Внимание! Мировое Событие “Мировая Война” закончено. Победа присуждается защитникам. Территория “Северное Приграничье” на 7 суток переводится в статус “Нейтральный”. Все ограничения сняты, статусы переведены в стандартные.

Вы получили достижение “Ветеран Первой Мировой”, пенсии вам не дадут, о почестях можете забыть, через пару лет о вас никто не вспомнит.

Внимание! Отношение своего народа повысилось на 10000. О вас рассказывают легенды, а посетители кабаков будут хвастаться, что знают вас лично.

Получено достижение “Герой Североси”, теперь вас будут узнавать все неигровые персонажи, так что от алиментов уклоняться бесполезно.

Внимание! Все игроки будут принудительно телепортированы из территории “Северное Приграничье” на место последней регистрации или место привязки по расе.

Вы покинули Северное Приграничье.

Вы переместились в город Аркона.

Внимание! В виду задеирования глобального обновления проводится двенадцатичасовая профилактика, все игроки будут принудительно отключены через 10 секунд. Извините за предоставленные неудобства.

9

8

7

6

5

4

3

2

1

Мой выход из модуля встречали аплодисментами и всеобщим ликованием. Все присутствующие в помещении стремились пожать мою руку, похлопать по плечу и даже обнять, расцеловав все лицо. До сих пор думаю, с чем была связана такая эйфория, и больше схожусь к мнению, что в первую очередь, сказался синдром победы или как его там можно назвать? Подобное было всегда после победы в войне, на выборах, любимой команды... Хотя, это не важно, ибо мы умеем радоваться даже самым малым победам, пусть даже таким, в которые не верили или наоборот верили, но они не случились, но мы надеялись, что когда-нибудь мы все-таки победим. В принципе, если быть прагматичным, то люди, самое главное, ничего не потеряли в финансовом плане, наоборот, заработал те, кто догадался, или просто кому подфартило.

Дамоклов меч, нависший над ними, в последний момент скользнул мимо и ударил по палачам. Более того, появилась собственная виртуальная национальная идея, общий дом, который пришелся по душе: не всем, но многим. Конечно, со временем кто-то разочаруется, но это уж пусть винит себя, знал, на что подписывался. Помню, в новейшей истории России несколько раз были подобные всплески патриотизма, когда мы с радостью отправляли молодых ребят на войну, возвращавшихся в цинках. Позже радовались победе на Олимпиаде в Сочи, хотя было украдено куча денег, но большинство старалось в упор не замечать этого.

А потом мы вернули Крым, а через полгода начался очередной обвал рубля, и экономика оказалась в кромешной заднице на целые 5 лет. Хотели даже воевать, когда нам отказывались импортировать по "нормальным" рублевым ценам, а не баксы. Помню, было, жалко, что многие все стремительно забывают, живя настоящим и не задумываясь о будущем. Так и в игре кто-то выбрал перевоплощение с целью новых ощущений, кто-то ради выгоды на неосвоенных территориях, кто-то просто так, были же и идейные. Это я сейчас понял, спустя три недели моего отсутствия в игре. Вроде бы три. Да, точно, три. Но осознание произошедшего приходит не сразу, после того, как опьянение победой спадет, и придут черные будни действительности.

Даже начал задумываться, отчего на меня вдруг накатило такое желание быть нужным, будоража необоснованный всплеск патриотизма. Но на похмельную голову о таком думать крайне затруднительно. Празднование победы в первой войне континентов длилось неделю, вроде бы. Не помню: много пили, ели шашлыки, парились и купались – веселились, как могли. И это у нас получалось как никогда. Особенно в первый день, когда принудительно всех отключили для проведения каких-то работ, как оказалось, это было сделано чуть ли не впервые. Но да ладно, нам то что может быть известно о полете космического ковчега, когда сами сидим внутри его с возможностью гулять только внутри определенного отсека и видеть космос лишь на картинках?

Вот и в этот раз мы выбрались в общую центрифугу, раскупорили праздничные тубики с протирочной жидкостью для контактных групп, и понеслась. В конце недели Корпорация закатила очередную событийную гулянку, где приоритетным пропуском была расовая принадлежность персонажа. Мне объяснили, что так гораздо проще фильтровать поток: когда побеждает клан или альянс, приоритет по клантагу, когда какое-то крупное образование, по эмблеме или расе. Видели бы вы лица из общей очереди, вынужденных наблюдать, как сотни людей свободно проходят мимо, идя прямо к кордону и исчезая за могучими плечами военизированного фейс контроля без всяческих ожиданий. Народу собралось несколько тысяч, хорошо, что догадались организовать эту вечеринку на крытом стадионе, забывшем о спортивных мероприятиях, декорировав в соответствующей стилистике.

Из всего произошедшего на вечеринке помню много алкоголя, выступление представителя

корпорации, в котором он рассказывал о внесенных изменениях, новшествах и отдельных особенностях, а также о новом модуле полного погружения и презентацию фильма о моих похождениях, красочно отснятыми битвами с различных ракурсов. Как и думал, за мной наблюдали со стороны, или же это специальные виртуальные камеры слежения. Не важно, важнее мне было то, что администрация благоразумно убрала персональные моменты и заретушировала мое лицо, точнее затемнило.

Еще помню, что подходил какой-то человек, представившись каким-то чиновником, заявив, что власть знает обо мне все и предложил сотрудничество с разворачиванием какой-то кампании по пиару, на что был благополучно послан при поддержке изрядно подвыпившего офицерского состава Рати во главе с ее грозным воеводой Воиславом-Василием. Точнее, посылал я, а мужики сурово смотрели на посыльного чинушу и кивали, когда мои аргументы по необходимости досрочного отпуска и отбытия в дали дальние соприкасались с их отношением по вопросу сотрудничества с властью.

Я на прощание пожелал здоровья детям и хорошей погоды на собственной вилле чиновника, где бы та ни была, и попросил более меня не беспокоить по делам государственным. Леру я так и не увидел, точнее, кажется, она проходила мимо пару раз, но я тогда был пьян настолько, что не мог бросить друзей в трудную минуту с превышающим по численности десантом бутылок с алкоголем. Бабы подождут, когда друзья в беде. Да, забыл упомянуть, что была организована встреча глав кланов Североси, куда Василий поволок и меня, и откуда я узнал, что единения для взаимного развития не видать.

Вдобавок, некоторые считали, что именно они должны править новыми территориями, раз такая возможность нарисовалась, на чем и разгорелся новый и основной конфликт. Благодарности ожидать не приходилось, мол, получил свои деньги и теперь вали, думаешь, что админа за яйца потрогал, да вот только раз выстрелил и все. Особенно было обидно, когда какой-то глава, изрядно подвыпивший, изрек мне, что я никто на самом деле, ничего не достиг, просто один раз оказался в нужное время, в нужном месте. И если бы не произошли данные обстоятельства, то он не то что не удостоил бы меня своего внимания, вообще не посчитал бы нужным воспринимать, как достойного хотя бы для зачисления в работники для клана.

Вообще, грязи было гораздо больше, даже от вояк, они, когда перепьют, то, бывает, некоторых клинит. Но все же, это не было столь критично, я их понимаю. Что же касается кланов, у меня было достаточно времени обдумать будущее, хоть и по пьяне, но все же уверенности по этой причине стало больше, ибо сомнений под алкоголем не бывает. Были мысли даже бросить игру, но опять же, кому я нужен вне ее? А там, может быть, и нужен, хотя бы, самому себе. Там свобода, здесь грязь обыденности, там... не знаю, нет слов. Лишь чувство внутренней опустошенности и желание вернуться в игру в скорейшее время. А еще на душе принялись жутко скрести кошки. Из-за этого я, собственно, и ушел в запой. А дальше забвение.

<http://tl.rulate.ru/book/28868/621072>