

-----Где-то в лесу-----

- Насколько далеко мы зайдём? Да и вообще, есть ли в этом смысл?

- Конечно есть. Теперь мы вообще в городах появляться не можем. Уже забыл? За нас такую награду назначили, что не удивлюсь, если найдутся те, кто организует поиски.

- Поиски? Здесь? На окраине владений эльфов? Ты выпил лишнего или тебя на путь истинный направить?

Да закройте вы пасти, оба! Хватит нести херню и смотрите по сторонам. Мы здесь уже третий день, а кроме зайцев никакой жратвы не видели.

После выкрика босса, парочка эльфов заткнулась и дальнейшее путешествие происходило в тишине.

Данная троица, состоящая из эльфов-воров, настолько сильно надоела местной знати, что за их поимку назначили неприлично огромную награду. Более того, дворяне очень постарались, чтобы каждая собака знала о награде, поэтому троица решила навсегда сбежать в лес на окраине эльфийских владений. Удовольствия в этом не много, но жизнь важнее.

На протяжении всего пути за ними постоянно велась охота и если бы не удача, то их головы давным давно повесили на ближайшем дереве. Благо, как только они добрались до леса на окраине владений, преследование прекратилось, ибо в столь густом лесу искать трёх эльфов было весьма проблематично и даже высокая награда не была достаточной мотивацией для этого.

Вообще, такой способ был весьма эффективен, ведь назначив огромную сумму в качестве награды за чью то голову, заказчик мог быть уверен в том, что огромное количество наёмников возьмётся за заказ. И здесь уже не важно насколько эти наёмники будут умелыми. Здесь важен факт того, что любое появление в городе чревато серьёзными последствиями для того, на кого объявлена охота.

Ирония в том, что как правило, такие заказы очень редко выполнялись, ведь как только цель заказа узнаёт о награде, она сразу же подаётся в бега, что значительно осложняет поимку. В конечном счёте, дворяне не тратили ни копейки, но при этом убирали неудобных.

-----

- Навестить эльфов? Зачем? Какой в этом смысл? - недоумевала Ирата.

- Жизнь в лесу конечно имеет свои плюсы, но как ты знаешь, мы сюда не по собственному желанию пришли. Мне по-прежнему необходимы производственные мощности для

экспериментов над мелетом. - ответил Нестор.

- Производственные мощности? Странное сочетание. Вроде бы слова знакомые, но такую фразу слышу впервые. Что она означает? - задумчиво спросила Ирата.

- Не забивай себе этим голову. Если по простому, то мне нужен доступ к живой плоти, металлу и кузнице. Остальное - второстепенно. - пояснил Нестор.

Изначально, Нестор даже не планировал посещать эльфов и столь резкая смена планов его вовсе не радовала. Последние события получались слишком хаотичными и этот факт нисколько не устраивал Нестора. Нестор привык быть уверенным в завтрашнем дне, что попросту невозможно в текущих условиях.

- Если земли эльфов отгорожены от людских владений лишь огромным лесом, тогда почему везде написано, что они живут на другом материке? - спросил Нестор.

- Точно не знаю, но видимо так исторически сложилось. Местность у людей и эльфов слишком разная, так что возможно это и стало причиной того, что данный участок суши назвали материком. Честно говоря, сначала меня это тоже вводило в заблуждение, но потом к этому привыкаешь. Вероятнее всего, в каких-нибудь древних книгах может найтись объяснение того, почему произошла такая путаница с названиями, но мне такие книги неизвестны. - ответила Ирата.

- Понятно. В какой стороне эльфийские земли? - спросил Нестор.

Услышав вопрос, Ирата немного подумала, после чего указала рукой в противоположную от пещеры сторону.

- Ясно, значит в той стороне. В любом случае, к эльфам я всегда успею. Сейчас главное обустроить лагерь. Что делать ты знаешь, поэтому приступай к работе немедленно. Если буду нужен, я в пещере. В конце концов, мне ещё с Дайлом возиться. - ответил Нестор, после чего направился в пещеру.

Следующие несколько месяцев Нестор занимался развитием лагеря, а так же проведением экспериментов над Дайлом и нежитью, созданной из животных.

Изначально, Нестор полагал, что ему будет немного скучно, так как отсутствие кузницы довольно сильно ограничивало спектр проводимых экспериментов, но как оказалось, если есть желание - занятие найдётся и уже чего, но желания у Нестора было предостаточно.

Лагерь в лесу, который в первые несколько дней представлял из себя пещеру и костёр внутри, превратился в настоящую лесную крепость.

Из-за лесозаготовок в лагере постоянно был шум либо от обработки древесины, либо от строительства, но все к этому довольно быстро привыкли и уже не обращали на это внимание.

Улучшение жилищных условий Нестор начал с банальной мебели, которую строил с помощью высокоранговой нежити сугубо по памяти. Идейным вдохновителем всей мебели был особняк Дэвида, в котором жил Нестор, поэтому внешне вся мебель так или иначе напоминала таковую из особняка.

После изготовления мебели, Нестор занялся полномасштабной отделкой внутреннего убранства пещеры, из-за чего через несколько недель в ней были деревянные полы, некое подобие камина, а так же деревянные стены. Выглядело всё это настолько естественно и аккуратно, что Нестор периодически ловил себя на мысли, что устройство пещеры напоминает старые деревенские дома с Земли, которые даже в 25-м веке всё ещё встречались из-за относительной простоты и дешевизны строительства.

После обустройства пещеры, Нестор занялся обороной лагеря.

Столь тривиальные вещи, как ров, забор и частокол были установлены в первую неделю пребывания в лесу, но Нестор справедливо считал, что этих мер будет достаточно лишь против обычных зверей, так что не долго думая, на ближайших деревьях были установлены смотровые площадки, на которых располагалась нежить.

К слову, там находилась звериная нежить, так как тратить человекоподобную нежить на столь тривиальные дела Нестор не мог. Опыт в обучении нежити в качестве разведчиков у Нестора уже был, поэтому после недели активного вливания мёртвой маны в зверей, их интеллект был достаточен для наблюдения за местностью, но до высокоранговой нежити им было ещё далеко.

Изначально, Нестор планировал использовать нежить для поиска железной руды и с помощью Дэвида сделать грубый аналог печи, но реальность показала, что это попросту невозможно.

Естественно, никакими способами измерить температуру огня Нестор не мог, но по поведению огня, а так же при некоторых испытаниях он понял, что температура далека от необходимой. Её банально не хватит для плавки, ведь даже если Дэвид использует все свои силы на максимум, он не сможет поддерживать необходимую температуру в течении необходимого периода времени. В общем, идея оказалась полностью провальной. Кстати, занимаясь этим делом, до Нестора дошло, почему в этом мире при повсеместном использовании магии до сих пор сохранились самые обыкновенные ремесленные профессии. Нестор осознал, что магия в первую очередь дополняла физические явления, но не была способна полностью их заменить. Видимо поэтому мечи для солдат ковали в самой обыкновенной печи и только потом придавали им дополнительные свойства с помощью магии, если оружие предназначалось для офицеров или на продажу.

Бросив любые попытки воссоздать хотя бы какое нибудь подобие печи, Нестор сконцентрировался на том, что есть и так как кроме камня и дерева тут ничего не было, кроме них ничего не использовалось.

И именно здесь Нестор придумал хороший способ сделать защиту из ничего.

Так как Дэвид мог кратковременно поддерживать высокие температуры, Нестор решил создавать стены из камня. Материала вокруг было предостаточно, а все монтажные работы производила нежить, поэтому Дэвиду требовалось лишь плавить камни в местах соприкосновения друг с другом, для создания весьма прочной стены.

Как показали дальнейшие опыты, такое соединение было весьма надёжным и скорее всего сломается сам камень, нежели место их соединения друг с другом. Таким образом лагерь довольно быстро "оброс" каменной стеной, которую впоследствии несколько раз утолщали. Высота стены была сравнима с ростом взрослого человека и на глаз, Нестор оценивал её в 1.7-1.8 метра.

Время шло и лагерь уже был не тот что прежде. Глубокий ров с заострённым частоколом в низу, каменная стена в несколько слоёв, пункты наблюдения по всему периметру лагеря, расположенные на деревьях - это лишь основной перечень того, что произошло с лагерем.

Так же Нестор определил расположение ближайших деревьев и до самой близкой к нему требовалось идти ... неделю. Это время было с учётом того, что разведкой занимались волки, которые продолжали движение без перерывов. Иными словами, Нестор отказался не только от самодельной кузницы, но и от надежд на новую человекоподобную нежить.

А раз нет нежити из людей, значит будет нежить из зверей. Придя к такому выводу, Нестор бросил все свои эксперименты над Дайлом и приступил к экспериментам над нежитью. И как же Нестор был рад, когда занимался этим, ведь кроме костей, плоти и магии смерти ему больше ничего не надо.

Изначально, Нестор пытался определить список костей, без которых звериная нежить не сможет нормально функционировать и к удивлению Нестора, в случае с животными при наличии нескольких черепов у нежити, в каждом из них могла находиться душа зверя или же одна душа могла управлять несколькими черепами. Другими словами, Нестор убедился в возможности создания многоголовой нежити.

Словами не описать как сильно Нестор хотел проверить это на человекообразной нежити, но тратить имеющуюся нежить на эксперименты он не хотел, ведь в случае провала он лишится потенциального работника, чего он не мог себе позволить. Почему Нестор не проверил эту возможность в городе он и сам не знал, ведь после того, как он убедился в необходимости черепа, а точнее места, где можно хранить душу нежити, он остановил дальнейшие эксперименты и приступил к выплавке мелета. Нестору банально не пришла в голову идея прикрепить к человеческому скелету второй череп, о чём он сейчас сильно жалел.

После многих провальных попыток, а так же сотен убитых хищников (Звери, которых приносила нежить, были плотоядными, но что это за вид не знал никто из присутствующих, а называть всех хищников волками Нестор не хотел, во избежании большей путаницы), Нестору удалось создать несколько забавных гибридов.

Первым успехом стал лисоподобный хищник с двумя головами. Зрелище, мягко говоря, было не для слабонервных, ведь Нестор в первую очередь преследовал функциональные возможности своего творения, а не его внешний вид. Как итог, это был зверь-зомби, у которого рядом с родной головой, находился голый череп другого хищника, в глазах которого тускло светились зелёные огоньки. От черепа к телу шло несколько шейных позвонков, с которых до сих пор свисали остатки крови и кусков плоти, а сами позвонки буквально "вгрызались" в плоть зомби, соединяясь мёртвой маной с основным скелетом.

Так как череп крепился исключительно с помощью мёртвой маны, он не был ограничен в своих движениях, благодаря чему спокойно разворачивался в любую сторону. Более того, пока одна голова смотрит вперёд, вторая может смотреть либо назад либо по сторонам, из-за чего данная нежить становится более защищённой от нападений со спины.

Стоит упомянуть, что Нестор обнаружил ещё одну особенность, которую он не мог объяснить - расстояние, на котором могут крепиться кости было настолько ограниченным, что не превышало 2-х сантиметров. Это открытие вновь навело Нестора на размышления о том, как именно мёртвая мана удерживает кости вместе.

И ведь дело не только в удержании костей вместе, но и в полноценном функционировании всего скелета. Аналогия была проста и понятна - если в живом существе кости удерживают плоть, то кости нежити удерживает мёртвая мана, но вот как именно это происходит Нестор не знал.

Прошло уже достаточно много времени с тех самых пор, как в руки Нестора попал гримуар, а он до сих пор не понимал фундаментальных принципов функционирования нежити. Более того, судя по всему, некроманты вообще не задумывались над этим явлением и воспринимали происходящее как должное.

Нестор не мог похвастаться тем, что помнил гримуар наизусть, но тот факт, что в нём вообще не упоминалось о том, как именно устроена нежить с точки зрения магии, Нестор помнил очень хорошо. И данный факт вводил его в ступор:

"Вот почему никому из некромантов не пришла в голову банальная мысль: "А какого хрена нежить не разваливается на части?""

Ответов, естественно, Нестор уже не получит, да и не особо он к ним стремился, однако и дальше оставлять столь важный аспект некромантии он не собирался. Были необходимы исследования. А что требуется для исследований некроманта? Правильно, трупы. Нестор начал охоту.

Мелкая дичь игнорировалась во всех случаях кроме тех, когда хотелось есть, так что основными целями для охоты стали звери размером с волка и крупнее. Впрочем, необходимый размер был условностью, ведь если Нестор считал нужным провести опыты над конкретным зверем, его ничего не останавливало.

Так как опыты требовали в основном лишь костей, Нестор старался не мучить зверюшек и практически все подопытные убивались моментально, без возможности испытать боль. Естественно, такое количество убитой дичь в одном месте невольно провоцировало обитателей леса предпринимать попытки поживиться бесплатным мясом, из-за чего периодически на лагерь совершались набеги хищников, чему Нестор был только рад. Весьма абсурдная ситуация, когда Нестору даже не приходилось искать подопытных. Они сами шли к нему в руки, а всего-то стоило раскидать пару-тройку тушек перед лагерем.

С душой Нестор старался не связываться по двум причинам:

1. Он банально не обладал необходимыми знаниями и судя по тому, что некромантов полностью истребили, нужные знания рано или поздно придётся добывать самому.
2. Если что-то пойдёт не так, то Нестор попросту ничего не сможет сделать. Нестор довольно сильно опасался последствий неудачного эксперимента над душой нежити, из-за чего старался касаться данной области некромантии как можно меньше. Не стоит даже упоминать о том, что в гримуаре про душу не сказано ни слова, что лишь усложняло задачу.

Таким образом, Нестору пришлось целыми сутками заниматься одним и тем же занятием - убил, вскрыл, провёл опыты. опыты шли тяжело, ведь разные звери по разному реагировали на мёртвую ману. Это Нестор заметил не сразу, но как только данный факт был замечен, Нестор получил ещё один вопрос без ответа.

Опыты над костями проводились всевозможными способами и что только Нестор не пробовал для достижения успеха. Опыты зашли настолько далеко, что Нестор вспоминал методы диагностики врачей с Земли и пытался повернуть нечто похожее в этом мире, но уже с помощью магии. Целые недели уходили на самые бредовые и маловероятные идеи, впрочем, из-за полного отсутствия хоть какой либо информации, каждая крупинка знаний была на вес золота.

-----Прошло 5 месяцев-----

В самом лагере время тянулось медленно для всех, кроме Нестора. Рутинная и однообразная жизнь не были способны хоть как-то поколебать его целеустремлённость, а раз так, то причин для прекращения экспериментов у Нестора не было.

Так как пребывание в лесу затянулось на неопределённый срок, Нестор осознал значимость подчинённых, поэтому он стал больше времени уделять тренировкам высокоранговой нежити. В идеале, Нестор желал чтобы более умная нежить контролировала более глупую, а он всё своё свободное время посвятил экспериментам, но столь грандиозные планы требовали серьёзного контроля со стороны высокоранговой нежити, для чего её сначала требовалось обучить.

Требовать невозможного Нестор не стал, так как прекрасно понимал, что постепенное обучение хоть и будет весьма долгим, зато навыки нежити станут значительно лучше. Первым

делом Нестор решил полностью доверить добычу пищи и разведку мертвецам, для чего он потратил больше двух месяцев на создание двух отрядов во главе которых стояли Дайл и Кила.

Самый сложный этап заключался в управлении звериной нежитью на весьма высоком уровне. Проблема была не в том, что Дайл или Кила были недостаточно умны для этой задачи, просто звериная нежить была слишком тупой, из-за чего приходилось контролировать каждый её поступок.

Нестор совместно с Иратой потратил около двух недель только на то, чтобы составить план тренировок, а так же список всевозможных ситуаций, с которыми могут столкнуться новоявленные командиры. После того, как план тренировок был закончен, Дайл и Кила начали ежедневные тренировки по управлению нежитью и с помощью Нестора и Ираты эти тренировки увенчались успехом. К концу 4-го месяца у Нестора имелось два отряда, включающих в себя суммарно около 4-х десятков звериной нежити, равномерно распределённой между отрядами. Около половины из этого числа составляли удачные эксперименты Нестора.

Не стоит забывать о том, что как Кила, так и Дайл становились сильнее с каждым днём, так как Нестор не забывал ежедневно перед сном тратить всю ману на их усиление. Их сила достигла таких высот, что теперь Дайл и Кила могли становиться сильнее самостоятельно, а так же усиливать нежить под своим руководством.

Так как Нестор постоянно сталкивался с непонятными явлениями, такой расклад его практически никак не удивил. Нестор предположил, что души Килы и Дайла стали достаточно сильны для того, чтобы самостоятельно изучать магию смерти, благодаря чему теперь они могли постепенно усиливать нежить вместо Нестора, хоть и скорость такого усиление была ощутимо ниже. Но так или иначе, Нестор стал замечать плоды своих трудов, ведь под руководством Ираты, Кила и Дайл стали полноценными некромантами, хотя при этом сами были нежитью.

Глядя на столь разительные перемены в своих слугах, Нестор снова задался вопросом почему некроманты проиграли войну священному ордену, однако немного подумав, а так же вспомнив записи из книг, Нестор пришёл к весьма забавному умозаключению - некроманты банально столько не жили. Нестору было непонятно почему все некроманты были кровожадными людьми, желающими лишь разрушения, но факт оставался фактом. Как только человек становился некромантом, он сразу же начинал истреблять всё что движется, постепенно пополняя ряды своих войск, из-за чего количество нежити под контролем некроманта было огромным, но её качество оставляло желать лучшего.

Но доверить нежити всю рутинную работу Нестору было явно недостаточно, поэтому после того, как Дайл и Кила доказали свои способности командиров, Нестор перестал обращать на них внимание и вновь принялся за опыты и эксперименты.

-----Прошло 6 месяцев-----

- Окружите деревню. Шума не поднимать. Гончие останутся позади на случай побега или тревоги. Наша цель - дома на окраине, всё остальное не интересует. Если кого-то убили, подайте сигнал и найдитесь рядом с тем домом, где совершили убийство. - скомандовал Дайл.

После многократных тренировок, Нестор всё же решился на рейд в ближайшую деревню. Ответственным за набег Нестор назначил Дайла, пока Кила находился в лагере.

План набега был прост и ясен. Захватывать вообще всю деревню Нестор не решился, так как внезапное исчезновение целой деревни может обернуться слишком серьёзными проблемами. Хотя это звучит невероятно, но если пропадёт лишь половина жителей, а оставшиеся жители каким либо образом заставят дворян начать поиски, сами поиски будут вялыми и неактивными, ибо дворянам изначально плевать на обычных крестьян, а тут осталась целая половина деревни. Если будут платить налоги, то плевать на тех, кто исчез. Если же налоги платить никто не станет, то оставшихся жителей деревни насильно переселят в другую небольшую деревню и налоги возобновятся.

Пренебрежение дворянами обычных людей было настолько сильным, что даже во времена, когда буйствовали некроманты и целые деревни превращались в кладбища, дворяне не спешили с помощью и расследованием и лишь священный орден мог заставить знать проявить инициативу в данном вопросе. Безусловно, были дальновидные дворяне, которые чередовали кнут и пряник и по возможности спасали свои потенциальные источники дохода, но таких было меньшинство. В основном знати было плевать на пропажу нескольких десятков деревенских жителей, особенно, когда деревни находятся на границе королевства и доход с них ничтожно мал.

Так же Нестор приказал брать в живых целые семьи, ведь контролировать родителей с помощью детей было значительно проще. Что касается приоритета в выборе пола - его не было. Нестор - некромант и с его точки зрения было абсолютно неважно какого пола будет нежить. Как ни крути, но после смерти все равны вне зависимости от любых признаков.

Так как проверить такое похищение ночью с помощью животной нежити было невозможно, вместе с Дайлом ушла практически вся человекоподобная нежить, которая к этому времени уже имела зачатки собственного интеллекта, поэтому контролировать её было весьма просто.

Не стоит забывать о гончих - новом успешном творении Нестора. Изначально, это был зверь на пике 1-го ранга, но не обладающий никакой магией. Размером он был заметно крупнее волка с Земли, а с точки зрения силы и скорости значительно превосходил его. Эти звери обитали в глубине леса и Нестору потребовалось потратить целую неделю для того, чтобы набрать около десятка таких особей, но это стоило того.

Не стоит упоминать, что один такой зверь был значительной угрозой для деревенских жителей и победить его без потерь было невозможно. Должны были найтись добровольцы, которые будут принимать на себя все удары зверя, пока остальные жители либо спасаются бегством, либо пытаются его убить. Как не сложно догадаться, добровольцы всегда умирали вне зависимости от исхода боя. Даже если кто-то оставался жив после победы над зверем, у него либо отсутствовали конечности, либо было вспорото брюхо, из которого вываливались

внутренние органы. Иными словами, такие "счастливики" долго не жили и зачастую они просили убить их на месте, дабы облегчить их страдания.

Счастливый конец бывает только в сказках и лишь в них добро побеждает зло, а все персонажи остаются в живых. Только в сказках люди могут наравне сражаться с природой и побеждать её.

Увы, но реальный мир - не сказка и здесь люди умирают, причём весьма часто. Истребление целых деревень в результате случайного нашествия зверей это настолько обыденное явление, что в таком случае количество пострадавших даже не считали. В ведомостях просто писали название деревни, а напротив её названия красной краской делали столь жуткое замечание - "Истреблена".

Жители деревень на окраинах королевства жили на пороховой бочке, которая могла не только взорваться в любой момент, но и количество взрывов было не ограничено. Возникает вопрос: "А почему тогда люди продолжают здесь жить?" Ответ на этот вопрос весьма прост и понятен - у них нет выбора.

Вообще, такие деревни образуются беженцами, которые разозлили знать. Поселившись рядом с лесом из-за необходимости добывать пищу, беженцы либо доживают остаток дней в одиночестве, либо к ним приходят другие беженцы и на этом месте возникает деревня, которая впоследствии остаётся практически полностью отрезанной от внешнего мира. Можно ли дойти из такой деревни до крупного города? Конечно можно, только вот все те, кто отправлялся в такие путешествия, назад не возвращались. Кто-то погибал в пути, кто-то селился в другой деревне, а кто-то, дойдя до города, попросту оставался там.

Логично, что Нестор таких подробностей знать попросту не мог, но его голова не просто так находилась на плечах и после целого дня раздумий и всевозможных предположений, он пришёл к выводу, что последствия такого налёта будут минимальны. Однако самым главным аргументом в пользу нападения на деревню был тот факт, что лагерь Нестора находился в такой глуши, что дойти сюда целенаправленно было очень и очень сложно, даже если знать направление.

Кто вообще в здравом уме догадается, что в лесу живёт некромант, который научил высокоранговую нежить охоте, после чего направил её в ближайшую деревню до которой идти целую неделю. И всё это ради того, чтобы похитить деревенских жителей! Ирония заключалась в том, что по сути, так оно и было, но разве об этом кто-то знает?

Сам процесс похищения был прост и незамысловат, но Нестору пришлось подумать над тем, как осуществить всё это не поднимая шума. Решение оказалось весьма простым. На ноги нежити была надета специальная обувь, подошва которой полностью состояла из шерсти зверей. Практичность данной обуви была минимальна, но у неё было одно неоспоримое преимущество - она полностью бесшумна.

По сути, вся нежить очень сильно напоминала роботов тем, что она не совершала бесполезных движений. Она не дышала, не двигалась просто так, не шевелила конечностями без приказа и

т.д. Если нежити приказать стоять на месте, то она встанет и будет стоять словно статуя, не совершая ни единого движения, ибо в этом не было смысла. И всё это с учётом того, что нежить была равнодушна к внезапным переменам.

Что будет с обыкновенным вором, если он столкнётся со стражником? Скорее всего, он убежит или запаникует. Что случится, если этим вором будет нежить? Она просто нападёт на стражника, а затем, после убийства, продолжит совершать кражу.

Вся группа Дайла была экипирована данной обувью, поэтому ночью их присутствие было неощутимо для всех, кто не владел ночным зрением или же не был способен обнаружить нежить.

Тренировки по открытию дверей проводились перед налётом на деревню, а сами двери Нестор изготовил с помощью Ираты, которая всё детство прожила в деревне, поэтому прекрасно знала их устройство. Был вариант, что в разных деревнях разные двери, но Ирата заверила Нестора, что двери в деревенских домах были сделаны одинаково, ведь технология постройки дома передавалась от отца к сыну и так далее. Вносить изменения в технологию никто хотел, ибо зачем чинить то, что не сломано?

Полностью бесшумно открыть дверь было невозможно, но Нестор с Дайлом прилагали все усилия для того, чтобы нежить совершала как можно меньше шума.

И как только все приготовления были завершены, отряд во главе с Дайлом выдвинулся к деревне. То, что произошло далее не нуждается в пояснении. Всё прошло именно так, как и планировалось.

Спустя 9 дней Дайл с нежитью вернулся в лагерь, приведя с собой около 6-ти семей, в которых суммарно насчитывалось около 15-ти человек. Нестор вкратце спросил о том, как прошло их путешествие и Дайл рассказал своему хозяину всё в мельчайших подробностях. Если вкратце, то была лишь одна попытка сбежать, но после того, как сбежавших людей съели заживо на глазах остальных, больше никто не сбежал.

Дома для людей были построены ещё до похищения, впрочем, учитывая работоспособность нежити, постройка простого жилища не была чем-то трудным. Так как в каждого человека была помещена мёртвая мана, Нестор не беспокоился о том, что кто-то попытается сбежать или поднять восстание. Мёртвая мана, помещённая в душу обычного человека, не только позволяла распоряжаться жизнью по своему усмотрению, но так же постепенно изменяла сознание человека. Состояние Ираты, Дэвида и Марты ясно давало понять, что мёртвая мана меняет не только отношение к жизни, но и личность в целом.

Нестор заметил, что Дэвид стал более почтителен к нему, хотя раньше в глазах Дэвида был только страх. Тоже самое касается и Марты, которая с каждым днём всё больше и больше напоминала Ирату не только с точки зрения личности, но и с точки зрения поведения. Нестору стал любопытен данный факт, ведь этих троих "накачивал" маной именно Нестор, но вот захваченные в плен люди были "обработаны" уже Дайлом:

"Забавно получится, если мёртвая мана действительно способна постепенно изменять личность обыкновенного человека, ведь тогда преданность этих людей Дайлу будет выше, чем мне?"

Но сразу после этой мысли, в голову Нестора пришла другая:

"И вновь я не понимаю почему никто из некромантов не пытался повторить мои опыты по внедрению мёртвой маны в обычного человека? Неужели за всё то время, пока люди активно занимались некромантией, не нашлось никого, кто бы захотел сделать нечто похожее? Либо я чего-то не знаю, либо некроманты прошлого действительно вели себя как идиоты, желающие лишь разрушения, впрочем, это уже не сильно важно."

Стоит сказать, что лично Нестор не показывался перед пленными, ибо попросту не видел в этом смысла. Если бы это была обыкновенная сказка, то Нестору пришлось бы сказать целую речь по поводу их дальнейшей судьбы, после чего ему бы следовало запугать их да и вообще, ему бы пришлось вести себя как настоящему злодею, но ...

Нестор даже не стал выходить из своей пещеры, дабы отвлекаться от опытов над нежитью. А зачем? Людьюми будет руководить Ирата. Контролировать их перемещение будет Дайл. Ремонт, созданием мебели, да и вообще, руководством всего лагеря в целом, занимаются Дэвид и Марта. Кила - разведчик и охотник. Вот и всё. По сути, уже сейчас участие Нестора нигде не требовалось, чему он был несказанно рад.

Однако, самой главной шуткой текущего положения стал факт того, что в плену люди жили лучше, чем на воле. Эта идиотская ситуация получилась из-за того, что в деревне они должны были сами добывать пищу и воду и зачастую, охотники приносили недостаточно для того, чтобы пищи хватило для всех, из-за чего периодически некоторым жителям приходилось голодать. Так же проблемой были нападения зверей, из-за чего жители постоянно находились в стрессовой ситуации, что не лучшим образом влияло на них.

Но теперь, они были лишены этих проблем. У каждой семьи был дом, который хоть и был не столь хорош как в деревне, но жизнь в нём была достаточно комфортной. Так же никому не приходилось задумываться о еде, ибо продовольствием занималась исключительно нежить. Про безопасность даже говорить нет смысла.

Если в первую неделю похищения народ вёл себя так, будто уже завтра их поведут на убой, то спустя неделю начали появляться те, кто находил такую жизнь весьма удобной. И чем больше времени они находились в лагере, тем больше людей разделяло эту точку зрения. Уже спустя месяц никто из людей не планировал побега, люди относились к нежити максимально спокойно и даже дети перестали бояться мертвецов, попросту привыкнув к ним.

Единственное, что волновало народ, это причина похищения, однако в начале второго месяца они получили ответ и на этот вопрос.

1. Расходный материал. В случае нехватки человекоподобной нежити, Нестор обратит в

нежить несколько человек.

2. Разгрузка нежити от совсем рутинных дел, таких как уборка территории лагеря, стирка, готовка и т.д.

3. Эксперимент. Нестор всерьёз задумался о том, чтобы понаблюдать за изменениями в личности людей при внедрении в их души мёртвой маны.

4. Игрушки для Ираты. Отношения между кем либо всегда строились на взаимовыгодных условиях и так как Ирата ни разу не дала повод усомниться в своей верности, Нестор решил "подарить" ей этих людей. Звучит безусловно бесчеловечно, но по сравнению с тем, что происходило на рынках по продаже рабов ... в общем, лучше не думать об этом.

5. Одежда. Как ни крути, но Нестор не собирался ходить голым и в грязной одежде, поэтому ему просто необходимо было решить проблему с количеством и качеством одежды. Очисткой одежды Нестора как правило занималась нежить, но вот научить нежить создавать одежду было невозможно, так как Нестор попросту не знал как её шить, а так же интеллект обычной нежити не позволял выполнять столь сложные команды.

Таким образом, в каждой семье, которую похитил Дайл, была как минимум одна женщина. Более того, Дайл специально выбирал семьи, где ребёнок был девочкой, ибо дети этого мира занимались ручным трудом с ранних лет, из-за чего девочки зачастую помогали своим матерям с изготовлением одежды. Это не значит, что мужчины не умели шить, просто у женщин это получалось лучше.

Так как жителями деревни в основном занималась Ирата, люди приняли её за главную в этом лагере, поэтому Ирате пришлось отыгрывать эту роль, дабы существование Нестора оставалось тайной. Но даже если о Несторе станет известно, он просто скажет что является рабом Ираты и подозрения исчезнут.

Единственным минусом такой системы стали мужчины в семьях. Им банально не нашлось применения, поэтому дабы они не страдали бездельем, Нестор поставил перед ними ультиматум - либо они выполняют все те физические упражнения, которые им даст Дайл, либо они весь день не получают еды. Как итог, мужчины всех похищенных семей целые сутки занимались физической нагрузкой, постепенно становясь сильнее.

Нестор понимал, что такое положение дел может поспособствовать тому, что некоторые люди решат поднять восстание, которое хоть и будет моментально подавлено, но всё же это были лишние проблемы. Во избежание такого поворота событий, Нестор приказал Дайлу использовать мёртвую ману и результаты такой демонстрации были более чем успешными. Как только народ понял, что их жизни больше им не принадлежат, абсолютно все оставшиеся мысли о побеге моментально исчезли, а им на смену пришло полное смирение и покорность.

Глядя на то, как быстро развивается его лагерь, Нестор невольно улыбнулся, ведь он никогда не планировал заходить так далеко в обустройстве временного места жительства. Раз уж всё

так удачно сложилось, Нестор решил обсудить с Иратой потенциальную возможность создания постоянной базы в этом регионе:

- Меня интересует твоё мнение по поводу создания постоянной базы в данном месте. Говори всё, что думаешь. - сказал Нестор.

- Если рассуждать логически, то это вполне хорошая идея, у которой есть лишь один весомый минус. - начала говорить Ирата, но уже на середине её фразы Нестору вспомнилось слово, которое Ирата не могла знать - инфраструктура.

- Здесь нет ничего. Абсолютно ничего. Любой главарь бандитской шайки мечтает создать базу в черте города, хоть это и несёт в себе потенциальные риски. Невозможно спорить с тем фактом, что в городе уже всё есть и жить там, даже скрываясь от властей, значительно проще. - закончила свою мысль Ирата.

- Иначе говоря, если нам что-то нужно в данном лагере, то придётся это делать самим. - подытожил Нестор.

- Именно так. Если этот факт тебя не беспокоит, то можно остаться здесь. Что бы ты не решил, я всегда останусь с тобой. - сказала Ирата.

- Для начала ответь мне, ближайший город вообще имеет смысл рассматривать как место для посещения или нет? - спросил Нестор.

- Вероятнее всего - нет. Точных расстояний на тех картах, которые видела я, никто не указывал, но если до ближайшей деревни идти минимум неделю, то скорее всего до города не меньше двух-трёх недель, а то и весь месяц. - ответила Ирата.

- Значит без вариантов. Придётся заниматься и людьми и эльфами одновременно. - сказал Нестор, немного подумав.

- Но это абсурд. Допустим, проблемы с количеством человекоподобной нежити решить не очень сложно, но я только что сказала сколько идти до ближайшего города и что-то мне подсказывает, что расстояние до городов эльфов вряд ли меньше. - с волнением в голосе произнесла Ирата.

- Правда что-ли? У тебя есть другие варианты того, как достать всё необходимое таким образом, чтобы не настроить против себя половину мира? У меня вот нет. Несколько месяцев уйдёт на то, чтобы узнать обстановку в землях эльфов, а так же на разведку ближайшего к нам города. Затем, ещё больше времени уйдёт на подготовку.

Однако заканчивать свою мысль Нестор не стал, а вместо этого повернулся лицом к Ирате. Около минуты Нестор смотрел на Ирату, попутно думая о чём-то своём, после чего спокойным

голосом сказал:

- Мы совершенно забыли тот факт, что наших лиц никто не знает. Следственно, если ты появишься в городе, то ничего с тобой не сделают, так как тебя примут за деревенскую девушку. Поэтому, именно ты пойдёшь в город, а в земли эльфов я направлю нежить.

Услышав Нестора, Ирата хотела возразить, но поняв, что её слова ничего не изменят спросила:

- Какие у меня цели в городе?

- Всё просто. Мне нужна кузница и материалы. Как, где и какими средствами ты их достанешь меня не волнует. Как вариант, материалы и кузницу можешь перетащить по частям с помощью нежити, которая доставит их сюда. Главное, инструкцию напиши как всё это потом вместе собрать. Если этот вариант невозможен, тогда найди материалы и того, кто может их превратить в кузницу. Ты знаешь, мне не важно как именно она появится в этом лагере. - сказал Нестор.

- Очень тяжело будет достать материалы и ещё тяжелее будет привезти их сюда. К тому же, тебе нужны периодические поставки новых материалов, что только усложняет задачу. Насчёт кузницы всё несколько проще, ибо нежити и Дэвида вполне достаточно для её создания. Проблема лишь в том, что никто из нас её построить не сможет, впрочем, думаю чертежи кузницы достать не сложно. Учитывая всё вышеперечисленное, меня не будет минимум пол года, если не больше. - грустно сказала Ирата.

Определившись с планами, Ирата отправилась в путешествие утром следующего дня, а Нестор вернулся к своим экспериментам, попутно размышляя о том, как стоит начать разведку в землях эльфов.

Нестор чувствовал, что спокойные дни подходят к концу.

<http://tl.rulate.ru/book/28911/656311>