

Пребывая в лёгком шоке от полученной информации, Нестор даже не знал с чего ему начать диалог. Слишком много вопросов появилось после доклада Дайла, поэтому Нестор никак не могу выбрать что его больше интересует.

- Эм...ну...перескажи мне всё, что сказала Оседакс. Кстати, как она вообще с вами связалась? – спросил Нестор.

- Она прислала нам своего слугу. – ответил Дайл.

- Слугу? Откуда у неё вообще слуги? Она научилась некромантии самостоятельно? – не понял Нестор.

- Смотрите сами, хозяин. – ответил Дайл, после чего приказал внести существо.

Услышав приказ командира, нежить ненадолго ушла, после чего перед Нестором предстало «это». Существо относительно небольших размеров – 15-20 сантиметров, не больше. 4 симметрично расположенные лапы, шипы по всему телу, а также несколько десятков очень небольших глаз, которые с интересом разглядывали Нестора.

Как только Нестор увидел это существо, он сразу же понял, как оно появилось на свет:

«Невероятно, она эволюционировала так сильно...»

Взяв существо на руки, Нестор ещё раз осмотрел его, после чего закрыл глаза и сосредоточился на душе этого существа. Потратив несколько минут, Нестор наконец услышал то, что хотел:

- Х-х-хозяин? Э-это правда вы?! – возбуждённым голосом спросила Оседакс.

- Верно. А теперь расскажи мне всё, что ты рассказала Киле. Расскажи вообще всё, даже если считаешь это незначительным. Единственное, что можешь пропустить – приёмы пищи и походы в туалет. Меня это не интересует. – приказал Нестор.

Услышав приказ, Оседакс начала довольно быстро и максимально подробно рассказывать всё, что узнала и увидела за последнее время.

Чем дольше Нестор слушал её, тем больше он хмурился. В этом мире уже было три стороны, которые явно враждовали друг с другом. Потом, появился он сам, став 4-й стороной. Но теперь, оказывается, появилась 5-я сторона, которая хочет истребить первые 3. Нестор моментально догадался, что пока о его существовании не будет известно, то его специально искать не станут, но как только его обнаружат, то скорее всего, убьют, как и остальных.

«Иронично получилось, ведь я как раз планировал постепенно «выходить из тени» - подумал Нестор.

Информация Оседакс была чрезвычайно короткой и первое время Нестор не мог понять откуда она столько знает, однако, как только рассказ Оседакс дошёл до момента битвы с дьяволами, Нестор узнал причину такой осведомлённости - пленница.

«Весьма разумный ход - сохранить её жизнь, чтобы узнать нужную информацию.» - подумал Нестор, но как бы сильно Оседакс не верила в её правдивость, Нестор подсознательно считал половину сказанного ложью.

«Пока не увижу - не поверю» - Нестор всегда придерживался этого правила и текущие события не были исключением. Это не значит, что Нестор не верил в нападение дьяволов, просто он сомневался в деталях этого нападения.

- Скажи мне, как зовут представителей этой расы? У них ведь есть название, верно? - спросил Нестор.

- Верно, хозяин. Со слов Яййран, их раса называется «Дьяволы». - ответила Оседакс.

- Почему раса называется на языке этого мира, когда они пришли из другого? - не понял Нестор.

- Если верить словам Яййран, то их расу изгнали очень давно. Так что когда-то они жили здесь вместе с людьми, эльфами и зверолодьми. - объяснила Оседакс.

«Видимо, это было слишком давно, если нет даже легенд, связанных с таким масштабным событием. Хах, а я наивно полагал, что нашествие некромантов было худшим, с чем столкнулось человечество.» - подумал Нестор.

- Скажи мне, что ты планируешь делать? - спросил Нестор.

- Изначально, я планировала истребить их всех, но потом они обнаружили мои нападения и затаились. Если верить Яййран, то они ждут основные силы, дабы добить выживших эльфов. - ответила Оседакс.

- Что значит «добить выживших эльфов»? У эльфов война? - вновь не понял Нестор.

Оседакс пришлось потратить ещё несколько десятков минут для того, чтобы объяснить текущее состояние эльфийских земель. Услышав объяснение Оседакс, Нестор смог получить представление о том, что происходит в мире:

«Занятно, значит Дьяволы потратили огромное количество ресурсов для того, чтобы направить в этот мир нескольких заклинателей крови, которые должны были вызвать междоусобные войны между расами, после чего, заклинатели крови, оставшиеся в том мире, вновь откроют порталы, через которые пройдёт основная армия дьяволов, которая добьёт выживших и так как из всех 3-х рас не окажется никого, кто смог бы противостоять им, они постепенно истребят бунтовщиков, тем самым став единоличными правителями этого мира. Что же, план простой и амбициозный, но вот хватит ли им сил покорить все 3 расы? Даже если учесть, что потери в гражданских войнах составят около половины, совокупность воинов всех трёх рас по-прежнему будет слишком высока...»

«Хотя, скорее всего они руководствуются логикой: «Сломать одну ветку проще, чем целую вязанку», поэтому если первоначальные нападения увенчаются успехом, их уже никто не остановит – ни живые, ни мёртвые...»

- Оседакс, помоги эльфам выиграть эту войну, но не заключай союза. – приказал Нестор.

- Значит, ни эльфы, ни дьяволы не должны знать об этом? – уточнила Оседакс.

- Всё верно. Веди себя как нейтральная сторона, которая просто пытается выжить. Пусть дьяволы знают о тебе, но эльфов избегай как огня. Они не должны знать о нашем вмешательстве. – сказал Нестор.

- Хозяин, простите меня за дерзость, но зачем нам помогать длинноухим? – робко спросила Оседакс.

- Монополия – это плохо. Как бы сильно меня не ненавидели люди и все остальные расы, с ними проще иметь дело, чем с дьяволами. По крайней мере, под людей можно замаскироваться, а вот под дьяволов нет. В идеале, нужно чтобы все 4 расы перебили друг друга, но я на такое не надеюсь. Поэтому, старайся сдерживать дьяволов как можно больше. В конце концов, если их нападение на эльфов задержится, то их план по молниеносному покорению этого мира провалится, что даст нам время приспособиться к новым обстоятельствам. Главное помни – у нас нет союзников. – подробно объяснил Нестор.

- Я поняла. Ответила Оседакс, после чего прервала связь.

«Понятно. Времени уже нет. Придётся немножко обнаглеть.» - подумал Нестор.

- Дайл, собери всю информацию об окрестных деревнях, включая те, которые расположены рядом с городом. Так же убедись в том, что вся нежить вооружена и одета в броню. Ещё, добудь мне животных для создания гончих. И напоследок, удвой охрану лагеря, а также увеличь область разведки. Прикажи Киле и всем остальным вести себя максимально тихо и не совершать лишних действий. – отдал приказ Нестор.

- Мне следует добыть тела животных для производства брони для новых гончих? – уточнил

Дайл.

- Разумеется. – кивнул Нестор.

- Будет исполнено. – сказал Дайл, после чего ушёл выполнять приказ.

Разобравшись с делами, Нестор повернулся к девушке, которая проходила трансформацию.

«Видимо, придётся ускорить процесс...» - рассудил Нестор, после чего продолжил проводить ритуал. Впереди ещё много работы...

- Северная сторона потеряна! Быстрее, бегите к южным воротам! Быст...кх...кхх...

Солдат не успел закончить фразу, ибо его тонкое горло насквозь пробила дьявольская стрела. Вопли, крики, стоны – всё это означало только одно – война уже началась.

Армия дьяволов продвигалась по человеческим землям как чума и люди ничего не могли с этим сделать, так как во время нападения уже поздно думать о том, как подготовиться к защите. Впрочем, не всё было слишком плохо. Доблестные паладины Священного ордена – Изера и Саманта вовремя узнали о надвигающейся угрозе, поэтому те города, которые не были разорены, готовились к войне.

Был один маг 6-го ранга, который хотел закончить эту войну, но он умер ещё до того, как успел произнести хоть одно заклинание. Искусство крови были могущественнее человеческой магии, поэтому людям приходилось компенсировать качество количеством.

После нападения того мага, больше не было попыток закончить эту войну за один день, так как нападать в одиночку на целую армию было попросту неразумно. Этот мир, несмотря на наличие магии, был довольно сбалансирован, поэтому каким бы могущественным магом не был человек, он не сможет в одиночку истребить целую армию. Чем сильнее заклинание, тем больше у него расход маны, которая у каждого мага ограничена. Возможно, не имея магии ограничений на количество маны, то они, возможно, смогли бы истреблять целые королевства, но увы, без маны в запасе, даже самый слабый воин сможет убить мага, каким бы сильным он не был.

Именно по этой причине короли и императоры очень много сил и ресурсов вкладывали в количество войск и в их преданность, а не в качество. Логика была максимально проста – создать полк солдат 2-го ранга намного проще, чем одного мага 4-го ранга, хотя по силе они более-менее равны. Из-за этого важного факта, магов 7-го и 8-го ранга очень ценили и уважали, но не слишком боялись, ведь в одиночку такой маг ничего не сделает, как бы он этого не хотел. К тому же, основной боевой единицей были маги 3-го и иногда 4-го ранга и практика

показала, что десяток магов 3-го ранга смогут на равных сражаться с магом 6-го ранга, а если у мага 6-го ранга не слишком большой запас маны, то отряд выйдет из битвы победителем.

Безусловно, было огромное количество нюансов и тонкостей, которые попросту невозможно учесть в реальном бою, поэтому любые попытки магов сравнить силы друг друга как правило заканчивались дуэлью, ведь в теоретическом расчёте сил было слишком много переменных, которые не получалось просчитать до конца.

Человеческие империи укрепляли свою оборону и готовились к длительным осадам, ведь именно в данном случае, защищаться было проще, чем нападать. Но в одном люди сильно просчитались. Дьяволы были готовы идти до конца...

Для самих дьяволов так же стал открытием тот факт, что люди хоть на что-то способны. На данном этапе войны не было никаких проблем с нападением даже на средние города, но чем больше битв выигрывали дьяволы, тем меньше у них оставалось сил для последующих сражений. Как говорится «Отчаянные времена требуют отчаянных поступков», поэтому командиры дьяволов придумали весьма простое, но в то же время «дикое» решение проблемы захвата городов – отрезать воинам рога, чтобы те могли попасть в город и устроить там диверсию.

Многие дьяволы с трудом сдерживали эмоции во время отрезания рогов, ведь рога — это их гордость. Но императорская семья не зря столько сил вкладывала в пропаганду, ибо даже с отрезанными рогами, воины продолжали всё так же яростно сражаться.

Стоит сказать, что командиры моментально пресекали любые высмеивания отрезанных рогов, ведь подобные прецеденты плохо влияли на боевой дух армии. Более того, командиры всеми силами выставляли солдат с отрезанными рогами как героев, которые пошли на всё ради победы. Смерть товарищей в бою лишь сильнее подталкивала всё большее количество дьяволов к тому, чтобы отрезать рога, ведь их сердца жаждали отмщения, а командиры всё так же играли на «струнах души» своих войск, продолжая вести всевозможную пропаганду. На данном этапе, назад дороги уже не было...

Стоит сказать, что люди довольно быстро адаптировались к новому врагу. Хоть диверсии «безрогих» по-прежнему были успешны, люди сдаваться без боя не собирались. С каждой захваченной крепостью человеческие командиры всё больше и больше пропагандировали простой люд на то, чтобы записаться в армию, аргументируя это иноземным вторжением с целью истребления рода людского.

Дворяне тратили огромные средства на то, чтобы подкупить церковных священников, которые чуть ли не крича рассказывали простому населению «кто плохой, а кто хороший». Священный орден так же не остался в стороне и воспользовавшись ситуацией, они объявили набор в ряды «Святой армии». Везде и всюду была пропаганда. Люди видели в дьяволах врага, дьяволы видели в людях врага, орден набирал добровольцев и промывал им мозги используя как людей, так и дьяволов. В подобное время был прав не тот, за кем правда, а тот, кто громче всех кричал. Правила все те же, всё просто иначе названо...Теперь, это война не среди дьяволов и людей, а среди тех, кто красивее говорит...

Ирата узнала о войне с дьяволами достаточно быстро, ибо, будучи подругой Тионы, она получала информацию «из первых рук». О чём думали люди, когда узнавали о войне? О том, как бы им выжить, о том, сколько жён останутся вдовами и так далее. О чём думала Ирата после того, как узнала о войне? О том, сколько трупов пропадает зря. Целые легионы солдат, которые умерли в первые дни войны сейчас лежат где-то и разлагаются под солнцем. Сердечко Ираты буквально разрывалось на части от осознания того, сколько же материала пропадает зря...

Тиона видела состояние подруги, поэтому старалась утешить её:

- Не переживай насчёт войны. Кто бы не скрывался за этими захватчиками, им никогда не победить людей! – гордо сказала Тиона.

- Я....эм...спасибо, подруга. Мне действительно стало легче. – скромно ответила Ирата.

- Вот видишь, если на душе становится плохо, то нужно поговорить с кем-нибудь и сразу станет легче. Не переживай насчёт убитых. Эти твари ответят за всё, что они совершили. В крупнейших империях находятся маги 7-го и даже 8-го рангов, так что эти рогатые получают по заслугам. – ответила Тиона, после чего ушла по делам.

«Да мне плевать на убитых с обеих сторон! Тела! Сколько тел пропадёт зря!» - подумала Ирата.

Но сколько бы она не грустила насчёт потерянных возможностей, реализовать их она никак не сможет, даже если окажется в центре самой битвы. Её навыки некромантии не на столько высоки, чтобы щелчком пальцев поднимать легионы мертвецов, так что даже если она окажется там, то она не сможет воскресить столько тел.

«Интересно, а Нестор способен поднять всю эту нежить?» - задумалась Ирата.

По сути, как только она зашла в город, её обучение как некроманта полностью прекратилось. Ей попросту невозможно заниматься чем-то подобным в таком месте, где есть маги выше 4-го ранга, ибо это чревато слишком серьёзными последствиями. Она не дворянка и у неё нет влиятельных защитников, так что простого обвинения в некромантии будет достаточно для её ареста. Ирата не знала что будет после того, как её арестуют, но логика подсказывала, что её либо навечно упекут за решётку, либо она будет каждую ночь ублажать очередного надсмотрщика, а то и всех сразу. Чёткой статистики естественно не было, но будучи простолюдинкой, Ирата могла узнать сведения, которые редко доходят до дворян. Именно поэтому Ирата знала, что в тюрьмах практически никогда не находятся женщины, ведь большинство из тех, кто попадает за решётку, просто прекращает свою жизнь, а остальные вынуждены становятся проститутками. В общем, ни о какой некромантии Ирата не думала. Это слишком рискованно.

Зато навыки рыцаря Ирата получила. Было очень тяжело, а самое главное физически больно, но ежедневный курс упражнений и тренировок давал плоды. Тело Ираты стало значительно привлекательнее из-за появившихся мышц на руках и ногах. Причём это были те мышцы, которые видны, но совершенно не портят фигуру девушки, а наоборот, придают ей некий шарм и обаяние. Нестор бы сразу провёл аналогию с фитнес-клубами и девушками, которые постоянно в них занимаются, но Ирата об этом не знала, поэтому относилась к своему телу значительно проще.

Навыки по управлению мечом так же росли и теперь Ирата была уверена, что она хоть и не сможет победить настоящего рыцаря, но как минимум даст ему достойный отпор. Данное достижение было особенно невероятным, если вспомнить специализацию девушки как некроманта.

Тиона так же не сидела без дела, поэтому с каждой новой неделей её управленческие навыки ощутимо росли. До отца и его свиты её было ещё далеко, но этого всё равно было достаточно, чтобы показать насколько Тиона талантлива.

-----Прошло 3 месяца-----

Война на материке перешла из стадии «первые стычки» к стадии «всё или ничего». Дьяволы действительно были подготовлены как следует, поэтому более 70% людских территорий теперь принадлежало им. Впрочем, на этих территориях не было ничего, кроме трупов и пожара, ведь люди довольно быстро осознали положение дьяволов, поэтому при отступлении добровольно сжигали всё, что только можно было сжечь. Таким образом, к тому моменту, когда дьяволы подходили к очередному поселению или городу, они находили там не продовольствие и кров, а сгоревшие здания и пустые амбары. каждым днём сражения становились всё ожесточённее, ведь у дьяволов заканчивалась пища, а у людей земли. Из-за огромного числа беженцев, города были переполнены, поэтому началось то, чего никто не ждал – эпидемии.

Города с миллионным населением уже спустя 4 дня после появления нулевого пациента страдали от антисанитарии, а половина жителей была заражена. Целители даже не пытались лечить всех подряд, сосредоточившись на тех, кто был полезен в битве. В такое время, жизнь обычного крестьянина стоила дешевле буханки хлеба, поэтому, как только в «здоровых» городах появлялись хоть малейшие признаки болезни, заразу выжигали огнём вместе с её носителем, после чего, труп выбрасывался за город или закапывался, во избежание дальнейшего распространения болезни.

Но не только у людей были проблемы. Дьяволы из-за нехватки продовольствия начали охотиться на местных зверей в поистине немыслимых масштабах, благодаря чему экосистема многих небольших лесов была полностью нарушена, но даже при таких мерах еды хватало еле-еле. Из-за санитарных условий людям становилось всё тяжелее и тяжелее оборонять города, а дьяволам из-за голода становилось всё сложнее их захватывать. Война дошла до такой стадии, что если ничего не изменится, то кто-нибудь точно умрёт первым: Либо люди от болезней, либо дьяволы от голода. Разумеется, сдаваться никто не собирался. Так же стоит упомянуть, что какими бы могущественными не были маги 7-8-го ранга, они не являлись целителями, поэтому если хотя-бы кто-нибудь из них заболеет и об этом узнают дьяволы – начнётся истинный хаос...

Так обстояли дела на континенте людей, но ведь армия дьяволов не ограничивалась людскими землями. Безусловно, если бы все силы дьяволов были брошены на захват территорий людей, тогда человечество было бы истреблено в кратчайшие сроки, но увы, дьяволы не восприняли росу людей как достойную угрозу, за что и поплатились.

В то время как в землях людей шла война, на континенте зверолодей война почти закончилась. Дьяволы перебили практически все племена, причём если в начале войны пленных не брали, то сейчас захват пленников был основной задачей.

Всё дело в том, что победа дьяволов оказалась попросту бесполезной. Зверолюди сопротивлялись настолько сильно, что каждое сражение с крупным племенем заканчивалось смертью дьявола, владеющего искусством крови. Само собой, без поддержки кровавого искусства, битва становилась банальным противостоянием физической силы, в которой зверолюди были значительно лучше дьяволов. Череду «побед» привела к тому, что зверолюди были практически полностью истреблены, а большинство тех, кто жив, сейчас рабы. Стоила ли эта победа того – никто из командующего состава дьяволов не знал, однако они победили и выжившим дьяволам оставалось надеется на то, что на остальных фронтах дела обстоят значительно лучше.

Но земли людей и зверолодей не шли ни в какое сравнение с тем, что происходило в землях эльфов.

Оседакс не просто сдерживала огромную армию дьяволов, но также с каждой атакой становилась всё опытнее и сильнее. Эльфы по-прежнему не знали о том, что им помогают, поэтому яростно сражались с новой угрозой, которая пришла из ниоткуда. Эльфы конечно несли потери, но учитывая тот факт, что после гражданской войны их в принципе осталось совсем немного, можно сказать, что они много не потеряли. По сути, единственная причина, почему эльфы могли дать хоть какой-то отпор – местность.

Вообще все укрепления эльфов находились либо в горах, либо на возвышенностях, так что учитывая неплохие навыки стрельбы из лука, захватить эльфов с первого раза попросту не получилось. Таким образом, нападение дьяволов «захлебнулось» по всем фронтам. Возникла идиотская ситуация, когда эльфы не могли даже попытаться выйти из укрытий, а дьяволы не могли эти укрытия захватить. Настало время долгих осад.

Но всё это не касалось Оседакс, которая не имела постоянной армии, не имела постоянной базы, а её план нападения зависел от того, с какой ноги она сегодня встала. Горная местность как нельзя кстати подходила для быстрых и внезапных атак, так что план Нестора по сдерживанию дьявольской армии выполнялся великолепно.

Оседакс чувствовала заклинателей искусства крови, поэтому специально не нападала на такие отряды. Нестор приказал сдерживать дьяволов, а не победить их, поэтому Оседакс выбрала курс на уменьшение числа войск в армии дьяволов. Стоит сказать, что такая стратегия была весьма кстати, ведь последние отряды пришел через порталы ещё несколько месяцев назад. Другими словами – подкреплений больше не будет.

Командный состав дьяволов буквально сходил с ума при подсчёте потерь после атак Оседакс. Мало того, что Оседакс не оставляла выживших, которые могли бы рассказать о ходе битвы, так она ещё уничтожала отряды дьяволов слишком быстро, поэтому подкрепления всегда приходили лишь к концу сражения.

Такое положение дел совершенно не устраивало дьяволов, но из-за географии местности, а также необходимости битвы с эльфами, на нападения Оседакс закрывали глаза. Как бы жалко не было терять отряды по несколько сотен дьяволов, по сравнению с остальными силами это была капля в море. Оседакс и сама понимала, что убийства пары сотен из нескольких десятков тысяч ничего особо не изменят, но как говорится – «Вода камень точит». До тех пор, пока Оседакс может наносить хоть сколько-нибудь урона, она продолжит это делать.

«Кошки-мышки» Оседакс и дьяволов продолжались больше месяца, после чего командиры дьяволов не выдержали и поставили уничтожение неизвестного врага в такой же приоритет, что и эльфов. Чем больше Оседакс убивала, тем больше у неё появлялось биоматериала, который она «перерабатывала» в армию паукообразных существ.

Если в начале конфронтации с армией дьяволов Оседакс использовала лишь маленьких и больших существ, то спустя месяц активнейших нападений, в её самодельной армии были существа самого разного предназначения:

1. «Ассасины» представляли из себя довольно тонких существ высотой не больше метра. Их тело было максимально гибким и состояло из одних мышц. В отличие от своих собратьев, конечности которых были симметричны, у «ассасинов» было чёткое разделение между передними и задними лапами, причём задние лапы были устроены таким образом, чтобы совершать прыжки на длинные дистанции было максимально комфортно. Передние конечности были изогнуты в виде серпа, для более удобного потрошения жертвы. Так же «ассасины» имели небольшой хвост, который не только использовался в качестве средства балансировки, но и имел заострённый шип на конце, которым было удобно наносить колющие раны. Разумеется, хвост также состоял из мышц для увеличения силы атаки.

2. Следующей разновидностью существ стали «стрелки». Пройдя несколько небольших стадий эволюции, «стрелки» изменили свою пищеварительную систему таким образом, чтобы она была способна переварить даже камни. Дыхательная система также подверглась изменению, так как почти вся голова вместе с шеей использовалась для запуска небольших камней на высокой скорости. Эти «живые арбалеты» были созданы лишь для атак на дальней дистанции, поэтому Оседакс даже не удосужилась хоть как-то их защитить, поэтому в ближнем бою «стрелки» были абсолютно беспомощны. Так же характерной чертой «стрелков» были отряды мелких существ, которые заостряли небольшие камешки, которые в дальнейшем использовались в качестве своеобразных патронов. Дальность стрельбы «стрелков» не превышала 300 метров, но если цель находилась ближе этого диапазона, то выстрелы наносили колоссальный урон. Металлические доспехи снаряды не пробивали, но из-за огромной кинетической энергии при столкновении, на доспехах оставались значительные вмятины, а попадание в голову, как правило, всегда заканчивалось смертельным исходом.

3. Ещё одним отличительным видом стали «штурмовики». Если проводить аналогии с людской армией, то эти существа походили на тяжелобронированную конницу, которая сметала всё на

своём пути. По своей сути, эти существа представляли увеличенную версию мелких существ, однако вместо шипов на спине, они имели сверхпрочный панцирь, которым они активно пользовались во время сражения. Единственным местом, которое было плохо защищено, был живот, но «штурмовики» знали об этом, поэтому никогда не подставляли своё пузо под вражеские атаки.

Весь этот бестиарий существ появился не просто так, а из-за постоянно меняющихся условий битвы. Оседакс не брезговала скрытыми атаками и ловушками, поэтому постоянно увеличивала количество разведчиков по всему лесу и горам, дабы постоянно быть в курсе событий.

В зависимости от условий битвы, Оседакс умело чередовала свою армию, для достижения максимальной эффективности, а информация от Яийран лишь дополняла атаки. К слову, Яийран смогла перебороть животный страх перед Оседакс, так что теперь трепет и ужас сменились на удивление и восхищение. Каждый раз, когда дьяволица наблюдала за своей новой госпожой, она понимала, насколько её вид несовершенен. Оседакс не нужны были командиры, ей не требовалось постоянно следить за боевым духом армии, ей не требовалась пропаганда. У Оседакс никогда не было проблем с подчинёнными, а также предателей и бунтовщиков. Яийран видела, что Оседакс, вместе со своей армией существ, будто бы была единым целым...Если бы Яийран знала, что так и было на самом деле...

Время шло, а война становилась всё бесполезнее и бесполезнее. Что люди, что дьяволы были уставшими, но максимально озлобленными. Постоянные поражения не устраивали людей, а небольшие победы не устраивали дьяволов. Рано или поздно, это должно было закончиться, иначе первоначальный смысл нападения на людей просто перестанет существовать.

То самое «рано или поздно» произошло во время битвы за одну из центральных империй. Будущие летописцы, а также те, кто каким-то чудом пережил эту бойню, никогда не смогут забыть весь ужас, увиденный во время осады столицы империи.

Так как отступить было попросту некуда, на стенах стояли как солдаты, так и обычные жители. Каждый человек понимал, что живых будет очень мало...очень, очень мало...

После воодушевляющего звука из дьявольского рога, началась осада столицы, которая продолжалась чуть больше недели и это были самые долгие семь дней, которые знало человечество. Так как столицу охраняли несколько магов 7-го ранга, битва разделилась на несколько фронтов:

1. Лобовое наступление. По сути, это были смертники среди дьяволов. Цель такого нападения была жестока – пожертвовать частью армии, для уменьшения нагрузки на остальных направлениях. Именно в лобовом наступлении дьяволы использовали «живые щиты», которые были ничем иным, как пленниками из городов и деревень, привязанными к деревянным щитам. Мужчин, как и женщин, полностью раздевали и привязывали к дереву, чтобы защитники на

стенах колебались перед выстрелом. В дальнейшем, тактику «живого щита» доработали и на поле битвы стали вывозить колодки, в которые заковывали женщин, только на этот раз, кроме полностью обнажённого тела, девушек специально ставили в различные сексуальные позы, что ещё больше смущало защитников. Людским командирам пришлось потратить несколько часов, прежде чем они смогли убедить лучников в том, что пленных уже не спасти, но даже так, оставалось довольно много стрелков, которые старались избегать попадания по пленным, чем охотно пользовались дьяволы.

Истошные крики пленников не угасали ни на минуту, из-за чего всё поле битвы походило на бойню, нежели на сражение. Стрелы лучников пронзали голые тела насквозь, разрывая плоть и разбрызгивая огромное количество крови. Меньше всего везло тем, кто не умирал после первого выстрела, ведь в таком случае им приходилось истекал кровью со стрелой внутри до тех пор, пока очередной выстрел не закончит их страдания.

Увидев, что многие лучники специально стараются убить пленников одним выстрелом, дьяволы придумали ещё более изощрённый способ устрашения.

Оставшихся пленных голышом насаживали на длинные колья, которые затем закрепляли в вертикальном положении. Таким образом лучникам было значительно сложнее убить пленных с первого выстрела, поэтому многие пленные истошно кричали, моля о быстрой смерти, ибо под воздействием силы тяжести, колья всё дальше проникали внутрь их тела, превращая внутренние органы в месиво.

2. Другими направлениями атаки были западные и восточные ворота столицы, где битва проходила не менее кроваво.

И наконец последним местом, где столкнулись маги крови и человеческие маги, стали южные ворота. В этом месте битва была особенно тяжёлой, ибо несмотря на небольшое количество войск с обеих сторон, битва велась между магами 7-го ранга. Пожалуй, это были единственные ворота, где дьяволы не стремились попасть во внутрь, ведь в этом попросту не было смысла. Как только человеческие маги будут уничтожены, маги крови помогут «продавить» одно из оставшихся направлений, и битва закончится в течении суток.

Поле битвы между магами напоминало испытательный полигон с Земли. Повсюду были воронки от взрывов огненных шаров, некоторые из которых были заполнены отравленной жидкостью неизвестного происхождения.

Маги дьяволов и людей не пытались хоть сколько-нибудь сдержать свою боевую мощь, поэтому стены в данном районе выглядели так, будто бы их специально пытались взорвать чем-то помощнее. Никаких угроз или провокаций. Маги обеих рас просто забрасывали друг друга смертоносными заклинаниями в надежде на то, что у противоположной стороны закончится мана.

Несколько часов продолжалось столкновение, прежде чем человеческие маги проиграли смертельную дуэль. Начало, как и конец битвы между магами, был быстрым. Так как

заклинания выше 5-го ранга могли полностью уничтожить человеческое тело, как только один из человеческих магов допустил ошибку в наложении защитного заклинания, его моментально уничтожило одно из заклинаний искусства крови, а смерть оставшихся магов была лишь вопросом времени, так как в данном случае, численный перевес в одну единицу был непреодолим.

Со смертью магов 7-го ранга настала передышка, которая длилась почти целый день, но люди сами прервали это временное перемирие, выйдя за пределы стен и напав на дьяволов. Может показаться, что этот поступок был максимально идиотским и самоубийственным, однако люди понимали, что как только вражеские маги восстановят свою ману, стены попросту закидают заклинаниями и защитники ничего не смогут с этим сделать. У людей был лишь один шанс победить в этой войне – убить заклинателей крови до того, как они восстановят силы. Именно это и стало причиной того, что все те, кто остался в живых после осады, взяли оружие и в чистом поле напали на дьяволов.

Разумеется, люди проиграли. Возможно, император догадывался об этом, так как сразу же после уничтожения человеческих магов, он покончил жизнь самоубийством. Его тяжело винить за такой поступок, так как ему как минимум не придётся испытать все те ужасы, которые ждали пленных.

Нападение людей было хорошим и в какой-то степени успешным, но мана у магов крови восстанавливалась достаточно быстро для того, чтобы они могли помочь обычным воинам в последней битве. Не стоит даже упоминать о том, что базовых заклинаний искусства крови с избытком хватало для того, чтобы уничтожать людей десятками, а таких заклинаний ежесекундно выпускалось чуть меньше десятка.

К утру 8-го дня империя была полностью захвачена и дьяволы вместе с пленными зашли в полностью разрушенную столицу. Эта победа стала одним из самых главных достижений дьяволов с тех самых пор, как они попали на земли людей. Однако, это не значит, что дьяволы захватили лишь одну человеческую империю...

Среди дьяволов были те, чьи силы были сопоставимы с человеческими магами 8-го ранга, однако в осаде империи они не принимали участие, ведь в таком случае империя пала значительно быстрее. У этих дьяволов была миссия значительно важнее, нежели захват одной империи – покорение владыки Великого леса.

Дьяволы не были идиотами и прекрасно понимали, что людей попросту больше, к тому же, они находятся за стенами, следовательно, у них более выигрышная позиция. Поэтому если армия дьяволов будет нападать на все империи подряд, их силы рано или поздно попросту закончатся. Таким образом, дьяволы решили значительно облегчить себе задачу, попросту поработив короля всех зверей.

В результате ожесточённой битвы, дьяволы хоть и с большими потерями, но всё же смогли заставить короля зверей подчиниться своей воле. Это событие стало причиной, из-за которой были уничтожены ещё два королевства и одна империя.

Целые легионы магических зверей вышли из леса и повинуясь зверю 8-го ранга, напали на человечество. При поддержке дьяволов, звери в кратчайшие сроки сломили оборону защитников, благодаря чему человечество потеряло ещё один «лучик надежды». Впереди оставался финальный бой, который решит судьбу всех людей.

- Как?! Как это вообще возможно?! Что это за бред такой? Кто эта мразь, что так усердно выкашивает наши отряды? – Лапастра никак не могла успокоиться, глядя на отчёты о потерях в горных районах.

- Это всего лишь жалкая кучка эльфов, которые засели в своих крепостях, как грязь под ногтями! Да, мы их не истребили, но и они ничего нам сделать не могут. Я ведь права, не так ли? – в гневе спросила Лапастра у разведчицы.

- Д-дда, Госпп-пожа. – чуть ли, не заикаясь от страха ответила дьяволица.

- Ну так по какой такой причине наши потери исчисляются тысячами?! КТО ИЗ ПРИСУТСТВУЮЩИХ МНЕ ОТВЕТИТ НА ЭТОТ МАКСИМАЛЬНО ПРОСТОЙ ВОПРОС?! КТО?! – Лапастра нисколько не сдерживала свои эмоции, выплёскивая наружу всё, что накопилось внутри неё за последние несколько месяцев.

- Возможно, что это третья сторона, которая помогает эльфам в войне. – предположил один из разведчиков.

Услышав эту фразу, Лапастре показалось, будто внутри неё что-то сломалось.

- Ты что, дурак? Нет, я серьёзно, ты дурак? Стража, казните его на месте. ЖИВО! – крикнула Лапастра.

- Н-нет, Госпожа, за что? – в панике кричал разведчик, но его вопли прервал меч одного из стражей.

- Уберите это отсюда. Я может сказала неправильно...хм...Что же, тогда давайте я выражусь более понятным языком: «Какая неведомая хрень способна с такой скоростью истреблять обученные отряды дьяволов, при этом не оставляя даже трупов убитых?» - вновь спросила Лапастра, но её никто не ответил.

Однако молчание прервал робкий голосок одной из разведчиц:

- Госпожа, простите за грубость, но вы сказали «не оставляя трупов?»

Лапастра хотела казнить и её, однако вовремя заставила себя остановиться. Сделав глубокий вдох, она успокоилась, после чего ответила:

- Верно, я именно так и сказала. У тебя есть конкретные предположения?

- Госпожа, а что происходит с оружием убитых? Меня ни разу не было на месте, поэтому я не видела мест нападения. – ответила разведчица.

После её замечания Лапастра задумалась:

«Хм, а ведь и правда – оружие то остаётся на месте. Значит, тела пропадают, но оружие остаётся нетронутым? Что это за ведение войны такое?».

Размышляя над этим, Лапастра похвалила разведчицу, после чего приказала:

- Удвойте количество дьяволов в отрядах. Так же увечьте частоту самих отрядов. Нужно поймать «это» или хотя-бы узнать с чем мы имеем дело.

- Госпожа, что делать с эльфами? – спросил воин.

- Ничего. Продолжайте осаду и давите на жалость. Если они не нападают, то и мы не будем. В конце концов, продовольствие у них когда-нибудь закончится. В данный момент меня больше беспокоят нападения из ниоткуда. Мы потеряли несколько тысяч солдат, при этом даже не начав войну. Это какой-то абсурд. – ответила Лапастра.

- Вас понял, Госпожа. Я передам ваши указания. – ответил дьявол, после чего ушёл.

«Что же ты такое...» - вновь задумалась Лапастра.

- Господин, все люди были преобразованы в нежить. Женщины, а также некоторые мужчины со склонностью к некромантии были объединены в магический отряд, который в данный момент проходит интенсивное обучение некромантии. Виверны, как и их всадники, полностью укомплектованы и в любой момент готовы к бою. Всем лучникам были розданы новые версии арбалетов, а высокоранговая нежить получила новую броню и экипировку. Тяжелобронированный отряд так же готов к бою в любой момент. Так же вот список того, что вы имеете на данный момент:

1. Виверны + всадники – 54 единицы.

2. Дети – 32 единицы.

3. Некроманты (оба пола) – 113 единиц.

4. Тяжелобронированная нежить – 88 единиц.

5. Высокоранговая нежить (включая мелетов) -34 единицы.

6. Гончие – 1134 единицы.

7. Обычная нежить – 234 единицы.

Закончив свой перечень, Дайл замолчал в ожидании новых приказов.

- Ясно. Продолжай заниматься своими делами. – приказал Нестор.

«М-да, с такими крохами я даже один город не захвачу, не то что целое королевство. Несколько лет упорного труда, а всё, что я имею это менее 2-х тысяч слуг. Видимо, это и есть та самая причина, из-за которой некроманты никогда не пытались улучшить свою нежить. Это попросту слишком долго и невыгодно. Кажется, что собрать армию обычных «болванчиков» намного проще и быстрее.» - размышлял Нестор.

После того, как Нестор узнал о войне, он всерьёз задумался о своих шансах на победу в битве против одной из сторон. Безусловно, качество его солдат было на невообразимом уровне, а всадники на вивернах вообще стоят целой тысячи солдат, но разрыв с настоящими армиями по-прежнему слишком высок:

«Судя по всему, я стал слишком самоуверенным, раз решил, что готов сражаться на равных против армий этого мира. Ха-ха-ха, каким же идиотом я был. М-да, никакой «честной» войны у меня быть не может. Только внезапные нападения и засады. На большее мои войска пока не способны.»

После того, как Нестор преобразовал всех людей в лагере в нежить, из живых, кроме него, остались только Марта и Дэвид. Изначально, Нестор планировал сделать из них командиров, но потом его посетила одна необычная мысль:

«Я слишком просто назначаю себе командиров! У них нет опыта, нет никаких достижений. Они – пустое место даже в рамках обычного города, так что зря я вообще надеялся на них. Раз уж я решил компенсировать количество нежити, её качеством, тогда и стандарты у меня должны быть соответствующие! Я продолжу повышать качество обычной нежити до тех пор, пока высокоранговая нежить не станет обычным явлением. В идеале, чтобы вся нежить была высокоранговой, но на данный момент — это лишь мечты».

Таким образом, Дэвид и Марта стали высокоранговой нежитью, которая хоть и имела некую власть над обычной нежитью, но не более того. Нестор решил, что он будет создавать командиров лишь из самых лучших и опытных людей, чтобы получившаяся нежить обладала необходимыми навыками и умениями. Впрочем, если у Нестора окажется подходящая душа, то он без проблем использует её.

<http://tl.rulate.ru/book/28911/696590>