

Глава 12. Большая потеря.

-Пока что все хорошо. Бросим еще одно очко характеристик в выносливость. Поохотимся пару часиков и домой пойдем. Завтра такими темпами подниму пару уровней.

Закрыв окно интерфейса и поднялся на ноги.

-Лариска, пошли дальше.

Пока ждал крысу, ко мне подкрался пушной зверек. И не просто подкрался, а уже находился в прыжке. Сзади раздался грохот, земля вздрогнула, а спину что-то прострелило. Бока Сжало тисками. Я видел перед собой, как ко мне бежит Лариска, после она прыгнула и полетела на меня. В следующий миг земля ушла из-под ног, и крыса проскочила подо мной. Сильно дернувшись, я продолжил улетать дальше. Из-за изменившегося наклона, я увидел позади крысу у которой в зубах торчала зеленая лапа.

“Похожа на лапу кузнечика.”

Мы улетали все дальше и дальше, а за нами тянулась полоса вытекающей красной жидкости.

“Видимо Лариска хорошо ранила это насекомое.”

Мой мозг никак не хотел включаться, но когда со скрипом повернулось пару шестеренок я вспомнил что у кузнечиков кровь не может так сильно идти, да и оторванная лапа для этих насекомых не большая проблема. Я опустил голову ниже и посмотрел на себя. Позади болтались ноги, зажатые лапами, и почти полностью в крови. Что это кровь я уже не сомневался. Выше был мой распоротый живот из которого все больше и больше вываливались внутренности. Сознание не хотело в это верить. Ноги не чувствовал вообще. Из района живота приходила БОЛЬ. Прежде чем она накрыла весь мир, была последняя мысль.

“Если он меня раскусил, то почему верхняя половина тела еще не упала?”

-Ааааааааа!

Начал я со слезами кричать и брыкаться, пытаюсь руками закрыть рану и затолкать внутренности обратно. За своим криком я не вдалеке услышал громкий щелчок. И мир взорвался новым ударом боли. Вид перед глазами закрутился, и в частично затуманенном зоре, из-за слез, промелькнул улетающий вдаль кузнечик с моими ногами.

“Моя вторая половина улетела с другим на частном самолете”

Удара об землю уже не почувствовал, еще в полете потеряв сознание.

=====

-Ааа.

Распахнул глаза от боли, прохрипел я. Болело все и не хватало воздуха. Болела голова, шея, руки, ноги...

“Стоп, ноги не болят, но я их не чувствую.”

Промелькнул последний момент перед потерей сознания.

-Мммм.

Стиснув зубы пытался заглушить боль и осмотреться. Мог шевелить только глазами, больше ничего не двигалось.

-Чт... Кхе.

Во рту скапливалась кровь, а я не мог даже повернуть голову чтобы сплюнуть. Прежде чем пришла паника, я потерял сознание.

Было еще несколько таких пробуждений. То кровь шла и я захлебывался, то терял сознание от боли. После несколько раз боль была не такой сильной, но я все равно отключался.

В последний раз боль уже была приемлемой, как при зубной боли. Болит, но терпимо. При каждом пробуждении я смотрел на небо и солнце. Постепенно двигалось рывками. Из чего я смог сделать вывод. Между периодами бодрствования и забытья проходит где-то полчаса, час. Ну или чуть более суток. У меня на бодрствование было пять секунд. И просыпался я скорее всего от боли, но это скоро прекратится и неизвестно сколько я просплю. На крайнем пробуждении было желание посмотреть свой статус, но не успел додумать мысль как снова отключился.

Открыл глаза в кромешной темноте, боли уже не чувствовалось. Только ныло все тело. Попробовал пошевелить головой. Шевелится. Пальцы. Двигаются. Приподнял голову. Ничего не видно. Протянул руку к лицу. Глазные яблоки под веками вроде на месте.

“Если глаза целы, то возможно я ослеп или вокруг кромешная тьма. Посмотрим статус, а потом попробуем разобраться с дальнейшими действиями.”

Выведя перед собой меню с характеристиками я глянул на показатели и изменения.

Здоровье 5/5

Мана 4/20

Усталость 8/40

Эффект. Из-за больших травм ваше здоровье снижено до пяти. Эффект продлится до полного выздоровления.

“Хорошо меня оштрафовали. Получается любой калека без регенерации будет сидеть на печи и умрет от малейшей царапины. Ну если он выживет с такими травмами, то у него наверняка есть воля к жизни. Как заметил в прошлый раз когда мне оторвали руку. Похоже у урезанной регенерации есть два режима. Экстренный. Сжигающий все ресурсы для удаления смертельных ран. Видимо поэтому я терял сознание. Когда Показатели опустились до нуля я терял сознание, а когда появлялись единички, боль меня будила. И обычный. Для приведения организма в норму, требующего только внутренние ресурсы организма, ну может быть и немного магических. При этом второй режим не настолько быстр как первый, но потребляет намного меньше ресурсов.”

Вытащив первую ягоду из инвентаря я продолжил думать, пополняя свой запас внутренних

ресурсов.

“Нужно быстрее встать на ноги. Надеюсь есть с развороченным кишечником смогу нормально. Проверять страшно, что от меня внизу осталось. По новым навыкам нужно разобраться. Владение копьем без комментариев. Лидерство более-менее понятно. Но что за навыки Восстановление здоровья и маны. Разве регенерация не заменяет восстановление здоровья? Попробуем оценить.”

{Лидерство - позволяет вашим подчиненным лучше выполнять приказы. Влияет на количество ваших подчиненных и их урон.

Восстановление здоровья - увеличивает скорость заживления ваших ран в не боя.
Складывается с регенерацией.

Восстановление маны - увеличивает скорость наполнения вашего резерва маны вне боя.}

“Про все умения думал правильно, но в описании имеется важная информация. Восстановление это больше игровой навык чем физический. И главное теперь я раньше вылечусь. Хорошо видимо меня потрепало что мой организм получил эти навыки, да еще и прокачал.”

Вытащив вторую ягоду, приступил к страшному. Медленно, одной рукой начал ощупывать себя. Грудная клетка была в порядке. Хотя на коже была засохшая корочка. По всему выходило что мои ребра торчали наружу, пробив кожу. Живот ощупывал уже пальцами. Он обрывался почти сразу. Чувствовалось что внутри, под кожей, пусто. Пониже, ближе к позвоночнику, нашлись недостающие кишки, торчащие из кожи. На них я почувствовал налипшую грязь. Проведя пальцы ниже, по всему позвонку выстрелила боль.

-Ммм...

Слезы навернулись на глаза. Не все еще нервные окончания успели зарости кожей на торчащем позвоночнике. Хорошо, что я не пытался отползти, иначе бы было больнее или открылась только зажившая рана. Когда дотрагивался до кишок боли не было, значит они сейчас мешают моему организму восстанавливаться. Боюсь лучше будет вырастить новые органы с кишками чем пытаться вставить старые и грязные.

“Их нужно отрезать.”

Когда я об этом подумал, то уловил приближение знакомого чувства.

-Лариска.

Она была надо мной. Пробежав чуть в сторону услышал, как Лариска копает. С той стороны появился небольшой красный свет. Подбежав ко мне, крыса начала облизывать мое лицо. Обняв ее морду, начал говорить.

-Я тоже рад тебя видеть. Это ведь ты меня здесь спрятала. Какая же ты у меня умница.

Продолжая ее трепать, посмотрел при свете на себя. Картина была еще хуже, чем я думал. Не вырвало меня только по тому, что было просто нечем, не хватало для этого органов.

“Хорошо, что еда вся уходит на регенерацию.”

-Лариска помоги мне. Пока не стало хуже и светит солнце. Нужно произвести операцию.

Крыса легла мне под голову. Теперь у меня были свободные руки, и я мог смотреть вниз. Достав острый камень из инвентаря, я приступил к операции. Боль появлялась только в те моменты, когда случайно дергал кишки при отрезании.

Вспотевший и довольный проделанной работой я свалился без сил. Мне оставался только отдых. Главное не шевелится. Достал для нас еще пару ягод и кулек с водой. Лариска тоже лакала жидкость. Проверив чит на откат способностей, и увидев, что день еще не прошел, я решил по традиции заглянуть в статус перед сном.

- Статус.

Имя ?

Раса - Лилипут

Профессия - нет

Возраст - 1 год

Уровень - 3 (+1)

Сила - 3

Ловкость - 3 (2+1 за крысу)

Выносливость - 4 (+2)

Интеллект - 2

Мудрость -1

Удача -1

Свободные ОХ - 0

Свободные ОН - 0

Здоровье 5/5

Мана 15/20

Усталость 31/40

Эффект. Из-за больших травм ваше здоровье снижено до пяти. Эффект продлится до полного выздоровления.

Эффект. Питомец крыса. Ловкость плюс 1, Удача плюс 1. Из-за титула Неудачник Удача не учитывается.

Титул:

Неудачник.

Божественные навыки:

Читер.

Активные навыки:

Оценка - 1

Пассивные навыки:

Ремесло - 1(8/50) +3

Медитация - 0(7/10)

Владение топором - 2(20/100) +18

Владение копьем - 0(1/10) (нов)

Владение метательное оружие - 0(7/10) +1

Бег - 0(2/10)

Лидерство 0(1/10) (нов)

Восстановление здоровья 1(7/50) (нов)

Восстановление маны 0(8/10) (нов)

<http://tl.rulate.ru/book/2892/55456>