

Закидывая трусики Лоры в стиральную машину, я предупредил Олю о них, чтобы после не было неразберихи.

Стирка, а если точнее, то развешивание вещей — одно из немногих занятий, что полностью лежат на Оле, ввиду некоторых факторов, один из которых — Оля стесняется своего нижнего белья и не хочет, чтобы я до него дотрагивался.

Насколько могу судить, комплекс нижнего белья развился не из-за меня. Я конечно могу много извращений с ним устроить, но из-за приличия не буду. Да и Оля похоже пережила несколько таких со своим бывшим. Может он его надевал, а Оля его за этим застукала? Не знаю... В любом случае, мне же лучше.

Уведомив Олю, я пошёл писать сценарий своей следующей манхвы. Попалась мне на глаза одна идея, вот и буду реализовывать! Да и про землетрясения давно не писал, многие прямо пишут, что ждут, когда я вновь напишу о землетрясениях...

Посмотрев по датам и повспоминав некоторые предстоящие события, я не вспомнил «удачных» землетрясений в ближайшее время, но несколько ситуаций... Нет! Нельзя мне соскакивать с землетрясений! Насчёт них я ещё могу выкрутиться, сославшись на очень хороший сейсмограф, но от конкретных предсказаний, как например в симпсонах, лучше отказаться.

Опять же, близких по дате землетрясений не было, но стоило предупредить об одном предстоящем... Как раз-таки в Южной Корее тряхнёт не по-детски через несколько месяцев!

Правда жертв будет немного, но тряхнёт хорошо! Весь Южнокорейский полуостров будет болтать о таком землетрясении!

Ну и ладно, жертв мало, зато материальные убытки перед предстоящим кризисом подкосят многих! Хотя, чему я радуюсь...

Да и резонанс мне не нужен. Обо мне и так по телевизору уже много сказали, даже слишком! До сих пор вспоминаются «эксперты», что заинтересованы в моей теории о гибели динозавров...

Ладно, моё дело предупредить, а верить моим предсказаниям или нет — это уже другая тема...

Помимо манхвы, я думал также над несколькими идеями по заработку и внедрению в нужные сферы. К примеру, можно «придумать» портативное зарядное устройство, благодаря которому, у меня появится доступ через связи к необходимым в будущем материалам.

Одному таким заниматься конечно же не получится, и я это не про то, что мне понадобится поддержка Серы, а про то, что понадобится поддержка по крайней мере среднего игрока с рынка аккумуляторов!

Одного меня сожрут и не подавятся в лёгкую! Будь я хоть десять раз чемпион по хапкидо... Ведь до драки не дойдёт, меня сгноят ещё на patente, а если точнее, то, когда не получится купить у меня patente, то кто угодно сможет заменить к примеру... Да хотя бы корпус и выдать, как «свой» новый и ни на что не похожий!

На одних судах я разорюсь, пока докажу свою правоту, а если просто буду убирать неугодных, что пошли против меня, так в таких компаниях, что на это способны, персонал, как управляющий, так и рабочий, могут менять как перчатки!

Выход один — поделиться прибылью и оставить защиту на союзника. Осталось только найти такового...

Да и заниматься заводами — это не моё... Я максимум соберу несколько аппаратов, что сами будут собирать аккумуляторы при наличии деталей. Но такие действия не приведут к богатству... Нужно нанимать персонал, покупать детали, оборудование, оптимизировать всё это производство на заводе и желательно на нескольких...

Я прекрасно со всем этим справлюсь и возможно в будущем на меня и будут работать несколько заводов, но сейчас заниматься таким — откровенно противно...

Начинать всегда тяжело, поэтому проще будет подкинуть проект уже имеющей всё нужное конторе и стричь с них капусту за идею! Хотя за одну идею мне много отстёгивать не будут, а значит придётся где-то пахать...

Раз придётся пахать, значит остаётся только один вариант — забить на всё, пока не появятся нужные связи или ситуация не обяжет.

Если задуматься, то в данный момент деньги для меня не в приоритете. Живу я бесплатно и это продлится как минимум ещё два года. Зарабатываю от уже сделанных игр и рисования манхвы.

В ближайшее время больших трат не предвижу, а маленькие с лихвой покрываю. Даже социальная стипендия, как ученика по обмену от школы и от государства меня не сильно волнует, да и небольшая она...

От школы кстати говоря только начала поступать за хорошее окончание первого года обучения.

Ещё бы, ведь я окончил в лучшей десятке, даже пятёрке! Нам, умникам должны доплачивать, чтобы поощрять...

Террария продвигается куда быстрее, чем я планировал и основная часть работы, что лежит на мне, единственная, что идёт по плану...

Раздав задания, я не взял в расчёт никого, ведь основная часть работы на мне, а к тому моменту, как закончу я, работа остальных уже пылью покроется...

Проанализировав работу, что взвалил только на себя, я оценил сложность заданий и определил то, что могу без сильного волнения взвалить на помощников.

После аналитических вычислений, я пришёл к выводу, что если постараюсь и скину с себя нудную и не сложную работу, то игру можно будет завершить и за вдвое меньший срок — три месяца!

Можно в принципе к трём месяцам добавить ещё один. Ведь я не сомневаюсь, что после создания игры, её придётся дорабатывать и исправлять... Но лучше исправить слегка ошибочную работу, чем создавать всё с нуля!

Лучше бы конечно было создать Искусственный Интеллект сейчас, что будет работать вместе со мной, а после обучения и вместо меня. Но по техническим характеристикам я сейчас сильно в пролёте и даже если создам ИИ, то интеллект будет развиваться также, как первые космические корабли, отправленные на разведку космоса в поисках возможных к заселению планет, а именно:

Первые корабли только получив возможность более-менее выдерживать космическое давление отправились на разведку. Предположим, что до ближайшей планеты со схожими показателями полёт займёт 90 лет. После отправки первого корабля, что будет лететь долго, технологии не будут стоять на месте, а значит корабли станут прочнее, быстрее и вместительнее, но это в зависимости от назначения космолёта.

В итоге, когда счастливчику, пережившему всевозможные трудности космоса, разведчику, что первым направился к планете и находящемуся в пути уже 80 лет, останется до конца цели всего 10, будет создано второе, третье, а может и десятое поколение космолётов, что этот путь пройдут за 2-3 года и прибудет на нужную планету быстрее первого разведчика.

Как итог: первое поколение — абсолютно бесполезное!

Поэтому я создам ИИ тогда, когда железо позволит ему хотя бы нормально функционировать...

Но это не значит, что я ещё не начал его создавать! Просто потратив на него усилия сейчас, я не получу сильной прибыли в виде помощи. Лучше не тратить лишнее время на оптимизацию и приспособление ИИ к текущим техническим характеристикам, а сразу начать отталкиваться от тех, что нужны для корректной работы.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/29096/1446722>