

Пока эльфы истребляли сами себя, а зверолюди пытались восстановиться после опустошительной войны, раса людей чувствовала себя более чем комфортно. Стычки и противоречия по прежнему возникали среди дворян, но до уровня полноценных военных действий было ещё очень далеко. Вероятно, что при таком раскладе войны не будет вовсе.

Впрочем, не все люди были так же оптимистично настроены по поводу своего будущего. Если говорить конкретнее, то первые дурные вести начали приносить пророки Священного ордена. Пророком в ордене считался маг способный предсказывать варианты будущего. Таких людей было очень мало, но почти все из них служили на благо ордена, так как орден тратил все силы и ресурсы на то, чтобы заранее узнать о рождении пророка, после чего его забирали в орден. Главы ордена прекрасно осознавали насколько важной может оказаться информация из уст пророка, поэтому орден не жалел ресурсов для поиска и вербовки этих чрезвычайно одарённых людей.

Само наличие пророков было тайной, знали о которой лишь самые важные члены ордена, так как обычно пророка забирали в орден ещё до того, как о его способностях становилось известно. Главная ирония заключается в том, что новых пророков искали с помощью старых, а как только мальчик или девочка попали в орден, начиналась многолетняя пропаганда именно тех ценностей, которые главы ордена хотели видеть в пророках. С юных лет каждому пророку "вбивали" в голову тот факт, что орден превыше всего и самое важное в жизни каждого пророка - служение ордену.

Таким образом текущие пророки почти всегда были заняты поисками новых пророков и лишь изредка их миссия менялась. Однако, сейчас была совершенно другая ситуация. Почти все пророки начали говорить о "тёмных временах", а любые попытки подробнее расспросить пророка об этом ни к чему не приводили. Создавалось ощущение, будто пророки не могут осознать суть того, что они видят.

Могли ли ошибаться пророки - да. Более того, чем важнее было событие, тем больше неточностей появлялось в предсказаниях. К примеру, если требовалось угадать пол будущего ребёнка самой обыкновенной деревенской семьи, то пророки делали практически безошибочные предсказания, но вот если речь шла о ребёнке влиятельных дворян, то точность предсказания сильно падала. Ордену пришлось потратить достаточно много времени и сил на то, чтобы найти хоть какие-то закономерности в точности прогноза и после десятков лет наблюдений, наконец были выявлены некоторые закономерности:

1. Пророки бессильны над вероятностью. Иными словами, если подбросить монетку, то пророк будет угадывать так же часто, как и ошибаться. Проблема заключалась в том, что до сих пор точно не известно что именно можно считать "вероятностью", поэтому большинство "вероятностей" проверялось на практике.

2. Пророки далеко не всесильны. Они видят лишь возможный исход будущего, а вот случится ли оно - неизвестно. К примеру, если просить у пророка какого пола будет ребёнок крестьянина, то он безусловно ответит, вот только если мать ребёнка умрёт, то сам ребёнок не родится, следовательно предсказание не сбудется. Таким образом пророк видел лишь то будущее, где ребёнок родился и не рассматривал вариант где ребёнок умрёт.

3. Точность ответа зависит от точности вопроса. Это правило касалось и обычных людей, но на пророков оно распространялось с удвоенной силой. Из первых двух пунктов легко сделать вывод о том, что пророк видит лишь то, о чём его спрашивают. Остальные варианты будто бы ускользают от него и узнать о них не представляется возможным даже если повторить вопрос. Высшие чины ордена пришли к выводу, что так происходит из-за постоянно меняющегося будущего, поэтому для каждой ситуации нужно уметь правильно задать вопрос, иначе пророк тебе ответит, но ответ может быть бесполезным.

4. Пророки учитывают только важные критерии. Маги ордена долго пытались сформулировать этот пункт правил и в конечном счёте им это удалось. Суть этого правила заключалась в том, что всё в этом мире взаимосвязано друг с другом и даже два существа, живущие на разных континентах, могут быть знакомы друг с другом через несколько тысяч других существ, точно так же знакомых друг с другом. Если бы Нестор узнал об этом, он бы улыбнулся, ведь подобное "правило" давно известно на Земле, но в этом мире это было в новинку. В общем, чем "ближе" друг к другу события, тем больше они влияют на предсказание. Например, если нужно предсказать судьбу человека, то родственники этого человека будут оказывать намного большее влияние на итоговый прогноз пророка, нежели его знакомые, с которыми он несколько раз виделся. Звучит всё это логично, но вот в случае с пророками возникала одна противная особенность - до сих пор неизвестно по каким именно критериям осуществляется прогноз. Так что хоть это правило и было сформировано, большой пользы от него не было.

На основании этих правил можно сделать один весьма досадный вывод - значимость пророков для ордена хоть и велика, но не настолько, чтобы жалеть об их утрате. Умелый командир, способный руководить армией паладинов на практике будет намного полезнее, чем пророк, ведь в отличие от пророка, умелый командир сможет показать свои умения в любой ситуации.

Именно поэтому хоть пророков ценили, но к их предсказаниям относились с подозрением...до этого момента...

Ещё никогда в ордене все пророки не предсказывали одно и то же. На столь массовое явление уже невозможно закрыть глаза, так как предсказание одного пророка - не особо страшно, двух - стоит задуматься, но когда десяток провидцев твердят одно и то же, даже скептически настроенные руководители ордена начинают принимать эти предсказания всерьёз. Даже если учесть тот факт, что вообще все пророки ошиблись, никто не отменял того факта, что причины для столь серьёзных предсказаний могут оказаться куда более плачевными, нежели последствия так называемых тёмных времён.

Орден больше не мог оставаться в пассивном состоянии, ибо такая потенциальная угроза как минимум требовала превентивных мер. Каких именно - никто не знал, но разведка и сбор информации ещё никому не вредила, поэтому уже на следующий день после предсказания, орден тайно покинуло несколько десятков паладинов, каждый из которых так или иначе был хорош в сборе сведений.

Не только среди людей рождались те, кто имел дар предвидения. Среди зверолов так же

встречались те, для кого будущее не было окутано тайной. Как правило, этими провидцами становились могущественные шаманы, которые всю свою жизнь посвятили тайнам магии, но бывали и исключения.

Периодически рождались зверолюди, которые с рождения были способны видеть варианты будущего, однако в отличие от людей, этих детей никто не прятал и не забирал. Наоборот, как только главе племени становилось известно, что среди его сородичей появился провидец, этому ребёнку уделялось пристальное внимание, дабы его обучение прошло как следует. Не важно в какой расе рождались провидцы, ведь всякое существо понимало, что следует как минимум подружиться с тем, кто способен видеть будущее.

Так как ребёнок с даром предвидения с самого детства был окружён заботой и вниманием, он вырастал общительным и довольно добрым зверочеловеком, в отличие от людских провидцев, которые как можно реже общались с остальным миром и по сути, ничего кроме стен ордена никогда не видели. Разница в воспитании была колоссальной и это не могло не повлиять на будущее двух рас.

Так как провидцы зверолодей были значительно общительнее, то и информацию они передавали всем нуждающимся, из-за чего были семьи, в которых рождалось несколько провидцев подряд, что лишь укрепляло значимость этой семьи в глазах остальных зверолодей. Знания от одного провидца передавались к другому, в результате чего, каждое последующее поколение провидцев зверолодей становилось могущественнее и опытнее. В Священном ордена тоже использовали опыт прошлых лет, но их система полной изолированности от внешнего мира никак не могла соревноваться с принципами обучения зверолодей. Впрочем, даже самые могущественные провидцы зверолодов были ограничены теми же правилами, что и провидцы людей.

Зверолюди всеми силами старались восстановиться после недавней войны, однако даже спустя месяцы в воздухе по-прежнему витал страх и отчаяние. Если до начала войны среди племён количество мужчин и женщин было приблизительно одинаково, то вот после войны мужчин стало значительно меньше, причём настолько, что в некоторых племенах их не набиралось и десятка.

Если бы это была раса людей, то начались бы проблемы с тем, как жить дальше, однако если речь заходила о зверолюдях, то проблем попросту не могло возникнуть. По сути, мало что изменилось, разве что теперь у многих девушек был статус, который давил на их души каждую ночь – «Вдова». Оставшиеся племена постепенно собирались вместе, дабы сохранить то, что ещё осталось. Надежда умирает последней, так что зверолюди верили в светлое будущее. Нужно лишь его дождаться...

Но видимо ждать придётся очень долго. Среди выживших было довольно много провидцев, так как они принципиально избегали всех войн и сражений. Каждый провидец был воспитан в атмосфере теплоты и уюта, поэтому подсознательно избегал любой жестокости по отношению к другим зверолюдям, однако, беда настигла и их...

Практически одновременно с провидцами людей, провидцы зверолодей начали молвить о «тёмных временах» и точно так же, как и у людей, они ничего не могли рассказать об этом.

Видения постоянно ускользали от провидцев, из-за чего никто из них не мог точно объяснить, что же значат эти «тёмные времена». Так продолжалось до тех пор, пока несколько провидцев зверолодей не решили объединить свои силы. Несколько дней и ночей продолжался ритуал, результатом которого никто не остался доволен. Зверолоуды надеялись, что их провидцы смогут наконец объяснить, что же их ждёт, однако услышав объяснения, настроение у многих стало ещё хуже.

Провидцы долго не могли решиться на то, чтобы сказать всю правду, так как она задевала их честь и гордость как предсказателей, но увы, народ требовал правды, тогда, провидцам ничего не оставалось, кроме как рассказать всё, что они узнали:

- Никто из нас не видит будущего. Совсем. Бесконечная темнота и ничего другого. Никто из нас никогда не сталкивался с подобным и в книгах нет ничего похожего на этот случай, так что просим простить нас, если вы ожидали другого ответа, но увы, его у нас попросту нет. – сказал один из шаманов.

- Что значит «У нас нет ответа?» Вы же всегда видите варианты будущего даже если это будущее очень плохое. Зачем вы врёте? – спросила одна из девушек племени лисиц.

- Мы не врём вам и не врани ранее. Мы видим лишь варианты будущего и насколько эти варианты правдивы – нам не известно. Однако сейчас, мы не видим ничего, поэтому все мы пришли к трём вариантам:

1. Будущего нет. Как хотите, так и понимайте. Больше нам сказать нечего.
2. Будущего нет именно в данный момент. Иными словами, всё складывается таким образом, что грядёт конец. Чего именно – нам не известно.
3. Нам мешают увидеть. Нигде нет упоминания того, что можно специально заблокировать взор провидца, но и опровержений этой теории нет. Так что этот вариант мы сочли возможным.

Безусловно, ещё остаётся вариант, что мы потеряли силы, но мы отбросили его сразу же после того, как проверили свои способности к магии. Магических сил мы не потеряли, так что вряд ли дар предвидения был утерян. – закончил свою речь шаман.

После его слов наступило молчание. Никто не говорил, никто ничего не обсуждал. Все просто молчали и думали каждый о своём. Шаманы знали насколько безысходной станет ситуация, но скрывать этот факт вечно не получилось бы, а врать членам своей расы они не желали.

- Тогда, что же нам делать? – спросил кто-то из толпы.

- Такие решение не принимаются моментально. Нужно собрать всех оставшихся глав племён,

после чего решить, как поступить дальше. Есть возражения или предложения лучше? – спросил шаман, но никто не ответил.

Именно так и было создано первое межплеменное собрание, на котором присутствовали все главы племён, с которыми удалось связаться. По итогу данного собрания было решено следующее:

1. Любые битвы и распри были запрещены. Если двум зверолюдям необходимо решить спор через силу, тогда пусть никто кроме них в этом не участвует. Раса зверолодей понесла слишком большие потери из-за недавней войны, поэтому лишние конфликты были никому не нужны. Все главы племён согласились с этим.
2. Уже имеющиеся земли будут равномерно распределены между выжившими племенами в зависимости от количества зверолодей в племени. Теперь, земли было намного больше чем тех, кто на ней живёт, поэтому больше нет смысла воевать за неё.
3. Все племена забудут прошлые обиды. Перед лицом чего-то столь ужасающего, уже не важно кто кого раньше обидел. Если племена не объединятся – пострадают все.

Так и началось «великое переселение». Некогда большие племена с радостью уходили с уже обжитых мест, ибо теперь там не было ничего кроме трупов и запаха смерти. Малые племена так же меняли место жительства, но в отличие от некогда больших племён, они делали это с ещё большей радостью, так как впервые смогут переселиться на более удачный участок.

Обиды прошлого постепенно забывались, новые отношения медленно налаживались. Раса зверолодей очень медленно, но всё же восстанавливалась и всё бы было хорошо, если бы одно из племён не перестало выходить на связь ...

Людям ещё предстояло столкнуться с бедствием, зверолюди уже его пережили, а вот эльфы были в самом «центре шторма». С начала гражданской войны прошло более 3-х месяцев и битвы становились всё короче и ожесточённые. Тактика имперской семьи под названием «Нет смысла лезть, придут сами» работала как часы, поэтому если в начале войны силы ощутимо смещались в сторону союза семей, то сейчас они были примерно равны.

Забавно, что чем меньше становилось бунтовщиков, тем умнее они действовали. Создавалось ощущение, будто их специально ограничивают в зависимости от того, как много воинов осталось в строю. Более того, если раньше у бунтовщиков оставались признаки того, кем они были раньше, то сейчас они будто бы окончательно превратились в безмозглых зверей.

Теперь, разницы между семьями не было никакой, ибо воины каждой из семей разрывали противников на части, будто бы боялись, что убитые могут воскреснуть вновь. Император каждый день повторял сам себе, что теперь его больше нечем удивить, но снова и снова ему

приходилось забирать свои слова обратно. Вновь и вновь бунтующие семьи доказывали защитникам, что нет предела у жестокости.

Но ни имперская семья, ни союз семей не замечали врага, который появился у них «за спиной»
...

Оседакс продолжала эволюционировать с огромнейшей скоростью, уже никак не сдерживая своего желания сожрать всё, что можно. После 4-го кокона, начали появляться существа, способные пожирать растения. Изначально, их продуктивность была значительно ниже, нежели у тех, кто питался плотью, но чем дольше эволюционировала Оседакс, тем разнообразнее становились существа и казалось, этому не будет конца.

Через некоторое время после появления первых существ, питающихся растительностью, им на смену пришло 2-е поколение травоядных зверушек, которые были значительно прожорливее своих предшественников. Трупы расчленялись и по кускам переносились в коконы, которые продолжали появляться, а растительность съедалась на месте, после чего тех существ, которые ели растительность, съедали более крупные особи, которые затем вместе с трупами направлялись в кокон.

Так как эльфы были заняты бессмысленной войной, никто не мог остановить Оседакс от бесконечного пожирания самой себя и дальнейшей эволюции. Впрочем, уже было поздно её останавливать.

Как только всё что можно было сожрать, было сожрано, а до следующего города было далеко, Оседакс начала финальную трансформацию. Все существа, которые рыскали по городу в поисках чего-то съедобного, начали возвращаться к коконам. Как только кокон больше не мог вместить в себя существ, он закрывался непрозрачной плёнкой, подозрительно похожей на эльфийскую кожу. Ещё немного...совсем немного...Скоро, пожиратель явит себя этому миру и мир не будет готов к такому...

Пока вокруг происходили вещи, меняющие весь мир, Нестор спокойно занимался тем, что любил больше всего в своей жизни...обоих жизнях – он изобретал. Как ни крути, но первое поколение мелета уже устарело и хоть фактически прошло около года, для Нестора это был значительный срок. Его знания, умения и способности требовали нового творения, которое будет лучше, сильнее, умнее.

Первое, о чём задумался Нестор – материал. Обычная сталь хоть и была хороша, но не подходила для второго поколения мелетов. Нестор чётко решил, что первое поколение будет массовым, а вот второе поколение будет изготавливаться вручную. Как только навыков Нестора будет достаточно для создания 3-го поколения, то первое поколение будет забыто, а ему на смену придёт 2-е. Самый обыкновенный производственный цикл, ничего нового.

Изобретать новый сплав Нестор не стал, да и не смог бы из-за отсутствия необходимых

инструментов, поэтому он логично решил доработать текущий. Так как основой всего в этом мире была мана, Нестор решил использовать её для улучшения существующей стали.

Сталь 2-го поколения по прочности не сильно превосходит обычную сталь этого мира, но учитывая изначальную прочность мелета, Нестор и не планировал хоть как-то её увеличивать. Главным отличием стали 2-го поколения станет её структура, благодаря которой она сможет лучше проводить мёртвую ману, а также будет способна накапливать её в небольших количествах.

Нестор долго раздумывал над применением этого запаса маны. В те времена, когда Нестор жил на Земле, авторское право было лишь на бумаге и по факту, любой мог взять твою разработку и немного изменив её мог выдавать за свой продукт. Безусловно, откровенное копирование пресекалось, но как не крути, а изменить уже существующую идею намного проще, нежели создать что-то с нуля. Нестор разумно предполагал, что если технология мелета попадёт в руки его врагов, они найдут ей достойное применение. Даже Священный орден может пользоваться этим изобретением, сославшись на то, что этот скелет рукотворный, а не человеческий.

Учитывая всё это, Нестор решил придумать самое логичное средство против воровства его технологий – самоуничтожение. Вновь вернувшись к идее живой шрапнели, Нестор значительно её доработал, дабы увеличить мощность взрыва. Для активации самоуничтожения требовалась вся мана, накопленная в скелете, а нежить сама выбирала наиболее подходящий момент для детонации. Таким образом Нестор был уверен в том, что технология мелета навсегда останется его собственностью. Этот факт особенно важен, учитывая, что с каждым новым поколением мелета, Нестор будет делать его всё более эффективнее и смертоноснее.

Так же Нестор решил увеличить прочность черепа мелета 2-го поколения, так как именно на голову приходилось большинство повреждений у любой нежити. Люди уже давно научились эффективно истреблять нежить, поэтому нет ничего странного в том, что Нестору приходилось бороться с этим, усиливая конструкцию мелета в определённых местах.

Что касается 1-го поколения мелета, то Нестор всё же смог создать десяток мелетов, однако в отличие от первого образца, наделять стальные скелеты душой высокоранговой нежити Нестор не стал. Таким образом первое поколение мелетов станет основой будущей армии Нестора, ибо это была самая обыкновенная нежить, но с металлическим скелетом.

Изначально, самого первого мелета Нестор планировал оставить с остальными мелетами 1-го поколения, но позднее, он принял решение переместить душу этого мелета в скелет нового поколения. Так или иначе, но самый первый мелет, созданный Нестором, был высокоранговой нежитью и у Нестора не было ни одной причины оставлять такую нежить в несовершенном теле. Точно такой же трансформации был подвергнут Кила, который всё это время был в «старом теле», но теперь, будучи мелетом, он станет ещё смертоноснее. Единственный, кого Нестор не стал менять это Дайл. Он слишком сильно отличался от остальных нежити, поэтому на данный момент Нестор решил не менять его текущее тело на новое, ибо что-то подсказывало Нестору, что от этого станет только хуже.

Около 3-х недель ушло у Нестора на то, чтобы сделать такое количество мелетов, но он остался

доволен результатом. Так же, у Нестора осталось некоторое количество сплава, которое он потратил на доработку гончих. Нестор не решился называть столь незначительное улучшение новым поколением, но теперь, гончие стали ещё лучше, хоть и совсем чуть-чуть.

Будни Ираты не менялись уже несколько недель. Ежедневная рутина перестала раздражать и Ирата постепенно привыкала к такому образу жизни. Тишина и спокойствие – вот чем были наполнены будни Ираты. Плохо это или хорошо – вопрос конечно же риторический.

С каждым днём Тиона всё лучше и лучше понимала основы управления. Понаблюдав за жителями больше недели, а также уточняя у Ираты некоторые детали, Тиона постепенно привыкала быть руководителем, пусть и с оговорками. Без конфликтов естественно не обходилось, но Тиона умело разрешала любые споры, а если договориться не получалось, тогда в ход шла грубая сила в лице рыцарей, которые ни на шаг не отходили от Тионы. Девушка прекрасно понимала, что силой многого не добьёшься, но в некоторых случаях «силовые аргументы» звучали намного убедительнее, нежели доводы Тионы.

Пока Тиона занималась повышением своей квалификации как правителя, Ирата начала задаваться логичным вопросом: «А что делать дальше?». Изначально, её план заключался лишь в том, чтобы добыть кузницу и материалы для Нестора, с чем она успешно справилась, но что ей делать сейчас? Здравый смысл подсказывал девушке, что так или иначе, но Нестору постоянно будут необходимы расходные материалы, поэтому даже если она найдёт повод вернуться в лагерь, велика вероятность того, что вскоре ей вновь придётся идти в Зелёный город. Таким образом, Ирата решила, что возвращаться теперь попросту нет смысла. Ей лишь нужно найти способ доставлять Нестору ресурсы, а большего от неё не требуется.

Но было одно занятие, по которому Ирата скучала особенно сильно – некромантия. За всё то время, пока она обучалась магии смерти, девушка прониклась этим искусством и теперь, когда у неё нет возможности практиковать это умение, Ирата начала задумываться над альтернативами.

Первое, что пришло ей в голову – книги, однако эту идею пришлось оставить из-за весьма банальной причины – отсутствие денег. Ирата без проблем сможет найти оправдание тому, что умеет как читать, так и писать, ведь несмотря на то, что среди простолюдинов очень немногие способны на это, всё же встречаются те, кто обладает этими навыками. Но на этом пункте возможности Ираты заканчиваются. У отца Тионы есть весьма большая библиотека, но получить к ней доступ на постоянной основе Ирата не сможет даже с помощью Тионы. Требовалось такое занятие, которое не требовательно к деньгам и социальному положению и Ирата не могла придумать ничего другого, кроме как начать учиться рыцарскому делу.

Девушка – рыцарь»» звучит конечно красиво, но вот суровая реальность думает иначе. Даже если забыть про тот факт, что строение тела Ираты мягко говоря не подходит под стандарты рыцарей, сами по себе рыцарские тренировки не предназначены для женщин. Это вовсе не означает что дамы не могут стать рыцарем, просто девушкам это значительно труднее сделать, нежели мужчинам.

Впрочем, у Ираты было два весомих аргумента в пользу своего выбора:

1. Ей нечего делать.
2. Никто этого не запрещает.

Всё то, чем Ирата занимается для Тионы – сплошная рутина, не требующая ни навыков, ни знаний. Более того, после того, как темпы строительства новых домов значительно снизились, вести учёт материалов стало заметно проще, притом, что и до этого этот учёт был весьма простым. Каждый день проведённый с Нестором дарил Ирате новые ощущения. Она постоянно была чем-то занята, что-то изучал. И теперь, когда будни Ираты стали столь спокойными, девушка буквально сгорала от желания занять себя чем-то новым.

Обсудив свою идею с Тионой, Ирата направилась прямиком к рыцарям, дабы они начали её обучение.

Стоит сказать, что разговор Тионы и Ираты был весьма напряжённым. За всё то время, что девушки провели вместе, Тиона слишком сильно привязалась к Ирате. Причём так сильно, что Тиона приказала сделать новую кровать для двоих и с тех пор Ирата спала вместе с Тионой. Хотя ... Ирата не могла назвать это сном. Как только Тиону клонило ко сну, она начинала воспринимать Ирату как большую подушку. Тиона крепко обнимала Ирату, после чего сразу же засыпала, мило посапывая Ирате в спину. Таким образом проходила каждая ночь и постепенно Ирата привыкла к тому, что рядом с ней постоянно что-то возилось и посапывало. Девушки были ровесницами с точки зрения возраста, но из-за пережитых ранее событий, Ирата «повзрослела» значительно быстрее, из-за чего Ирата воспринимала Тиону как маленькую игрушку, которую жалко оставить.

Но как бы сильно Тиона не переживала за Ирату, ей приходилось считаться с её желаниями, поэтому Тиона хоть и высказала своё недовольство по поводу решения Ираты, всё же не стала ей препятствовать, хотя с её властью она вполне могла бы это сделать.

Уже на следующий день Ирата занималась с одним из рыцарей, потихоньку обучаясь мастерству владения мечом. Из-за того, что Ирата активно практиковала некромантию, её тело было значительно выносливее, нежели у обычного человека. Такая ситуация не была чем-то неожиданным, ведь люди давно заметили, что маги, несмотря на свой малоподвижный образ жизни, обладают силой, превышающей силу обычного человека.

Всё дело в том, что длительное воздействие маны на организм постепенно меняет его, делая более выносливым и сильным. Это не означает, что маги сильнее рыцарей, вовсе нет, просто их физическая сила прямо пропорциональна их магической силе, из-за чего некоторые маги самостоятельно изучают искусство боя на мечах. Впрочем, никто не запрещает рыцарям изучать магию, более того, если среди магов увидеть того, кто будет уметь в обращении с мечом это редкость, то вот рыцари, владеющие базовыми заклинаниями – это весьма распространённое явление.

Прогресс не стоит на месте и хоть сейчас люди ещё не осознали ценность магов, способных

сражаться не только магией, вскоре фраза «маг изучает только магию» станет попросту неактуальной. Ирата одной из первых осознала важность всестороннего развития, поэтому внимательно слушала всё, что говорил ей инструктор. Сейчас, Ирата лишь развлекала сама себя, а её обучение рыцарскому ремеслу в основном служило тратой свободного времени, но в дальнейшем, Ирата ещё не раз воспользуется полученными знаниями...

Прошла ещё одна ночь, а Анна по-прежнему не могла сделать выбор. Её душа постоянно металась между двумя вариантами, поэтому девушка никак не могла сделать правильный выбор. Её постоянно что-то отвлекало, мешало, сбивало с мысли и т.д. Анна изводила сама себя и не замечала этого, ибо в данный момент в ней боролись две стороны её личности:

Первая сторона была злой и циничной. Именно эта сторона была за то, чтобы стать некромантом, дабы обрести вечную молодость и силу, которой так не хватает Анне.

Вторая сторона была относительно доброй. Эта сторона категорически запрещала Анне становиться некромантом, но и сознаваться в содеянном она не призывала. Вторая сторона была за то, чтобы убить всех свидетелей, гримуар сжечь, а всё происходящее последние несколько недель – забыть.

Впрочем, мысль о том, чтобы добровольно пойти в Священный орден и признаться в том, что она читала учение некромантов, даже не посещала Анну. Страх перед тем, что с ней могут сделать за её поступок, был так велик, что девушка окончательно решила – даже если она не станет некромантом, о её маленьком секрете не узнает абсолютно никто, иными словами, мужчина умрёт в любом случае. Разница лишь в том, станет ли Анна некромантом или нет.

Ещё половину дня Анна провела в раздумьях, после чего окончательно решила – сила важнее. Как бы Анна не старалась забыть ту нежить, как бы ей не хотелось не вспоминать о том происшествии в туннелях, она не могла. Каждую ночь она снова и снова видела смерть своих товарищей и это сломило её. Девушка решила стать тем, кого ненавидит всё человечество. Анна станет некромантом.

Как только Анна решилась, все остальные сомнения моментально пропали. Теперь, когда она точно знала, чего хотела, не было никаких проблем с убийством невиновных. Теперь, Анна уважает лишь силу и ничего кроме. Больше никакой жалости к остальным людям. Отныне, она сама за себя.

Свой первый ритуал Анна провела достаточно спокойно. Вид крови всё ещё был неприятен, но девушка понимала, что так необходимо. Следуя всем инструкциям из гримуара, Анна к концу дня воскресила своего первого зомби. Никакого интеллекта, максимально замедленная реакция на приказы, полнейшие отсутствие хоть каких-то навыков – вот что имела первая нежить Анны. Сравнить «это» с тем, что сделал Нестор, попросту бессмысленно, ибо со своей первой нежитью Нестор уже через несколько часов напал на экипаж корабля, а Анна.....хм.....Анна может использовать этого зомби как мешок для битья. Не более.

Имея посредственный талант в магии как таковой, Анна постоянно будет встречать проблемы на своём пути некроманта. Ей никто не поможет, никто не подскажет как поступить правильно. Теперь, она сама по себе. Хотя, одно желание у Анны всё же было – найти ту самую нежить, из-за которой она решила стать некромантом.

Анна не могла понять какие именно чувства испытывает к тому скелету, но это точно не ненависть. Анна прекрасно помнила, что речь скелета была чёткой и собранной, а это значит, что его интеллект уже достаточно высок для того, чтобы не уступать человеческому. Само собой, Анна не знала, что мелет был таким «умным» только из-за Нестора. Анна решила, что эта нежить поможет ей разобраться в том, что желать дальше, а самое главное, поможет ей с новообретёнными силами. Теперь, у Анны была цель, а также средства для её достижения. Осталось лишь малость – стать сильнее.

Тем временем, Нестор пытался осуществить свой давний план – создать летающую нежить. Первой проблемой, с которой он столкнулся ещё на этапе проектирования – аэродинамика. Так уж вышло, что нежить, сама по себе, не устаёт во время полёта, из-за чего Нестор изначально даже не планировал хоть как-то подстраивать внешний вид нежити под законы физики, но увы, реальность немного отличилась от ожиданий Нестора.

После многочисленных экспериментов с нежитью, Нестор обнаружил ещё одну особенность мертвецов, которую назвал в своём стиле – просто и понятно – «предел сил». Этот самый «предел» у каждой нежити был различным, но в зависимости от силы самой нежити, предел сил может быть увеличен. Нестор заметил это в тот момент, когда решил сравнить Дайла и Килу. Как оказалось, они оба приблизительно равны, но всё же различаются. Когда Нестор стал сравнивать Килу и Дайла со слабой нежитью, разница стала заметна ещё сильнее.

Эти опыты отличались от предыдущих тем, что Нестор специально ставил нежить в максимально некомфортные условия, заставляя работать их на пределе сил. Множество интересных особенностей «всплыло» во время этих опытов, но предел сил – самая важная из всех.

Опыты показали, что нежить в тяжёлой броне имеет меньшую скорость, нежели нежить без брони. Изначально, Нестору это показалось весьма странным, ведь нежить не устаёт, следовательно, способна постоянно работать на пределе своих возможностей. Но реальность немного отличалась. Как оказалось, нежить в тяжёлой броне поддерживает свою скорость на одном уровне только в том случае, если внешние условия не меняются. Нестор не поленился заставить бегать одного зомби по кругу в течении 4-х дней, но его скорость какой была, такой и осталась. Затем, Нестор взвалил на этого зомби мешки с песком и приказал повторить свой забег.

К удивлению Нестора, скорость зомби снизилась, но он по-прежнему поддерживал её на одном и том же уровне. Именно тогда Нестор и понял, что у нежити есть некий предел, при достижении которого функционирование нежити ухудшается. Название этому пределу Нестор дал практически сразу.

После того, как Нестор узнал о существовании предела сил, он задался логичным вопросом: «А летающая нежить так же имеет свой предел сил, верно?». Решив проверить свою гипотезу, Нестор воскресил несколько небольших птиц, после чего заставил их летать по кругу в течении нескольких дней, однако на этот раз он сразу загрузил одну из птичек, чтобы наглядность предела сил была ещё больше.

Результаты эксперимента одновременно порадовали Нестора и огорчили. Радость была из-за того, что Нестор оказался прав, а грусть из-за того, что ему всё же придётся учитывать аэродинамические свойства нежити.

Ни о каких точных измерениях речи не шло. Нестор руководствовался несколькими правилами, которые должны были положительно сказаться на боеспособности нежити без серьёзного ухудшения предела сил:

1. Максимальное скруглённые кости. Чем более обтекаемым окажется скелет – тем лучше.
2. Никаких лишних костей. Если при создании наземной нежити Нестор не обращал внимание на количество костей, то с воздушной нежитью так поступить не получится.

Все остальные задумки и наработки Нестор решил пробовать на практике, ведь насколько бы хорошей не была теория, чем больше будет практики – тем лучше.

Создавать мелкую летающую нежить Нестор не стал. Так как изобретать что-то с нуля было очень долго, Нестор решил обратиться к своим воспоминаниям с Земли, в надежде найти что-нибудь подходящее. Через 20 минут Нестор вспомнил про динозавров, а если точнее, про птеродактилей.

Практически идеальный вариант, но Нестора напрягало отсутствие развитых передних конечностей. Более того, Нестор вообще не мог вспомнить устройство лап, ибо если с задними конечностями всё более-менее понятно, то вот с передними всё было чуть сложнее.

Если ничего не изобретать и взять как есть, тогда крылья и будут конечностями, с соответствующими «крюками» на концах. По сути, природа так и поступила, следственно, у такой конструкции были свои преимущества, однако планы у Нестора касательно этих «птеродактилей» очень сильно отличались от того, ради чего их создавала природа, следственно, требуются некоторые доработки...

Во-первых, клюв. Нестор изначально планировал, что каждая часть тела летающей нежити будет оружием, а это значит, что много зубов не помешает. Более того, Нестор решил повторить челюсти акулы, сделав несколько рядов зубов, направленных в разные стороны. Если нежить с такой пастью укусит что либо, то она либо разорвёт это на лоскуты, либо вырвет с мясом.

Во-вторых, передние конечности. Нужны лапы. Нестор это понимал. И снова ничего выдумывать не пришлось, ибо уже был пример подобной реализации конечностей – дракон. Будучи подростком, Нестор довольно часто читал азиатские новеллы, поэтому образ

могущественного и величественно дракона пришёлся как нельзя кстати. Однако если в новеллах с Земли на драконов охотились различные культиваторы, в этом мире охотится будут драконы....

Все остальные модификации были незначительными и в основном заключались в том, что Нестор менял некоторые суставы и кости, для лучшего потока мёртвой маны.

Всё верно, в своём новом творении Нестор решил объединить всё самое лучшее, что он успел придумать и изобрести. Костяная броня, новый способ циркуляции маны, новый сплав, а также возможность хранить небольшую часть маны для самоуничтожения. Нестору очень хотелось дать новой нежити гордое название – костяной дракон, однако здравый смысл подсказывал ему, что до драконов этим созданиям, как до луны. Тогда Нестор взял более «слабое» название – костяные виверны.

Новая нежить была лучшим творением Нестора и превосходила всё, что было у него в несколько раз, но вот один недостаток Нестор никак не мог изменить – время создания. На производство одной костяной виверны уходило более недели, что было невероятным сроком, учитывая текущие силы Нестора.

Причём 90% всего времени уходило именно на создание скелета и его воскрешение, нежели на то, чтобы превратить полученную нежить в высокоранговую. По сути, единственная причина, почему Нестор не сделал всю свою нежить высокоранговой заключалась в том, что Нестор чувствовал, что из этой затеи ничего хорошего не выйдет. Без причин, без доказательств. Просто чувствовал. Раньше, Нестор не обратил бы на это внимание, однако сейчас, Нестор научился несвойственному для него навыку – верить своим ощущениям. Как минимум, они ещё ни разу не подводили, как максимум, делали только лучше.

Создав три полноценных виверны в течении месяца, Нестор ощутил насколько медленно идёт производство. Он и раньше это понимал, но занимаясь сборкой костей на протяжении целого месяца, Нестор отчётливо понял – ему нужна помощь. Причём помощь весьма своеобразная.

Нестор знал, что отдать создание нежити людям в лагере он не сможет. Дело не в том, что они могут предать, в том, что они не соберут даже половины. Не придумав вариантов, Нестору пришлось разделить работы по созданию виверн между его слугами и людьми из лагеря, причём как не сложно догадаться, людям достались самые простейшие вещи.

Что касается людей из лагеря, то Нестор переоценил их силы. Нестор знал, что его срок жизни будет заметно больше, нежели у обычных людей, поэтому с внедрением инноваций он не спешил. По сути, вся затея с промывкой мозгов была далеко идущим планом Нестора по созданию верных слуг не только из мёртвых, но и живых, однако, всё произошло намного быстрее, нежели того желал Нестор....

Каждый из людей в лагере был несколько обычным человеком, что для Нестора они не представляли никакой ценности. Они были как люди с Земли – слабые и беззащитные. Их навыки – это сумма нулей, а возможности...хм...какие вообще у них могут быть возможности?

После полугода физических нагрузок, их тела стали напоминать атлетов, но кроме силы у них ничего не было. Совсем. Безусловно, физическая сила тоже важна, но для Нестора, который мог убивать таких людей тысячами банальной передозировкой мёртвой маны – они не значили ничего.....По крайней мере, так было раньше.

Всё изменилось с того момента, как Нестор поставил костяные алтари и заставил людей поклоняться алтарям. Чем больше люди проливали кровь на алтарь, тем сильнее менялись их способности и уже спустя пару месяцев каждый из них был способен обучаться некромантии. Самое простое, без каких-либо сложностей, но всё же некромантии. Колоссальная концентрация мёртвой маны, ежедневные поклонения костяным алтарям, постоянное нахождение среди нежити – всё это заставило души людей меняться так, чтобы лучше приспособиться к окружающим условиям. А какой способ подходил лучше всего для того, чтобы адаптироваться к мёртвой мане? Правильно – умение её контролировать. Неосознанно, Нестор сделал то, чем занимались некроманты ещё до войны – он обучил последователей, однако в отличие от былых времён, когда каждый некромант-новичок мнил себя великим повелителем смерти, поколение некромантов, созданных Нестором, было единой боевой машиной и совсем не трудно догадаться, кто эту «машину» возглавлял....

- Госпожа, ваш брат разрешил наступление. – сообщила служанка.

- Уже? Хахахах, не плохо, не плохо. Кого же он оставил мне?

- Госпожа, ваш брат разделит свои войска. Его цель зверолюди и люди. Он атакует обе расы одновременно. Вам он поручил добить эльфов. – ответила служанка и склонила голову.

- Эльфы? Мне? Неужели он так недооценивает меня? Хм...ладно, если я правильно помню, то над эльфами поработали мои тени. Видимо поэтому они и достались мне. Что же, придётся немножко сократить популяцию ушастых. Ахахахахаха. Слушайте все! Собирайте войска, мы выдвигаемся. Мой брат уже на пути к людям и зверолюдям, так давайте же и мы покажем, чего стоим! Истребим всех ушастых тварей и вернём себе то, что принадлежит нам!

- Истребим всех ушастых тварей и вернём себе то, что принадлежит нам! – крикнули воины в ответ.

- На войну!

- На войну! – повторили воины.

Целые полка стали входить в огромный красный портал, располагающийся пред ними. Пока люди страдали бездельем, зверолюди пытались восстановиться после войны, а эльфы эту войну только заканчивали, в их земли шёл враг, о котором уже все забыли. Раса, которую некогда изгнали из этих земель....

<http://tl.rulate.ru/book/28911/679853>