

Небольшая рощица поднималась над широким холмом, у подножия которого протекала широкая река. Да и округа вся располагалась на холмистой местности, обусловленной близким расположением к горным областям, чернеющим на горизонте. Места необжитые и богатые зверьем, как отзывался Борислав, оглядывая окрестности с вершины холма, “да и леса здесь хорошие – деревья высокие, а значит, сруб будет знатный”.

– Князь, хорошее место.

– Мне тоже нравится, вода только на отдалении.

– Князь, где дерево растет, там тоже вода есть, а здесь деревьев много. А вот сруб далеко таскать не придется по первости, здесь немного для большого села, но достаточно, чтобы начать.

– Хорошо, что скажут остальные?

– А остальные тоже за, – донесся голос подошедшего Истислава: – Место хорошее, и оборонять проще, и все подступы просматриваются, да и все видно, как на ладони. Изгибающаяся река с одной стороны прикрывает, хорошее место.

– Тогда приехали, разгружаемся. Телеги стянули в полукруг, отделив участок для лагеря, защищенный с одной стороны крутым обрывом в пять человеческих ростов. Застучали топоры, загудели пилы, мужики принялись делать временные навесы на случай, если пойдет дождь, разбирая для этого настилы на телегах и натягивая шкуры.

Я, недолго думая, достал походную палатку и установил ту посредине лагеря по совету Борислава. С его слов так надо было сделать, чтобы никто не считал себя более или менее близким к Князю или же забытым им же. Пройдя по лагерю и осознав, что в данный момент от меня толку не много, так как профессии никакие у меня не прокачаны, кроме рудокопа и кузнеца, удалился в свою палатку и принялся изучать имеющиеся свитки владельца. Заодно и обратился к мануалам по организации и управлению поселениями, кои не давали достаточно полной информации, но определенный базис все-таки в них был. Механика регистрации была предельно простой, а далее уже больше походило на помесь стратегии владельца и обычной ролевой игры, где для успешного развития требовалось не просто кликнуть по постройке, но нужно было организовать процесс и даже поучаствовать лично, если была на то необходимость, да и желание покачать ту или иную профессию. Поразмыслив, выхожу наружу.

– Где Борислав? – спрашиваю проходившего мимо мужика с топором.

– Он на лесозаготовке, Князь, позвать?

– Нет, а Истислав или кто из старших? – не знаю пока точную иерархию, и как кого называют.

– Истислав рядом, сейчас покличу, – мужик удалился быстрым шагом в сторону, откуда доносились звуки молотков и топоров. Стоит отдать должное разработчикам: игровые персонажи не стояли истуканами, а полноценно имитировали кипящую жизнь, хотя я уже

привык к этому и все чаще перестаю их воспринимать, как неписей, тесно общаясь. Принимаюсь осматривать окрестности иным взглядом, пытаюсь понять, что более выгодно, и как лучше разместить дома и другие постройки. Полагаю, что здесь даже за донат нельзя впоследствии перенести постройку на другое место, как и все остальное, исправив ошибки прошлого. Поэтому, все должно быть заранее распланировано, и не получилось бы, как всегда.

- Звал, Князь? - раздался голос позади меня, оборачиваюсь и вижу Истислава с парой седовласых мужчин.

- Звал, скажите, где наиболее выгодно будет разместить деревню, а точнее ее центр?

- Землю под деревню застолбить решил?

- Да.

- На сколько шагов вокруг?

- А что есть разные варианты?

- Ну да, все зависит от твоих возможностей и ценности земли.

- У меня регистрация на 500 метров в радиусе.

- Это базовый сертификат, для начала сойдет, но потом надо будет расширяться, и чем быстрее, тем лучше.

- Чтобы другие не подперли?

- Именно. Существуют категории владения: застройка, пастбище и лесовладение, добыча, промысел. Разная категория имеет разную цену, также есть категория пользования: полное право, временное, одноразовое.

- Понятно. Сколько будет стоить максимальное владение?

- Это, Князь, тебе к регистраторам, нам не ведомо, - подключился к разговору один из мужиков: - Мы можем только подсказать, что где лучше выбрать.

- Вот для этого я и позвал.

- Князь, землю надобно брать так, чтобы весь холм был, да берег, ну и вон то поле захватило.

- Так, давайте определим центр владения, и отсчитаем шагами радиус.

Землемерные работы заняли чуть ли не весь день и задействовали полтора десятка ребятни, которую посылали во все стороны для определения дальности. Инструментарий регистрации не имел функции отображения пределов границ, как это было когда-то в играх, может, есть и сейчас, но не здесь. Так что, все вручную, и, главное, при замерах не ошибиться. Захватили все, что требуется на первое время для начального развития, но уже думаю, что надо бы расширяться посерьезнее, ибо игровая механика не позволяет водить скотину пастись за пределы владений, как заниматься промыслом и прочими ремеслами. Вдобавок, за пределами перестает действовать территориальная защита, не позволяющая агрессивным мобам заходить на территорию владений. Можно лишь заниматься некоторыми видами добычи и охотой, но качество получаемого продукта вроде бы падает, но эта информация не точная, ибо диспуты на данную тему идут нешуточные.

– Ну что, Князь, здесь центр?

– Согласен, – достаю Сертификат владения и активирую его. Свиток засиял и исчез, испуская во все стороны лучи, стремящиеся к окраинам и ударяющиеся четко в тех местах, где заканчиваются границы, образуя полусферу, подергивающуюся и почти не видимую, пока не приблизишься.

Поздравляем! Вы стали владельцем земли, еженедельный налог владения 100 золотых идеалов.

“И тут не забыли обложить налогами, ироды”.

– Ну вот, теперь дела пойдут гораздо быстрее, Князь, не придется дикими жить, на своей земле, – улыбнулся Истислав, и на лицах, окружавших нас, также засияли улыбки.

– Теперь показывай, где поселение будем ставить точно.

– Да вот прямо рядом с твоей палаткой, Князь, как раз самое оно.

– А центр?

– А почему он нужен? Деревня на то и деревня, сама поймет, куда ей расти.

– Ну а защитные укрепления?

– Так стены вырастут следом, ты не беспокойся. Себе же строить будем, жить нашим детям тут отныне, так что на холме и будем все ставить по совести, а потом от него дальше расти.

– Хорошо, пойдём, будем поселение регистрировать. В окружении ребятни мы дошли до поселения, где уже собирали скот для выгона на пастбище, женщины кашеварили, мужики распределяли стройматериал, распиливали бревна и готовили к сбору первые срубы.

Желаете зарегистрировать поселение?

Да.

Введите название поселения?

- Так, народ, как назовете деревню? – обращаюсь к селянам, дабы потом не получилось так, чтобы народ невзлюбил за не верное название.

- Да как-назвать-то?

- Холмы!

- Луговка!

- Князь! Да назови сам!

- Ага. Пуская Князь назовет!

- Пускай!

- Пусь!

- Пусть Князь!

- Пусть, пусь, – забормотал я, что-то вспоминая из далекого прошлого, смирно улегшегося за тленом прожитого: – Пуська, Пуськово. Пуськово!

- Пуськово?

- Да, была такая деревенька когда-то там, откуда я. В ней жил род мой, прадед, прабабушка с детьми, потом пришла страшная война, прадед ушел на войну, где и погиб. Он во время затишья вышел из укрытия за водой для своих, налетела железная птица и убила его. А прабабушка подняла детей одна, потом деревня постепенно угасла, бабушка переехала в соседнюю. Был там, также на холмиках стояла среди полей, неподалеку ключ бил..., – голова сама собой потяжелела и опустилась.

- Ну что? Любо название?

- Любо! А от чего и нет?

- Любо!

- Ну вот, Князь, и решили, пусть будет Пуськово.

Поздравляем! Вы зарегистрировали первое поселение.

Установлен Камень Возрождения.

Установлен Столп Владетеля.

Народ тут же принялся дотрагиваться до возникшего рядом камня, тот отзывался слабым свечением, на монолите появлялись и тут же гасли имена селян. Каждый дотронувшийся на мгновение обнимался приятным светом. Я дотронулся последним, ощутив, как приливаются новые силы, и дышится даже как-то легче.

Наложен баф "Родной Дом". Ваши параметры на родной территории увеличиваются на 15%, ремесла ускоряются на 20%, получаемый опыт на 10%. Баф постоянный на родной территории.

Народ же ликовал, взрослые обнимались, мужики подбежали и принялись меня качать, по округе разносилось эхо радости.

- Князь, убери, пожалуйста, палатку, мешает она, - обратился ко мне один из мужиков, занимавшихся стройками.

- Для чего?

- Главный дом будем ставить.

Убираю, мужики тут же подволокли бревна, инструмент и принялись работать. Дело у них шло спорно, не успели они прокопать лопатами, как первые бревна легли на свои места, откуда-то появилась пакля, детишки постарше принялись ей затыкать щели, еще какое-то время, и дом вырос до кровли.

- К закату следующего дня поставим пять домов, Князь, жалко, что с кузней придется повременить, - произнес Борислав, когда рядом остановился, проходя мимо со здоровенным бревном на плече.

- Не придется, укажи, где самое ненужное место.

- Хм, а вон там, - Борислав повернулся, чуть не пришибив бревном и указав рукой на отшиб возле большой канавы: - Только по что оно тебе, удумал чего?

Дохожу до указанного места, осматриваю, действительно, не особо удобно, разве что сделать мусорную кучу здесь, ну или банк. Достаю третий сертификат из подарка гоблина и

активирую. Тут же рядом появляется гоблин в костюмчике банковского служащего.

- Вечер добрый, - произнес зеленый.

- Добрый.

- Поздравляю вас с регистрацией поселения, в каком месте вы желаете открыть филиал банка?

- Здесь. Гоблин нисколько не поморщился, достал из кармана миниатюрную кабинку, поставил ту на землю. Кабинка принялась расти до размеров обычной кабинки банка, что размещались как малые филиалы: оконце для обращений и две двери для служащего и посетителей. Когда кабинка прекратила расти, гоблин зашел внутрь, показавшись в оконце.

- Поздравляю вас с открытием филиала банка. Есть какие-то вопросы?

- Есть, могу ли я воспользоваться услугами аукциона?

- Да, наличие банка в пределах ваших владений дает возможность пользоваться всеми услугами торгово-почтовых операций.

- Замечательно, что для этого требуется?

- Вам необходимо будет зайти в кабинку посетителя и воспользоваться услугой, там увидите.

- Купленное как доставляется?

- Обычная доставка в данное поселение займет от пяти дней и бесплатна, экспресс от двух дней и будет стоить 5% от стоимости лота, моментальная обойдется в 25%.

- Спасибо. Борислав! - окликнул я кузнеца, тот поднял голову: - Подойди, как освободишься.

Кузнец не заставил себя ждать и быстро добрался к ларьку, где я его ожидал.

- Князь! Так это же!

- Ага, что требуется? Давай список и степень важности, если все сразу получать, полагаю, будет накладно очень, так что пишите так: что требуется сейчас, что в течение недели, что можно и попозже. Понятно?

- Да! Сейчас все сделаем, - с этими словами Борислав засвистел, как соловей-разбойник из сказок: - Извини, Князь, набата пока нет, так что кличем пока так.

- Тоже запиши его.

- Да я сделаю, кузня бы была, была бы кузня, - здоровенный мужик опять запричитал, тяжело вздыхая.

- Будет, вот заладил же. Список необходимого оказался объемным, получалось, что надо снаряжать несколько телег, чтобы получить все необходимое. Решаю для себя выделить те пункты, которые нужны больше всего, и посмотреть на аукционе. После чего покопаться на форумах, чтобы изучить спекулятивность по данным позициям. Радует то, что аукцион делится на региональный и континентальный, но для последнего будет невероятная комиссия из-за каких-то ограничений и правил. Хотя, все выясняется в процессе, так что не так страшен черт, как его чертиха. Миниатюрная, но вполне вместительная комнатуха филиала за счет искривления пространства в игровом мире помещала в себе простецкие стол и стул, меню аукциона появлялось при прикосновении к фигурке молоточка на столе.

Первым делом интересуюсь о наличии наковален на аукционе. Поиск выдает 12765 соответствий, фильтрую по уровню и качеству, выбирая самое качественное и тихонечко охаю, только громко и не на X. Наковальня высочайшего качества из легендарной черной стали выставлена за 14 миллионов идеалов. Нет, нам такого пока не надо, будем поскромнее, а то мои почти даром полученные 100 с мелочью миллионов идеалов спишутся уже после пары покупок.

“А может, нажать “Выход” и свалить нафиг на остров экваториальный? Нафига мне эти пиксели, когда я могу отдыхать до самой смерти на такие деньги?”

Соглашусь, что я миллионер, мог бы потратить деньги на отдых в реальном мире, купить яхту и все прочее, островок наконец, только вот, не сделал так. Нет, думал, первую неделю даже выбирал, куда бы съездить, да вот все фотографии курортов и красивых мест отчего-то вообще не вдохновляли. Пейзажи, где было красочно, больше напоминали искусственную картинку или были труднодосягаемые для обычного туриста. А на вторую неделю меня одолела тоска, да и как-то фантазия ограничивалась известными или когда-то слышимыми названиями стран и курортов. Но все-таки я так и не собрался... Кстати, аукцион в этой игре гораздо умнее своих предков, ненавязчиво предлагая различные предметы, имеющие какое-либо отношение к запрашиваемому и просматриваемому.

Таким образом я узнал, что можно приобрести инструмент по отдельности, а можно приобрести мастерскую целиком, и это меня крайне заинтересовало. Кузница, как и любая другая мастерская, характеризуется не только максимальным уровнем профессии, но и размерами, типами возможных к обработке ресурсов, качеством и скоростью производства, и дополнительными уникальными характеристиками. В частности, были кузни, в которых, к примеру, можно было создавать предметы с определенным свечением, фасом, или же все, что производилось, получало определенную характеристику. И даже самая с первого вида никчемная особенность увеличивала стоимость такой мастерской по сравнению с аналогами без особенности на порядок, а то и два.

Самая дорогая же кузница стоила 245 миллионов, в ней можно было создавать доспехи из драконьей чешуи, а также обрабатывать серый адамант. Здесь, в игре, все металлы подразделялись внутри типа на различные качества и редкости, так того же адаманта было пять или шесть различных вариаций, самый редкий был красным, но даже о его существовании не было достоверной информации, лишь различные слухи. Вообще, в мире очень много легенд

и слухов, особенно касательно редких вещей, монстров и событий.

“Что-то я отвлекся”.

Кузница 3 ранга для обработки базовых металлов, меха, плавильня, печь, две наковальни, полный набор инструментария, каменная кладка, огнеупорная крыша, возможность дальнейшего увеличения ранга и категорий использования. Дополнительные свойства: отсутствуют. Ограничение: только Северось, неранговые территории. Цена: 500 тысяч идеалов. Владелец лота: система автоматической торговли. Хм, почему-то никто не купил, хотя лот стоит несколько дней, ну а меня цена устраивает, поэтому беру, причем ставлю моментальную доставку, доплатив за нее 125 тысяч. Хотя жаба у меня явно сопротивлялась, но все же, делаю для себя, поэтому отправляю ее в ближайшее болото квакать на комаров. Тут же после подтверждения покупки рядом со мной появляется банковский гоблин, поклонившись, подающий коробочку, после чего тут же исчезнувший. Дальше принимаюсь за подборку необходимого согласно списка.

Требовалось в основном то, что в данный момент заполучить иначе не является возможным. Тот же инструмент, хотя, Истислав по данному вопросу уверил, что это не проблема, а дело времени, поэтому я смотрел что-то уникальное, косы и топоры сделаем сами. Еще интересовали семена и домашний скот, так как, полагаю, привезенного с нами недостаточно. Не прошел мимо различных сертификатов, расширяющих возможности. Как оказалось, денег у меня не так уж и много, точнее, хватит на первое время развития поселения, но потом начнутся финансовые проблемы, если продолжать тратиться в том же духе. По ресурсам я не стал заморачиваться и скупил несколько тысяч единиц руды, угля и прочего, ибо вот именно в данный момент, даже если шахты имеются поблизости, людей на добычу выделять не стану, ибо важнее построить дома.

Вот что удивило, проклятого металла нигде не было, да и у меня в инвентаре его не оказалось, а вместо остатков лежала чистая руда, которую при случае попробую обработать. Выкупил еще пару мастерских для плотничества и кожевенного дела. На другие не нашел, но и этого оказалось предостаточно на мой взгляд. Список требуемого сократился на треть. Оплатил пошлину на быструю доставку, система сформировала с покупок обозные пакеты и после списания почти 5 миллионов идеалов радостно оповестила, что караван прибудет через четыре дня. Да уж, стратегия получается сверхнакладной, но почему-то мне все это начинает нравиться, наверное, из-за появления значимости и обязательств перед людьми, хоть и виртуальными.

- Спасибо, что пользуетесь нашими услугами. С радостью будем ждать вашего нового посещения, - улыбаясь во все свои зубы, отозвался банковский гоблин, появившись в окошечке, когда я вышел из комнаты посетителей.

- И вам спасибо, - благодарю в ответ и направляюсь к центру стройки.

Народ завершал работы, освещая округу факелами, собранные навесы умещали под собой всех поселенцев, на неразобранных телегах организованы места для сна, по деревне разносится запах ужина.

- Борислав, показывай, где решил кузнецу ставить, - покликнул я кузнеца, возившегося возле сруба.

- А? Князь, да вон там, - махнул он рукой в сторону одинокого раскидистого дерева на полпути к реке

- Покажи, - настаиваю. Кузнец с явным недовольством бросил возиться и, нахмурившись, побрел к окраине деревни в сторону примыкающего холма возле реки.

- Князь, ну зачем тебе сейчас это? Там дела более важные, - пробормотал Борислав.

- Пошли, хочу поглядеть, дела подождут.

- Дела-то подождут, только вот дел столько, что ждать некогда. Ну вот, здесь вот думаю, - кузнец окинул взглядом избранное им местечко примыкающего холмика.

Раскидистый дуб шелестел листвой на вечернем ветерке. Я огляделся, место хорошее, на отдалении от будущих домов, так что мешать не особо будет работа, а работать придется много. Достая коробочку, мысленно активирую, появляется фантомное изображение кузницы, взглядом регулирую положение, подтверждаю, и коробочка исчезает. Борислав как стоял, так и застыл, раскрыв рот и распахнув глаза, я улыбнулся и пошел обратно, решив не мешать им знакомиться друг с другом. Добрался я до деревни быстро, широко шагая по заливному лугу, ведомый ароматом домашней еды. Завидев меня, люди принялись махать руками, приглашая за стол.

- Князь! Будь милостив, присядь с нами, отведай, что Мать-Сыра Земля даровала. Присажи! Будь милостив, присядь с нами, отведай, что Мать Сыра Земля даровала.

Решив не мешать им пообщаться друг с другом - валюсь за отведенное место во главе огромного стола, мужчины даже привстали, пока я не сел, старцы почтенно кивнули. Как только взял кусок со стола, все принялись есть, начав между собой общаться. И тут донеслись звуки звона металла, народ замер, прислушиваясь и распознав, вопросительно посмотрели на меня.

- Кузнец, - отвечаю на вопросительные взгляды, отправляя очередной кусок мяса и закусывая краюхой хлеба.

- Да понятно, что не плотник, откуда? - спросил Истислав.

- Кузню купил.

Внимание! Ваша репутация среди жителей Пуськово выросло до максимума.

Получено достижение "Почетный владетель". Правьте достойно, чтобы люди не плевали вам в спину и не точили ножи для нее же.

Получено достижение "Бескорыстность". Вы просадили на других более 1000000 идеалов, и это оценили. Лишь бы на шею потом не сели, имейте ввиду.

Получен ранг “Купец”, покупать научились, надобно научиться правильно торговать.

Народ ликовал, благодарности лились рекой, все тут же позабыли, что я был причиной гибели прежней кузни, или не хотели помнить. Не важно, доносившиеся звуки кузни утопали в хвалебных радостях, тут же на столе удвоилось количество слабого алкоголя, ведь теперь два повода у народа: они обрели новый дом, и дом обрел кузницу.

– Через четыре дня придет караван, – произношу так, чтобы слышали все ближайшие из людей, зная, что те передадут дальше: – Приедут помимо прочего две мастерские по дереву и коже, полагаю, нужные будут.

– Князь, да это же такие-деньжищи-то! – воскликнул Борислав.

– Как-нибудь переживу.

Вечер празднования длился не долго, ведь завтра всем нужно было вставать с рассветом. Я же продолжил сидеть за столом, раздумывая о будущем и отпивая время от времени из оставленной женщинами бутылки с янтарным пивом из алого солода, дающим интересный баф, поднимающий мораль. Ну почти, как настоящее пиво из реала, только у этого вкус был гораздо более интересный, настоящий, без намека на порошковое сырье. Планы выстраивались сами собой и тут же утопали в десятках мыслей о других вещах, отстраненных, не важных, но требующих обдумывания. Волновало меня буквально все, что было пережито за пару дней, особенно интересовало появление эффекта ледяного пламени, о котором я попытался найти информацию в логе событий и действий, но тот отчего-то три дня назад оборвался информацией об ошибке системы и более не обновлялся.

Проверил информацию в интернете, ничего не нашел, хотя, информации по Североси заметно прибавилось, как и форумных баталий и взаимоугроз с оскорблениями. Далее я полистал инфу про управление и функционалы владетелей деревень, селений и городов. Общая информация, полагаю, устарела, так как в ней описывалось управление истуканами с ограниченными функциями и диалогами, а вокруг меня были явно более живые неписи. Но даже такая информация полезна. На глаза попала информация о начале ряда государственных программ по организации бесплатного пансиона в игровых мирах для социально-незащищенных слоев населения, в том числе пенсионеров. Дурдума приняла в первом чтении закон о введении налога на виртприбыль в размере 25%.

Также было внесено предложение обязать российские кланы регистрироваться как общества с ограниченной ответственностью с уставным капиталом от 100 тысяч идеалов в ИдеалСберБанке, официально открывшемся на прошлой неделе. Митрополит Павел благословил на постройку первого храма в виртуальном мире, на который собирали якобы всем миром, а также упомянул, что все Православные должны бороться с ересью и мракобесием, помогать Церкви в борьбе, уплачивая добровольную десятину в обязательном порядке.

– Ну и долго ты собираешься вот так сидеть в думках?

Поднимаю взгляд, свертывая открытые окна, заполнившие весь обзор. За столом напротив сидел Тихомир, держа в иссушенной руке кружку с каким-то варевом, запах от которого резко ударил в нос, и вокруг словно все померкло.

- Ночи доброй, - произношу, пытаюсь не выказать удивления.
- Ночь действительно добрая. А ты чагой-то сидишь тут?
- А что я должен делать?
- Как что? Столпы силы я искать буду?!
- Старче, вам-то чего от того, найду я их или нет? - ну раз тут такие претензии, надо бить ребром, пусть выкладывает все.
- Станный ты.
- Я странный?
- Ты.
- И с чего это вы взяли?
- Я не брал, сам даешь, на каждый вопрос вопросом отвечаешь. Станный.
- То есть, это я тут появился ниоткуда, спрашиваю всякое, и, думаю, если кто-то придет со стороны, то обязательно увидит, что сидит Князь один одишешенек и беседует сам с собой.
- Не увидит.
- Это почему?
- Спят все.
- А ночные?
- Тоже спят. Все спят, ты не волнуйся, никто не пострадает, вокруг все спят. Зверь спит, птица спит, ночь та тоже спит. Пока мы с тобой беседуем, никто нам не помешает, да и до утра тоже.
- Тихомир, кто ты?
- А по имени не ясно?
- Извини, не могу определять по именам, кто передо мной.

- Ну хоть выкать перестал, а то уже хотел костылем по лбу забубенить. Тихий мир я, помощник Матери, хожу по земле, когда она отдыхает от дневных забот. А вот кто ты?

- Я?

- Ты.

- А что со мной не так?

- Все.

- Тихомир, изъясняйся нормально, присказки и сказки с загадками пожалуйста другим излагай, а то время все на это потеряем.

- И то дело. Кто ты, чейный сын? Вот которую ночь за тобой наблюдаю, да понять не могу.

- Что именно тебя смущает-то?

- Роду нет, племени нет, имени нет, рождения нет, мира нет, ничего, одна оболочка.

- Так я же северос, и имя мое Тиред, пришел я, как и все остальные, мир мой здесь, и я не оболочка.

- Э нет, имя у тебя не твое, да и то, что под ним, не твое. Тебе не понять, потом поймешь. Пока носи их, до поры, до времени. А то, что кличут северосом, то не значит, что им и являешься. Сейчас много кого так кличут, только в них кровь чуждая. И мир у тебя не тот и не этот, между стоишь, мечешься. Тело есть, а вот сути нет, словно суть вся где-то далеко, но управляет телом. Вот и сидишь ты, пытаешься в себе разобраться, а не сходится ничего.

- Так помоги.

- По что? Ты же не хочешь помочь, столпы найти.

- Хочу, один нашел же.

- Нашел! Я тебе его указал, сам бы даже не подумал, что искать там надо.

- Так чего же тогда пытаешь меня? Указал бы на остальные, и не мучились бы вместе, время не тратили.

- Ишь ты, укажи, пальцем ткни! Может, еще показать, как пройти и не заблудиться?

- И это можно, мил Тихомир, ночь на дворе, так что куда мне сейчас идти?

- Хм, ладно, еще на один укажу, а дальше сам ищи. Вон в той стороне,

Тихомир указал направление своим костылем: - Если найдешь, то остальные искать проще будет, сила в тебе метаться перестанет, может, себя обретишь, может, не обретишь, с ума сойдешь или не сойдешь. Твоя судьба, не мне ее за тебя получать.

- Спасибо, уважаемый, ответь, можно ли столп перемещать?

- Как это?! - вдруг изменился в голосе старец, словно гром ударил одновременно с его словами.

- Хочу забрать и поставить столп возле деревни, чтобы земля осветилась.

- А-а-а, ну разве так, то да, можно, только, если он согласится.

- Как это?

- А вот с этим разбирайся сам, а мне пора, петухи сейчас проснуться. Добрых дел тебе, да пути легкого, когда поймешь, кто ты, позови, - с этими словами Тихомир растворился в проступившем тумане, и тут же прокричал петух, которому тут же вторили другие. Я сидел и смотрел, как восходит солнце, окрашивающее редкие облака в перламутровые цвета.

В голове все сторонние мысли в миг исчезли, лишь слова Тихомира без конца крутились, и оставалось мне лишь сидеть и обдумывать их, держа в руке заледеневший бокал.

Междуглавие 5.

Доброе утро! Спасибо! Спасибо всем, кто пришел сегодня. Наша компания сегодня переживает интересный и уникальный период в своем развитии. Мне бы хотелось вам рассказать о том, что происходит сейчас у нас. Начну я с одной мысли, которую озвучил величайший человек во всей истории мобильных устройств. "Мы находимся здесь, чтобы внести свой вклад в этот мир. Иначе зачем мы здесь?" Наш мир меняется, и нам остается либо участвовать в этом, либо наблюдать. Но мы не желаем быть безучастными, как и всегда. Многие из вас пользуются нашими продуктами, и они вам нравятся. Нравятся! Неоспоримое доминирование в течение нескольких десятилетий подтверждает это. И вот пришло время вновь изменить мир, и мы готовы! Мы готовы вновь перевернуть мир с ног на голову!

И мы хотим вам представить новый продукт, который изменит вас, гарантирую, изменит мир, начнет новую эру! Представляю вам... у меня в руках ничего нет, неожиданно, правда? Почему? Потому что это устройство во мне! В моей голове! Это потрясающе! Представляю вам imind - нейронный интегрированный биокомпьютер, увеличивающий возможности пользователя в тысячи раз! Используйте его и станьте такими же быстрыми, как процессоры, такими же информативными, как сервера баз данных, такими же оперативными, как

автоматизированные имитаторы интеллекта! Станьте Сверхчеловеком! Вам больше не понадобятся лекарства для лечения проблем нервной системы, вам не потребуются стимуляторы, вам не нужно более снотворное! Вы ничего не забудете, ничего не упустите, вас не смогут заменить на работе! imind – будущий мир внутри нас!

<http://tl.rulate.ru/book/28868/629403>