

«Так вот что значит «быть зверем» ...» - размышлял Нестор после просмотра воспоминаний кристальных волков.

Это был совершенно невероятный опыт, повторение которого Нестор желал с нетерпением. Во-первых, Нестору было непривычно смотреть на мир из глаз животного, ведь морда волков находится ниже человеческой головы. Во-вторых, сами воспоминания слишком сильно отличались от человеческих.

Осознанию происходящего очень сильно мешала целостность памяти, ибо очень много моментов Нестор попросту пропускал, так как они либо обрывались на середине, либо были слишком сумбурными.

«Мда ... с таким качеством воспоминаний, не имеет значения, увижу ли я их или нет.» - размышлял Нестор.

Он надеялся найти несколько подсказок в памяти кристальных волков, но нашёл лишь бытовые воспоминания, которые не имели практической ценности. С так им же успехом, Нестор мог самостоятельно придумать план, даже не заглядывая в воспоминания.

Долго переживать по этому поводу было бессмысленно, поэтому первым делом Нестор решил модифицировать кристальных волков:

«Плоть им абсолютно не нужна. В битве таких масштабов, даже будь их кожа в 3 раза толще, это не изменило бы ситуацию, поэтому не имеет значения как они выглядят. К тому же, вожак стаи без особых проблем должен почувствовать подвох в этих волках, так что подобная «маскировка» будет неэффективна.»

Первым делом, Нестор очистил тела волков от плоти, оставив лишь один скелет, воскрешённый с помощью некромантии. Затем, он приступил к свеживанию остальных волков, планомерно избавляя их от кусков свисавшей кожи, которая всё ещё держалась на костях после последней битвы.

План Нестор был прост на словах, но сложен в реализации - использовать тела обычных волков для усиления кристальных.

«Пожалуй, мне стоит окончательно забыть про эстетику и сделать существ, имеющих максимальную эффективность» - подумал Нестор.

Таким образом, Нестор сразу «нацелился» на создание двухголовых кристальных волков, с удлинённым хвостом, заострённым в самом конце. По задумке Нестора, новые волки должны быть смертоносны со всех сторон, поэтому Нестор решил воссоздать костяную броню гончих, поверх которой будет проводиться соответствующие модификации.

Для начала, Нестор решил значительно увеличить прочность самой брони, иначе она развалится после нескольких ударов, чего явно недостаточно для сражений такого уровня. Из 9 оставшихся в «живых» волков, Нестор решил пожертвовать «на запчасти» 4-х, тогда как остальные останутся для охоты, ибо лишь 2-х кристалльных волков было мало для того, чтобы успешно охотиться. К тому же, Нестор планировал постепенно уменьшать количество кристалльных волков до тех пор, пока силы Нестора не превзойдут силы вожака стаи кристалльных волков.

При создании нового типа волков, Нестор использовал абсолютно все свои знания, дабы конечный результат не просто был удовлетворительным, а превзошёл любые ожидания. Сплавляя кости друг с другом посредством мёртвой маны, Нестор оставлял в них небольшие пустоты, которые не влияли на общую прочность кости, но позволяли укреплять кость с помощью мёртвой маны изнутри. Так же Нестор не забывал про «хранилище» мёртвой маны внутри костей, дабы волки были способны использовать определённое количество заклинаний, не беспокоясь о том, что у них внезапно закончится мана.

Основные участки скелета были значительно укреплены, ибо как правило, именно в эти места приходится основная часть урона. Позднее, Нестор присоединил второй волчий череп к скелету таким образом, чтобы оба черепа волка не мешали друг другу. Нестор плевать хотел на то, как это выглядит – главное, это работает, а остальное второстепенно.

Броня волков была значительно усилена в соответствии с аналогами гончих. Так же Нестор решил полностью покрыть броню волков шипами, торчащими во все стороны, ибо каждое движение этих существ должно приносить боль и страдание врагам Нестора.

Совокупно, на все эти действия у Нестора ушло чуть больше месяца, причём за это время Нестору удалось убить ещё 4-х кристалльных волков, силы которых были на одном уровне с первыми двумя волками. С появлением новых кристалльных волков, Нестору пришлось искать очередных волков «на запчасти», на что пришлось потратить ещё неделю времени.

К концу второго месяца после начала этой затеи, в распоряжении Нестора находилось 11 кристалльных волков, которые являлись высокоранговой нежитью с усиленными костями, двухслойной костяной бронёй с шипами, удлинённым и заострённым хвостом, а также двумя укреплёнными черепами.

«Ну и мерзость я создал!» - думал Нестор, когда смотрел на свои новые творения.

Недавно ему повезло убить ещё 5-ть кристалльных волков, благодаря чему, общее количество волков увеличилось с 6 до 11. С подобной силой, Нестор уже мог безоговорочно претендовать на половину территорий возле горы, ибо для победы над Нестором, кристалльным волкам придётся собираться всей стаей, что попросту невозможно. К тому же, изначально количество волков в стае уменьшилось до 69, что не лучшим образом сказывалось на настроении волков внутри стаи.

Вожаку по-прежнему удавалось сохранить лидерство, но теперь, его позиция не была столь

«крепка», как раньше.

Нестор осознавал, что 1 на 1, его нежить превосходит волков, поэтому с текущим количеством нежити, ему «по зубам» убить около 20-30 кристальных волков не понесет потерь, но 69 ...

«Я всё ещё слаб, так что придётся либо увеличивать свою армию, либо уменьшать силы врага. В идеале, сделать оба пункта одновременно» - решил Нестор, после чего начал бесконечные диверсионные вылазки с единственной целью - навредить кристальным волкам.

Имея превосходство в силе при равном количестве, Нестор специально нападал всем своим отрядом на аналогичные группы кристальных волков, причём на этот раз он не убивал их, а старался как можно быстрее покалечить, после чего отступал. Хотя воспоминания волков были разрознены, из них Нестор понял, как именно обстоят дела в стае.

Правило волчьей стаи гласило: слабый волк - бесполезный волк! Именно поэтому Нестор не пытался убить волков. А зачем, если их в любом случае выгонят из стаи, так как их физическое состояние больше никогда не станет прежним. Мало того, что волки будут сильно ослаблены после битвы с нежитью, так ещё и мёртвая мана внутри их тел будет медленно ослаблять их тела до тех пор, пока волки не изгонят эту ману из своего организма.

3 недели ушло у Нестора на то, чтобы полностью разобщить волчью стаю. На текущий момент расклад был таков: кристальных волков в стае осталось 44, тогда как в распоряжении Нестора находилось порядка 19 особей. Что касается остальных волков, то Нестор не знал их судьбы, но они либо были изгнаны из стаи, либо ушли самостоятельно.

«19 против 44 ... Хм ... Этого хватит, чтобы выиграть битву, но не без потерь. Впрочем, если я стану победителем, потери не будут иметь значения, ибо все 44 волка станут моими слугами» - размышлял Нестор.

В итоге, Нестор решился на атаку остатков волчьей стаи, пока она ослаблена и находится в смятении. Что касается личного участия в битве, то Нестор решил не рисковать. Несмотря на огромную силу атаки, защита Нестора была, мягко говоря, весьма посредственна. А ведь до того, как Нестор узнал у кристальных волков способ конденсации маны в доспех, его защита была ещё слабее.

«Пока всё не станет слишком плохо, я даже близко не подойду к месту битвы. В конце концов, я не для того делал нежить, чтобы лично участвовать в битвах» - решил Нестор, после чего приказал волкам атаковать кристальных волков.

Сама битва была похожа на сплошное месиво из волчьих тел, ибо в битвах подобного уровня никакие хитрости не работали. Это было «тупое» сравнение сил с целью выявления победителя. Всё просто.

Костяные шипы, благодаря постоянной поддержке мёртвой маны, не ломались от ударов

кристальных волков, однако и урона они совершенно не наносили. Ледяную броню можно было пробить лишь магией, поэтому до тех пор, пока кристальный волк покрыт ледяной бронёй, костяные шипы нежити были лишь раздражающим украшением на броне, но не более.

Впрочем, всё менялось тогда, когда ледяная броня кристальных волков исчезала. Именно в этот момент начинался ад ...

Нежить Нестора в прямом смысле набрасывалась на кристальных волков с одной единственной целью – как можно сильнее прижаться к телу волка. После удачного сближения, один череп кусал тело волка, а другой мешал пасти кристального волка кусать в ответ. Так же нежить не забывала про свой хвост, который при удачном стечении обстоятельств мог проколоть волчьих глаза, значительно ослабляя кристального волка. Что касается шипов, то потеряв всякое сопротивление, они впивались в тело жертвы, проникая под шерсть, после чего из них, в тело жертвы, проникала мёртвая мана, которая дополнительно ослабляла кристального волка.

Волки-нежить без особых проблем отгрызали целые куски плоти вместе с шерстью, даже не выплёвывая её из пасти – при следующем укусе, этот кусок мяса выпадет самостоятельно. Тактика нежити была простой – идти напролом, чтобы волки с задних рядов не могли использовать свои заклинания как можно дольше.

Но как бы Нестор не старался, момент применения заклинаний настал и пережили атаку льдинами не все мёртвые волки. Из 19 единиц нежити, в «живых» осталось лишь 14, но и этого количества было достаточно для того, чтобы закончить бойню. Не сложно догадаться, что второй магической атаки не было ...

---

В это же время, некроманты Нестора занимались активной пропагандой своего хозяина. Металлические виверны имели весьма высокую скорость полёта, поэтому даже несмотря на тот факт, что Зелёный город находился на границе континента людей, некромантам не потребовалось слишком много времени, чтобы достигнуть ближайших поселений.

Некроманты быстро поняли, что внешний вид костяных алтарей весьма нелицеприятен, из-за чего могут возникнуть проблемы с их внедрением. Учитывая этот факт, некромантами было принято весьма необычное решение – создать несколько десятков алтарей и ночью закопать их вокруг деревни.

В отличие от Нестора, которые закопал алтари от безысходности, некроманты делали это сознательно, отдавая себе отчёт в том, что в этом случае, эффективность алтарей будет минимальна. Они могли компенсировать качество количеством, но в этом случае для каждой деревни пришлось бы создавать несколько сотен алтарей, что совершенно нецелесообразно.

Таким образом, было принято решение поступить в 2 этапа:

Этап 1: Разместить алтари вокруг деревень таким образом, чтобы они работали не по отдельности, а все вместе. Это позволит значительно увеличить эффективность алтарей, но уменьшит скорость «обработки», так как вместо того, чтобы менять сознание сразу всем жителям, но долго, алтари будут менять сознание одному жителю за раз, зато быстро.

Этап 2: Создать проблему и продать к ней решение. Некроманты понимали, что их слова не будут иметь никакого веса среди жителей, следовательно, нужно поднять собственную значимость в глазах этих людей. План был прост – натравить на деревни зверей, дабы они сожрали половину жителей, после чего, некроманты великодушно предложат свою помощь.

Когда знаешь все детали плана, он кажется слишком простым, но не стоит забывать о том, что жители деревни увидят лишь своих спасителей, которые безвозмездно помогают им. Совершенно не важно, что эти «спасители» сами создали угрозу, а их «безвозмездное» спасение – лишь часть выверенного плана. Крестьяне увидят лишь то, что они должны увидеть и не более.

Больше месяца некроманты потратили на реализацию своего плана и их успехи были весьма значительными. Например, из 9 посещённых деревень, в 4-х удалось «посеять зерно» сомнения и заставить жителей задуматься над тем, что служить Нестору не так уж и плохо. Пройдёт несколько лет, прежде чем эта идея перерастёт в нечто больше, но у некромантов была чёткая установка от Нестора – поступать как можно аккуратнее.

Для Нестора настали времена, когда его слуги сами управляют собой, а также набирают новых слуг.

---

- Ну что, орда Пушистиков, настало время проверить вас в более тяжёлых условиях. – с ухмылкой сказал Нестор, ибо до сих пор не мог перестать улыбаться от диссонанса слова «пушистик» и внешности волков.

Окончательное количество волков под предводительством Нестора составило 58 особей, однако Нестор не знал, хватит ли этого или нет. Мифические существа, о которых он слышал от старосты, должны быть ощутимо сильнее кристальных волков, но такое сравнение было оправдано лишь в битве 1 на 1.

Что касается битвы, в которой будет принимать участие каждый из 58 волков, было неизвестно кто окажется победителем.

Нестор уже совершил ошибку, недооценив мощь кристальных волков, поэтому с мифическими животными он не планировал поступать точно так же.

«Для начала, нужно направиться в места, где могут обитать столь могучие существа. По пути, я ещё немного улучшу своих волков, тем самым немного уменьшу разницу в силе, но этого по-

прежнему будет недостаточно. Усилить волков до уровня мифических существ я не могу, как бы не старался, а вот увеличить количество самих волков мне вполне по силам. Проблема лишь в том, что я знал о наличии только этой стаи волков, а значит, что другая стая явно не живёт по близости, иначе бы между двумя стаями постоянно возникали конфликты.» - размышлял Нестор.

Тактика на этот случай никак не изменилась – заставить мелкую во всех смыслах нежить искать наличие другой стаи кристальных волков, дабы в последствии обратить их в нежить. Причём Нестору не было принципиально кого именно удастся обнаружить. До тех пор, пока эти существа не уступают волкам – Нестор будет доволен, кем бы они ни были.

Осознавая, что пройдёт не один месяц, прежде чем разведчики принесут результаты, Нестор решил не тратить время зря.

Одним из планов Нестора была «духовная система», которая «свяжет» несколько волков между собой, позволив им думать одновременно. Нестор давно вынашивал планы подобной системы, но у него либо не хватало времени на это, либо опыта. Однако, в данный момент Нестор осознал, что ему больше ничто не мешает создать подобную систему, дабы он мог полностью забыть о личном вмешательстве в битву.

Первым делом, требовалась нежить, которая при жизни была довольно близка между собой. Чем сильнее связь – тем лучше. Самой сильной связью Нестор видел кровные узы между родственниками, затем, была связь любящих друг друга людей, следом, узы дружбы. Всё что «ниже» - можно не классифицировать, ибо связь там везде более-менее одинаковая. По крайней мере не настолько, чтобы Нестор занялся классификацией этих связей.

В случае волков явно прослеживалась дружеская связь с примесью любовной связи, поэтому создание духовной системы не должно вызвать слишком много проблем. К слову, Нестор был уверен в том, что создание системы возможно даже между существами, которые впервые видят друг друга, просто на создание такой сложной системы уйдёт невероятно много времени и сил. К тому же, вопрос целесообразности такой системы при таких затратах был актуален, как никогда.

Само по себе наличие духовной системы противоречило понятию «индивидуальность», ибо души, объединённые в систему, будут существовать лишь для наиболее эффективного выполнения поставленной задачи.

Нестор этого не знал, но у магов есть похожая система, которая позволяет нескольким магам объединять усилия для сотворения более мощных чар, но эта система была признана неэффективной, поэтому ею никто не интересовался и тем более её никто не изучал. Чтобы группа магов объединилась в духовную систему, они должны были в значительной мере доверять друг другу, что было практически невозможно, ибо каждый маг всегда готов к самым худшим исходам. Вероятнее всего, после изобретения этой системы, ею так никто и не воспользовался, ведь требования были слишком высоки.

В случае с нежитью Нестора, ситуация была диаметрально противоположная, ведь вся нежить в подчинении Нестора была связана с самим Нестором, поэтому вне зависимости от любых признаков, если существо было готово умереть за Нестора, то оно автоматически считалось дружественной единицей.

Нестор не планировал вводить эту систему среди высокоранговой нежити, чей характер был полезен, но вот остальная нежить, по планам Нестора, должна быть объединена в духовную сеть. Это не только повысит эффективность нежити, но и позволит Нестору окончательно забыть о вмешательстве в «жизнь» нежити и посвятить всё свободное время исследованиям.

«Стирание» личности у волков происходило довольно быстро, так как их воспоминания изначально плохо сохранились при обращении в нежить. На каждого волка Нестор тратил несколько часов, прежде чем полностью «удалить» их личность, их собственное «Я».

Для первой попытки, Нестор не стал стирать личности всех волков сразу, ведь если ничего не получится, то у него останутся «пустые болванчики», неспособные ни на что, кроме выполнения приказов. Нестор поступал планомерно: сначала стёр личность, затем «поместил» душу в систему.

Затем, требовалось объединить их души в единую систему, что было не очень сложно, так как волки больше не имели своих личностей. Эмоции, мировоззрение, а также всё то, что совокупно определяет личность живых существ – теперь отсутствовало. Души волков, в их текущем состоянии, сильно напоминали компьютеры без операционной системы, установкой которой занимался Нестор.

Собственно говоря, из этого «вытекала» следующая проблема – духовная система будет работать так, как настроит Нестор. Принятие решений, которые будут вне компетенции системы, станет невозможным и Нестору требовалось заранее продумать всевозможные варианты того, что будет с системой во время подобных ситуаций.

Спустя неделю бесконечных попыток отладить устройство системы, Нестор решил поступить иначе и «внести» в систему личность одного из сильнейших волков, дабы эта личность управляла всеми остальными волками с помощью системы.

Как только Нестор принялся искать подходящих кандидатов на эту роль, он первым же делом рассмотрел кандидатуру вожака стаи, но увы, его душа и личность были неподходящими под столь ответственную роль. Нестору требовался волк с сильной душой и максимально спокойной личностью, дабы даже в самых сложных ситуациях система сохраняла свою стабильность.

«Вот же зараза! Я уже столько времени провёл здесь, а теперь мне ещё придётся проверять каждого волка по отдельности ... Эх ...» - разочаровался Нестор.

Впрочем, других вариантов всё равно не было, поэтому Нестор медленно и терпеливо стал проверять всю свою нежить. Ещё 5 дней ушло в «никуда», но Нестор добился своего. Подходящая душа была найдена у одной из волчиц, которая, судя по её воспоминаниям, была

лишь незначительным участником гарема вожака стаи. Сперва Нестор удивился тому, что у столь незначительного персонажа оказалась столь сильная душа, но подробнее рассмотрев её воспоминания, Нестор узнал причину:

«Если бы она обладала достаточной силой, то скорее всего, именно она бы стала следующим вожаком стаи» - подумал Нестор.

Сначала, Нестор часто путался в иерархии внутри стаи, ведь волки этого мира и волки Земли - абсолютно разные волки, практически не имеющие ничего общего друг с другом. Вожак стаи мог стать как самец, так и самка, ибо для стаи не было разницы кто руководит. Главное - способности и сила вожака, а остальное не имеет значения.

Стая кристальных волков состоит лишь из сильных особей, находящихся на пике своих сил. Как только кристальный волк становится слаб или стар, он уходит из стаи и доживает свою жизнь в компании волчицы, которая ушла вместе с ним. Это была одна из немногих общих черт между волками двух разных миров - они образовывали пару на всю жизнь.

Более чёткую структуру стаи Нестор не смог осознать, ибо эти участки души были безвозвратно потеряны после обращения волков нежить.

Так как духовную систему Нестор ещё не закончил, включить в неё личность одной волчицы было не сложно, после чего, Нестору потребовалось ещё 2 дня на то, чтобы сделать эту личность основной.

А вот дальше начались серьёзные проблемы. Из-за своей всесторонней развитости, Нестор имел базовые понятия о психологии, но мало того, что его знания были весьма поверхностны, они относились лишь к людям! В данный момент, Нестор прилагал все усилия на то, чтобы не «порвать» душу волчицы на части из-за переизбытка информации от духовной системы.

Это было в новинку для Нестора, ведь на этот раз у него не было никаких чётких единиц измерения - лишь ощущения. Нестор чувствовал, что душа волчицы отвергает систему как инородный механизм, а личность волчицы сходит с ума от новых ощущений и информации.

«Если так продолжится, её личность «развалится» на части, и она не то что системой, даже собой не сможет нормально управлять ...» - размышлял Нестор.

Требовалось срочное вмешательство, которое поможет стабилизировать происходящее и в уме Нестора был лишь один вариант - стать связующим звеном между волчицей и системой. Для Нестора это ничего не изменит, ибо к его душе уже «привязано» довольно большое количество нежити. Более того, сама по себе система является аналогом этой связи, только между самими мертвецами.

«Этот способ решит проблему, но я не желал подобного исхода. Мне нужны слуги, которые будут дополнять меня, давая дельные советы по различным вопросам. Я не настолько

самовлюблён, чтобы считать, что справлюсь со всем в одиночку. Именно поэтому я так стремился к созданию нежити, обладающей собственным разумом! Но если я стану связующим звеном в духовной системе, тогда личность волчицы частично позаимствует именно мои цели и идеалы. Это конечно же не плохо, но не совсем то, что я планировал изначально ...» - подумал Нестор.

В любом случае, лучше так, чем никак, поэтому Нестор приступил к реализации этой затеи.

---

- Госпожа, вы прекрасно выглядите! Вам нет нужды переживать о столь незначительных проблемах. – чарующим голосом ответила глава Сестёр.

- Ты уверена в этом? Я красива только потому, что ещё молода, но что будет потом? – ответила Элизабет.

- Для меня, вы всегда будут красивы, госпожа. – слегка краснея ответила женщина, но её смущения Элизабет не заметила.

Подобные разговоры велись очень редко, так как зачастую, Элизабет не позволяла эмоциям брать верх над собой, но всё же, она была человеком. Испытывать всевозможный спектр эмоций было более чем нормально и Элизабет понимала это. Как королева, она не могла говорить о таком со всеми подряд, но ей по-прежнему нужны были слушатели, причём такие, что они никому не расскажут услышанное.

Элизабет решила эту проблему путём привлечения главы Сестёр, которая хоть и была старше Элизабет на несколько лет, всегда слушала слова своей госпожи с нескрываемым трепетом. Элизабет не была слепа и замечала настроение девушки, но она понимала, что развивать эти чувства нельзя, как и полностью избавляться от них. Элизабет решила поддерживать текущие отношения, дабы не потерять надёжную союзницу, при этом не нажив себе любовных проблем.

Это был идеальный вариант, при котором Элизабет могла рассказать всё, о чём думала последнее время, а девушка, которую звали Мирана, могла с удовольствием послушать свою госпожу.

Время шло, а разговоры между ними становились всё откровеннее и откровеннее. Именно тогда Мирана поняла, что её госпожа – просто женщина, которой нужна забота и любовь. Её госпожу с юных лет воспитывали как настоящую леди, поэтому, когда она стала королевой, для неё повседневная жизнь не сильно изменилась.

Мирана понимала, что её чувства к Элизабет были односторонними, но переживать по этому поводу она не желала. До тех пор, пока она может помочь своей госпоже – она будет довольна.

До недавнего момента, Элизабет совершенно не переживала о своём будущем, так как будучи постоянно занятой, ей не хватало времени на переживания, но теперь, когда она не только возвысила Небесное королевство над другими, но и продвинула его далеко вперёд, она не знала, чем себя занять.

Когда ты монополист, тебе не нужно думать над тем, что твои конкуренты могут обогнать тебя. Этих конкурентов попросту нет. Первое время ещё были королевства, которые пытались создать аналогичные кристалльные технологии, но серия «случайных» смертей ключевых инженеров заставила их выбыть из этой технологической гонки.

Элизабет была из тех, кто наслаждался процессом, а не победой, так как став королевой сильнейшего королевства в мире, чего ещё ей желать? У Элизабет появилось время заняться тем, на что она раньше никогда не обращала внимания.

Именно так и появились разговоры о красоте, будущем муже, детях и прочих вещах, существование которых ещё полгода назад нисколько не волновало Элизабет. Внезапно, Элизабет осознала, что у неё попросту нет плана на дальнейшее будущее ...

Именно в этот момент ей пришло в голову событие, о котором она давно забыла – похищение пространственного камня. Королева быстро поняла, что если в этом мире больше нечего делать, то почему бы ей не отправиться в другой?

Так как любое развитие технологии происходило с участием кристалльных инженеров, Элизабет начала инвестировать огромнейшие деньги в гильдию кристалльных инженеров, попутно увеличивая своё влияние на самих инженеров.

Элизабет не знала такого слова как «мораль», поэтому она без особых проблем узнавала предпочтения кристалльных инженеров, после чего, начинала умело манипулировать полученной информацией.

Если оказывалось, что кому-то нравились девушки с красивыми глазами, то Элизабет лично отбирала кандидаток из числа Сестринского ордена, чтобы потом эти девушки «случайно» встречались с нужным инженером. Слово за слово, инженер попадал «на крючок», в то время как «сестра», притворяясь его девушкой, не только следила за ним ради королевы, но и направляла его исследования в нужное «русло».

Уже спустя месяц была создана агентурная сеть из «сестёр», которая контролировала более половины всех кристалльных инженеров, среди которых находились и девушки. Элизабет даже не пыталась оправдать свои действия, так как некому было ругать её за подобные поступки. Любая информация, даже самая сокровенная, попадала напрямую к Элизабет. К этому времени, все инженеры, которые начали замечать неладное, были либо подкуплены, либо запуганы, ибо Элизабет нисколько не стеснялась использовать любые доступные ей средства.

Получив контроль над кристалльными инженерами, Элизабет начала аккуратно менять вектор развития кристалльной инженерии, сосредоточив всё внимание на воссоздании

пространственных врат без камня. Попутно с этим исследованием, Элизабет в тайне руководила проведением опытов над людьми с использованием кристаллов с единственной целью – молодость.

Долголетие кристальных животных не было секретом, но до Элизабет никому даже в голову не приходило выяснить причину подобного явления. Люди воспринимали это как данность, даже не пытаясь разобраться в этом. Впрочем, Элизабет не только желала понять принцип работы этого явления, но и воссоздать подобный эффект на людях, точнее, на себе.

Чем старше человек становился, тем больше ему хотелось жить. Элизабет понимала, что подобное развитие событий произойдет и с ней, но думать о молодости, будучи старухой – она не хотела.

«Я буду думать о молодости прямо сейчас, пока я ещё могу хоть что-то изменить!» - решила Элизабет, после чего, последние сомнения насчёт подобных экспериментов окончательно пропали из головы Элизабет.

Для более точных результатов, Элизабет приказала использовать как мужчин, так и женщин всех возрастов, при условии, что они не принадлежат к знатным семьям. Несмотря на свои амбиции, Элизабет прекрасно понимала, что дворяне – это осиное гнездо, которое не стоит ворошить без особой надобности. Дела обстояли не настолько плохо, чтобы Элизабет приказывала похищать всех подряд, невзирая на последствия.

Подопытных для экспериментов брали везде, где только могли: деревни, города, прямо с улицы и т.д. Сестринский орден к этому моменту был окончательно сформирован, а в преданности его членов никто не сомневался, поэтому практически все похищения производились «сёстрами», для которых желание королевы было превыше всего. Если королева приказала – значит так надо, а если сомневаешься, значит ты не достоин любви королевы ...

Несмотря на тот факт, что нежить Нестора была ещё преданнее, чем Сестринский орден, сам факт того, что Элизабет провернула подобный трюк с живыми людьми, попросту невероятен.

Стоит упомянуть, что первый месяц, смертность была 100%. Из-за несовершенства оборудования, а также полнейшего отсутствия знаний в данной области, все похищенные мужчины и женщины умирали в страшных муках, даже не осознавая, ради чего им приходится терпеть всё это.

Разумеется, никакого наркоза или банального обезболивающего не существовало, поэтому если в целях проводимого эксперимента требовалось ампутировать одну из конечностей, то ...

Кристаллы зверей растирали в мельчайший порошок, после чего вводили его внутрь тела подопытного с помощью различных устройств, дизайн которых даже не подразумевал гуманность проводимых операций.

Не имеет смысла рассказывать о том, что происходило с человеческим телом, когда в него насильно вводили инородное вещество, содержащие ману. Если бы здесь был Нестор, он бы без особых проблем узнал подобные симптомы, так как раньше он сам занимался подобным, только с помощью некромантии. Со всеми знаниями и опытом Нестора, у него ушло несколько месяцев на достижение необходимого результата, причём Нестор знал о том, что он делает, а вот Элизабет нет.

Побочные эффекты после введения кристалльного порошка никто не мог объяснить и лучшее, что могло прийти в голову инженерам – менять концентрацию порошка, подробно записывая последствия. Элизабет не желала сдаваться, поэтому приказала инженерам игнорировать любые нормы морали. После этого, результативность опытов ощутимо повысилась ...

Порошок вводили через глаза, нос, рот, заднее отверстие, а также с помощью игл прямо под кожу. Уже через неделю работы, инженеры замечали учатившиеся головные боли, а также ухудшение слуха из-за непрекращающихся криков подопытных. «Рабочий день» инженера начинался с того, что он проверял состояние тела умершего от вчерашних «опытов», после чего, в лабораторию доставляли следующего кандидата и остаток дня, инженер слышал бесконечные крики и проклятья в свой адрес. Снова и снова, и снова, каждый день.

После двух недель экспериментов, работающие над проектом Элизабет инженеры, теряли хоть какое-то восприятие жизни и смерти, из-за чего любой приказ Элизабет воспринимался с мыслью: одним больше – одним меньше, разницы никакой.

Но как бы жестоки не были подобные методы, результат был замечен невооружённым глазом. Ещё сильнее измельчив кристалльный порошок, а также разбавив его огромным количеством воды, удалось найти дозу, при которой смерть не наступает мгновенно. В контексте происходящего, это выглядело как самое настоящее достижение, но останавливаться на этом никто не собирался.

Ещё немного поработав над концентрацией порошка, срок жизни испытуемых увеличили до 4-х дней, что было бы посредственным результатом, если бы не последствия.

На второй день приёма кристалльного порошка, кожа подопытных стала чуть светлее, причём пол испытуемого не имел никакого значения. Так же слегка повысилась прочность кожного покрова, а сопротивление высоким температурам стало заметно выше. Элизабет была взволнована столь прекрасными новостями, что повлекло за собой увеличение финансирования для данных проектов.

Цвет кожи совершенно не волновал королеву, так как она считала эту черту внешнего вида самой незначительной. Для Элизабет не было разницы какого цвета перед ней человек, если он ведёт себя адекватно. Значительно сильнее её заинтересовали прочие особенности испытуемых. Это по-прежнему не то, что хотела Элизабет, но её логика была проста: если есть такие эффекты, следовательно, существует возможность наличия других эффектов, характерных кристалльным животным. Элизабет прекрасно знала, что все вышеперечисленные эффекты употребления кристалльного порошка были характерны кристалльным животным, ибо их шерсть также обладала повышенной прочностью и некоторой устойчивостью к огню.

«Возможно, вечная молодость не существует в этом мире, но если я смогу продлить свою жизнь ещё на пару-десятков лет, то всё это было не зря. В конце концов, это королевство стало таким лишь благодаря мне, и кто знает, смогут ли мои последователи продолжить начатое ...» - размышляла Элизабет.

---

Примерно в это же время, Нестор развлекался как мог. Он кидал сначала одну, затем сразу две палки. После, он стал бросать их в разные стороны, а затем, вместе с броском стал устанавливать определённые условия.

Весь этот цирк был устроен лишь для того, чтобы Нестор смог понять пределы духовной системы. По идее, все волки внутри системы были синхронизированы друг с другом, а окончательное решение принимала волчица. Чтобы не было задержек в принятии уже готового решения, Нестор запретил волчице обдумывать приказы. Личность волчицы будет проявляться лишь тогда, когда приказ не может быть выполнен из-за внешних условий, решение которых невозможно найти в текущем состоянии.

В момент, когда личность волчицы «просыпается», каждый волк в системы становится обладателем этой личности, из-за чего, каждый волк действует согласно общему плану волчицы. В случаях, когда личности волчицы нет, волки действуют в соответствии с желаниями Нестора.

Нестор понимал, что система не идеальна и в любом случае найдётся несколько ошибок, которые было бы неплохо исправить, но на данный момент, Нестор создал систему, которую больше не мог улучшить. Ему требовалось вдохновение, а ещё лучше - новые знания.

«Везёт же персонажам из книг. Стоит им только встретить сложный момент в жизни, как автор моментально предлагает решение. Мне же приходится тратить месяцы на решение банальных задач, а ведь я даже до мифических зверей не дошёл ...» - вздохнул Нестор.

Работая над духовной системой, Нестор придумал как поступать с волками, неспособными продолжать бой. Точнее, он позаимствовал идею у самого себя - шрапнель. Особого ума для этого не требовалось. Целые сутки Нестор «вливал» мёртвую ману в кости волков, после чего, всю ночь он восстанавливался, чтобы с утра продолжить «вливать» ману.

Так как на каждого волка тратился один день, Нестору пришлось провести ещё 58 дней, занимаясь однообразной рутинной. За это время Нестор не раз пожалел о том, что не взял с собой некромантов, ибо заниматься этим в одиночку было невыносимо скучно.

Впрочем, теперь Нестор был готов к встрече с мифическими существами. Даже если победить их в честном бою не получится, Нестор попросту взорвёт столько волков, сколько потребуется. Мощность взрыва кристального волка будет столь сильна, что Нестор сомневался в том, что сможет его пережить:

«Даже если я переживу первый взрыв, второй точно станет для меня последним ...»

Осознание этого факта заставляло Нестора отказаться от личного участия в предстоящей битве, ибо умереть от собственного творения – печальная участь. Даже тот факт, что взрыв наносил полный урон в непосредственной близости с целью не смог переубедить Нестора.

Запасов Нестор делать не стал, ибо хранить еду ему негде, да и испортится она довольно быстро. Оставалось надеяться, что по пути будет достаточно дичи, чтобы не умереть от голода. По крайней мере, до этого момента всё так и было.

Выбрав самого крупного волка, Нестор потратил пару часов на модернизацию его спины, благодаря чему, путешествия станут не только быстрее, но и приятнее. Что касается духовной системы, то Нестор не смог найти ещё одну достаточно крепкую душу, поэтому была создана лишь одна система, в которую входило 17 волков, включая волчицу сохранившую личность.

- Ну что, Пушистики, на встречу приключениям? – со смехом сказал Нестор.

Вся стая обернулась, чтобы посмотреть на своего хозяина, как на идиота.

- Ладно, я просто хотел развеять свою скуку. Вам то плевать, а вот мне уже надоело ваши кости перебирать! А, не важно. Просто идите вперёд. – приказал Нестор.

«Спустя столько месяцев в горах, я начинаю скучать по людям. Удивительно, никогда не замечал за собой подобной черты характера. Видимо, я более сентиментален, чем думал изначально ...» - размышлял Нестор.

Будучи человеком, вполне нормально страдать от слишком долгого одиночества, но так как у Нестора подобный опыт впервые, для него эти ощущения были чем-то непонятным. Даже во времена, когда в лесном лагере он неделями пропадал, занимаясь улучшениями гончих, его скуку периодически скрашивала остальная человекоподобная нежить и то, он не находился один больше 4-х дней подряд, так как к нему постоянно приходил или Дайл или Кила.

Перестав думать об этом, Нестор, сидя на волке, приказал всей группе выдвигаться в сторону предполагаемого места обитания одного из мифических существ. Ирония в том, что Нестор совершенно не знал, чего ему стоит ожидать, ибо если в описании убрать явные преувеличения, то получится примерно вот что:

«Мои предки узнали от своих предков, что где-то, возможно, когда-то существовали какие-то существа, которые, возможно, обитают где-то в той стороне» - иными словами, Нестор ничего важного не узнал.

Действовать, не обладая информацией было не в его стиле, но ситуация была плачевной, так как в воспоминаниях волков Нестор нашёл ещё одну занятную информацию – никто даже

приблизительно не знал выхода из данной местности. Более того, даже намёков на размеры данной территории не существовало, причём судя по воспоминаниям, стая кристальных волков путешествовала очень долго, прежде чем найти эту территорию.

Попад в прошлый мир, Нестор сразу попытался заставить себя относиться к этому миру без оглядок на Землю, иначе бесконечные несоответствия сведут Нестора с ума. Однако, размеры этих миров по-прежнему никак не хотели восприниматься как должное, поэтому Нестор мог лишь надеяться на то, что этот мир хотя-бы такой же, как и предыдущий, ведь если он ещё больше, тогда его путешествие к предполагаемому месту обитания затянется очень и очень надолго.

Изначально, Нестор планировал поступить по-простому, создав очередную разновидность виверны, но реальность оказалось суровее, чем он предполагал ...

Мельчайшие отличия во всём, включая потоки маны, повышали и без того сложное создание скелета виверны, а отсутствие какой-либо возможности поймать птиц ещё сильнее усугубляло ситуацию. Но даже если бы Нестор смог поймать несколько птиц для превращения их в нежить с целью изучения, на это ушли бы месяцы кропотливой работы, а ведь это только подготовка.

Сам по себе, процесс создания скелета виверны был не сложен, особенно с текущими силами Нестора, проблема была в том, чтобы заставить его летать.

Нестор решил, что если в течении года у него не получится хотя-бы найти информацию о том, как покинуть этот горный регион, он найдёт какую-нибудь пещеру рядом с источником воды и приступит к созданию виверны. Нестор понимал, что мог поступить так с самого начала, но тогда бы он никогда не увидел деревню звероловцев, местные пейзажи, кристальных волков, а также всё то, что он увидел за последние несколько месяцев. Нестор попросту не мог заставить себя заниматься созданием виверны в мире, где каждое растение или животное было для него чем-то новым и необычным.

В любом случае, он уже выдвинулся по направлению к мифическому существу, так что дальше всё зависит от правдивости легенды. Если существо действительно живёт в том районе, то для начала Нестор попытается договориться с ним, а если переговоры провалятся, тогда придётся применить силу. В том случае, если там вообще нет никаких существ, тогда Нестор будет думать над целесообразностью возвращения обратно в деревню.

«Что же, посмотрим, насколько правдивы легенды ...»

<http://tl.rulate.ru/book/28911/722644>