

Проснувшись утром, первым делом авантюристы принялись за уборку тел нежити, ведь как показала практика, если нежить не сжигать, то спустя несколько дней она может воскреснуть. Такое уже происходило раньше, поэтому сжигание нежити было стандартной практикой у всех авантюристов.

Пока останки тел догорали в костре, Анна озвучила вопрос, который был у всех на уме:

- А не многовато нежити для столь отдалённого участка леса?

И правда, когда авантюристы задумались над произошедшим этой ночью, у них возник подобный вопрос, ведь человеческой нежити свойственно образовываться там, где умирают люди и это вполне логично. Но здесь лес! Если бы это была группа зомби, то вопросов бы не было, ведь тогда эту нежить можно посчитать авантюристами, которые некогда умерли в этом лесу, но нежити, которую уничтожили Артаил с группой было ощутимо больше, нежели людей в типичной группе авантюристов.

- Кстати о нежити, Анна, спасибо твоим заклинаниям обнаружения. Теперь я вижу, что ты тренировалась не зря. - сказала Эльза с улыбкой.

- Ой, правда что ли? Знаешь, если бы заклинание не сработало, то меня бы никто ругать не стал, так как нас бы попросту сожрали заживо! - огрызнулась Анна.

- Ладно, не злись. Я же от всей души поблагодарила. Ещё раз спасибо! - попыталась успокоить подругу Эльза.

- Заканчивайте с трупами и идём в пещеру. Сегодня мы должны дойти до туннелей и следующую неделю будем ночевать там! - сказал Артаил, после чего направился к входу в пещеру.

Остальные не стали спорить, ведь слова Артаила были правдой. Им действительно придётся несколько дней провести в туннелях под землёй, так что ситуация этой ночью была как нельзя кстати, ведь таким образом, работоспособность заклинаний в полевых условиях была подтверждена. Это не значит, что Анна не тестировала работоспособность своих заклинаний обнаружения ранее, но одно дело проверять работают ли заклинания или нет самостоятельно и совершенно другое дело, когда заклинания испытывают в настоящем сражении. Благо, заклинания работали, а это значит, что в туннелях группа будет спать чуточку спокойнее.

Пока авантюристы начинали исследование пещеры, Нестор размышлял как устроить сражение. Нестору очень хотелось проверить мелета в боевых условиях, поэтому спонтанное сражение с настоящими противниками было как нельзя кстати.

Из докладов нежити Нестор узнал что в группе был один маг, но судя по всему, навыки этого мага были не велики. Нестор узнал, что во время ночной битвы маг ни разу не использовал что-то кроме огненного шара 1-го ранга, а значит, либо не хотел тратить свои силы, либо более мощных заклинаний он попросту не знал. Нестор допускал, что он мог не правильно оценить мощность огненного шара, но выше 2-го ранга он точно не был, а значит переживать не о чем.

Другим вопросом стало место для битвы, ведь напав на эту группу, Нестор просто обязан убить их на месте или как минимум, взять всех в плен. Нестор очень хорошо понимал, что при утечки информации о его существовании, ему не просто придётся покинуть город, а целое королевство, что автоматически означает колоссальную трату времени на дорогу. И это не учитывая тот факт, что в дороге, про любые исследования можно забыть.

Более того, Нестор опасался, что покинуть королевство будет недостаточно и ему придётся менять континент. Такие мысли приходили в голову Нестора после того, как он ознакомился со всеми книгами, повествующими о войне священного ордена и некромантов. Нестор понимал, что там обязательно будут преувеличения, но даже если треть из написанного будет правдой, то это будет катастрофа для его спокойной жизни.

Таким образом, требовалось большое пространство в которое легко войти и сложно выйти.

Найти похожее место получилось к середине дня на 3-м ярусе. Туннель имел большой зал, в котором был один вход и выход, причём вход был весьма небольшим, по сравнению с выходом. Нестору оставалось лишь дожидаться, пока авантюристы зайдут в центр зала и заблокировав вход, навязать им сражение. Прелесть такого подхода была в том, что было не важно: убьёт он авантюристов в битве или нет, ведь путь отхода у них будет только один - в глубь туннелей.

Нестор тщательно изучил историю этого места, поэтому прекрасно знал, что найти второй выход ещё никому не удалось. Текущий рекорд - 7-й ярус, поэтому предыдущие 6 ярусов были описаны достаточно подробно и в каждом из 6-ти ярусов был лишь один вход и выход, иными словами, туннели были соединены вместе и представляли из себя один сплошной спуск под землю.

Как образовывались подземелья? Кто их создал? Зачем? Почему именно там самая высокая концентрация сильных монстров? Ответ у всех был лишь один - "А хер его знает!".

Заставив авантюристов отступить на нижние ярусы, Нестор обречёт их на погибель, ведь даже если у них хватит сил справиться с той нежитью, которая там появилась, им банально не хватит еды и воды, чтобы прожить там.

Стоит упомянуть, что и сам Нестор не горел желанием спускаться ниже 4-го яруса, ведь по имеющимся сведениям, там встречалась продвинутая нежить. Всё дело в том, что Нестор, окружив себя плотным слоем мёртвой маны, мог беспрепятственно ходить среди обычной нежити, так как нежить не воспринимала Нестора как живое существо. Но с высокоранговой нежитью так не получится. Имея интеллект, высокоранговая нежить без проблем сможет обнаружить Нестора, благодаря чему начнётся сражение. Как бы Нестор не хотел проверить

силу дикой высокоранговой нежити, без отряда хорошо вооружённый мелетов, он ниже 4-го яруса спускаться не будет.

План засады был таковым:

Нестор будет находиться на 2-м ярусе и благодаря раскиданной по всему ярусу нежити, он будет знать направление движения авантюристов, что позволит Нестору не сталкиваться с ними раньше времени. В тоже самое время, на 3-м ярусе, перед входом на 4-й, будет стоять остальная нежить, дабы авантюристы не пошли исследовать нижние ярусы раньше времени. Как только их отряд попадёт в своеобразный зал на 3-м ярусе, Нестор на 2-м ярусе и нежить в конце 3-го попросту перекроют им любые пути побега, тем самым навязав бой. Что будет дальше - покажет время.

Так же Нестор задумывался над тем, чтобы начать сражение с отрядом авантюристов после того, как они исследуют нужные им ярусы, но от этой идеи пришлось отказаться. Сама цель данной битвы - посмотреть на что способен мелет в реальной битве, а не тупое истребление авантюристов. Если бы Нестор хотел убить этих четверых авантюристов, то он бы попросту использовал "шрапнель", которая уже доказала свою эффективность против легкобронированных целей или на крайний случай, он бы просто напал бы ночью. Вариантов было слишком много, но цель была в навязывании честного боя ради испытаний мелета, поэтому Нестору пришлось играть в прятки с этими людьми.

Заняв позиции, Нестор принялся ждать гостей. Он понимал, что они, в отличие от него, будут прорываться с боем, поэтому их путь до 3-го яруса может занять несколько дней. Но этот факт несколько не беспокоил Нестора, ведь пока они не дойдут до 2-го яруса, он может продолжать эксперименты над мелетом.

Пока Нестор наслаждался получением новых знаний, группа авантюристов испытывала серьёзные проблемы на своём пути. Количество нежити которую они встретили, было больше чем они планировали, поэтому им пришлось пересмотреть свои планы насчёт продвижения к нижним ярусам.

Впервые попав на 1-й ярус, Нестор отметил большое количество животной нежити, но не придавал этому значения, ведь эта пещера была в гуще леса, так что животные тут умирали постоянно. Нестора больше интересовал вопрос, какие силы воскрешали животных в виде нежити, а не её количество, поэтому, не переживая по данному поводу, он продолжил свой путь, но команда Артаила во первых, не могла игнорировать нежить, как Нестор, а во вторых, не ожидала столь большого количества нежити.

Из-за совокупности этих факторов их продвижение было медленнее, чем планировалось. Более того, опасность их путешествия так же возросла.

Блокировав нападение зомби-волка своим мечом, Артаил со всей силы пнул нежить, дабы

увеличить расстояние между ними. Опять же, это Нестор мог не опасаться укусов нежити, ведь был способен в кратчайшие сроки вывести мёртвую ману из своего организма, но авантюристы такого не умели.

Собственно, это и послужило причиной того, почему 4 умелых авантюриста так долго возились с обычными зомби. Проблема была не в том, что нежить сильная, наоборот, зомби-волки из-за отсутствия чувства самосохранения, были более лёгкими противниками, нежели живой волк, а в том, что всего лишь один случайный укус этих тварей мог остановить всю группу на целые сутки, пока Арти выводит мёртвую ману из организма. Что будет, если укусят сразу двоих - никто не хотел думать.

Таким образом, Анна и Арти держались в арьергарде, по возможности помогая Эльзе и Артаилу, пока те аккуратно истребляли нежить.

Оттолкнув волка, Артаил сделал резкий выпад вперёд и волк, который не успел придти в себя, сразу же получил сквозную дыру в своём черепе. Увидев результат атаки, Артаил резко сместился вбок, после чего рубящим ударом сверху вниз отрубил голову волка.

- Ещё один готов. Анна, он твой. - сказал Артаил, после чего пошёл проверить как обстоят дела у Эльзы.

За последние сутки, Анна тратила ману только на сжигание останков нежити, дабы на обратном пути эта нечисть не восстала вновь. Через несколько месяцев здесь вновь появится животная нежить, но группу это не волновало. Сейчас у них была цель обезопасить свой тыл, поэтому вся нежить, которую убивали Артаил с Эльзой, сразу же сжигалась на месте.

В таком неспешном темпе они продолжали потихоньку продвигаться к своей намеченной цели - 4-му ярусу туннелей. Впрочем, если такая же ситуация будет на каждом ярусе, их команда, вероятно, дальше 3-го яруса не пойдёт, ведь единственная их цель в данном путешествии - набраться опыта в качестве авантюристов и заработать денег за истребление нежити. С таким количеством нежити, они наберутся опыта на первых трёх ярусах, а спускаться ниже ради награды нецелесообразно, ибо вероятность оставить там свою жизнь намного выше.

На следующие утро, Алистер никак не мог придти в себя, так как новости о исчезновении бандитов продолжали появляться снова и снова. Если раньше это было небольшой проблемой, которая лишь требовала немного внимания, то сейчас, это была настоящая катастрофа.

Кэвин стал намного больше внимания уделять данной проблеме, поэтому точность докладов повышалась каждый день. Ему удалось выяснить, что некто нападал на различные группировки подпольного мира, после чего, жертвы нападения попросту исчезали, а всё их имущество пропадало.

Алистер чувствовал, что он чего то не понимает, поэтому различные кусочки никак не хотели складываться в единое целое. Почему нападения столь хаотичны? Почему исчезают тела? Кто эта новая сила, что так активно истребляет подпольные группировки. На каждый из этих вопросов у Алистера был ответ, но он его не устраивал. С каждым днём вопросов становилось всё больше и больше, но вот ответов не находилось.

- Вставай, Изера. - начала будить свою подругу Саманта

- Да встань ты уже наконец. Хватит спать!

После 3-й попытки, Саманте удалось разбудить свою подругу, после чего они вдвоём пошли завтракать и за завтраком они решили отыскать Дайла, дабы сделать ему сюрприз.

Однако после нескольких часов узнать хоть что-то, подруги поняли один неприятный факт - они не могут его найти. Все связные, которые были внедрены в банду вместе с Дайлом не выходили на связь, а любые попытки узнать что-то без использования связных, превращались в пустую трату времени. Такое положение дел было неожиданным, поэтому Саманта и Изера решили использовать свой последний козырь.

Подруги пошли напрямую к городскому лорду в надежде узнать информацию у него. Могло показаться, что девушки спешат с выводами, но по правде говоря, они следовали согласно инструкции.

В ордене были специальные правила, которые необходимо соблюдать при внедрении во вражеское окружение. Одно из таких правил гласило, что необходимо постоянно поддерживать связь с "внешним миром", для экстренной передачи информации.

Если же эта связь терялась и другие члены ордена никак не могли связаться с внедрённым агентом, то ордену разрешалось идти на любые меры, дабы узнать состояние агента. Всё дело в том, что как бы не был могущественен святой орден, разбрасываться людьми, подобно мусору, он не мог. На тренировку лояльного ордену паладина могло уходить от нескольких лет до десятилетий, из-за чего орден старался держать связь со всеми паладинами. В конце концов, если умрёт хоть один, то это автоматически означает, что траты на его обучение стали бессмысленны. Впрочем, смерть - обычное явление для организации, которая поставила задачу бороться со злом, ведь неуязвимых не бывает.

Особняк городского лорда девушки нашли без особых проблем, что не удивительно, ведь он располагался в центре города. Однако, когда паладины попросили аудиенцию у городского лорда им моментально ответили согласием. Такое развитие событий порядком удивило девушек, ведь они были готовы к отказу. Конечно, в случае отказа они бы использовали имя священного ордена и в конечном счёте их бы всё равно пусти, но чтобы их приняли вот так, сразу ...

С озадаченными лицами, подруги вошли в просторный кабинет, в центре которого из стороны в сторону ходил городской лорд. Едва завидев паладинов, Алистер сразу же перешёл к сути дела.

- Я полагаю вы из священного ордена, верно? - спросил у девушек Алистер.

- Всё верно, но как вы узнали? - задумчиво спросила Саманта.

- Ваше поведение и осанка. Люди без боевой подготовки так не ходят. А это значит, что вы либо авантюристы или наёмники, либо из священного ордена. Местных авантюристов, как и наёмников, я знаю, но вас вижу впервые, что автоматически делает вас служителями священного ордена. Был конечно вариант, что вы не местные наёмники и пришли сюда из далека, но наш город слишком далеко от столицы и приходиться сюда специально, попросту бессмысленно. Таким образом, я посчитал что вы из ордена и как оказалось, не ошибся. - разъяснил Алистер.

- Хвалю вашу наблюдательность, лорд Алистер, но к чему это замечание? - спросила Изера.

- Давайте я буду краток. У нас проблемы! - ответил Алистер.

- И правда ... краток ... - пробубнила Саманта.

Обе девушки ничего не знали о местной знати, так как являясь членом священного ордена. Все их контакты со знатью ограничивались её охраной. Поэтому, придя к городскому лорду, девушки ожидали весьма "холодный" приём, но реальность оказалось несколько другой.

Местный лорд не только оказался весьма наблюдательным человеком, но и к тому же был прямолинеен в своих высказываниях. Этот факт был несвойственным для знати, но девушек такой расклад лишь радовал. Если человек говорит сразу и по делу, то с ним намного проще общаться.

Немного подумав над дальнейшим ходом разговора, Саманта спросила:

- Раз уж вы так откровенны с нами, то позвольте и нам говорить на чистоту. Нам необходимо ваше содействие в поиске пропавшего члена ордена. Естественно, он пропал в черте данного города.

- Давайте я попробую угадать и спрошу: "Он был бандитом?". Точнее, был ли он под прикрытием среди бандитов? - уточнил Алистер.

После этой фразы девушки нервно переглянулись. Откуда местный лорд мог знать об этом? Информация об операции Дайла была известна настолько малому числу доверенных лиц, что даже в ордене многие про это не знали, но вот сейчас, местный городской лорд говорит им об этом? Это шутка?

С небольшой ноткой гнева в голосе, Изера спросила:

- Откуда вам это известно?

- Успокойтесь, прошу. Я, как и мои подчинённые, ничего не знали об этом, но видимо, наши проблемы исходят из одного источника, поэтому я и предположил что пропавший член ордена мог быть бандитом под прикрытием. - ответил Алистер.

- Хорошо, тогда что же послужило причиной столь невероятной догадки с вашей стороны? - спросила Саманта.

- В общем ... кроме бандитов в городе никто и не пропадал. - слегка вялым голосом ответил Алистер.

- Что за бред! С каких пор городской лорд печётся о пропаже бандитов?! - гневно спросила Изера.

- С тех самых пор, когда количество пропавших бандитов стало исчисляться десятками. И я нисколько не удивлюсь, если среди пропавших был ваш товарищ. - спокойно ответил Алистер.

- Успокойся, Изера. - сказала Саманта, после чего продолжила говорить с Алистером:

- Расскажите подробнее. Что случилось и почему пропажа бандитов стала вас беспокоить?

- Кэвин, зачитай ей статистику расследование за последний месяц. - приказал Алистер.

- Слушаюсь. - ответил Кэвин, после чего начал чтение документа, в котором подробнейшим образом рассказывались все странности, связанные с подпольным миром. Кэвин решил не сокращать своё повествование, благодаря чему, он читал довольно долго, даже учитывая, что читает он весьма быстро.

Изначально, что Саманта, что Изера, не были оптимистично настроены касательно содержания данного доклада, но чем больше они слышали, тем серьёзнее становились их лица.

Довольно скоро девушки поняли, почему лорд Алистер так внимательно следил за пропавшими бандитами, ведь чуть более, чем за полугодие, пропало несколько крупных банд и ещё больше незначительных разбойничьих групп. Звучит не слишком грозно, но если вспомнить количество разбойников в одной крупной банде, то итоговое число пропавших спокойно переваливало за сотню человек.

И тут было не важно кто именно пропал: бандиты или горожане. Сам факт того, что столько людей исчезли в никуда, заставлял любого впасть в ступор. Теперь девушки понимали, что в

городе явно что-то происходит. Причём масштаб происходящего, судя по всему, охватывал весь город.

Размышления паладинов прервал Алистер:

- А знаете что самое удивительное в этой ситуации?

- Хм ... нет. - ответили девушки.

- Это никак не коснулось города. То есть, вообще никак. - сказал Алистер.

- Вы хотите сказать, что ...

Но не успела Изера закончить мысль, как её перебил Кэвин:

- Именно это и хочет сказать лорд Алистер. Пропадают ТОЛЬКО бандиты и никто кроме них. Более того, чем дольше это продолжается, тем лучше становится в городе. Грабежей стало меньше. Пьяного отребья по ночам теперь не встретишь. Жители видят эти улучшения и полагают, что это заслуга лорда Алистера, но в этом то и проблема. Ни лорд Алистер, ни стража, ни ещё кто-то не сделал для этого абсолютно ничего. Иными словами, если правда всплывёт наружу, это может стать ещё одной проблемой, требующей решения!

Девушки удивились столь критичному замечанию Кэвина и Саманта не могла не спросить:

- Лорд Алистер, а вас не оскорбляет такое поведение вашего подчинённого?

- Нисколько. Он говорит чистейшую правду. - ответил Алистер.

- Я не идиот и прекрасно понимаю, что любой город будет иметь как "светлую" сторону, так и "тёмную" и все те, кто считает иначе - либо наивные глупцы, либо слепые идиоты! Преступность была, есть и будет всегда при любом раскладе. Моя обязанность как лорда, это минимизировать влияние тех, кто "снизу" на тех, кто "сверху", поэтому я так тщательно искал гармонию между двумя сторонами этого города. Мы с вами не глупые люди и мы прекрасно понимаем, что полностью истребить подпольный мир попросту невозможно, но вот договориться с ним, вполне по силам такому человеку, как мне. И я достиг определённых успехов в данной области. Кражи и разбои были, но спросите у любого человека в городе: "Доволен ли ты жизнью здесь?", и он ответит: "Да!".

Но теперь, появилась нечто неизвестное. И это "нечто", накаляет ситуацию сразу в двух направлениях:

Во первых, как вы думаете леди, что будет с оставшимися бандитами? Что будет со стаей

волков, когда волков больше, чем мяса? Полагаете, что они мирно разойдутся и заживут в гармонии? Конечно нет! Стычки между бандами за обладание большим количеством ресурсов вспыхнули с новой силой. Весь тот баланс, который я построил - рухнул в одночасье, ибо каждый бандит это мелкая и жадная тварь, желающая получить всё больше и больше.

Во вторых, это "нечто", образовало некий "пузырь" из благодарностей простого населения. При иных обстоятельствах, я был бы безмерно благодарен такому развитию событий, но сейчас это огромная проблема! Знаете что будет, когда этот "пузырь" лопнет? Вот и я не знаю, но что-то мне подсказывает, что реакция людей на такое развитие событий будет не очень радостной. Ещё бы, простолюдины жили несколько лет под моей властью и думали, что живут хорошо. Но тут, появляется нечто, что за пол года делает то, чего я не смог сделать за весь срок своего правления. Другой знати плевать на обычных людей, но та знать, которая поумнее, прекрасно понимает последствия народных волнений. Как ни крути, но знать стала знатью в основном благодаря деньгам обычных жителей и если эти жители перестанут платить, то где тогда знать начнёт брать деньги? Знать начнёт применять силу, из-за чего недовольство среди обычных жителей лишь возрастёт и так по кругу.

Хаос порождает лишь хаос и ничего кроме него. И как только баланс сил в городе сместится в какую либо сторону, вернуть всё как было станет весьма проблематично.

Я это говорю не потому, что являюсь параноиком, а потому что у нас есть история на которой можно учиться. История ясно показывает последствия, которые появляются вслед за народным недовольством.

Именно поэтому мне и необходима ваша помощь, пока количество проблем не так велико". - закончил свою эмоциональную тираду Алистер.

Всё то, что он высказал девушкам было его головной болью на протяжении последних недель и Алистер был рад тому, что смог поделиться своими переживаниями ещё с кем-то.

Услышав столь бойкую речь городского лорда, подруги окончательно решились на объединение усилий, ведь соблюдение порядка это одна из задач ордена.

- Решено! Мы объединим усилия. Вы, как лорд, будете координировать наши действия. Мы с Изерой прекрасно понимаем, что в этой области вы будете более полезны, нежели на поле боя и наоборот, мы, кроме умения сражаться, ничего не умеем. - ответила Саманта.

- Вопрос в другом: "С чего начать?". - продолжила она.

Данный вопрос был весьма актуален, ведь никаких зацепок у них до сих пор не было.

- Отчаянные времена требуют отчаянных решений! Кэвин, займись информированием оставшихся в живых главарей. Придётся собрать общий совет и привлечь к поиску местных бандитов. Проблемы хоть и затрагивают мой город, но корень всех бед находится на их

территории и с их помощью дела пойдут значительно быстрее. - решил Алистер.

- Лорд Алистер! Нельзя привлекать это отребье! - крикнула Изера.

- Изера, успокойся и подумай. У нас нет ни зацепок, ни идей. Какие у нас остаются варианты? - начала успокаивать подругу Саманта.

Услышав доводы подруги, Изера успокоилась. Ей претила идея о том, чтобы просить помощи у бандитов, но Алистер с Самантой были правы. Других вариантов и правда не было.

Ночь.

- Госпожа, две женщины нанесли визит городскому лорду. - доложила Анара.

Ирата, услышав слова своей служанки, немедленно задумалась:

"И зачем же двум женщинам-воинам идти к городскому лорду?"

- Ответь мне, Анара, чем они занимались перед походом в особняк лорда? - приказала Ирата.

- Искали некого человека среди бандитов для связи с кем-то. Больше узнать не удалось, ведь вы запретили выходить на контакт с другими людьми. - ответила Анара.

Услышав слова Анары, Ирата почувствовала неладное, но когда она вспомнила одну незначительную деталь, её лицо исказилось в ужасе:

"А если они искали Дайла? Нестор рассказал мне, что один из бандитов был паладином под прикрытием в разбойничьей банде. А что если две этих девушки тоже паладины из священного ордена?! Дайл рассказал, что у него был связной в банде, благодаря которому с ним могли связаться другие члены ордена по мере необходимости, но из-за сложившейся ситуации, этот связной погиб вместе с ним и теперь служит Нестору. Получается, что эти женщины пришли сюда в поисках Дайла, поэтому принялись искать нужного им связного. Логично, что связного и Дайла они не нашли, поэтому не имея вариантов, они направились к городскому лорду за помощью. После выяснения личности Дайла, Нестор приказал действовать намного более аккуратно, но это не поможет, если за дело возьмётся святой орден."

- Анара, живо рассказывай абсолютно всё, что связано с перемещением стражи и солдат в городе за последнюю неделю! - приказала Ирата.

Услышав приказ, Анара начала свой долгий рассказ, в котором не упустила ни одной детали. К слову, великолепная память - ещё один плюс нежити. Жаль, что эта особенность есть лишь у высокоранговой нежити.

К концу рассказа Ирата уже не слушала. Будучи довольно сообразительной девочкой, она быстро пришла к весьма удручающему выводу:

"Лорд заметил пропажу бандитов и начал расследование, после чего, к нему присоединились паладины священного ордена с такой же целью. Учитывая тот факт, что речь идёт о пропавшем без вести члене священного ордена, они приложат все усилия, дабы узнать правду. Чёрт, это огромная проблема. Нестор должен узнать. Срочно!"

- Отправь когонибудь из высокоранговых к Нестору с сообщением:

"Городской лорд знает об исчезновении бандитов. В городе находятся два паладина священного ордена. Они объединили усилия с городским лордом. Их цель - узнать что стало с Дайлом".

- После отправки гонца, продолжай наблюдать за особняком лорда и паладинами. В приоритете ставь свою скрытность. Тебя не должны обнаружить. - закончила свой приказ Ирата.

- Слушаюсь, госпожа. - ответила Анара, после чего ушла исполнять приказ.

- Ну вот и 3-й ярус. Половина пути уже пройдена. - сказала Анна, после чего уныло улыбнулась.

Первые два яруса были за пределами ожиданий группы, из-за чего они весь день проводили в битвах, ночью отдыхали, а на следующий день продолжали сражения. С одной стороны, их навыки неуклонно росли, ведь столь активная тренировка не могла не сказаться на их боевых качествах, но с другой стороны, постоянные битвы очень сильно выматывали, поэтому с каждым часом, желание продолжать спуск становилось всё меньше и меньше.

- Ты права. Половина пути уже пройдена. Если карты верны, то 3-й ярус ближе к центру имеет большую свободную площадь без нежити. Так что как только дойдём туда, сразу отдохнём. - сказал Артаил.

Таким образом, группа выдвинулась к центру яруса, в надежде на хороший отдых.

"Прекрасно. Они дошли до 3-го яруса. Теперь, дождусь пока они не зайдут в центр, после чего начнём испытания". - рассуждал Нестор.

Хоть он лично не видел авантюристов, но вот нежить с которой авантюристы сталкивались, прекрасно заменяла Нестору глаза. Таким образом, Нестор знал обо всех перемещениях группы.

Очень долго ждать не пришлось и через несколько часов группа дошла до центра яруса, после чего начала отдыхать. Мешать им Нестор не стал, ведь эти люди должны показать максимум своих возможностей, дабы Нестор лучше понимал конструктивный предел мелета. Жалеть свои творения Нестор не собирался и если для улучшения конструкции, было необходимо уничтожить сотню мелетов, он без лишних слов сделал бы это. Это и была самая важная часть полевых испытаний - показать конструктору все недостатки его творения.

Дождавшись, пока авантюристы отдохнут, Нестор приказал обычным зомби начать атаку. Хоть это и было испытания мелета, осторожность никто не отменял, так что первым делом Нестор желал лично увидеть боеспособность данной группы.

- Народ, здесь снова нежить! - предупредил Арти своих друзей.

- Не страшно. Ладно, хоть поесть дали. - попыталась разрядить обстановку Эльза.

Затем началось сражение. Анна и Арти не участвовали в битве, так как Артаила и Эльзы было более чем достаточно, чтобы справиться с таким отребьем. Однако, когда из десятка зомби осталось лишь несколько, чувства Анны забили тревогу и она моментально сотворила заклинание защиты вокруг Арти.

Сам же Арти не понял что произошло, поэтому повернулся к Анне с непонимающим лицом, после чего в нескольких миллиметрах от его глаз, стрела врезалась в магический щит. Сердце Арти пропустило удар, но быстро поняв в чём дело, он вплотную приблизился к Анне, дабы она могла защитить их обоих лишь одним заклинанием.

- Артаил, Эльза! Здесь стрелки! - крикнула Анна, после чего принялась создавать заклинание огненного шара. Она прикинула, что расстояния хватит для применения заклинания, поэтому сомнений об использовании огненного шара не возникало.

Артаил с Эльзой, услышав слова Анны, моментально сняли баклеры со спины, после чего продолжили добивать остатки зомби, но на этот раз, они поменяли своё местоположение таким образом, дабы у них была возможность защититься от летящих стрел своими щитами.

Однако, медлить было нельзя, поэтому стиль битвы Артаила и Эльзы стал более агрессивным.

Напав на очередного зомби, Эльза со всей силы ударила его баклером в лицо, после чего, горизонтальным ударом отрубила нежити руку по локоть. Теперь, когда одна из сторон зомби перестала быть опасной, Эльза воткнула свой меч ему в горло и затем, не вынимая меча, начала обходить зомби с правой стороны, где теперь не было руки. Из-за того, что меч по прежнему был воткнут в зомби, а Эльза начала своё движение, он, подобно мясорубке, перемолол все шейные позвонки, после чего отрезанная голова упала на землю. Данный боевой приём позволял в кратчайшие сроки отрезать нежити голову, но так как меч застревал в шее мертвеца и быстро вытащить его было сложно, данный приём считался довольно рискованным и при наличии альтернативных вариантов убийства, им не пользовались. Увы, но альтернативных вариантов у Эльзы с Алистером не было, поэтому им пришлось жертвовать безопасностью ради скорости.

Но в отличие от Эльзы, Алистер сражался с вооружённым зомби, поэтому столь радикальные приёмы ему не были доступны, так что Алистер поступил по другому. Отбив баклером удар нежити, он пнул зомби ногой в грудь и пока мертвец пытался сохранить баланс и не упасть, Алистер рубящим ударом отрубил ему левую голень. Потеряв точку опоры, мертвец упал на левую сторону. Затем, Алистер моментально зашёл зомби за спину и после нескольких ударов ногой он разбил мертвецу череп.

Битвы людей против нежити заметно отличались от битвы людей между собой. Всё дело в том, что из-за мёртвой маны тела зомби были немного прочнее тела обычного человека. Разница была не большой, но вполне достаточной для того, чтобы на отрубание головы потребовалось несколько ударов. Экспериментально было выяснено, что руки в области локтя, голень и пальцы было отрезать легче всего. А вот череп было заметно проще разбить тупым предметом, нежели попытаться отрезать голову. Эта особенность и стала причиной того, что многие авантюристы делали подошву своей обуви значительно тяжелее и иногда усиливали её металлическими пластинами. Логика была простой - чем тяжелее обувь - тем проще сломать череп. В битве, где каждая секунда дорога, даже столь незначительно преимущество может спасти тебе жизнь. Были конечно и скептики, но к данному времени они банально закончились, а вернуться с того света и рассказать что задумка фигня - ещё никому не удалось.

К тому моменту, когда Алистер с Эльзой закончили с остатками зомби, Анна уничтожила всех имеющихся лучников.

После истребления мертвецов, группа не стала отдыхать, ведь это было распространённой ошибкой новичков. В тот самый момент, когда ты уже готов расслабиться, постоянно случается нечто непредвиденное, что может стоить тебе жизни. Увы, но столько жесткие уроки жизни уже были усвоены авантюристами прошлых лет и подвергать сомнению правильность таких поступков никто не хотел. Аккуратные люди дольше живут и это неоспоримый факт.

Глядя на поведение авантюристов, Нестор мысленно похвалил их. Такая осторожность может многое сказать о человеке, не говоря уже о группе. Никто никуда не спешил. Все заняли максимально удобные позиции и продолжали ждать вероятного нападения.

"Ладно уж, раз вы настаиваете ..." - подумал Нестор

- Мелет, твой выход. Твоя цель - узнать их предел. Тебе разрешено заканчивать бой только в том случае, если будет угроза твоей или моей безопасности. - приказал Нестор.

- Слушаюсь, хозяин. - ответил мелет, после чего спокойным шагом направился к авантюристам.

Группа заметила мелета достаточно быстро:

- Ещё нежить. - крикнула Анна.

- Да ... но ... один скелет? - высказал своё предположение Арти.

- И правда, один. Хотя ... смотрите внимательнее. - ответила Эльза, после чего все четверо стали разглядывать идущую к ним нежить.

Будет преуменьшением сказать, что они были удивлены, ибо зрелище было ненормальным:

По направлению к ним шёл рыцарь, полностью облачённый в рыцарские доспехи и лишь огонёк на месте глаз выдавали в нём нежить. Его походка была спокойной и размеренной, будто он прогуливался по парку. Голова не двигалась и лишь смотрела на авантюристов. Создавалось ощущение, будто он не видит ничего кроме этих людей.

Пока мелет шёл, Нестору в голову пришла одна интересная идея:

"Собственно, а почему бы мне не поговорить с ними от лица мелета? Я слишком мало общался с авантюристами этого мира, так что это должно быть любопытно" - подумал Нестор, после чего отдал приказ мелету:

- Повторяй всё, что я скажу слово в слово. Интонацию голоса можешь выбрать сам.

- Понял, хозяин. - ответил мелет.

Создать комплект доспехов для мелета Нестор не успевал, поэтому текущие доспехи мелета были куплены уже готовыми. Естественно, покупкой занимался Дэвид. Даже не смотря на тот факт, что мелет целиком состоит из железа и банально расплавить его во время боя уже чрезвычайно трудно, Нестор не желал испытывать мелета "голышом". К слову, сами доспехи были слегка изменены Нестором, ведь учитывая новую силу мелета, обычные доспехи для него слишком лёгкие, таким образом Нестор прикрепил несколько стальных пластин к различным частям доспеха, дабы повысить его прочность. Глядя на мелета в доспехах, Нестор невольно вспоминал танки с Земли, ибо суть у них была одна и так же - машины смерти, закованные в металл.

Подойдя достаточно близко, мелет остановился и стал рассматривать авантюристов.

Естественно, весь этот спектакль был по воле Нестора. "Гляделки" продолжались несколько минут, после чего Алистер не выдержал и задал мелету вполне логичный вопрос:

- Кто ты?

- А это важно? - ответил мелет.

Такой ответ был немного ... странным, поэтому Алистер не нашёл что ответить. Вместо него разговор продолжила Анна:

- Да, это важно! Ты ведь нежить, верно?

- И как же вы это поняли? - спросил мелет.

- Не учитывая твоих глаз и того факта, что здесь не было никого живого, от тебя не чувствуется ничего живого. Ты мерзкое отребье, которое должно лежать в земле! - с нотками гнева сказала Анна.

- Ага. То есть, я - отребье, которое должно лежать в земле? Позволь уточнить, отребье конкретно я или все те, кто лежат в земле? - ухмыльнулся мелет.

- Вся нежить - отребье! Вы мусор, требующий уборки. - влез в разговор Арти.

- Всё верно. Вы не несёте ничего кроме смерти и разрушения, в поэтому должны быть уничтожены. - сказала Эльза, после чего подмигнула остальным.

Данный сигнал был очевиден - тянуть время. После предыдущей битвы каждый из группы устал и им требовался небольшой отдых. Авантюристы не знали почему это отродье решило с ними поговорить, но они были рады этому, ведь как только они переведут свой дух - эта мразь пожалеет, что не напала первой.

Знали бы они, как наивны были их мысли ...

<http://tl.rulate.ru/book/28911/643525>