

Как только открыл глаза, девятибалльной волной накатили ощущения, как у героев одного фильма, в котором они после попойки просыпались в непонятных поначалу местах. Так и я лежал на широкой кровати в незнакомой комнате, и в голове завертелось “где я?”, усиливая головокружение от еще не стихшего опьянения. Апартаменты внушительно богаты, минимум номер люкс, по сравнению с прежними моими местами обитания вообще чуть ли не дворец. Широкая кровать, на которой я в данный момент лежал, казалась самым приятным, что может быть на свете, и именно из-за нее я не желаю вставать и вообще что-то делать.

Пускай постоянно кружится картинка, на такой кровати все ни по чем, приятные ощущения обволакивающей мягкости компенсируют все. Сама комната размера в два больше, чем в моих прежних апартаментах, да и обставлена куда более серьезно. Большая телепанель последнего поколения висела на противоположной стене, выполняя при этом еще и функцию зеркала. Вторым вопросом, появившимся в голове, было “какой сегодня день?”, точно знаю, что солнечный, еще что теплый, но не более. Но это не важно, все равно спешить мне некуда, точнее, бежать не от кого. Можно и поваляться, все равно стоять на ногах вряд ли смогу ближайшее время. Третий вопрос оказался важнее второго и был как раз именно “как я здесь оказался?”.

Вот из-за него в голове только сильнее разыгралась мигрень, усиленная нешуточным похмельным синдромом. Знаете, в первые минуты и даже часы после пьяного пробуждения в голове царит хаос, и в это время самым лучшим будет не пытаться что-то понять или вспомнить, иначе станет еще хуже. Хотя, кому я рассказываю? Об этом знают девять из десяти взрослых. То ли из-за похмелья, али еще чего, но на душе жутко скребли кошки, и все бы ничего, но постоянно накрывающие своим хаосом обрывки памяти опьяненного сознания за последнее время лишь только усиливали это жуткое до гнета собственного разума ощущение. Тебя ест изнутри, выворачивает нутро, а ты лежишь и думаешь о том, что может быть бутылка пивка облегчит страдания.

Берешь бутылку, выпиваешь, а она, хотя и благостно орошает нутро, все равно не прогоняет это невыносимое ощущение несобранности. Берешь тогда стопарик водки или коньяка, огурец, принимаешь и закусываешь. Вроде бы отпустило, но всего лишь на минуту, и вновь просыпаются скребливые кошки, добирающиеся до той частицы, что зовется душой, и так начинается незаконченный алкогольный поединок, называемый в народе запоем. Душ немного освежил, снимая мышечную боль. Пара таблеток из прикроватной тумбочки помогли собраться и привести в чувства до состояния средней степени паршивости.

Зубная паста прогнала половину кошек, явно загулявших у меня во рту. Знаете, эти все душевые с массажем – чистой воды надувательство: просто в вас со всех сторон бьют струи, эффекта никакого. Вот струя от фонтана в парке даст эффект, а тут так – отъем денег за ненужную функцию, кстати, вскоре самоустранившуюся в виду того, что вода у нас жесткая, поэтому форсунки забьются через месяц в лучшем случае. Что-то я начал умничать, значит, полегчало. Выйдя из душа, я даже не стал бриться, хотя изрядно зарос за последнее время. Вообще, собственный внешний вид мне стал безразличен, не знаю, отчего, но что-то менять я не собираюсь.

Уже многое все равно, даже то, “что скажет стая, что скажут джунгли”, с утратой постоянного места работы, требующего определенный дрескод становится глубоко накласть на многие вещи, достаточно приевшиеся за долгое время. Полагаю, надо быть немного кривым на голову, чтобы постоянно соблюдать чистоту во всем и следовать определенному внешнему виду, как говорят, с иголочки. После быстрого напяливания свободной одежды и, усевшись в крайне удобное кресло в главной комнате номера рядом с незнакомым по внешности модулем, я взял планшет, лежавший на журнальном столике, раскрыл его: дисплей планшета закрывал листок

с текстом:

Уважаемый Сергей Владимирович!

Администрация Идеала благодарит Вас за успешное завершение тестирования и выражает отдельную благодарность по поводу решения Вами воспользоваться дисконтной программой “Премиум-подписка”, а также оплатой данной услуги на три месяца вперед.

Напоминаем, что данная программа дает Вам следующие преимущества:

- Приоритетное рассмотрение всех обращений в Службу Поддержки.
- Расширенный комплекс медицинского обслуживания.
- Расширенный комплекс сервисного обслуживания.
- Представление игрового модуля последнего поколения модель I3M-Genesis.
- Ежесуточный внутриигровой баф на 25% повышение характеристик в течение 4 часов.
- Сокращение штрафов перерождения на 50%.
- Сокращение налогов на 15%.
- Сокращение комиссий на финансовые операции на 5%.
- Предоставление личного консультанта по запросу.
- 50% снижение шанса утраты личных предметов в случае гибели в режиме “Убийца Игроков”.
- Доступ к элитарным наемникам в Гильдии Алой Розы.
- Расширенные возможности и привилегии в Мировом банке Идеала. Подробнее при запросе в филиале банка.

Вдобавок, Вам выслано на игровую почту письмо с подарком от Администрации за оказанное доверие, мы рады тому, что Вы остаетесь с нами.

Приятной Вам игры!

“Привилегии – это замечательно, но когда это я умудрился оплатить подписку в 10000 идеалов в месяц? Хотя, чего это я? Денег у меня предостаточно, а живем один раз, быть миллионером и обитать в коморке как-то моветон. Блин, вон как заговорил, пижон хренов”.

Залезаю на новостной портал и пытаюсь заполнить информационный вакуум, забивая любыми сведениями вообще обо всем, что происходит и произошло за последние пару недель. Все как всегда: кризис, волнения, демонстрации, революции. Кто-то кому-то плюнул во что-то, все в панике от очередного теракта с гибелью дворовой собаки, но никто не замечает тысяч смертей в терзаемой развязанной гражданской войной. Многообещающие предложения о вводе новых законов и прочие оптимистичные сообщения, после которых любой фильм ужасов воспринимается, как слезливая комедия.

На закуску сверка текущих курсов валют, сопровождаемая истерическим смехом – не в то время появились биткойны, не в то время, им бы сейчас да при поддержки какой-нибудь игры. В общем, ничего хорошего с этим миром не случилось, поэтому закрываю окно новостей и залезаю в предлагаемое местное меню, потому как захотелось чего-нибудь поесть, хотя похмелье еще не прошло. Благо, современная медицина творит чудеса в виде волшебных белых шипучих таблеток.

На форум игры лезть желания никакого, ибо пообщался вдоволь и примерно в курсе того, что думают и делают. Да и современные новости стали пересекаться с новостями из крупнейших игровых проектов, взаимно влияя на происходящее по обе стороны. Во входящих сообщениях набилось пару мешков спама, разгребание которого путем удаления заняло несколько минут. Толковых сообщений лишь с десятков, среди которых было письмо от Лехи с его напутствиями и обещаниями еще погулять с размахом.

Но у меня оно вызвало иные ассоциации из-за манеры написания: почему-то я воспринял все иначе, мол, тут терки бешенные, так что хорошо то, что ты съехал от нас, ибо заваруха намечается, и вообще потеряйся на время. Что ж, это мне подходит, надоела публичность, хочется побыть наедине со своими мыслями.

Уважаемый Сергей Владимирович, в Ваших апартаментах расположен модуль последнего поколения ИЗМ-Genesis для полного погружения в игровые миры Идеал. Данная модель позволяет находиться в игре неограниченное количество времени, обслуживание модуля производится персоналом по запросам системы о необходимости профилактики. Реабилитационный период при долговременном погружении длится по причине отсутствия физиологического истощения, менее 2 минут, благодаря системе диагностики и профилактики Мед-Нано8. Система Физио-17 обеспечивает улучшение общего состояния, достигается физическое улучшение всей мышечной массы посредством медико-физиологических воздействий комплексом модуля без негативных последствий. Каждый час в игре делает Ваше тело более моложе!

Приятной Вам игры!!!

Вот она – привилегия привилегированных: заказ принесли через 15 минут, причем все свежее и горячее, словно за дверью располагалась кухня. Конечно же, заказ на специальном передвижном столике вкатил прелестная девушка, мило улыбнулась, расставила все на обеденном столе в соседней комнате и, поблагодарив за заказ, удалилась.

Я лишь сглотнул слюну и мысленно порадовался за работающий здесь персонал – хоть у кого-

то в наше время есть работа. Интересно, сколько им тут платят?

Внимание!

В связи с выбором расы “Северос” Администрация предлагает помимо смены внешности после переноса также смену имени.

Желаете ли вы сменить на другое? Смена предоставляется единожды и бесплатно. Требуется сделать смену до выхода из игры, иначе бесплатная смена будет деактивирована.

“Вот же настырные! Ладно, если есть возможность, то почему бы не воспользоваться? Какое бы имя задать? Хм, раз уж заварил всю эту кашу со славянизмом, то надо придерживаться этого”.

Внимание! Введенное вами имя “Витязь” невозможно выбрать.

Внимание! Введенное вами имя “Ратник” невозможно выбрать.

Внимание! Введенное вами имя “Ратибор” невозможно выбрать.

Внимание! Введенное вами имя “Ратиборец” невозможно выбрать.

Внимание! Введенное вами имя “Русич” невозможно выбрать.

“Да ну вас в лес! Не абырвалгом186452 же называться! Ладно, прочь все эти сообщения, потом разберусь”.

Преобразившаяся Аркона встретила обновленным оформлением городской архитектуры. Исчезли громоздкие каменные строения, более подходящие древним мирам с норманской или подобной культурой; появились постройки, напоминающие старославянские, но не деревянные, а каменные с некоторыми изменениями в оформлении. Вообще, дизайнеры постарались на славу, передо мной предстал совершенно другой город на месте разрушенного и оскверненного призрака.

Людей вокруг десятки, нет, сотни, игроки и неписи заполняли площадь и примыкающие улицы. Все занимаются своими делами, куда-то спешат, бросая лишь отстраненные взгляды друг на друга. Полагаю, все уже познакомились с местной особенностью, когда неигровой персонаж, подконтрольный системе, не показывает своего имени до определенного уровня репутации. Так что, я для всех прохожих больше похожу на непися, чем игрока, тем более, в отличие от большинства игроков, я одет по местному стилю.

Попадавшие на глаза игроки по большей части все одеты, кто во что догадался. Некоторые до сих пор ходили в том, с чем пришли, то ли не смогли понять сути, али не смогли догадаться, как занять новые вещи, но это не мое дело. Распрашивать все равно не буду, не корреспондент на месте трагедии, решивший узнать от очевидцев последних событий.

В инвентаре все было на своих местах, разве что отсутствовала Белис, при этом не получается

ее позвать: кнопки питомца исчезли, иконки присутствия нет, на зов не откликается. Удручает. Потерять прокаченного уникального питомца вот так просто из-за того, что отсутствовал в игре – Гадя Петрович Хренова, будем знакомы, нам, походу, ехать в одном купе.

– Эй! Чего тут столб изображаешь?! Людям мешаешь пройти! – я отвлекся на негатив и увидел спешащего куда-то то ли лучника, то ли убийцу в легкой кожаной амуниции, через пару секунд исчезнувшего за поворотом. Его место тут же занял другой игрок, пробежавший в совершенно противоположную сторону, за ним третий, четвертый выскочил с иной стороны и пробежал наискось, я лишь невольно попятился к ближайшей стене, отстраняемый нескончаемым потоком бегающих игроков.

“Хм, надо бы выпить, а то пока разберусь, башка заболит. Тут без пары литров не обойтись”.

Таверна или кабак располагался неподалеку от площади, можно сказать, даже примыкал, не считая пары домов, так что даже по карте его искать не пришлось. Я миновал расстояние, борясь с хаотическим потоком людей, и вошел внутрь: антураж соответствующий, посетители – игроки, занявшие столы и в данный момент выпивающие, и закусывающие. Внутреннее помещение, отведенное под общее место питья, занимало примерно сорок квадратных метров. При этих размерах на данной площади уместили большую стойку, две печи на противоположных сторонах, лестница на второй этаж и с десяток столов разных размеров с лавками и табуретами.

“Хм, надо бы тоже перекусить, а то словно десяток дебафов повесили, странно вообще. Хотя, чего тут странного, я же три недели в игре не был, а тут механика, может быть, на это завязана”.

Хозяин кабака стоял за своей стойкой, протирая белесо-изумрудный бокал и хмуро явно без всякого интереса смотря на сидевшего перед ним посетителя, что-то говорящего. Между столами то и дело бегал парнишка, юрко хватающий посуду и скрывающийся с ней за проемом то ли на кухню, то ли еще куда. Оттуда же показывалась дородная женщина, выносящая на подносе заказанное посетителями. Я подошел к стойке, хозяин, отвел взгляд от явно надоевшего игрока, чтобы взглянуть на очередного посетителя и дежурно спросить, что тот желает, ну или на такой манер. На мгновение задержав на мне хмурый взгляд, хозяин вдруг переменялся в лице, добродушно улыбаясь, поставил бокал и принялся тут же его наполнять.

– Батюшки! Какие люди! Не ожидал, что удостоите мою скромную харчевню своим почтением! Как же так! Прямо обычный день в праздник перевели! Вот! – хозяин харчевни Всеслав протянул наполненный пенным напитком бокал:

– Угощайтесь, сейчас Глафена принесет отпотчевать! – Сколько? – Ну что же вы так сразу?! Не обижайте, таких гостей я всегда рад видеть! Угощайтесь и не заботьтесь ни о чем, главное, посещайте нас почаще!!!

Внимание! Владелец Харчевни “Путевой Камень” готов угощать Вас раз в сутки с целью повышения престижа своего заведения.

– Благодарен, хм, вкусное пиво.

- Это не пиво, медовуха, собственного изготовления. Глафа, ну где ты там?!

- Уже несу! – донеслось из проема, и показалась та самая женщина, стремительно направившаяся подобно ледоколу среди ледяного царства.

Замечаю, как все посетители заинтересовались моей персоной, особенно сидевший рядом Доставала, явно сейчас пытающийся сообразить, отчего не может прочесть мой ник.

- Благодарю, – я улыбнулся, когда Глафена поставила огромную миску с добрым куском жаренного мяса и гарниром, напоминающим картошку, только вот немного красноватую.

- Угощайтесь, все с пылу, с жару, угощайтесь! – добродушная хозяйка растянула пухлые щеки в улыбке, убедилась, что я попробовал ее блюдо, и тут же убежала обратно на кухню:

- Сейчас принесу похлебку!

- Эй, чувак, – поворачиваюсь на голос к Доставале:

- Это, чего они так к тебе сразу?

- Их и спроси, – решил я не заморачиваться с объяснениями.

- Слышь, трудно сказать?

- Когда я ем, я глух и нем.

- Мудак, – буркнул Доставала.

Было вкусно, очень даже, вдобавок ко всему, повесились пара бафов, действующие по несколько часов: один поднимал параметры на 3%, второй снижал усталость на 10%. Медовуха с каждым глотком все сильнее согревала изнутри, не стараясь нагнать хмеля, приятный манящий вкус не позволял забыть о поставленном рядом напитке.

- Кстати, просьбу не исполните? – вдруг встрепенулся Всеслав.

- Какую?

- Да пустяковую, доставить моему брату посылку, он тут неподалеку в деревне одной проживает, а то у меня времени совсем нет.

Внимание! Вам доступно задание “Посылка от Всеслава брату Мирославу”. Награда: вариант. Штраф за невыполнение: ухудшение репутации в Североси на 100.

- Хм, можно, все равно прогуляться хотел.

Вы приняли задание. Срок выполнения 7 суток.

- Вот и замечательно, держите, - Всеслав протянул мне здоровую коробку, тут же исчезнувшую, когда я коснулся ее и тут же почувствовал небольшую прибавку в весе:

- Только поспешите, там продукты, могут попортиться.

- Не беспокойтесь, доставлю вовремя, - сам же обратил внимание на появившийся маркер и про себя присвистнул: "неподалеку" было примерно в трех днях пути, радовало то, что это было в направлении к деревне, где я начал познавать этот мир, и одновременно вдалеке от городов.

- Слышь, чувак! Я этот квест у него неделю выуживал!

- Я тут причем?

- Нифига ты борзый! Перехватил и еще дурачка строишь!

- Паренек, расслабься, выдохни, медовухи выпей.

- Слышь! Оборачивайся теперь почаще, я тебя достану! - с этими словами Доставала удалился прочь, громко хлопнув дверью.

- Знаете, не связывайтесь с этим отрепьем, гнилые людишки, - произнес Всеслав: - Ищут все выгоду, ни с чем не посядутся, мать родную продадут. Устаю от них, отрадно то, что все же есть такие герои, как вы, иначе нечего было б нам здесь делать, ушли бы.

- В смысле ушли бы?

- Да как ни на есть в прямом, собрали бы пожитки и пошли бы прочь.

- Куда?

- В Свободные Земли.

- А где такие?

- Как где? На Восходе, все, кому не по душе нынешние бояре, все туда идут.

- Хм. И много?

- Пока нет, пока нет. Но, полагаю, люда хорошего в этих землях будет вскоре меньше. Уху-ху-х, если бы не харчевня моя, всю душу в нее вложил, собрался бы со своими и тоже ушел бы за лучшей долей, - тихо вздохнул Всеслав.

- Благодарю вас за явства, жена отменно готовит.

- Что есть, то есть, захаживайте почаще, не взыщите, всегда буду рад вас видеть и на постой определяю, если надобно будет.

- Благодарю, учту, до свидания.

- Чистой дороги!

Провожали меня, мягко говоря, доброжелательными взглядами, лишь хозяин харчевни помахал рукой на прощание. Выйдя на улицу, я направился в центр, требовалось посетить банк, а также обдумать о смене облика, так как мой текущий слишком примечателен все же, могут и выследить, а надо чего-то такого, чтобы никто и не подумал. Только вот во что можно было бы переодеться? На мне сейчас облик воина, как и на городских неписях, единственное отличие, что меня определяет, как игрока.

Свое истинное обличие светить тем более не вариант, а прикупить в магазине что-то местное, опять же выделюсь. Получается, сейчас чем ты менее похож на местных, тем менее приметен. Дилемма. Улица встретила оживлением, снующие игроки, передвигающиеся неписи из числа носильщиков, охраны, точнее дружины, детишки, скоморохи, посыльные, попрошайки. Странно, но последних было много, по моему мнению, будто бы без них в этом мире не обойтись, как и в реальном.

Те, в основном калеки, сидели то у лавки, то у кабака, выставив перед собой котелок, черпак, а то и собственную поношенную шапку, и просили у каждого прохожего хотя бы медяк на прокорм. Самое примечательное, что многие из них разорялись о собственной немогущности, полученной из-за тяжкого ранения во время Войны, и каждый из них стоял на передовой, где и потерял либо ногу, либо руку, либо все и сразу.

“Интересно, а с этими немощными задания делают социальные? Я бы сделал чисто для интереса”.

Неписи приветливо мне улыбаались, когда я проходил мимо, после чего, тут же продолжали заниматься своими делами. Торговцы же, что стояли возле своих лавок, громогласным ором приглашали посетить их лавку, суля немалую скидку и тем самым привлекая ко мне ненужное внимание со стороны прохожих. Игровой чат обыденно разрывался от повседневного шума игроков, и я невольно возжелал возвращение изоляции вокруг меня, когда никто и ничто не беспокоили, предлагая купить что-либо, вступить куда-либо и подсказать что-нибудь.

Примечательно, что многие искали себе питомцев, предлагали выкупить, но на такие крики либо все положили, либо просто посылали в том же чате с разъяснениями, в которых было явно указано, что если бы знали, то все равно не сказали. Как я понял, никто до сих пор не

понял, как приручить волка или медведя, и вообще, никто не нашел, где это делать, а зверье словно куда-то пропало.

“Еще одна загадка, точнее, а фиг его знает, не мое дело, мне бы Белис найти, куда пропала. Может админам написать?”

– Доброго дня, рады видеть Вас в нашем банке. Чем могу быть полезен? – на меня смотрел гоблин в банковском костюме, несколько более простом, чем у моего знакомого, но все же вполне подходящем тому.

– Добрый, мне там переводы должны были быть.

– Минуточку, – гоблин на мгновение опустил взгляд, смотря на пустую для меня книгу достаточно больших размеров: – Да, вот, хотите все получить?

– Да.

– Здесь у вас бандероль с протекцией.

– Совсем забыл, что там требуется, чтобы забрать?

– Требуется присутствие протекциониста.

– Тогда сейчас можно все остальное? Я пошлю сейчас письмо, если требуемый человек сможет подойти, по его прибытию заберем.

– Хорошо.

– Пройдите пожалуйста в личный кабинет, там Вам никто не мешает. Кабинет больше походил на кладовую в моей квартире: без окон и дверей полна комната и все. Посреди стоял столик из черного дерева, с виду полностью натурального, рядом такой же стул. Более ничего, голые, точнее покрашенные в зеленоватый цвет стены, источающие полусвет, от чего не требовалось держать свечи или что-то иное для освещения. На столе стояла небольшая шкатулка, над которой мигал восклицательный знак, мол, возьми меня. Сажусь за стол и, невольно осторожничая, дотрагиваюсь до шкатулки.

Получена бандероль. Введите код запроса.

“Хы, я откуда помню? Хотя, вроде бы в архиве сообщений должно быть, теперь же у меня вся почта синхронизирована, как снялся запрет тестирования”.

Нахожу нужное письмо и копирую код, вставив его в нужное окно.

12387А принято.

Получен "Набор Новичка". Распаковать?

Да.

Получен Свиток Возвращения 5 шт.

Получен Свиток Телепорта по выбранным координатам 2 шт.

Получен Фиал Моментального Лечения 2 уровня 5 шт.

Получен Свиток усиления атаки 1 уровня 1 шт.

Получен Свиток усиления защиты 1 шт.

"Хм, свитки даже хорошо, сэкономлю время по заданию".

- День добрый, Сергей Владимирович, - я дернулся на стуле от неожиданного голоса позади: - Примите мои извинения, не хотел Вас напугать, - из-за меня вышел гoblin-банкир Тикли.

- Добрый, почти что, - попытался сдержать себя, произнося: - Опять зачем-то понадобился вам?

- Ну что Вы? Напротив, хотел вот встретиться, поблагодарить, уведомить лично, что Вы полностью оправдали мои ожидания с некоторым отклонением от плана, но так, знаете ли, даже лучше получилось.

- Вы про Северось?

- Именно. Мы ваши корректировки уже применили и в других местах, знаете ли, выгодная оказалась эта штука, доходность и все такое.

- Выбора особо не оставили, знаете ли, все сводилось само собой к этому. Ну а систему Война кормит.

- Именно так, а в играх, сами же знаете, война - ключевое событие, не было бы его, люди бы быстро заскучали.

- Не мудрено, так вы отблагодарить хотели.

- Да-да-да, - Тикри уселся на возникший из ниоткуда стул: - Место тут идеальное, полностью изолированное, так что мы можем находиться здесь с Вами и общаться без опаски быть замеченными или подслушанными.

- Мне скрываться не от кого.

- Знаете, Вы мне очень симпатичны, сейчас мало людей, кто по-настоящему способен отдаться определенному делу и тем более осознает, чего он хочет и за что сражается.

- Согласен.

- Так вот, не хочу Вас пугать, но некоторые очень влиятельные люди хотят, как это выразиться, покарать Вас за выбор текущего оформления.

- А зачем же тогда он был в игре?

- А его не было, если можно так выразиться. Дизайнеры корпорации не работали над ним.

- Откуда же тогда он?

- Автоматизированный конструктор игры счел необходимым создать, анализируя данные, полученные от игровой жизни кластера. Система же сама подстраивается под определенные моменты, имеющие определенный вес или ключевое значение, так создаются и задания, локации, квесты и прочее. А корпорация пренебрегла тем, что очень большое количество игроков на азиатском кластере будет именно из стран бывшего СССР. Ну вот и сработала аналитика игры, решившая дать возможность образования территорий для этой категории игроков.

- Имитация реального мира.

- Именно. Определенные предпосылки создают определенные варианты развития. Люди захотели - система просчитала и сделала. Любой каприз за ваши деньги, как говорится.

- Хм. Тогда не меня надо винить.

- Отнюдь, Вы же оказались рычагом, система производила на Вас аналитику новой локации, усложняя или упрощая, давая определенные возможности и подстраиваясь под пользователя. Та же собранная армия у цепи, там же, по-моему, 70, точнее 67,89% были русские или привлеченные ими малые народности. Так что именно Вы можете себя считать создателем Североси.

- Корону еще оденьте.

- Сарказм, ваше право, только вот корону, как Вы выразились, одеть может любой, в том числе и Вы. Сейчас как раз идет борьба среди крупнейших кланов Североси за право княжества. Ведь при тестировании Вы избрали путь форсированного развития развития без освобождения Князя и его дружины, решив полностью опереться на своих друзей из кланов. Система и не ввела такого персонажа, сделав место вакантным, что, кстати, породило новые конфликты между кланами.

- Я не клан.

- Согласен. Только у Вас наивысшая репутация, как говорится, народ за Вами пойдет. Если бы Вы не пропадали где-то, то непременно лицезрели, как толпа освистала первых кандидатов на княжение, решивших попросту избраться. Только вот здесь система иная, нежели во всем остальном Идеале. Здесь репутация – наиважнейший показатель, опять же система посчитала необходимым сделать ключевым этот критерий. И знаете ли, очень даже интересно наблюдать за борьбой и гонкой за славой.

- Хм. Вам что не покажи, все радует.

- Ну вы ведь сами же и сказали, что любая война приносит прибыль.

- Ага, и теперь эта война, получается гражданской. А я, мол, Ленин и должен лезть на броневик с кепкой.

- Вот-вот, так что теперь охотятся за Вами не только мои знакомые, но и Ваши. Мои знакомые из-за создания Североси, Ваши же не желают делиться властью. И я их понимаю.

- Так я же не претендую.

- Знаете, испокон веков правители и претендующие на трон убивали всех конкурентов, пусть даже те были еще младенцами, дабы устранить заранее возможные угрозы. Мир безжалостен, а жаждущие власти ужасны.

- И что же вы предлагаете?

- Лично я ничего. Ваше право – что хотите, то и делайте. Я просто предупреждаю, дабы опасались и своих, и чужих. В пределах населенных пунктов Вас убить не могут, пленить тоже, а вот за пределами. Ах да, вот, возьмите от меня небольшой презент, – Тикли протянул сверток:

- Знаю, что это незначительно уже для Вас, имеющего весомые капиталы, благодаря собственной прозорливости, но все же, я не могу не поблагодарить. Как я и говорил, моя симпатия к Вам исключительна, так что не могу не выразить хотя бы малым.

- Спасибо, – я принял подарок, решив посмотреть потом, дабы не портить момент: – Как-то, что не встреча с вами, все расстраиваете.

- Отнюдь, предупрежден, значит вооружен, так вроде бы говорится. Еще раз выражаю благодарность, всего Вам наилучшего.

- Будут деньги, заходите.

- Хорошая шутка, надо будет запомнить, - Тикли улыбнулся и исчез.

Получен предмет "Малая Сфера Сосредоточия Заслона".

"Накапливает 1000000 единиц маны, поддерживая купольный щит силы вокруг объекта. Предназначен для защиты малых территорий".

Получен предмет "Сертификат права владения землей".

"Активация по месту, вся территория в радиусе 500 метров, если имеет категорию "Ничья", переходит в собственность активировавшего".

Получен предмет "Сертификат регистрации поселения".

"Активация по месту, на принадлежащей территории создается поселение первого уровня".

Получен предмет "Сертификат открытия филиала банка".

"Активация по месту, бесплатно открывается филиал банка".

Получен предмет "Ящик Последнего Довода".

"При открывании эффект неизвестен. Внимание! Предмет имеет категорию событий хаотичного характера. Последствия разной степени влияния".

"Мда, намек понятен, мол пора поиграть в стратежку. Что ж, может, оно и лучше, вместо того, чтобы шататься по миру, аки неприкаянный, осесть где-нибудь в глуши на берегу речки и ловить рыбешку. Идея мне нравится".

- Привет, - в холе меня уже ожидал Воислав со своими ребятами, облаченными соответствующе местности, что заставило меня подсознательно выдохнуть. Все-таки, я не один такой красивый.

- И вам не хворать, тридцать три богатыря, в чешуе, как жар горя, - протягиваю в ответ руку: - А чего уж не всей ордой?

- Ратью, - поправил Вася: - Что-то ты не веселый.

- А чего тут радоваться? Чуть ли не проклинаят. Да не бери в голову, не твои проблемы.

- Ты это, сам не загоняйся, если что, зови, кто проклинаяет, тех посылай, ибо сами идиоты по жизни. Кстати, не видел волков?

- И ты туда же, откуда, сам же только сегодня зашел, моей тоже нет.

- Странно, зверь ушел.

- Ага, за кордон, - отозвался один из ратников.

- Ну что, к делу?

- Давай, - я согласился, и мы подошли к гоблину за стойкой: - Уважаемый, у меня бандероль с протекцией, хотим изъять.

- Минуточку, - гоблин проделал уже знакомую мне операцию: - Да, номер протекции?

- 12435094483, - ответил Вася.

- Принято, желаете изъять все содержимое?

- Нет, желаю передать данную бандероль присутствующему Воиславу.

- Принято, вы согласны принять?

- Да.

- Принято, получите пожалуйста, - гоблин протянул большой сверток, Вася принял, и сверток тут же исчез.

- Ну вот, замечательно, уважаемый, прошу провести бандероли с моего депозита с пометкой "Бонус" адресату.

- Принято.

У меня принялся моргать значок входящего перевода.

- Это тебе от нас, извини, что побузили мои ребята, должен понимать, крыша не у всех на месте.

- Да я все понимаю, как у вас вообще?
- Все нормально, оттяпали себе участок в долине неподалеку, строимся, готовим плацдарм.
- А другие кланы?
- Да то же самое делают, уже терки во всю.
- Земли всем мало будто.
- Да это всегда, сколько бы у тебя не было, кажется, что у соседа еще больше, да и земля лучше. Вот и терки по всей фигне.
- Слышал, и охоту на меня объявили, тоже слышал.
- Не бери в голову. Я сказал, что если что, мы вставим всем факела, а то память у них, видите ли, короткая.
- Да нафиг тебе вписываться? Нафиг тебе мои проблемы?
- Вот такие мы добрые, - улыбнулся Воислав: - Любим творить добро. Короче, мы своих не бросаем.
- Народ не ценит, что дали.
- А когда он ценил? Уже готовы в лицо плевать!
- Ну так ничего не напоминает? - блин, режу же по живому.
- Угу.
- Да уж, достижение "Ветеран" верное до не могу.
- Это точно, у меня таких с десятков, у некоторых ребят побольше. И обо всем забыли, когда не нужны стали. Мы-то еще нормальные ушли.
- Черная Сотня?
- Да те - вообще одно целое достижение "Жить, вопреки всему". Тут хоть немного на себя начали походить.

- А ты их это, в санаторий определи.

- В смысле?

- В прямом, постройте где-нибудь подальше от всех, чтобы природа вокруг, пускай там отдыхают.

- Хм, хорошая идея, ладно, не прощаемся. Дела у нас срочные, рад был повидать.

- Бывайте, други, не поминайте лихом.

- А ты что, отчаливаешь?

- Нет, в скит ухожу.

- А-а-а, ну верное дело, медведей встретишь, скажи.

- Ага, я им передам, что вы искали, - улыбнулись на прощание, пожали руки и разошлись. К вечеру по игровому времени на улицах народа прибавилось, кабаки наполнялись посетителями, постоянные дворы постепенно вывешивали таблички "Нет мест". Я же просто прогуливался, отдавшись собственным мыслям на растерзание.

- Добрый человек, помоги, коль можешь, - оборачиваюсь на призыв. Седовласый старик в поношенных одеждах опирался ссохшейся израненной рукой о стену торговой лавки, пытаюсь дотянуться до упавшей изогнутой ветки-клюки, но был не в силах согнуться. Проходящие мимо игроки словно его не замечали, а тот лишь смотрел на них и умолял помочь, те же, кто все-таки обращал внимание, реагировали, как и в жизни, безучастно удаляясь прочь. Один из игроков, видимо, знавший этого старика, пробормотал, мол, опять этот сумасшедший непись вылез на улицу доставать всех подряд своими идиотскими расспросами. Подхожу, поднимаю клюку, подаю старцу, тот смотрит на меня уставшими глазами, не наполняющимися благодарностью, а словно тот смотрит сквозь меня, нет, внутрь меня, выворачивая наизнанку и решая, как со мной поступить. Озноб пробежался по телу, но, встретив внутреннее пламя, в миг отступил.

- Держи, отец, давай, помогу тебе, - я вдруг вострепнулся.

- Спасибо, спасибо тебе, добрый человек, коли добрый, а коли не добрый, сам вину найди. А коли не виновный, сам себя спаси, - рука вцепилась в мое запястье, когда старик отпустил стену дому, не намеревавшуюся падать, и я ощутил не дюжую силу, заставившую кольчужную перчатку заскрипеть от давления: - А коли сам всех спас, то и спасать никого не надо. Так али не так, скажи, мил человек?

- Тарабарщина какая-то.

- Понятно, али не понятно, кому дело, главное, чтобы ты понимал, а коли не понимаешь, то и

ступай, пока бежать не надо.

- Дело понятное, что непонятное. Спасать всегда надо кого-нибудь, да никто не спасет, коли сам себя не спасешь, - вдруг какой-то рычажок переключает в моей голове режим мышления.

- Хм, дело толкуешь, дело, что ж, коли помочь решил, помогай, али передумал?

- Не передумал, думать тут не чего, помочь старику, в старости мне помогут.

- Толково, сам придумал, или кто подсказал?

- Сам, ясно дело. Куда тебе, Отче?

- Да тут недалеко, коли не боишься темени и грязи.

- Какой грязи?

- Подворной, ясно дело, иной тут не сыскать, если в людей не глядеть.

- Дворовой не боюсь, все из грязи слеплены, а вот в людях лучше и не смотреть, во век не отмоешься.

- Ишь ты, как говоришь, прям как по написанному! - старец вдруг отпустил мое запястье, перестав опираться на мою руку и пошел сам, словно молодой: - Чего ж подошел-то? Все вон сторонятся, мимо идут.

- А я не привык в стороне стоять.

- Знаю, Сергей, знаю.

Я смог лишь посмотреть ошеломленным взглядом и раскрыть рот.

- А мне все ведомо: кто есть кто, что есть что, кто кем был и кем станет, что было и что будет. Ведомо мне вот все, - старец обернулся, и я увидел, что вся тщедушность и бренность старого человека испарилась: - Проводи меня, - с этими словами старец пошел в переулок.

Я невольно последовал за странным стариком, имевшим с прежним молившим о помощи лишь одинаковую одежду.

- Да уж, тяжело нынче тяжело, некого о помощи попросить, все куда-то спешат, жаждут лишь наживы, злата до серебра, о будущем не пекутся. Зависть и злоба внутри многих, а от этого земля наша не очистится, не обретет силу былую. Не устоит она, если некому будет защитить

ни делом, ни помыслом.

- Не знаю, как величать вас.

- Добромир я, кудесник, лечу, оберегаю, наставляю словом.

- Волхв что ли?

- Говорю же, кудесник я, бога человек.

- А чем отличие от волхва?

- Вот ты человек странный, хоть и не глупый, но что ж взять-то с вас, в невежестве и мраке проросли, многие поколения потерянных для Рода. Волхвы – первая ступень развития духовности и силы внутренней, а Кудесник – вторая ступень. Волхвы гадают, а Кудесники пророчат.

- А для чего спектакль с клюкой?

- Так проверка такая, лишь сильный духом и чистый разумом отзовется на чужую беду, иной пройдет мимо и не заметит.

- Ясно.

- А ты, Сергей, ты достойный, все об этом знают.

- Откуда ты имя мое знаешь?

- Так Землица мне сказала Родная, что тут может быть необычного? Просьба у меня к тебе есть.

- Какая?

- Помочь восстановить Столпы, что были повсеместно и приумножали силу Богов Истинных. Требуется установить их в местах Силы, и тогда мы сможем пробудить Праотцов наших.

Доступно задание “Идолы Богов”.

Установите Столпы в определенных местах.

Награда: неизвестно.

Штраф за невыполнение: неизвестно.

- Хорошо.

- Ну вот и славно, ступай, как пора придет, я тебя сам найду, - с этими словами Добромир исчез.

Выхожу из переуллка, народа заметно поубавилось, изрядно потемнело, хотя времени было еще не по вечеру, видимо сказывается высокогорность. Из кабаков доносились звуки пьяного веселья, все меньше и меньше игроков бродило по улицам, неписи скрылись, передвигались лишь отряды дружинников. А я мерно шел вниз по улице, погруженный в размышления о том, как опять на мои плечи пытаются нагрузить непомерную ношу, хотя я и пытаюсь убежать от всего. Внезапный оглушительный раскат грома прорвался сквозь высокие крепостные стены и ударил по ушам, стены задрожали, кое-где лопнуло узорчатое стекло, ошалевший народ высыпал из кабаков, и расхмелевшие игроки с гиканьем и ором бросились к городским воротам.

- Пробой!

- Ура!

- Вперед!

- Мясо! Рядом! Все! Го!

- Рейд!

- И мне!

- Все на Пробой!

Внимание! Вы находитесь в зоне действия текущего локального события. Дроп с событийных существ отсутствует, опыт утроенный, штрафа за смерть в зоне защиты города нет, возрождение моментальное.

У подножия горы, на вершине которой стояла Аркона, несокрушимая каменная твердь содрогнулась, покрываясь мириадами трещин, исходящих от центра долины. Точно над центром долины в небе образовался втягивающий в себя сам свет черный портал. Хотя, так не стоит называть разрывающую сущность самого мира язву, источающую из себя клубы то ли дыма, то ли тумана, стремящегося к земле своими густыми клубящимися всполохами.

Каждая пульсация разрастающейся рваной раны сопровождается десятками раскатистых громов, яркие молнии пронзают стремительно затягиваемые черными облаками небеса,

ударяясь в окрестностях. Очередная пульсация, и из зияющего мрака в мир буквально вывалилось существо, за ним следующее такое же, будто бы огромные черви проели яблоко и потянулись к соседнему. По телам гигантских червей из язвы побежал десяток роящихся монстров, через пару секунд уже сотня, три, тысяча, пять. Долина в мгновения наполнялась изуродованными существами, не похожими ни на одного обитателя этого мира. Даже самая страшная нежить позавидовала бы облику этих порождений безумства.

А гигантские черви уже во всю въедались в плоть долины. С виду аморфно-подобные существа, нелепо шагающие на трех ногах и размахивающие четырьмя руками, не имели ни лица, ни чего-то подобного, вместо головы лишь словно надутый кожаный мяч с единственным черным буркалом, мечущимся в безвековой впадине. Каждая рука оканчивалась скрюченной кулечей, зажимающей кривой серп увеличенных размеров, при этом руки словно жили собственной жизнью, двигаясь хаотично и причудливо извиваясь. Долина заполнилась, и шевелящееся море хлынуло вверх по горной дороге, втискиваясь в сужающийся путь.

Навстречу двигалась людская масса, издающая радостные вопли и крики, подчиняющаяся хаосу веселья и бесконтрольности. Первые магические возмущения, и десятки молний, огненных шаров и ледяных стрел ударили в поднимающуюся массу, болты и стрелы нашли свои цели, но стихия разрушения не затормозила, неминуемо надвигаясь. Смыкающаяся и вздымающаяся земля не замедлила переваливающую через погребенных волну. Мгновение, и два моря сошлись, ударяя друг в друга.

Неуклюжие ранее твари внезапно встрепенулись, превращаясь в вихри, наносящие десятки ударов в мгновение, и отправляя очередного незадачливого игрока на возрождение, освещаемое яркой вспышкой алого света. Первый десяток улетел, второй, пятый, сотня, вторая, третья, контратака захлебывалась в собственной крови, и, если бы не узкая дорога, воинство защитников продержалось бы несколько минут. Погибшие не успевали добежать и встать в очередь на очередное перерождение, как за ними собиралась толпа, и ждать нового перерождения оставалось считанные минуты.

<http://tl.rulate.ru/book/28868/627221>