

Несмотря на тот факт, что Нестор собирался исследовать земли эльфов, спешить он не планировал. Нестор осознавал, что в отличие от людей, эльфы ведут более свободный образ жизни и не скованы городами. Если верить словам Ираты, то эльфы более-менее равномерно распределены по всем своим землям, особенно это касается леса, в котором эльфы чувствуют себя значительно лучше.

Казалось, так было всегда: Эльфы любят природу, зверолюди - свободу, а люди любят всё, что приносит им выгоду. В любом случае, воевать в лесу с эльфами - не лучший выбор, однако вариантов у Нестора не было.

Стычки будут происходить в любом случае и Нестор был не против проверки своей новоявленной нежити в условиях реального боя, но настраивать против себя всю расу эльфов Нестор не желал.

Тактика, которой хотел придерживаться Нестор, была точно такой же, когда он истреблял бандитов в городе. Иными словами, Нестор планировал всеми силами скрывать своё причастие к происходящему, назначая в качестве ответственных за исполнение своих поручений высокоранговую нежить. Чем меньше людей знали о существовании Нестора, тем ему будет лучше. За славой и всемирной известностью он не гнался.

Для того, чтобы противопоставить ловким и быстрым эльфам хоть что-то, Нестору была необходима нежить, ориентированная на скорость и внезапные атаки. Более того, такая нежить должна быть весьма чувствительной, ибо если несколько эльфов решит сбежать в разгар боя, то найти их в лесу будет практически невозможно. Без применения специальной магии и широкодиапазонных заклинаний это был единственный вариант, который устраивал Нестора.

Так и начались целенаправленные попытки Нестора создать быструю и мощную нежить. Было бы глупо, если бы спустя несколько месяцев затворничества на свет появилась идеальная нежить, не имеющая изъянов. Нестор как никто другой понимал основные принципы создания чего-то нового - добавил здесь, убавил там. Поэтому он принципиально жертвовал выживаемостью нежити, ради повышения её скорости перемещения.

Точнее сказать, он не жертвовал выживаемостью напрямую, а просто не уделял ей достаточно внимания. В приоритете была скорость, а всё остальное улучшалось по остаточному принципу.

Основой для новой нежити Нестор решил сделать лисоподобных зверей, найти которых в больших количествах было весьма несложно. Нестор выбрал именно этих зверюшек по двум причинам:

1. Их достаточно много в данной части леса, поэтому проблем с материалами не возникнет.
2. По наблюдениям Нестора, эти звери обладали приличной скоростью, поэтому после обращения в нежить они должны стать ещё лучше, ведь в отличие от интеллекта, физические характеристики тела после обращения меняются не сильно, либо вообще не меняются.

Определившись с основой для будущих опытов, Нестор приступил к доработке скелета. Первым делом необходимо полностью снять всю плоть с костей, так как это лишний вес. Хотя для нежити этот параметр не особо важен, Нестор прекрасно понимал, что против физики ему нечего противопоставить, даже в этом мире.

Однако, очистив кости от мяса, Нестор обнаружил, что вес самих костей был ничтожно мал. Небольшой вес это безусловно хорошо, но при текущем количестве костей, а так же их весе, итоговая масса нежити будет слишком небольшой, что не устраивало Нестора.

Тогда было принято решение добавить новые кости так, чтобы они увеличивали вес, но не портили всё остальное. Немного подумав, Нестор решил сделать шипы, напоминающие акульки плавники и равномерно распределить их по всему скелету нежити. Первоначально, эти "плавники" крепились с помощью мёртвой маны, в результате чего они весели в воздухе, но позже, Нестор заметил одну особенность, которая полностью изменила его подход к изготовлению нежити.

Однажды утром, Нестор заметил, что в местах соединения костей гончих практически не осталось пробелов, что сильно озадачило Нестора, ведь он прекрасно помнил, что все кости нежити держаться исключительно с помощью мёртвой маны, благодаря чему между ними есть небольшие расстояния. Но сейчас Нестор видел опровержение данного факта, что не могло не озадачить его.

После целого дня, проведённого в попытках узнать причину таких радикальных изменений, Нестор обнаружил, что точечное воздействие магией смерти на место соединения двух костей позволяет попросту сплавить их вместе. Итоговый результат очень сильно напоминал шов в человеческом черепе, с большими разводами по периметру.

Нестор проверил всю свою нежить на наличие подобных швов и обнаружил ещё два похожих соединения. Нестор до конца не знал: плакать ему или смеяться, ведь он обнаружил эту особенность совершенно случайно.

Таким образом, Нестору пришлось потратить ещё сутки на то, чтобы понять как именно работает такой способ соединения и в результате опытов, Нестор вывел несколько особенностей:

1. Если соединять кости мёртвой маной, то в случае поломки одной кости, другая кость остаётся нетронутой. Но если же используется соединение с помощью шва, то поломка одной кости, как правило ведёт к поломке другой, просто потому, что в данном случае сломать кость оказывается проще, нежели сломать соединение.
2. На соединение с помощью шва нужно потратить немного больше мёртвой маны, нежели на обычное соединение и если речь идёт про несколько костей, тогда этот факт не является критичным, но когда речь заходит про весь скелет - потребление мёртвой маны увеличивается многократно.

3. Несмотря на второй пункт, итоговое время изготовления нежити увеличивается не сильно, ведь после того, как кости были соединены с помощью шва, он сам затянется в течении нескольких десятков минут, намертво скрепив обе кости. Таким образом после создания нежити, в идеале, должен пройти ещё час, дабы все швы были намертво скреплены.

4. Соединение швом меняет способ циркуляции мёртвой маны в костях, из-за чего две кости могут в полной мере считаться одной. Эта особенность стала главной, ведь если вспомнить принципы работы заклинаний пиромантов, то они как правило разрушают не кости, а их соединения, которые крепятся с помощью мёртвой маны. Шов не позволяет заклинанию разделить уже скреплённые кости, благодаря чему у пироманта остаётся только один вариант - сжечь кость целиком, что значительно сложнее.

Стоит упомянуть, что обнаружив этот способ соединения костей, Нестор впервые не стал удивляться, ведь в книгах, рассказывающих о битве с некромантами, было несколько упоминаний "особой" нежити, которая была практически неуязвима к огню и победить её смогли только несколько могущественных пиромантов, объединив свои усилия.

Естественно, верить книге, цель существования которой пропаганда ненависти к некромантам, Нестор не стал, поэтому весьма скептически отнёсся к прочитанному, но теперь Нестор думал несколько иначе. Безусловно, войну тех лет явно старались приукрасить, выставив некромантов как можно большим злом, но вполне возможно, что соединение с помощью шва было изобретено задолго до Нестора, поэтому наличие этих строк в книгах было весьма оправдано. Нестору оставалось лишь гадать, было ли подобной нежити действительно много или же соединение с помощью шва не использовали в виду того, что скрепить кости только маной было проще.

Так же не стоит забывать, что соединение костей с помощью маны позволяло костям двигаться независимо друг от друга, именно поэтому второй череп у нежити Нестор крепил только с помощью маны, впрочем, это длилось не долго, ведь практически сразу Нестор стал комбинировать оба способа, для достижения максимальной гибкости и прочности скелета.

Самодельные плавники Нестор старался сделать как можно более острыми, ведь нежить сможет эффективно распоряжаться своим телом как оружием, но одними лишь плавниками Нестор не ограничился. С задней стороны каждой из 4-х лап, Нестор закрепил небольшие клыки, взятые у других животных. В остроте этих клыков не стоит сомневаться, поэтому любой удачный удар лапой может нанести тяжелейшие последствия в виде сильно кровоточащей рваной раны.

Следующим важным улучшением, которое Нестор позже планировал перенести на всю звериную нежить, стало защитное покрытие, полностью защищающее спинной хребет. Идея была проста и эффективна: с помощью шва соединить кости так, чтобы они напоминали панцирь, который впоследствии с помощью маны будет крепиться к спинному хребту нежити, однако при попытке создать первый образец, Нестор столкнулся с проблемами, которые заставили его переделать панцирь.

Всё дело в том, что защита, полностью скреплённая с помощью шва, не обладала гибкостью,

из-за чего при резких поворотах и изгибах скелета она мешала нежити двигаться. Для решения этой проблемы Нестору пришлось потратить целый день, но в итоге решение было найдено.

Теперь, защитный каркас был модульным, то есть он целиком состоял из небольших костяных пластин, которые соединялись между собой с помощью маны. Причём соединения осуществлялось не снаружи, а изнутри, из-за чего Нестору пришлось использовать ещё одну кость, которая отвечала за соединение пластин. Сами же пластины крепились с помощью маны к рёбрам таким образом, чтобы при движении нежити пластины немного "залезали" друг на друга, тем самым не мешая движению. Так же Нестору пришлось сделать специальные вырезы в пластинах в районе позвоночника, чтобы при сильных изгибах скелета пластины не мешали друг другу.

Занимаясь этим в течении нескольких дней, Нестор осознал насколько его броня эффективна с точки зрения защиты, но затратна с точки зрения производства, ведь из нескольких живых животных получалась только одна бронированная нежить. Однако Нестор не переживал на это счёт, ведь любая технология была дорогой в момент её создания и дешёвела в дальнейшем. Самое главное, что Нестор учился обрабатывать кости всё лучше и лучше, а значит, в дальнейшем, он найдёт способ как упростить создание данного вида защиты.

Сама же защита в ходе небольших испытаний показала себя просто великолепно. Из-за того, что пластины соединялись мёртвой маны изнутри, при попадании огненного шара это соединение никак не затрагивалось, ибо огненный шар равномерно распределялся по всех поверхности защиты. Таким образом существовало только два возможных варианта уничтожения брони:

1. Пиромант просунет руки под пластины и взорвёт огненных шар изнутри, таким образом либо нежить попросту разорвёт на части вместе с бронёй, либо мёртвая мана будет выжжена огненной маной и нежить в прямом смысле развалится на части.

2. Нанести урон достаточный для того, чтобы сломать эти пластины напрямую, в результате чего может пострадать и основной скелет, но данный был сугубо гипотетическим. Всё дело в том, что прочность костей у зверей этого мира была настолько высока, что из особо крупных костей на полном серьёзе изготавливали оружие, которым впоследствии пользовались авантюристы. Причём цена этого оружия была несколько выше, нежели у аналогов из железа, что наводило на соответствующие мысли о прочности костей. Нестор не знал точных цифр, да и сравнить с железом он попросту не мог, но факты говорили сами за себя, поэтому Нестор был уверен в том, что сломать эти защитные пластины будет весьма нелёгкой задачей. Более того, из-за воздействия мёртвой маны прочность костей дополнительно возрастала, что ещё больше убеждало Нестора в качестве этой брони.

Создать обыкновенную нежить Нестор всегда успеет. В этом нет ничего сложного. Но вот качество такой нежити будет весьма посредственным. Этот факт не будет замечен ровно до тех самых пор, пока нежить Нестора будет сражаться против обычных авантюристов и магов не выше 2-го ранга, однако при встрече с авантюристами, владеющими магией 3-го ранга и выше, у данной нежити не будет ни единого шанса.

Учитывая всё вышеперечисленное, Нестор рассматривал затраты на создание этой брони как инвестицию, которая в дальнейшем безусловно должна окупиться.

Приблизительно через месяц, под командованием Нестора находился десяток гончих нового поколения, которые не только были более смертоносными в ближнем бою, но так же были облачены в кожаную броню, которая выводила живучесть этой нежити на совершенно другой уровень.

Ни жалости, ни страха, ни сострадания. Это были машины войны на 4-х лапах, созданные с целью нести смерть всем врагам Нестора вне зависимости от условий и причин. У гончих второго поколения было лишь одно испытание, в результате которого они напали на стаю волкоподобных животных. Результатом такого нападения была кровавая бойня. Нестор понимал что даже у высокоранговой нежити практически отсутствуют эмоции, что уж говорить про обыкновенную, но на протяжении всего сражения Нестора не покидало ощущение того, что гончие выполняют его приказ с особым удовольствием.

Каждая из 10-ти гончих не являлась высокоранговой нежитью, но до данного статуса им было недалеко. Нестор считал, что умение пользоваться силой не менее важно, нежели сама сила, поэтому он не забывал каждый день улучшать свои творения, дабы они не только стали сильнее, но и умнее.

-----

- Дворянские шавки! Вы твари, которые ничего не могут сделать без приказа своих хозяев. Ублюдки, не знающие свободы и воли, живущие лишь по приказу!

Слушая столь проникновенную речь, один из стражников не удержался:

- Я вот понять не могу: это ты тупой, или все заключённые такие? Ведь я больше не могу найти причин, почему тебе стоит заниматься такой хернёй. Ты уже пойман. Твои друзья либо пойманы либо казнены на месте. Твоё будущее - либо сдохнуть в тюрьме, либо быть игрушкой кого-нибудь из знати. Сиди смирно и не носи бред. Ты сам виноват в том, что с тобой случилось и если хочешь кого-то винить - вини себя.

- Зачем ты вообще говоришь с ним? Эта троица дегенератов настроила против себя столько народу, что орден на их арест был развешен в каждом городе! Это как же нужно постараться, дабы так сильно разозлить дворян?

Ответив своему приятелю, другой стражник развернулся к бандиту, после чего произнёс:

- Просто уймись, хорошо? Давай будем честны друг с другом - мы можем покалечить тебя, после чего сказать заказчику: "Вы уж нас извините, но они сопротивлялись, поэтому сейчас находятся в таком состоянии". И всё, к нам никаких претензий, а вот ты испытаешь всевозможные пытки на своей шкуре, после чего твою судьбу решат другие. Ты сам выбрал

свой путь, поэтому сейчас, когда тебе приходится столкнуться с последствиями, прояви хоть немного терпения. В любом случае, мы вскоре начнём свой путь обратно в город, так что не долго тебе терпеть нашу компанию.

Говорившим был глава небольшого отряда наёмников, которые недавно поклялись в верности местному дворянину. Это решение они приняли из-за тех условий, которые предложил дворянин и у наёмников не было причин отказываться. Этот союз был выгоден обеим сторонам: дворянин получает вооружённую группу, которая исполнит любой его приказ, а наёмники получают стабильную зарплату и крышу над головой.

Данный способ довольно часто практиковался среди наёмников, которые не могли продолжать жить как наёмники, но кроме сражений ничего не умели. Начать служить комунибудь из знати весьма неплохой компромисс, который позволяет продолжать заниматься тем, что ты умеешь, но при этом получать стабильную прибыль.

Касаемо данной группы наёмников, она стала служить одному из дворян весьма недавно и для того, чтобы зарекомендовать себя как надёжных людей которым можно доверять, эта группа решила выполнить заказ на поимку трёх воров, которые убежали в глубь леса, находящегося на границе с землями людей. Эльфы редко заходили в тот лес, так как там попросту ничего не было и если какой либо эльф шёл в данный лес осознанно, то это значит что он либо беглец, либо отшельник. Третьего варианта попросту не существует.

За неимением причин для посещения, у данного леса попросту не было названия, но для того, чтобы в разговорах не говорить просто "лес", было принято негласное правило, по которому этот лес называли "Пограничный лес". Это правило настолько прижилось среди эльфов, что это название по сути стало официальным и теперь на всех картах эта область обозначалась как Пограничный лес.

Группа наёмников состояла из 7-ми человек, поэтому битву против беглецов они выиграли быстро и без потерь, чего нельзя сказать о самих беглецах. Во время непродолжительной схватки погибло двое бандитов и лишь третьего удалось взять живым. Хотя в объявлении не было чётко указано как именно следует доказать выполнение заказа, любой наёмник знал, что цель, захваченная живой, указывала на профессионализм наёмника при выполнении заказа. Впрочем, рисковать ради поимки бандитов живыми никто не собирался и если бы обстоятельства не позволили осуществить захват живого бандита, его бы попросту убили, а в качестве доказательства был бы предъявлен его труп.

Самым неприятным событием для наёмников стал тот факт, что бандиты ушли слишком далеко в глубь леса, из-за чего группа несколько раз практически полностью теряла их следы, а само преследование оказывалось на грани провала. Однако наёмники во что бы то ни стало решили поймать этих беглецов, поэтому никто не высказывал желания повернуть назад.

Следуя за бандитами по пятам, наёмникам потребовалось несколько недель, дабы не только найти их, но и совершить удачное нападение, ведь главным правилом среди лесных нападений было не убийство врага, а предотвращение его побега. Каждый эльф знал это правило как свои пять пальцев, из-за чего, как правило, подготовка к битве была значительно дольше, чем сама

битва.

Из-за своей целеустремлённости, а так же определённой доли везения, наёмники успешно завершили заказ и теперь отдыхали у костра, ожидая следующего дня, чтобы победоносно вернуться в город.

---

Пока наёмники радостно праздновали успешное завершение заказа, их небольшой вечерний привал обнаружила одна из гончих. Увидев группу эльфов, она моментально передала информацию Киле, который был ответственен за разведку на этой неделе. После возвращения Дайла, они разделили свои обязанности между собой, таким образом у них было время для улучшения подконтрольной им нежити, а заодно и самих себя.

Получив информацию, Кила тот час направился с ней к Нестору:

- Хозяин, одна из гончих обнаружила группу эльфов неподалёку отсюда судя по их виду, они не знают о нашем существовании. Количество эльфов в группе равно 8-ми, но один из эльфов связан. Гончая не обнаружила следов использования магии. Сила эльфов неизвестна, но их снаряжение не кажется магическим. Это всё.

- Допустим, я прикажу отряду гончих напасть на них. Скажи, как много времени это займёт? - спросил Нестор.

- Около 3-х часов на дорогу в обе стороны. Продолжительность сражения оценить не могу. - ответил Кила.

- Ясно. Пусть новые гончие окружают их, но не нападают. Дождёмся утра, дабы в реальном бою проверить как силу эльфов, так и силу гончих. Поодаль от самих гончих, выстави отряды нежити на тот случай, если они решат сбежать без боя. Твоя цель - уничтожить их либо новыми гончими, либо обычной нежитью. - приказал Нестор.

- Слушаюсь, хозяин. - ответил Кила, после чего развернулся, а затем ушёл организовывать нападение на отряд эльфов.

Пока Кила занимался всеми приготовлениями, Нестор размышлял:

"Интересно, это случайные авантюристы, решившие поохотиться на местную живность или кто-то другой. Скорее всего это либо наёмники, либо городская стража, ведь иначе объяснить наличие пленника попросту невозможно. Вот если бы пленник оказался человеком, тогда вариантов было бы больше.

Однако, по рассказу Килы, сила этих авантюристов не может превышать 2-й ранг, что более

чем приемлемо для испытания гончих. Так же хочется узнать о нежити, сотворённой из эльфов: она будет такой же или есть отличия? Хм ... кажется меня вновь ждут интересные открытия."

Спешить было некуда. Нестор не планировал лично появляться на месте битвы, дабы наблюдать за её исходом. Он не планировал появляться и после битвы, так как тела в любом случае принесут в лагерь, а за ходом битвы будет наблюдать Кила, который подробно расскажет о том, как проявила себя нежить. Иными словами, у Нестора совершенно не было причин появляться там. К тому же, если эти эльфы не одни, то он может столкнуться с неприятностями, что было неуместно.

Впрочем, ночь прошла довольно спокойно. Нежить, не нуждаясь в отдыхе и сне терпеливо ожидала пробуждения группы эльфов, а сами эльфы, не подозревая об опасности мирно спали.

Ранним утром хорошо в лесу. Тихо и спокойно. Эльфы беззаботно спят, а нежить терпеливо ожидает момента, когда наёмники проснутся, чтобы разорвать их на части. Одним словом - умиротворение.

К слову, ждать долго не пришлось, ведь проснулись наёмники довольно рано. Окончательно проснувшись, они практически сразу же принялись собирать вещи, дабы как можно скорее уйти из этого леса. В отличие от людей, эльфы постоянно взаимодействовали с лесом, а некоторые эльфийские фракции целиком жили в лесу, поэтому для эльфов нахождение в лесу ощущалось так же, как для человека нахождение в городе.

Большого количества вещей у них не было, поэтому собрались они достаточно быстро, однако как только они сделали несколько шагов, из кустов медленно вышли гончие Нестора. Описать удивление эльфов в данный момент попросту невозможно, ведь это лес! Откуда здесь вообще нежить?!

Это не значит, что эльфы не знали про нежить, отнюдь, эльфы периодически встречались с дикой нежитью, которая возникала в местах особо жестоких сражений, но чтобы встретить нежить здесь, на границе, в лесу - такого никто не ожидал.

Впрочем, если бы наёмники испугались обычной нежити, то разве стали бы они называться наёмниками?

- Спокойно, народ. Это обычная нежить. Единственное что в них необычно - их внешний вид, но остальное всё такое же как и у зверей. Видимо где-то неподалёку случилась звериное побоище, вот нежить и появилась. - сказал командир, дабы успокоить остальных членов группы.

- Сэр, но их внешний вид ...

- Плевать на их внешний вид. Это обыкновенная нежить, которую мы уже видели. Ничего нового. Соблюдайте аккуратность и они будут уничтожены в кратчайшие сроки.

Один из членов группы пытался высказать свои опасения по поводу необычного внешнего вида нежити, но капитан прервал его на полуслове, поэтому эльфу лишь оставалось оставить свои сомнения при себе.

Убедившись в том, что "знакомство" прошло успешно, Кила приказал гончим атаковать. Всё верно, просто атаковать. Никаких хитрых планов или стратегий. Банальное столкновение "в лоб". Нестор объяснил Киле, что хитрый план придумать можно в любом случае, но то, насколько этот план буде успешным зависит от того, кто его выполняет. Именно поэтому было так важно узнать на что способны гончие в прямом противостоянии, без применения какой либо тактики и стратегии. Похожая стратегия уже была протестирована на авантюристах людях, но в том случае результат отличался от ожиданий Нестора слишком сильно и Нестор надеялся что новое сражение будет более результативным.

-----От лица командира группы наёмников-----

Эта нежить действительно отличалась от того, с чем мы сталкивались раньше. Их внешний вид напоминает обычных лисиц, но вот их так называемая броня - это нечто невообразимое. Более того, по всему их телу располагались шипы, аналогов которых я не видел ни у одного другого животного. С этими тварями явно что-то не так.

Пока я размышлял о том, что это за нежить, группа из семи особей побежала в нашу сторону. Странно, почему трое других остались на месте? Они что, издеваются над нами, пытаются сражаться 1 на 1? Это же безмозглая нежить, но меня не оставляет ощущение того, что здесь что-то не так.

Они действительно разделились так, чтобы каждый из нас сражался с одной нежитью. Хм ... возможно эта нежить имеет зачатки сознания? Это очень плохо. Опасность высокоранговой нежити нельзя недооценивать. Нужно уничтожить эти отродья! Немедленно!

Ждать пока эта тварь подбежит ко мне я не стал и сам бросился в атаку. Эх, жаль что не у всех из нас есть мечи. Лучникам придётся тяжело.

Было бы неплохо иметь какое нибудь дробящее оружие или свитки с заклинаниями пиромантии, но видимо придётся сражаться тем, что имеем. Хах, нам не привыкать!

На мой выпад вперёд нежить ответила уклонением, поэтому мне тоже пришлось сдвинуться с места. Резкий удар когтей был заблокирован мой мечом, но что ни так с этой нежитью? Почему у неё такая сила?

Неважно, главное уничтожить их как можно скорее, ведь в отличие от живых, мёртвые не знают усталости.

Мы обменивались ударами больше десятка раз, но эта тварь постоянно либо уклонялась, либо блокировала мои атаки. Колющие атаки я перестал делать, так как это не приносило

результата.

В попытках разрубить эту мерзость я несколько раз ударил её по броне, но кроме звука отскакивающего меча ничего не произошло. Удивительная прочность, особенно учитывая тот факт, что наши мечи изготовлены под личный заказ барона. Однако больше всего меня поражает состав этой брони, ведь насколько я успел заметить она состоит из пластин, соединённых вместе. Мысли о том, чтобы просунуть меч под пластины и подобно рычагу вывернуть их наружу не на долго задержалась в моём сознании, ведь я понимал, что нежить может воспользоваться моментом, когда мой меч будет внутри неё. А что может наёмник в битве без своего оружия?

Чёрт, опять выпад! Еле-еле уклонившись стараюсь перевести свой дух. Какие же они ловкие и сильные. Видимо, нужно действовать агрессивнее.

Выждал удобный момент, после чего совершил режущий удар справа, после чего пнул эту гадину по морде. Затем не медля, покрепче ухватился за меч двумя руками и со всей силы ударил нежить по спине вертикальным ударом и ... резкая боль в кистях.

Результаты своей атаки я увидел позже, когда немного пришёл в себя, но лучше бы я их не видел - меньше бы расстроился.

Небольшая ссадина около позвоночника ясно дала мне понять, что разрубить эту "скорлупу" мне не удастся. Попросту не хватит сил. Нужен другой план, но если бы он был, разве стал бы я сейчас махать мечом?

Удар.

Блок.

Удар.

Уклонение.

Наш безумный танец продолжался снова и снова и я уже начал терять счёт времени. Отметин на броне нежити становилось всё больше и больше. Мои удары становились всё яростнее и яростнее. Я словно безумец бил мечом вновь и вновь, стараясь попасть в одно и то же место для нанесения большего урона, но нежить будто насмехалась надо мной!

После продолжительного сражения моя броня напоминало сито, а моё тело кровоточило так, будто меня режут несколько дней. Что же, меня действительно режут, вот только не несколько дней, а всего лишь одну битву.

Боль в суставах из-за постоянных взмахов мечом, а так же пот, который так предательски

стекает со лба на глаза и мешает обзору ... и ведь у меня нет времени чтобы вытереть его ... плевать, я всё переживу и эта мразь умрёт!

Удар.

И вновь резкая боль в ноге ...

Какая это рана по счёту? Десятая? Удивительно, но я всё ещё продолжаю стоять на ногах, веря в свою победу. Солёный пот, который уже настолько смешался с кровью, что это противное месиво вызывало отвращение и рвотные позывы. Не хочу больше сражаться, хочу в город, в бордель, подальше отсюда ...

Что находится в зубах у этой мертвечины? Рука? Чья?

Очередная "вспышка" боли в моём теле, но уже не важно, я привык. Такое ощущение, будто меня разрывают на части, но не стоит долго думать об этом, меня ждёт победа ... я обязан остаться в живых!

Звуки вокруг меня становятся всё тише и тише. Не понимаю ... видимо мои соратники уже разобрались со своими противниками и лишь я до сих пор вожусь с этим отребьем. Странное ощущение ... становится всё легче и легче ... почему-то хочется спать ... как необычно.

Веки становятся тяжелее, хочется спать ... спать ... но ведь нельзя! Я же сражаюсь с ... с кем ... сражаюсь?

Не важно ... сейчас отдохну и продолжу. Нужно будет потом признаться в чувствах той зеленоволосой эльфийке, ведь у меня ещё целая жизнь впереди.

-----

Глядя на то, как последний выживший захлёбывается в собственной крови, Кила логично решил, что битва окончена. Всё сопротивление эльфов было уничтожено ... нет, сожрано в течении полу-часа, так что теперь он мог вернуться к своему хозяину и рассказать обо всём, что здесь увидел.

Новая версия гончих оказалась ещё более эффективной, нежели мелет, так как животные, на основе которых и были изготовлены гончие, самой природой позиционировались как машины для убийства, а теперь они стали ещё более смертоносными.

Кила хорошо помнил приказ хозяина и учитывая опыт при испытании мелета, Кила самостоятельно решил немного изменить ход битвы. Он несколько раз продумывал всевозможные варианты, но так и не нашёл в своём решении ничего, что противоречит приказу Нестора, из-за чего план битвы был немного изменён.

Приказ Нестора состоял в том, чтобы:

1. Проверить новых гончих в бою.

2. Уничтожить всех эльфов.

Про варианты того, как эльфы должны быть убиты, а гончие испытаны, Нестор ничего не говорил, поэтому Кила решился на эксперименты. Наблюдая за ходом битвы, он заметил, что одной из гончих сражение даётся сложнее, нежели остальным, поэтому Кила решил присмотреться к ней чуть лучше.

Довольно быстро Кила понял, что одна из гончих сражается с лидером эльфов, который видимо был самым сильным из всей семёрки, а раз так, то именно он и станет объектом тестирования.

Кила приказал гончей, которая сражалась с лидером, затянуть битву таким образом, чтобы не убить эльфа с максимальной эффективностью, а наоборот, нанести ему как можно больше не летальных повреждений. Сказано - сделано. Таким образом, когда остальные эльфы сражались на грани жизни и смерти, лидер эльфов не просто дрался, но и умудрялся давать отпор гончей.

Кила довольно быстро понял, что наблюдать за другими эльфами попросту бессмысленно, ибо их сопротивление закончилось быстро и предсказуемо.

Лучники были убиты первыми. Впрочем, а какие у них вообще были шансы? Первые пару ударов они умудрились отбить подручными средствами, но затем гончие, поняв, что угрозы от этих противников нет, просто пошли в лобовую атаку, в результате чего лучников попросту прижали к земле, а затем разорвали на части.

Гончие рассудили, что укус в шею будет самым эффективным, поэтому повалив эльфов наземь, они вгрызлись в шею бедолаг, после чего с характерным звуком рвущейся плоти вырвали кусок мяса вместе со всем, что попало в пасть, включая шейные позвонки у особо "везучих" эльфов.

Криков агонии и ужаса по сути и не было, ведь создав зияющую дыру в шее, гончие принялись уничтожать следующие по важности цели - сердце и череп. Так как гончие не могли считаться высокоранговой нежитью в полной мере, они не осознавали, что после укуса в шею цель уже мертва, поэтому кровавое пиршество продолжилось.

Острые когти без каких либо проблем разорвали грудную клетку на части, после чего гончие стали разрывать все внутренние органы, до которых только могли дотянуться. Если под лапу попадалась кость, то как правило она вырывалась с мясом и выбрасывалась наружу. Цель - нанести максимальные повреждения врагам хозяина. Средства - любые. Так были устроены гончие.

Однако обладая хоть каким-то интеллектом, в один момент гончие осознали, что цель уже была

мертва, но приказ хозяина был "уничтожение", а значит, можно продолжать пиршество.

Руки и ноги были приняты за лишний груз, поэтому гончие милосердно помогли эльфам избавиться от этих ненужных конечностей. Затем была проведена коррекция черепной коробки, в результате которой черепной коробки больше не стало. И правда, ведь голову можно носить не только на плечах ...

Кишки - слишком длинные, лёгких - слишком много, ребра - мешают и так далее. Кила не стал останавливать гончих от их пиршества, да и разве он должен был? Приказ - исполнен, цель - достигнута, а остальное - не имеет значения. Хотят зверушки поиграть, так пусть поиграют.

По сравнению с лучниками, мечники держались целую вечность.

Кила хорошо помнил как начинался бой: презрительные улыбки в отношении нежити, хвастовство, недооценка сил противника, а теперь ... хм ... Кила не был уверен, что сможет определить владельцев каждой из конечностей, разбросанных по округе.

Но их лидер ... о да, их лидер был великолепен. Ярость в глазах, стремление закончить бой как можно быстрее. Он до последнего верил в то, что у него есть хоть какие-то шансы.

"Я ... я ... был таким же?" - задумался Кила - если это действительно так, то я должен служить хозяину ещё лучше, ведь он спас меня от моего брэнного тела. Именно он показал мне путь к вечной жизни и в результате я не остался таким же ничтожеством, как и этот эльф.

Лишь на мгновение, лишь на один миг, в душе Килы что-то произошло, некое необъяснимое чувство, а потом всё исчезло ...

Так как было необходимо осмотреть каждую гончую на полученные повреждения, Кила позвал всех гончих к себе, после чего принялся внимательно осматривать каждую косточку, каждое рёбрышко. Он словно заботливая мать, осматривал своих щенков, а они как послушные дети давали осмотреть свои тела, виляя хвостами в знак признательности.

Это было бы очень милое и нежное зрелище, если бы не тот факт, что зомби рассматривал гончих, полностью состоящих из костей, на фоне кровавого месива и разбросанных конечностей.

"Повреждений скелета не обнаружено. Броня не была пробита. Увечий и повреждений для конечностей не обнаружено. Итоговая оценка полученных травм не выявила проблем с гончими." - рассуждал Кила. Такому необычному для него способу мышления его обучил Нестор, который видел в мертвецах лишь инструменты, необходимые для его дальнейших планов. Нестор совершенно не собирался привязываться к нежити, поэтому относился к ним как к обычным роботам. Естественно, такое отношение не могло пройти бесследно.

Вся высокоранговая нежить заметила, что их хозяину нравится, когда доклады максимально информативны, но при этом не содержат ни единого лишнего слова. Так же их хозяину нравится, когда никто не говорит лишнего, не произносит догадки без чётких аргументов и так далее. Обладая интеллектом и желанием служить своему повелителю, нежить медленно изменяла свои привычки с каждым днём всё больше и больше напоминая роботов.

Звучит это конечно абсурдно, ведь как нежить может потерять человечность, когда это уже и так ходячие трупы, но так как нежить, став высокоранговой вспоминает свою "прошлую" жизнь, она старается подражать своим прошлым привычкам с учётом нового характера. Именно поэтому высокоранговую нежить, сохранившую своё тело без повреждений, невозможно отличить от живого человека без специальных средств, ведь абсолютно ничто не выдаёт в нежити её текущее состояние.

Именно поэтому нежить под командованием Нестора всё меньше и меньше оставалась похожей на людей. Заметив эту тенденцию, Нестор решил пресечь этот процесс на корню, попросту разделив поведение нежити на два варианта:

1. Когда нежить сама по себе, а такое происходит как правило только на задании вне лагеря, она обязана вести себя как люди. Нестор знал, что высокоранговая нежить может понять этот приказ не совсем верно, поэтому он насильно приказал вести себя как живые люди, а точнее, Нестор попросту приказал вести себя так же, как и во времена, когда они были живыми.
2. Если нежить находилась рядом с Нестором или же взаимодействовала с ним, то их поведение напоминало роботов. Никаких лишних движений, звуков, и всего того что человек делает неосознанно. Надо сказать - сказал. Нужно уйти - предупредил, ушёл. И так во всём.

Такое разделение пошло нежити на пользу, ибо теперь у них не было путаницы с моделью поведения. Их хозяин всё решил за них. Осталось просто выполнять приказ и всё, никаких проблем.

Окончательно убедившись, что он ничего не пропустил, Кила приказал гончим направляться в лагерь. Проверка боем прошла успешно и теперь осталось лишь сообщить Нестору о результатах.

<http://tl.rulate.ru/book/28911/658952>