

Глава 1. Читер.

- Статус.

Имя ?

Раса - Лилипут

Профессия - нет

Возраст - 1 год

Уровень - 0

Сила - 1

Ловкость - 1

Выносливость - 1

Интеллект - 1

Мудрость -1

Удача -1

* За основу взяты средние показатели ребенка лет 7-10. Средний показатель 10.

Здоровье 10/10

Мана 10/10

Усталость 10/10

Появилось окно с информацией. “Убираем ненужные догадки. Это другой мир. Это компьютерная игра с полным погружением. Или это мои глюки, а сам я лежу с проломленной головой или еще в ванне или в больнице. Насколько знаю игры еще до такого уровня не доросли. максимум очки с перчатками, ну может на шаг или два вперед ушли технологии, мог и упустить последние разработки. В глюки с трудом верится. Примем за основу что это другой мир пока не найдем доказательство обратного. Но что с моими статами? Имени нет и это еще можно объяснить. Раса лилипут, что еще за раса такая? Хотя бы окружающий вид стал понятен. Это я маленький и все остальное нормального роста. стоит опасаться всяких букашек. Что дальше? Профессия прочерк. Возраст год, думаю округлили, я тут и часа еще не провел. Уровень ноль, тоже понять можно, я еще “новорожденный”. Характеристики по единичке тоже нормально если не смотреть на примечание. У ребенка в среднем десятка в у меня единичка. Я ущербен во всем. Есть ли описание характеристик?”

Стоило только об этом подумать и выскочило новое окошко.

Сила - Мышцы. Влияет на показатели Физического урона, переносимого веса.

Ловкость - Рефлексы. Влияет на скорость бега, уклонение, меткость, прыгучесть.

Выносливость - Телосложение. Влияет на количество здоровья, восстановление здоровья, усталости, время бега, время нахождения под водой, время какое тело может обходиться без еды и воды.

Интеллект - Влияет на количество маны, силу магических заклинаний.

Мудрость - Влияет на скорость восстановления маны, откат заклинаний и скорость каста.

Удача - Влияет на ваши шансы, такие как нанесение критического удара и уворот от него, нахождение кладов. Единственная характеристика которую нельзя повышать очками. Растет в зависимости от ваших действий.

“Все по стандарту любой игры. Но меня напрягает Удача. если она у ребенка 10 и не поднимается за уровень, то тогда мы имеем огромную жопу. Я же буду об каждый камушек спотыкаться, а про крыты вообще забыть можно. Рогой мне точно не стать.”

“Что еще нам принесет статистика?” перешел на закладку Титулы.

Титул:

Неудачник.

- Да вы мать вашу издеваетесь. За что мне такое счастье? - “Посмотрим подробности.”

Неудачник - Титул присвоен за нелепую смерть в прошлой жизни. Удача ветренная особа, но на вас она практически не обращает внимание и отворачивается в самый нужный момент. На рояли можешь не надеяться, ну если они не с подвохом.

“Ну все. Про удачу можно забыть и не вспоминать что она когда-то была.” Дальше навыки.

Божественные навыки:

Читер.

Активные навыки:

Пассивные навыки:

- А это уже интересно. - “Основные навыки пока по нулям. Тут без вопросов, но вот божественный уже радуется одним названием.” Позабыв обо всем с блаженной улыбкой проверяю описание.

Читер - За активное использование легких путей Вам дана возможность легкой жизни и в этом мире.

Улыбка расплзлась до самых ушей. Потирая руки мысленно жму на свой навык. Появляется длинный список всевозможных читов, но на первом месте стоит самое главное БЕССМЕРТИЕ. Не раздумывая активирую его и тут список гаснет.

Я от неожиданности подскакиваю на ноги. Как только получилось так быстро подняться из положения сидя. Я даже рук не использовал. Экран возвращается на прежнее место. Надпись Бессмертие выделяется активным зеленым ореолом. Вот только список ужаснулся до нескольких

строк. И часть из них выделено красным с жирной надписью ЗАБЛОКИРОВАНО.

- И что это было? куда мои читерские умелки подевали? - Присаживаюсь обратно и решаю почитать информацию прежде чем нажимать на кнопки.

Бессмертие - Вас невозможно убить окончательно. даже если вас распылят на атомы то вы вернетесь в прежний вид. Ограничение. Включить этот режим можно только один раз. все остальные читы становятся на 99% менее эффективны.

-ЧТО!!! Я ТЕПЕРЬ БЕССМЕРТНОЕ ГОВНО?! За что так со мной? - И тут всплывает в памяти описание моего "имба" таланта. "На рояли можешь не надеяться, ну если они не с подвохом." Закрываю лицо руками и у меня возникает огромное желание расплакаться. Такую плюшку продолбал.

<http://tl.rulate.ru/book/2892/53879>