

- Если так дело дальше пойдет, не сдюжить нам через месяц, ой не сдюжить, - мрачно произнес бородатый ратник, стоявший рядом на крепостной стене, наблюдая за резней на подступах.

- От чего?

- Дык ведомо - от чего: прорывы все чаще и все ближе к городам, тварей подобно этим все больше, да и те все сильнее. Не сдюжим, видят предки, месяц от силы простоим.

- Хм, так людей же много.

- Людей-то много, не спору, только вот бьются они аки орда кочевая. Да и та более дельно бьется, а эти, тьфу на них. Коровы пасутся и то правильнее! - ратник погладил седую бороду: - Князя надобно, а его нема!

- Так выберите.

- Скажете тоже, кого тут поставить? Из всех, кого знают, пальцев одной руки хватит с лихвой. Вот вы, знамо человек хороший, только все равно не изберут.

- Почему?

- Знамо почему: войска своего нет, значит, не воевода, отсюда, князем не быть; деревни или хутора своего нет, значит, не хозяин, отсюда, боярином не быть, а раз не боярин, значит, и в Князья дороги нема. Вот таки дела.

- Понятно. А если деревня будет?

- Тады треба в бояре идти, токмо там все места заняты, а на новое токмо Князь может поставить, так как дело надо на место придумать. Во как оно.

- Хм, а разве бояре не сами по себе.

- Сами да не сами. Они - люди посадские, посадили их, знамо, а дальше они как бы и сами по себе, ибо раз посадили, то согнать не смей.

- Хм, понятно. А чего из воевод новых не выбирают?

- А кто они такие? Люди новые, незнакомые, не проверенные, кому такие нужны? А некоторые, так уже такую славу в народе заимели, что уж лучше сразу на кол сажайте всех да голову с плеч, чтобы не мучились.

- Как это?

- Как? Как? Вот так! Пришли, аки хозяева мирские, согнали уважаемых людей, кто правили людом местным, поставили своих, а те давай облагать оброком, мол мы вас защищаем, так что платите за опеку. Только народ наш не из тех, с кого рубаху снимут, а те промолчат, могут и морду покрасить и не только.

- Так и?

- Что и? Кого побили, кого похоронили, остальные, кто не стал ждать, взяли все свое последнее и ушли.

- Куда?

- Знамо куда, где пока еще жить можно.

- И что деревни пустые стоят?

- Зачем пустые? Владетели местные новый люд пригнали, небось, тот, что посмирнее, из переселенцев. Вот такие щи да каша. А ты что такой хмурый, извини, что уж напрямую, раз разговоры такие пошли задушевные.

- Ничего, так даже лучше. А то меня раздражают эти реверансы.

- Ре... что?

- Выканья.

- А-а-а, ну да. Так чего хмуришься.

- Да не знаю, не то все. Кошки будто на душе скребутся, да мысли тяжкие в голове гнездятся.

- Не то, знамо, что не то, ну да ладно, наше дело малое: служи да служи. А тебе могу совет дать.

- Какой?

- Делай то, что делаешь.

Я уставился на ратника, не отводившего взгляда всю беседу с узкой дороги к городу, по которой шло войско игроков.

“Откуда он знает этот девиз? Или система сама как-то подстраивается под ситуацию?”

- О! Вон, смотри в небо, Царь Грифонов пролетает, к удаче, - ратник задрал голову вверх, и на его лице появилась улыбка, я последовал его примеру. Всегда думал, что драконы - самые большие и величественные существа, я ошибался. Не знаю, каких размеров в этой игре драконы, но то существо, что сейчас своими крыльями разрывало тяжелые облака, превосходило все, что я видел в играх. Его размеры даже на столь огромном отдалении заставляли открыть рот и не отводить удивленного взгляда. Свита из десятков грифонов и птиц, отдаленно напоминающих гигантских орлов, казалась роящейся мошкаркой вокруг незамечающего зверя. Царь Грифонов мерно размахивал двумя огромными парами крыльев, и за ним тянулся раскидистый хвост, заставляющий клубящиеся от вихрей облака стягиваться позади, вырисовывая новые фигуры.

- Завораживает, да-а-а, сколько раз видел его, и каждый раз наглядеться не могу, - промолвил ратник, от чего я очнулся, словно стоявший под наваждением. Игроки почти все скрылись за воротами города, и никто из них не остановился и не посмотрел в небо туда, где мгновения назад парил Царь Грифонов.

- Он предстает лишь пред достойными, - словно прочел мои мысли ратник: - Отсюда и не верят многие, что Он существует. Я еще раз посмотрел на долину, и ничего не сказав, пошел к спуску со стены, а ратник, словно что-то поняв, развернулся и принялся все также смотреть куда-то вниз, хмурясь и иногда поглаживая седую бороду.

“Нет, ни патриотизм, ни жажда обретения Родины подвигли этих людей стать северосами, но жажда нового, азарт и более мелкие причины.

Не знаю, да и не важно, но разочарование от увиденного усилилось в разы.

А в голове принялась сильнее пульсировать одна единственная мысль “Уходи подальше, прочь ото всех”.

Нет, они победили, истребив всех монстров до единого, но то, как все происходило, что писали в чате, что выкрикивали, я словно вернулся в игры своей юности, чего собственно и избегал.

Утомляло меня ребячество, агрессия и синдром безнаказанности всех тех, кто считал себя кем-то более важным, с кем обязаны считаться все остальные. Именно такие люди портили любое дело и потом упрекали в неудаче других, но не себя.

Может быть, я что-то и утрирую, но именно такие представления живут в моем разуме, и других мне не надо. Розовые очки окончательно спали, а за новыми в магазин не пойду.

Эйфория сменилась антипатией и меланхолией, доза счастья кончилась и началась ломка действительности.

Теперь я полностью понимаю ветеранов, что жили несколько лет назад, и на их лицах редко было радостное выражение, и все они пытались сказать одно и то же. Не знаю, пытался бы ли я

вообще что-то делать, зная, каким станет эта земля. Не знаю, честно, наверное, надо было выбрать другой вариант или и вправду попробовать найти неигрового правителя и его воинов, и уже с ними пойти до конца, отдав все лавры системе“.

С такими мыслями я спускаюсь со стены, не обращая внимания на возвращающихся в город, погруженный в раздумья. Вру, обратил все-таки внимание, пару раз подняв голову и тут же поймав безразличные взгляды. И лишь несколько человек будто бы стояли в стороне и о чем-то беседовали, мельком окидывая взглядом проходящих и ненароком цепляясь на мгновение на мне.

“Странная компания и явно не просто так стоит, когда все остальные разбредаются с опьяненными от события и выпивки взглядами, возвращаясь в кабаки, таверны и постоянные дворы, чтобы продолжить веселье. Странная, и, даю все сто процентов, явно выслеживают кого-то, и, может быть, этот кто-то именно я. Паникую? Нет. Мания преследования? Вполне возможно, но лучше перебздеть, чем не добздеть. Что ж, можно и проверить, заодно и повод отправляться в путь, задание ведь надо выполнять”.

- Куда прешь? Ослеп?! - идущий прямо на меня в общем потоке воин надменным тоном гаркнул, когда я не отшагнул в сторону, уступая тому дорогу, а напротив двигался навстречу, рассекая поток подобно камню в реке: - Слышь, имбецил, свали, пока не свалили!!!

Мне сейчас заваруха была бы не к стати, тем более, что находился уже в полушаге от ворот, за которыми наступала территория возможного нападения со стороны других игроков. Поэтому я шагнул в сторону, давая очередному высокоразвитому автономному передвижному устройству по очистке дерьма идти туда, куда оно направлялось, мысленно желая тому добра. Краем взгляда замечаю, что ранее беседовавшие разрозненные группы людей зашевелились, отчего на моем лице проступила ухмылка, ведь я оказался прав, и меня еще не настиг старческий маразм, да и манией преследования не одарили. Что ж, идти пешком не хотелось, а показывать, на что я способен, желания не возникало, поэтому достаю свиток перемещения и мысленно ввожу координаты места телепорта, отмеченного на карте маркером задания.

Внимание! Данный предмет имеет ограничения по радиусу применения, выберите иные координаты или же подтвердите автоматическую телепортацию в ближайшую к указанным координатам точку.

Подтверждаю. Вспышка света, обнимающая и заполняющая собой все пространство, и через мгновение я уже стою посреди пологого холма на границе какого-то леса и широкого луга. Ноздри жадно втянули виртуальный воздух, принимая запахи округи, слух принял чарующие звуки живой природы, и на меня навалилась благодать, которую почему-то сравнил с ощущениями из детства, когда гостил у бабушки в деревни.

- Ну вот, теперь все замечательно, - промолвил я, растянув слабую улыбку: - Здравствуй, одиночество. Телепортация сократила расстояние примерно на две трети до места назначения, и предстояло пройти достаточно, хотя можно было сократить в мгновение, воспользовавшись еще одним свитком, но этого не делаю, попросту зашагав по направлению. Хочется прогуляться и насладиться чарующим пейзажем, отдыхая от всего мирского, очищая свой разум от удручающих мыслей, вдыхать несуществующий, но отчего-то пьянящий своей чистотой воздух. Новые запахи луговых цветов причудливых расцветок и форм принуждали дышать глубже. Где-то среди трав и ветвей скрывались певчие птицы, трели которых радовали своей изящностью, а мелодичность нагоняла мурашки. Мелкие зверьки разбегались, шелестя

высокой травой. Здесь мне хочется построить дом прямо возле небольшой речки, что идет вдоль холма, огибая его, здесь я хочу остаться и наслаждаться жизнью, пусть и виртуальной, но идеальной.

“И почему в реальном мире мы не способны на подобную красоту, но готовы уничтожить хотя бы ту, что дала нам планета?”

Вы получили физический урон 10.

- Ах вы ж! - писк внезапно налетевшей в мгновение мошкеры и мелкие, но стремительные укусы испортили всю идиллию, от налетевшей тучи спасло вспыхнувшее пламя, объявившее меня целиком и в миг сжирающее угрожающую закуску до смерти мошку.

“Догадались же ввести в этот мир, еще бы слепней с осами-паразитами и прочими кровососами”.

Туча в несколько десятков тысяч истаяла за минуту, мелкие кровопийцы, способные испортить жизнь любому, опыта не давали, видимо, кто-то решил попросту усложнить местность такими вот стаями, чтобы жизнь медом не казалась. Я бы еще попалил этих паразитов чисто из злорадства, наслаждаясь, как те лопаются на огне, как будто бы пленку с пузырьками давя, но в таких количествах кровососов не налетало, несколько десятков не в счет, а сидеть и ждать респана нужного количества желания не было, тем более, что местное время неуклонно шло к ночи. Нет, ночь не пугала, да вот только все равно не хочется оставаться посреди диких мест хотя бы без костра. Да и на карте в нескольких километрах значилась деревенька, где найдется постоянный двор, либо можно попроситься на ночлег. Вдруг тут территории населяются по времени суток, как делали когда-то в некоторых играх: днем обычные земли, а ночью усложненные призраками или тварями какими.

“Странно, почему у меня столь упадочное настроение? Почему хочется порезать себя и покончить со всем? Почему все время в голове крутится эта поганая - “Уйди подальше от людей?”

Я огляделся, ничего особенного, лишь луг, усыпанный разномастными цветами, источающими

сладостные запахи и... Стоп! Из травы кое-где виднеются костяки от небольших, до серьезных размеров, и на эту особенность местного пейзажа я даже не замечал! Сразу же обращаю внимание на окно системных сообщений и значки, но ничего, совсем, после сообщения о перемещении по координатам пусто, следующие лишь об атаках мошкары. Но я явно ощущаю что-то похожее на одурманивание, как будто бы вдохнул чего-то.

“Точно, вдохнул!”

Все больше хочется бросить оружие, лечь в траву и закрыть глаза, чтобы уснуть и забыться. Веки сами собой тяжелеют и постоянно опускаются, но лишь усилие воли не дает поддаться, покориться, плюнув на все. Каждый шаг дается все труднее и труднее, а до границы цветочного поля с каждым мгновением словно все дальше и дальше, будто бы цветы стремительно захватывают окружающее пространство. На миг мне даже показалось, что те пытаются обхватить мои ступни, чтобы помешать мне брести, но слабый рывок с легкостью освобождает от зеленых пут.

Вы обездвижены.

Вы отравлены соком лозы, ваша ловкость снижена на 20%.

Вы получили 100 физического урона.

Вы получили 100 урона яда.

Вы получили 100 физического урона.

Вы получили 100 урона яда.

Благостно безмятежное цветочное поле в миг окрасилось ярко-алыми пятнами угрозы, десятки усеянных шипами лоз устремилось ко мне, опутывая и стягиваясь подобно змее вокруг шеи жертвы. Доспехи закрипели от давления, лозы сдавливали все сильнее, сковывая и лишая возможности сопротивляться.

“Нужно сорвать их, нет, испепелить, сжечь все поле!”

Всепожирающее черное пламя вырвалось из-под доспехов, обнимая источающую яд плоть.

Вы изучили пассивный навык “Огненная Суть”. Все очень просто: вы есть Пламя. Вспыхните подобно пламени пожара, но не забывайте, что огонь рано или поздно потухает даже в самом сильном очаге.

Источающая яд лоза не среагировала на обжигающее пламя, продолжая сдавливать, но растение не способно противостоять огню. Пылающие всполохи сначала лишь обняли зеленую плоть, заставляя сочащуюся слизь вскипать. Испещренная иглами кора пожелтела, покрылась разрастающимися трещинами и только после принялась чернеть, обугливаясь, пожираемая до

сердцевины. На смену выгорающим лозам из зелени луга устремились новые, но вихри пылающих лезвий принялись с легкостью выкашивать растительность, превращая зеленые просторы в скрытые дымовой завесой пепелища.

Внимание! Вы смогли противостоять одурманиванию, сопротивляемость увеличена на 5%.

Внимание! Вы получили 10% устойчивость к растительным ядам.

Действие яда лозы прекращено.

Внимание! Растительные яды относятся к скрытым, для определения начального отравления требуется иметь устойчивость к растительным ядам выше 35%.

Обуревавшее ранее депрессивное настроение в миг исчезло, словно с плеч упала ноша, разбившая сковывающие кандалы. Мир вновь обрел свою красоту, и захотелось жить, вновь захотелось построить дом, осесть возле реки, ловить рыбу и наслаждаться спокойствием, но не здесь. Тем более что делать на пепелище? Поэтому "Надо идти подальше". Чарующая ранее своей красотой поляна догорала перекидывающимся пламенем, разгоняемым слабым ветерком, к облакам стремились белесые клубы дыма, пепел подхватывался ветром и устремлялся прочь, оголяя белые костяки различных существ, когда-то прилегших отдохнуть и так не вставших.

- Коварное местечко, - произнес я, переводя дух, и поправляя собственное здоровье красным фиалом: - Я вернулся, я жи-и-ив!!!

Эхом разнесся мой крик по окрестностям, поднимая птиц над соседним лесом и прогоняя нависшую ночную тишину незаметно подошедшей властительницы темноты и сна.

- Как же приятно снова жить, - я искренне улыбнулся, шагая дальше по направлению к мигающему маркеру и ощущая, как внутри меня еще не потухло пламя, заставляющее кровь в жилах бурлить: - Как же здесь хорошо!

Не знаю, как этого достигли разработчики, но все вокруг кажется реальным: все чувства задействованы, постоянно ловлю себя на том, что смотрю на виртуальную картинку, но не настоящую, а через мгновение вновь ощущаю себя вне игры. Даже такие вещи, как сырая обувь от того, что случайно наступил в воду, или же натирающий шлем, одетый без подшлемника. Про пот, воздух и запахи не говорю, ибо много раз упоминал. Да те же мурашки по коже, озноб, вообще любые реакции моего тела. Или же это всего лишь работа моего мозга, самовнушение?

- Это еще что за хересь? Я забрался на холм, и взору предстала небольшая долина у предгорного озерца, на берегу которого располагалась некогда деревня в десятки дворов, накануне переставшая быть таковой. За место деревенских домов и построек чернело свежее пепелище, угли еще не успели остыть, черный дым поднимался над округой, а ветер донес запах паленого мяса. Боевой режим мгновенно окрасил обзор пятнами, указывая на отсутствие явной угрозы, не выдавшей себя и при беглом взгляде по округе. Антураж соответствующий, усиливаемый тихой облачной ночью, не достает лишь бродящей нежити, вампиров и подобной

атрибутики. Но, видимо, ничего подобного мне не покажут, так как со текущей точки обзора представлен лучший вид на местность, лишенной любых вариаций существования мобов.

Жалко, поначалу я уже понадеялся, что выхватил очередное местное событие по очищению с непременным истреблением всего шевелящегося. Были времена, совсем недавние, но я по ним уже скучаю. Когда вступил в границу сожженной деревеньки, разочарование усилилось, округа оказалась лишь декорацией, ничего иного с скрытыми заданиями и событиями. Хотя и ждал до последнего, вдруг все же посчастливится, но все зря, веселья не получилось. Из-за этого теперь в душе пустила свои корни детская травма с непременным подсознательным рубцом, из-за которого я обязательно в будущем буду необъяснимо агрессивным в процессе беседы с маленькими и пушистыми зверенышами.

“Определенно, все против меня, словно специально изолировали ото всего интересного, чтобы здесь и заках, потеряв интерес к игре. Вот такие плюшки нынче невольным бетатестерам раздают...”

- Твою мать! - из пролеска ко мне брело огромное существо, очертания которого даже при всех побрякках игрокам в ночи не были четки, но оно чем-то напоминало большого медведя, разве что с какими-то неточностями, словно на того прилепили что-то, изуродовав вполне похожую копию. Вышедший из пролеска монстр больше походит на больное существо, нежели опасного хищника, но боевой режим среагировал иначе, разукрасив моба. Вид существа был такой, будто то влезло в огромную сеть, измоталось в ней и как-то вырвалось, оторвав куски опутавшей сети, накрепко стянув по телу. Тварь медленно передвигалась, кое-как волоча здоровыми лапами, отягощающими своим весом, опущенная голова постоянно клонится к земле.

Кажется, что вот-вот упадет, не устояв на непослушных ногах. Но та все равно брела, и будто бы не замечая меня своими опущенными глазами. Пошатывающее тело постоянно вынуждало изменить направление, от чего тварь петляла подобно достойному представителю гражданского общества, усердно чтущему законы о запрете продажи алкоголя в ночное время и поэтому подготовившемуся загодя, начав бороться с алкоголизмом еще с обеда. И так получилось, что я оказался как раз на ее пути, но вот было одно “но”: как только пытаюсь переместиться, монстр словно ненароком меняет направление в мою сторону, споткнувшись или пошатнувшись от собственной неуклюжести, или дернув шеей, будто бы кто-то дернул нерадивого пса за поводок.

Шагаю навстречу, решив, что хватит пытаться избежать непонятное существо, у которого даже информационное окно не выскакивает при запросе. В руках появились близнецы, привычно вспыхивающие черным пламенем, благостно разбегающимся по всему телу, в мгновение согревая собой в холодную ночь и даруя приятное ощущение непобедимости. Уродливая тварь приблизилась достаточно близко, и я атаковал, готовясь разобраться с ней за пару секунд. Пламя заревело, распыляемое встречным потоком воздуха, неуклюжесть врага предвещает быстрый исход. Рывок и двойной удар, пылающие лезвия стремятся точно в шею выше опущенной головы.

Но, словно ожидая именно такого удара, ранее неповоротливое существо срывается с места, группируется и, размахнувшись своими лапами, бросается навстречу, готовясь атаковать острыми когтями. Мечи рассекли пустоту, и я тут же принялся уходить от ответных атак, пытаюсь отвечать своими ударами, поочередно активируя все имеющиеся умения. Рассекающий, вихрь, прыжок и рывок, контрудар... Но все атаки уходили в никуда, все прежние навыки оказались неэффективными, будто бы стали предсказуемы. Тварь же

напротив перетянула инициативу на себя, вынуждая уже больше уходить от ударов. На какое-то время в левой руке появился щит, со звоном принявший на себя мощные удары когтистых лап.

“Зря, зря я не прошел достаточное обучение в реале, надо было повременить с возвращением и полностью отдаться тренировкам, благо была возможность. Но все мы умны задним числом”.

Зверюга не переставала орудовать своими лапами, опутывающие тушу жгуты натянулись подобно струнам, делая из неповоротливого существа стремительную смертоносную угрозу. Одновременные атаки обеими передними лапами, смыкающаяся пасть с утробным смрадом, прыжки и попытки обрушить все тело сверху, чтобы вмять в землю. Пламя, ранее пожирившее все, до чего дотягивалось, встретило преграду, лишенное возможности вцепиться в плоть монстра: обтягивающие тварь жгуты-корни, идущие от нароста на боку, создавали выделяемой слизью что-то типа кокона, не боящейся огня и затягивающейся после каждого не столь частого ранения. Системные сообщения веером информируют об иммунитетах и сопротивлениях, гасящих все доступные типы урона, шкала жизни неминуемо стремится к плачевному финалу.

“Это же игра, не реальность, я вновь стал все воспринимать буквально. Передо мной не тварь, простой моб, даже не элитный, хотя и сильный, это игра!”

И вдруг я впервые обратил внимание на опутывающие монстра жгуты, не мельком, тщательно, всматриваясь в них и продолжая уклоняться от атак. Каждый жгут словно нить кукловода напрягалась и расслаблялась, заставляя тело моба двигаться, дергая конечностями и ставя того в невыносимых для физиологии позах. Сгусток на боку сокращался и расширялся, приводя в движение всю массу, именно он был тем кукловодом, что заставлял двигаться безжизненную дурно пахнущую тушу, выламывая конечности для стремительных атак. И кокон словно понял мою догадку: жгуты резко натянулись, несколько наиболее длинных высвободились и устремились ко мне, заставляя отпрыгивать на несколько метров в сторону, уклоняясь от атаки.

“Близнецами я ее не достану, надо действовать иначе”.

Идеальный Убийца появился в руках, голодный и озлобленный, жаждая насыщения и негодуя из-за невозможности сего в сию секунду. Пламя рассекающего длинного лезвия загудело, встречая преграду из жгутов и слизи. Резкий выпад с разворотом, и лезвие рассекло ткань бестелесного воздуха, а раскрывшийся на спине щит с ликованием отражаемого звона встретил собой ударившие острия жгутов, давая шанс нанести очередной удар. Прыжок вверх до предела, огненный вихрь в сливающуюся огненную циркулярную пилу, вылетающие к цели близнецы, встречающие метнувшиеся жгуты, падение.

Вы изучили “Огненный Смерч”, сила атаки зависит от вашей скорости вращения, массы и глупости. 50% шанс получить тяжелую травму со 100% шансом проиграть поединок.

Получено достижение “Берсеркер”, исход боя решает сила и безумство, только вот всегда почему-то итог будет разным.

Тело монстра, похожего на медведя, обмякло, окончательно утратив прежние формы зверя.

Кокон с щупальцами-жгутами сдулся, рассеченный и не желающий сгорать, а я стоял и смотрел на это порождение, переводя дыхание и осознавая, в какую задницу меня постепенно затягивает.

- И откуда ты такой красивый? - пробормотал я, пнув пузырь ногой, тот тут же в ответ истаял.

Получен предмет "Спора".

- Хм, и нафига она? - забираю дроп и обращаю внимание на пролесок, из которого выползал десяток мобов с явными повадками первого знакомца: - Пора валить.

Междуглавие.

-Какого хрена?! Где все неписи?!

- Может системная ошибка, и не прогрузились?

- Ага, когда последний раз ты такое видел?

- Да епт! Вашу мать! Я только акк проплатил на месяц! Где мобы?!

- Не кипяти, разберемся.

Десяток игроков стояли на входе в ущелье, где обычно качались, истребляя мобов. Данная локация считалась сложной и предназначалась для групп, на входе всегда стоял кордон с охранниками неписями, предупреждающими об опасности. Отряд уже неделю окучивал место и не допускал других игроков, от чего периодически возникали конфликты, но все усилия того стоили. Высокоранговые монстры исправно одаривали повышенным опытом и ценным дропом, уходящим в клановую кладовую, откуда тому было суждено попасть в крафтовые мастерские.

- И мобов нет, совсем! - прибежал легко оснащенный воин, обследовав ущелье.

- Баг что ли?

- Может быть, надо писать админам.

- О, зырь, сурки подходят, мож это из-за них?

- С чего? Они оттуда же идут, откуда и мы, так что не неси бред.

- Короче, пока никого не трогаем, вырезать успеем этих гавриков.

- Ладно, разбиваем лагерь на пару часов, разведке обследовать все вокруг, я пока отпишу админам, мож поправят.

<http://tl.rulate.ru/book/28868/627222>