

После ухода стариков у нас с Олей появилось время поговорить о вчерашней ночи. После зачатия ребёнка я и пальцем к ней не притронулся в сексуальном плане, почти год прошёл с того момента и вдруг всё повторилось, поэтому Оля требовала объяснений.

Объяснений было много... И большинство из них крутилось вокруг дочки...

Хотя во время секса я почувствовал, что перенимаю от Оли более чистую, концентрированную и самую большую порцию энергии, что получал от девушки, я пообещал больше так не делать. Мы оба сошлись во мнениях, что нас захлестнули эмоции, вызванные дочерью и больше этого, не повторится! А если и повторится, то не скоро и также спонтанно.

Спрашивать о том, забеременеет ли она вновь Оля не стала, с радостью смирившись с любым результатом. Я тоже не стал поднимать эту тему, хоть и знал, что второго ребёнка после этой ночи не будет.

Согласившись вести себя как ни в чём не бывало, мы продолжили сосуществовать. Правда с появлением ребёнка у каждого жильца появилось больше обязанностей, сильно наша жизнь не изменилась.

Юлань оказалась хорошей няней! Не лучшей, но хорошо обращающейся с ребёнком и излучающей положительную энергетику, что по мне одно из важнейших качеств.

Чтобы ребёнок не вырос замкнутым, с ним нужно играть, разговаривать и просто обращать на него внимание. Чувствуя на себе постоянное внимание, ребёнок вырастет открытым и радостным.

Я вёл себя с Ивой и как отец, ведь в доме не было мужчин кроме меня и как старший любящий брат, чтобы моя дочь тонула в любви и радости.

Оля как ни странно вела себя как мать... Не спешила возвращаться на работу, стараясь больше времени проводить с дочкой. Заваливала её игрушками, вещами и пелёнками...

За то недолгое время, пока Ива жила со мной, она практически не доставляла проблем. График сна я ей сразу подправил, чтобы спала она не только по первому желанию, но и по ночам. Кушать, какать и всё остальное нужное детскому организму конечно вызывало крики и плачь, но в остальное время она вела себя тихой и не капризной.

Своими новыми обязанностями я сделал ежедневную утреннюю проверку Ивы. Подходя к ней, я прогонял через неё свою энергию, чтобы почувствовать, не заболела ли она, не поранилась ли где-нибудь, ведь дети легкоранимые и со слабым иммунитетом. Не оставляя ни капли своей энергии после проверок, я бережно относился к её телу, чтобы не открыть ни одной точки.

В школе продолжало быть тихо, отчего я честно говоря всё больше восхищался своим фан-

клубом, что способен сохранить такое мероприятие в секрете. Обозвав событие первым официальным мероприятием оккультного клуба, многие девчонки рвались повторить событие, некоторые предлагали зайти дальше, но некоторые уже поняли мой характер и знали, что если будут надоедать, то добьются лишь обратного, поэтому пошли подмазывать Сера, чтобы она сообщила им, когда я буду в хорошем настроении.

Сера не отказала девчонкам уведомить их о моём хорошем настроении. В основном это было из-за меня, иначе она бы и не пошевелилась...

Рассказав мне, о чём попросили девчонки, Сера закинула эту просьбу на задворки сознания, рассчитывая на меня.

Мы с компанией постоянно общаемся и иногда думаем о сценариях, фильмах и заинтересовавших нас сценах. Сцена с двойным агентом, которого «подкупили», после чего он всё выложил боссу, и босс решает, какую слить информацию, давно была у меня на уме после просмотра пары шпионских дорам со скуки, а Сера воплотила её в жизнь, за что заслужила благодарность.

В качестве благодарности для неё я кое-что подготовил! Правда потребуется подпись её родителей, но думаю, что смогу это устроить.

После того, как выполнили свои ежегодные обязательства перед обществом благодаря нашей с Серой компании, многие друзья ей заинтересовались! Лора и Мина были в числе первых и даже если я сам собирался завербовать их после школы, не выдать им вступительное испытание было бы подозрительно.

Вступительные испытания должны быть простыми и так-как сейчас компания занималась разработкой игр, это и стало испытанием!

Рассказав девчонкам, что вступительным испытанием будет создание игры или программы, я заметил, как они напряглись, ведь не разбирались в программировании. К счастью для них, для вступительного экзамена мне не нужна была «AAA-игра», нужно было что-нибудь простое, но своё! Вроде: сапёра, sudoku, шахмат, змейки, крестиков-ноликов, блокнота, калькулятора и т.д. ...

Я знал, что для человека, не разбирающегося в программировании это будет сложно, поэтому я помог им, подсказав книги, в которых описывалось всё, что им нужно было знать для выбранных ими игр.

Когда они создадут работающие версии игр и «официально-неофициально» станут сотрудниками компании «Neva», то мы начнём улучшение созданных ими игр.

Брать в официальный штат я никого не собирался до окончания школы, если это не будет очень важно, но в этот раз перед выдачей задания, я объяснил это девушкам, что времени у

них до окончания школы, то есть полтора года.

Негативной реакции не последовало, книги они согласились прочесть и неспешно приступили к их прочтению, не оставляя дело напоследок.

Для их удобства, я думал разрешить им сотрудничество, но решил попридержать эту идею, пока они не разделаются с заданиями.

Сотрудничество же могло облегчить им работу, где Мина бы программировала, а Лора всё оформляла, но мне в первую очередь требовалось, чтобы они научились делать то, что нужно, во вторую же очередь я научу их делать правильно. Да и количество дизайнов я планирую такое, что одна Лора не справится...

Создать простые и не обременённые авторским правом игры я хочу для людей, чтобы им нравилось, и они привыкали к моей конторе.

Помимо бесплатных игр, в планах скопилось уже больше десятка игр, предложенных друзьями! Они не знали, что я планировал отдавать процент в зависимости от доли участия в разработке и в зависимости от успешности игры, но всё равно предлагали свои идеи.

Все идеи фильтрует Сера и предоставляет мне еженедельный отчёт по этой теме, рассказывая чья была идея и какой вклад, кто принял в полировке идеи.

В зависимости от идеи и данных, я решаю, создать ли игру или проигнорировать её.

В данный момент тринадцать игр прошли отбор и смотрятся в моей голове вполне приемлемо для создания и выпуска на сайте.

Четыре уже начали разрабатываться и Лора помогает с дизайном.

Пока-что Лора занимает второе место по прибыли среди предполагаемых сотрудников, первое естественно принадлежит Сера, остальные же деньги, не являющиеся зарплатой естественно мои!

Аниме же про плюшевого рыцаря показывает хорошие показатели, некоторые задроты из моей школы даже обсуждали его несколько раз, но не на уровне бессмертных фанатов, а просто высказались положительно.

Но честно говоря это раздражает меня больше всего! Чем популярнее становится аниме и манхва, тем больше людей старается влезть между мной и хулиганкой! И это не считая тех, кто в открытую старается переманить её как сценариста...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/29096/1755447>