенденцию?

Решившись с концепцией игры, я завуалированно выдал друзьям задания, как с крафтом в террарии. Я попросил перелопатить популярные игры и записать навыки и классы, в как можно более большом количестве.

Естественно, я не запрещал придумывать свои!

Чтобы потом не мучится, параллельно я выдал похожее задание с поиском монстров. Чем больше человек, тем больше монстров мы сможем охватить! Из разных игр, мифологий и больных человеческих воображений...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/29096/2014055>